

F3

STOKASTISKA VARIABLER

Kap.
3.1–3.9 | Linnea Gustafsson
linneag2@kth.se

- Diskreta och kontinuera stokastiska variabler
- Exempel på fördelningar

STOKASTISKA VARIABLER

En stokastisk variabel har alltid ett tal som utfall

- En stokastisk variabel betecknas med stor bokstav, t.ex. X
- Ett utfall betecknas med liten bokstav, t.ex. x, k etc.

★ En diskret stokastisk variabel kan anta ett ändligt eller ett oändligt uppräkneligt antal värden

FUNKTIONER

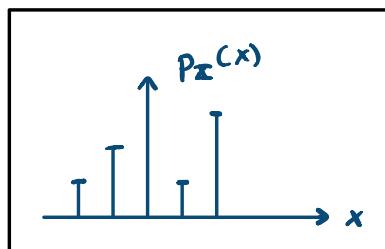
* Def Sannolikhetsfunktionen för $X = p_x(x)$

$$p_x(x) = P(X=x)$$

sannolikheten att X antar värdet x

När sannolikhetsfunktionen söks så ska $p_x(x)$ ange för alla x .

$p_x(x)$ rutas upp med ett stolpdiaagram:



$\sum_{\text{alla utfall } x} p_x(x) = 1$



Men egentligen:

Man fixerar först x och räknar sedan ut $p_x(x)$

Ex Kasta en tärning

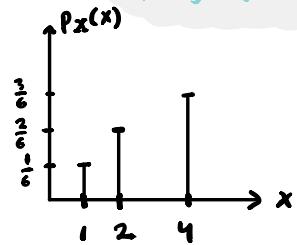
etta \Rightarrow vinst på 1 kr
 trå, trea \Rightarrow —||— 2 kr
 fyra, femma, sexa \Rightarrow —||— 4 kr

X = vinsten i kr

$$\Omega = \{1, 2, 4\}$$

$$P_X(1) = \frac{1}{6}, \quad P_X(2) = \frac{2}{6}, \quad P_X(4) = \frac{3}{6}$$

Som en vanlig funktion men här måste man ta ut varje sannolikhet för sig (ej som t.ex. $y=x^2$)



Möchet nyttja av denna i det kontinuerliga fallet

* Def Fördelningsfunktion för X skrivs $F_X(x) = P(X \leq x)$

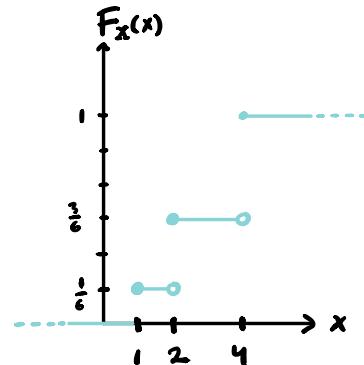
I det diskreta fallet blir $F_X(x) = \sum_{\substack{\text{alla} \\ \text{utfall} \\ \leq x}} p_x(x)$

I vårt ex blir:

$$F_X(1) = p_X(1) = \frac{1}{6}$$

$$F_X(2) = p_X(1) + p_X(2) = \frac{1}{6} + \frac{2}{6} = \frac{3}{6}$$

$$F_X(4) = p_X(1) + p_X(2) + p_X(4) = \frac{1}{6} + \frac{2}{6} + \frac{3}{6} = 1$$



- $0 \leq F_X(x) = P(X \leq x) \leq 1$
sannolikhet
⇒ ≥ 0, ≤ 1
- $F_X(-\infty) = P(X \leq -\infty) = 0$
- $F_X(\infty) = P(X \leq \infty) = 1$
- $F_X(x)$ avtar aldrig

DISKRETA FÖRDELNINGAR

3 Diskreta fördelningar

Binomialfördelningen

X är $\text{Bin}(n, p)$ om $p_X(k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$, $k = 0, 1, \dots, n$, där $0 < p < 1$.
 $E(X) = np$, $V(X) = np(1-p)$

”För-första-gången”-fördelningen

X är $\text{ffg}(p)$ om $p_X(k) = p(1-p)^{k-1}$, $k = 1, 2, 3, \dots$, där $0 < p < 1$.
 $E(X) = \frac{1}{p}$, $V(X) = \frac{1-p}{p^2}$

Hypergeometriska fördelningen

X är $\text{Hyp}(N, n, p)$ om $p_X(k) = \frac{\binom{Np}{k} \binom{N(1-p)}{n-k}}{\binom{N}{n}}$, $0 \leq k \leq Np$,
 $0 \leq n - k \leq N(1-p)$, där N , Np och n är positiva heltal samt $N \geq 2$, $n < N$,
 $0 < p < 1$. $E(X) = np$, $V(X) = \frac{N-n}{N-1}np(1-p)$

Poissonfördelningen

X är $\text{Po}(\mu)$, där $\mu > 0$, om $p_X(k) = \frac{\mu^k}{k!} e^{-\mu}$, $k = 0, 1, 2, \dots$
 $E(X) = \mu$, $V(X) = \mu$

★ Tvåpunktsfördelningen

- Speciellt: Bernoullifördelningen

$$\Omega = \{0, 1\}$$

$$p_X(1) = p, \quad p_X(0) = 1 - p$$

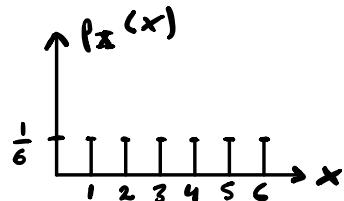
Den vanligaste är
den kontinuerliga

Användning:

- Varje gång försöket lyckas (p) sätter vi 1
- — 1 — misslyckas ($1-p$)
— 0 —

★ Den diskreta likformiga fördelningen

Här är varje möjligt utfall lika sannolikt



★ "För-första-gängen"-fördelningen (se § 3 i F.S.)

På engelska:
Geometrical
distribution

Här är X antal försök t.o.m. det första lyckade där vi antar att vi i varje försök har sannolikheten p att lyckas.

A_i - vi lyckas i försök nr i

$$P(A_i) = p$$

$$P(X=1) = P(A_1) = p$$

$$P(X=2) = P(A_1^* \cap A_2) = [\text{ober.}] = P(A_1^*) \cdot P(A_2) = (1-p) \cdot p$$

$$P(X=3) = P(A_1^* \cap A_2^* \cap A_3) = [...] = (1-p) \cdot (1-p) \cdot p$$

$$P_X(k) = (1-p)^{k-1} \cdot p$$

$$X = 1, 2, 3, \dots$$

★ Geometrisk fördelning

Här är X antal misslyckade försök

$$X = 0, 1, 2, \dots$$

$$P_X(0) = p, \quad P_X(1) = (1-p) \cdot p$$

"Man backar ett steg"
[jmf "f-f-g"-fördeln.]

$$P_X(k) = (1-p)^k \cdot p$$

★ Binomialfördelningen

Vi gör n st försök.

Vare gång har vi samma sannolikhet p att lyckas.

X = antal gånger vi lyckas

$$X \in \text{Bin}(n, p) \quad X \text{ tillhör binomialfördelningen } (n, p)$$

På ett sätt samma situation som för "f-f-g"-fördeln. men slutar inte 1:a ggn vi lyckas, utan efter n försök

Ex Vi gör 7 försök

Vad är $P(X=3)$ om $X \in \text{Bin}(7, p)$?

En variant:

misslyckas	lysas						
0	•	•	0	0	•	0	$= p^3(1-p)^4$
$(1-p)$	p	p	$(1-p)$	$(1-p)$	p	$(1-p)$	

En annan:

•	0	0	0	•	0	•	$= p^3(1-p)^4$
p	$(1-p)$	$(1-p)$	$(1-p)$	p	$(1-p)$	p	

Antal sätt att plocka in tre lyckade på 7 platser = $\binom{7}{3}$

$$\Rightarrow P(X=3) = \binom{7}{3} p^3(1-p)^4$$

Allm när $X \in \text{Bin}(n, p)$

$$P_X(k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

★ Hypergeometriska fördelningen

Vi drar utan återläggning.

Vi har från början N st enheter, där andelen med egenskap A är p .

Vi drar sedan n st enheter utan återläggning.

X = antal enheter med egenskap vi får.

Ex (se sid. 24 i Blom)

Vi hade v vita och s svarta kolor och vi drog n st kolor utan återläggning.

X = antal vita vi får

$$P_X(k) = \frac{\binom{v}{k} \binom{s}{n-k}}{\binom{v+s}{n}}$$

I F.S. § 3 står $X \in \text{Hyp}(N, n, p)$

$$\Rightarrow P_X(k) = \frac{\binom{Np}{k} \binom{N(1-p)}{n-k}}{\binom{N}{n}} *$$

I kufallet gäller ju att

$$N = v + s$$

$$p = \frac{v}{v+s}$$
 andelen vita vi har från början

$$\begin{aligned} p_X(k) &= \frac{\binom{v}{k} \binom{s}{n-k}}{\binom{v+s}{n}} = \frac{\binom{(v+s)}{k} \frac{v}{v+s} \binom{v+s-v}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \frac{\binom{Np}{k} \binom{v+s(1-\frac{v}{v+s})}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \\ &= \frac{\binom{Np}{k} \binom{N(1-p)}{n-k}}{\binom{N}{n}} \end{aligned}$$

★ Poissonfördelningen

Anta att vi har ett intervall $(0, t]$

$$\overbrace{0}^{\text{t}}$$

Vi antar att det i varje tidpunkt mellan 0 och t är lika stor sannolikhet att en händelse inträffar, oberoende av om det redan inträffat en händelse eller ej.

X = antal händelser som inträffat på intervallet $[0, t]$.

Vi antar att händelserna inträffar med intensiteten λ .

$$\lambda = \frac{\text{händelser}}{\text{tidsenhet}}$$

$$\Rightarrow p_X(k) = \frac{(\lambda t)^k}{k!} e^{-\lambda t} \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

antalet händelser
i tidsintervallet
 $= u$

i F.S. § 3 gäller att $\lambda t = \mu \Rightarrow p_X(k) = \frac{\mu^k}{k!} e^{-\mu}$
(μ antal händelser i genomsnitt under tidsint.)

p.g.a. fixerat
tiden