

Аудиториски вежби 6 Верзија 1.0, 25 Октомври, 2016

# Содржина

1. Низи [] 1
1.1. Декларација на низа
1.2. Пристап на елемент од низа
2. Задачи
2.1. Задача 1
2.2. Задача 2
2.3. Задача 3
2.4. Задача 4
2.5. Задача 5
2.6. Задача 6
2.7. Задача 7 6
3. Изворен кол ол примери и залачи

## 1. Низи []

## 1.1. Декларација на низа

```
type variable_name[SIZE];
int a[10];
float x[99];
char c[5];
```

## 1.2. Пристап на елемент од низа

```
array[element_index];
int a[10];
a[0] = 1; // доделување вредност 1 на првиот елемент
printf("%d", a[9]); // печатење на вредноста на последниот елемент
```

## 2. Задачи

### 2.1. Задача 1

Да се напише програма која за две низи кои се внесуваат од тастатура ќе провери дали се еднакви или не. На екран да се испачати резултатот од споредбата. Максимална големина на низите е 100.

#### *Решение* p6\_1.c

```
#include<stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int n1, n2, element, i;
    int a[MAX], b[MAX];
    printf("Golemina na prvata niza: ");
    scanf("%d", &n1);
    printf("Golemina na vtorata niza: ");
    scanf("%d", &n2);
    if (n1 != n2)
        printf("Nizite ne se ednakvi\n");
    else {
        printf("Elementi na prvata niza: \n");
         for (i = 0; i < n1; ++i) {
    printf("a[%d] = ", i);
             scanf("%d", &a[i]);
         printf("Elementi na vtorata niza: \n");
         for (i = 0; i < n2; ++i) {
    printf("b[%d] = ", i);
             scanf("%d", &b[i]);
         // check if arrays are equal:
         for (i = 0; i < n1; ++i)
             if (a[i] != b[i])
                 break;
         if (i == n1)
             printf("Nizite se ednakvi\n");
             printf("Nizite ne se ednakvi\n");
    return 0;
}
```

### 2.2. Задача 2

Да се напише програма која за низа чии елементи се внесуваат од тестатура, ќе го пресмета збирот на парните елементи, збирот на непарните елементи, како и односот помеѓу бројот на парни и непарни елементи. Резултатот да се испечати на екран.

#### Пример

За низата: 3 2 7 6 2 5 1 На екран ќе се испечати:

```
Suma parni: 8
Suma neparni: 16
Odnos: 0.75
```

#### Решение р6\_2.с

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int i, n, a[MAX], brNep = 0, brPar = 0, sumNep = 0, sumPar = 0;
scanf("%d", &n);
for (i = 0; i < n; ++i)</pre>
        scanf("%d", &a[i]);
    for (i = 0; i < n; ++i) {
         if (a[i] % 2) {
             brNep++;
             sumNep += a[i];
         } else {
             brPar++;
             sumPar += a[i];
    }
    printf("Suma parni: %d\nSuma neparni: %d\n", sumPar, sumNep);
    printf("Odnos: %.2f\n", (float)brPar / brNep);
}
```

### 2.3. Задача 3

Да се напише програма која ќе го пресмета скаларниот производ на два вектори со по n координати. Бројот на координати n, како и координатите на векторите се внесуваат од стандарден влез. Резултатот да се испечати на екран.

#### Решение р6\_3.с

```
#include<stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int a[MAX], b[MAX], n, i, scalar = 0;
    scanf("%d", &n);
    for (i = 0; i < n; ++i)
        scanf("%d", &a[i]);
    for (i = 0; i < n; ++i)
        scanf("%d", &b[i]);
    for (i = 0; i < n; ++i)
        scalar += a[i] * b[i];
    printf("Skalrniot proizvod e: %d\n", scalar);
    return 0;
}</pre>
```

### 2.4. Задача 4

Да се напише програма која ќе провери дали дадена низа од n елементи која се чита од стандарден влез е *строго растечка, строго опаѓачка* или ниту строго растечка ниту строго опаѓачка. Резултатот да се испечати на екран.

### Решение р6\_4.с

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int n, element, a[MAX], i;
short rastecka = 1, opagacka = 1;
    scanf("%d", &n);
    for (i = 0; i < n; ++i)
    scanf("%d", &a[i]);
for (i = 0; i < n - 1; ++i) {
         if (a[i] >= a[i + 1]) {
              rastecka = 0;
              break;
         }
    for (i = 0; i < n - 1; ++i) {
    if (a[i] <= a[i + 1]) {
              opagacka = 0;
              break;
    if (!opagacka && !rastecka)
         printf("Nizata ne e nitu rastechka nitu opagjachka\n");
    else if (opagacka)
        printf("Nizata e opagjachka\n");
    else if (rastecka)
        printf("Nizata e rastechka\n");
    return 0;
}
```

## 2.5. Задача 5

Да се напише програма за ротирање на елементите на една низа за едно место во десно. На крај, да се испечати на екран ротираната низа. Елементите од низата се читаат од стандарден влез.

### Решение р6\_5.с

```
Да се напише програма за ротирање на елементите на една низа за едно место во десно.
#include<stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int n, i, temp;
    int a[MAX];
    printf("Golemina na niza: ");
    scanf("%d", &n);
    for(i = 0; i < n; ++i) {
        scanf("%d", &a[i]);
    temp = a[n-1];
    for(i = n - 1; i > 0; i--) {
    a[i] = a[i-1];
    a[0] = temp;
    for(i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%d ", a[i]);
    return 0;
}
```

### 2.6. Задача 6

Да се напише програма за ротирање на елементите на една низа за m места во десно. На крај, да се испечати на екран ротираната низа. Елементите од низата и бројот на ротирања се читаат од стандарден влез.

### Решение р6\_6.с

```
Да се напише програма за ротирање на елементите на една низа за 'm' (се задава од
тастатура) места во десно.
#include<stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int n, i, j, temp, m;
    int a[MAX];
    printf("Golemina na niza: ");
    scanf("%d", &n);
    printf("Broj na rotiranja: ");
    scanf("%d", &m);
    for(i = 0; i < n; ++i) {</pre>
        scanf("%d", &a[i]);
    for(i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%d ", a[i]);
    for(j = 0; j < m; j++) {
        temp = a[n-1];
for(i = n - 1; i > 0; i--) {
           a[i] = a[i-1];
        a[0] = temp;
    printf("\n");
    for(i = 0; i < n; ++i) {
       printf("%d ", a[i]);
    return 0;
}
```

## 2.7. Задача 7

Да се напише програма која што ќе ги избрише дупликатите од една низа. На крај, да се испечати на екран новодобиената низа. Елементите од низата се читаат од стандарден влез.

### *Решение* p6\_7.c

# 3. Изворен код од примери и задачи

https://github.com/finki-mk/SP/

Source code ZIP