

# Exercise15-16 – Permissions, Camera

1. Lav et nyt projekt (Husk expo init projectNavn) og åben App.js
2. Importer Permissions, Camera og MediaLibrary fra 'expo'.
3. Inde i constructoren skal du sætte to variabler i initial state.
  - a. Én der tjekker om der er givet en permission for at få adgang til kameraet
  - b. En der sætter kameraets type til at vise bagkameraet som det første.  
<https://docs.expo.io/versions/v27.0.0/sdk/camera#props>
4. **componentDidMount()** - Når appen skal spørge brugeren om de vil give tilladelse, er det et asynkront kald. Derfor skal vi definere componentDidMount() life-cycle funktionen som asynkron<sup>1</sup>. Se slide 7 til dagens slide.
  - a. Inde i componentDidMount() skal appen spørge om permission for både kamera og billedgalleri (camera roll) for at MediaLibrary kan få adgang til at gemme dertil.
  - b. Hiv 'status' ud fra camera permissionen (slide 7), og sæt det lig din variabel i state der tjekker om der er givet permission.
5. **render()** – Lav en if-else statement der tjekker om din variabel i staten er null, false eller true.
  - a. Ved null skal der returneres et tomt View
  - b. Ved false skal der returneres et View indeholdende en Text, der siger, at der ikke er givet adgang til kameraet.
  - c. **<Camera>** - Ved true et View med flex: 1, der indeholder et <Camera> tag
    - i. Sæt kameraets type til at blive læst fra state
    - ii. Sæt kameraets ref til this.camera, så du senere kan få fat på kameraet.

---

<sup>1</sup> Ved en asynkron funktion refereres der tilbage til Exercise07-08, slide 9

- iii. Lav et View nested inde i `<Camera> </Camera>`, der indeholder to Buttons.
  - 1. **Button Flip** – Den ene knap skal ændre variabelen i staten der definerer kameraets type til at skifte mellem bag og front kameraet.
  - 2. **Button Take Pic** – Den anden knap skal refererer til en clickhandler funktion, hvor tager billedet. Kald eksempelvis funktionen for **snap**
- 6. **snap()** – I snap skal du have fat i fotoet ved at sætte en variabel lig kameraets `takePictureAsync()` funktion. Husk at skrive keywordet *await*, da det er et asynkront kald. Husk også her at det ikke er `Camera.takePictureAsync()`, men din ref til camera-tagget `'this.camera.takePictureAsync()'`
  - a. Inde i denne variabel, kan du få fat URI'en hvor billedet er cachet på telefonen ved `billedeVariabel.uri`
    - i. Benyt `MediaLibrary`'s funktion `createAssetAsync(uri)` til at gemme billedet i dit galleri på telefonen
- 7. Tjek din mobil om billedet er blevet gemt. (På Android kan der være oprettet en mappe ved navn DCIM, hvor det ligger i)