

DNS Caching

- cachade värden tas bort efter en TTL (time to live) - tid
- TLD-servrar är ofta cachade

DNS är en databas med RR (resource records)

- flera typer:

- A: hostname → IP
- NS: domain → hostname of authoritative name server
- CNAME: alias name → canonical name
- MX: domain → name of mailserver

Format: (namn, värde, typ, TTL)

Socket-programmering

En socket är ett operativsystemsverktyg. Används "som en fil för nätverk".
En socket kan användas för UDP- eller TCP-kommunikation.

- Generellt gränssnitt som kan användas till mer.

1. Klienten skapar en socket kopplad till en IP-adress och en port.
- Egenskaper för kommunikation anges (t.ex. TCP via IP)
2. En uppkoppling startas. Väntar på anslutning.
3. Data sänds
4. Väntar på att data tas emot.
5. Anslutningen termineras.

En server måste kunna hantera flera klienter samtidigt.

1. Servern skapar en socket.
2. Ett portnummer binds till socketen. (På klienten sker detta dynamiskt)
3. Lyssnar (anrop till operativsystemet)
4. Accepterar en anslutning (inväntar en klient). Ny socket returneras.
5. Tar emot data (väntar på data).
6. Skickar data
7. Anslutningen termineras

En sekventiell server hanterar en klient åt gången.

En parallell server skapar en ny process när anslutning accepteras.