

Möte: 03-28

Närvarande: Pouya Shirin, Daniel Rygaard, Emil Svensson, To Le, Johan Blickhammar, Hampus Edeland, Elias Falk

Har alla haft en bra helg?

Hampus: Magiskt

Daniel: Magiskt

Pouya: Värsta helgen i mitt liv

To: Magiskt

Johan: Helt okej

Emil: Helt okej

Elias: null

Albin: null

Agenda

Vilket projekt ska vi köra på?

- Boktrading
 - För: Lätt, Vi kan projektet, liknande finns
 - Nackdelar: Ganska torrt, inte så utmanande
 - Rolighetsskala: 2 av 3
- Tinder-linkedin(sammanfläta med value your time? om scopen är för liten)
 - För: Finns ett visst usecase. scope, utmanande.
 - Nackdelar: Kan vara svår, inte konkret, mer komplex.
 - Rolighetsskala : 17 av 19
- Event Planner
 - För: Finns modularitet, scope, mellan utmanande, finns liknande
 - Nackdelar: Kan vara svår, APP, finns liknande
 - Rolighetsskala : 2 av 3.

Diskussion: Diskuterades kring Tinder och Bok. Bok verkar enklare och därmed bättre för att lära sig SCRUM.

Beslut: Boktrading

Vem/vad skulle då vara vår klient/stakeholder?

Elias: Kanske svårt att säga just precis vem det skulle vara men behöver ju några kandidater annars blir det svårt att fortsätta utan att veta vad som är av värde för klienten. Detta står på canvas som ett learning objective: *“specify, implement, and evaluate a system based on what different stakeholders perceive as valuable”*.

Diskussion: Vi hittar en student som kan vara vår klient

Beslut: Studenter.

Vad ska vi ha för teknisk dokumentation?

På team reflections under "[Design decisions and product structure](#)" står det: *"which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)."*

Alltså vilka tycker vi är nödvändiga och varför?

Ska det kopplas till vår shareholder? Känns inte riktigt som det men kanske värt att diskutera.

Diskussion:

Elias: Personligen tycker jag väl ER-diagram kan vara relevant om vi gör en egen databas.

Klassdiagram känns lite omständigt men kanske uppfyller något syfte om man använder det på en ganska hög nivå och inte går in på så mycket detalj. På så får alla lite syn på hur det fungerar i generella drag.

En domänmodell kanske är rimlig, typ glömt hur den ser ut. Men jag tänker typ antingen domänmodell eller en hög nivå klassdiagram, båda kanske blir överkill men inte tänkt super mycket på det så ta det med en nypa salt.

Några typer av textdokument kan ju vara bra att ha tänker jag, dock vet jag typ inte vad som skulle vara relevant.

Mockups, alltså typ figma vet jag inte om det räknas som teknisk dokumentation. Kan ju vara bra att göra en generell mockup, visa för klienten se vad de tycker innan man faktiskt implementerar det. Tror att det är så man brukar göra i "riktiga världen" iaf.

Beslut:

- ER-Diagram är ganska nödvändigt
- Klassdiagram kan va bra att ha i övergripande syfte (java)
- Domänmodell kan även vara nyttigt
- Trello board används för scrum board
- Dokumentering sker i drive och laddas upp i repot

Todo till nästa gång och till när

Nästa möte: Torsdag 08:00 31/3-22

Rum: F4113

Vad behöver göras?

- Kontakta extern klient
- Project scope (deadline fredag)
 - En beskrivning av idén
 - Visuell representation av hur det ska se ut (Figma?)

Vilka deadlines har vi?

- Project Scope, fredag 1/4

Vem ska göra vad?

- Alla ska göra det

- Daniel - Figma-skiss
- Johan och Hampus - Business model canvas
- Pouya och Emil och Albin - Trello
- Elias - Definition of Done
- To - Skriva en kort beskrivning av appen/produkten

Diskuterad beskrivning av features i vårt projekt:

- Man ska kunna söka på en kurs och få alla böcker relaterad med kursen
- Man ska kunna lägga upp annons för att sälja eller köpa en bok
- Se en lista av alla annonser

Övriga beslut:

- All dokumentering skrivs på svenska. (Förutom vecka 1 reflektioner)
- Appen kommer att byggas med React.