# Team reflection - Sprint 1

## **Xzibit**

## 1 Customer value and Scope

Vår stakeholder/intressent är en Chalmers student som vill sälja gammal kurslitteratur. Efter konsultation har användarvänligheten belyst som viktigt och vår intressent vill ha en enkel webbsida att köpa och sälja kurslitteratur för de olika kurserna som ges på Chalmers.

## 1.1 Project scope

Idéns detaljer har varit odefinierade och det har varit svårt att veta vilka features som ska vara med samtidigt som det varit svårt att implementera dem. Det har även varit svårt att veta hur mycket man kan lägga på gruppen under första sprinten. Prioritet för denna veckan har därför varit att få fram designen och formulera vilka features som den färdiga produkten ska ha. En grundläggande design för webbsidan samt vissa features har bestämts, dock är visionen för den färdiga produkten ej färdigställd och kommer att behövas jobba med genom hela projektet tillsammans med vår intressent. I övrigt så tycker vi att projektets scope känns överkomlig med en rimlig tidspress trots att detaljerna till idén inte är helt satta ännu.

#### 1.1 Success criteria

Lite otydliga visioner om den färdiga produkten har lett till otydlighet i vad för features som behövs. Därav har det varit svårt att smalna av tasks också, vilket har lett till svårare implementation. Det har diskuterats och blir en tydligare del av nästa sprint, att kunna konkretisera vad som ska och behövs göras. Samt verkligen fastslå detaljer för varje task/US.

#### 1.2 User stories

Det har varit knepigt att beräkna en bra velocity och effort samt att user stories har varit svåra att formulera. Ansvaret är nu uppdelat på ett bra sätt. Gruppen har blivit bättre under veckan på att förtydliga acceptance criteria. Ett standardsätt att behandla user stories kommer nog utkristalliseras i slutet av denna eller nästa sprint. Vi har gått från noll kunskap i att klara en User story till att börja förstå hur man skall formulera den och dess acceptance criteria, med hänsyn till definition of done. Vi gjorde lite smalare US kontra början, efter grupp konsultation. Med tydligare definition. Vi behöver främst bli bättre på att bryta ner US i mindre tasks. Med tydligare kommunikation av vad vi faktiskt vill åstadkomma blir det nog enklare med formulering av tasks.

## 1.3 Acceptance tests

Detta planeras att främst ta i tu med i nästa sprint, när vi utvärderar resultatet av veckans sprint.

#### **1.4 KPIs**

Vi har ej hunnit definiera våra tre KPIs. Detta kommer att göras i den kommande sprinten

## 2 Social contract and effort

-

## 3 Design decisions and product structure

## 3.1 Design decisions

Genom projektets gång kommer dialog med gruppens intressent att föras. Redan från projektets början har gruppen haft kontakt med denne för att få fram en tjänst av värde för just vår intressent. Intressenten har fått specificera de viktigaste funktionerna som han vill ha. Gruppen tar även hänsyn till att intressenten inte alltid kan specificera det som de inte vet att de vill ha samt att vissa funktionaliteter som önskas inte är uppnåbara inom projektets scope.

#### 3.2 Technical documentation

-

## 3.3 Documentation throughout the sprint

Gruppen har bestämt att dokumentation kommer att ske genom hela projektet, där uppdatering sker löpande vid behov. Dokumentering av projektet har i syfte att vara en slags bokföring av projektet samt kunskapsdelning för att etablera olika standarder som gruppen kan följa och kolla vid osäkerheter. Detta kommer att ske i form av olika mötesprotokollen, anteckningar, beskrivningar projektet, design dokumentationer, skisser och diagrammer samt annat.

## 3.4 Code quality ad code standards

-

## 4 Application of scrum

\_