Försättsblad

Sammanfattning

I denna rapport undersöks exekveringstiden för tre olika sorteringsalgoritmer med samma värsta falls komplexitet vilket i detta fall är n upphöjt till 2 (ordo(n2)). Det används tre olika sorters indata med två olika storlekar 500 tal och med 2000 tal där alla är heltal men det är olika sorterade från början, den första är helst slumpgeneraread, den andra är nästan helt sorterad och den sista är nästan omvänt sorterad.

Inledning

Allt jämnt med att tekniken går framåt blir det viktigare för program att blir snabbare och då kan minsta nanosekund vara avgörande för om slutresultatet är bra eller dåligt. Ett sätt att få sitt program att jobba optimalt är att välja rätt sorts algoritm till rätt sorts arbete. Ett exempel kan vara att en sorteringsalgoritm kan vara bra på sortera indata som är nästan helt sorterad men helt värdelös när det kommer till indata som har många dubbletter i sig så det gäller att veta algoritmernas styrkor och svagheter när man väljer vilken algoritm man ska använda i programmet. Många gånger ska algoritmen köras flera tusen gånger och då kan valet av algoritm vara avgörande för slutresultatet, om en suboptimal algoritm körs en gång och gör en liten negativ differens i resultatet gör inte så stor skillnad men om den upprepas flera gånger blir den negativa differensen snabbt ett problem. Därför gäller det att man är noggrann när man väljer algoritm för att kunna spara viktiga nanosekunder i slutresultatet.

Bakgrund

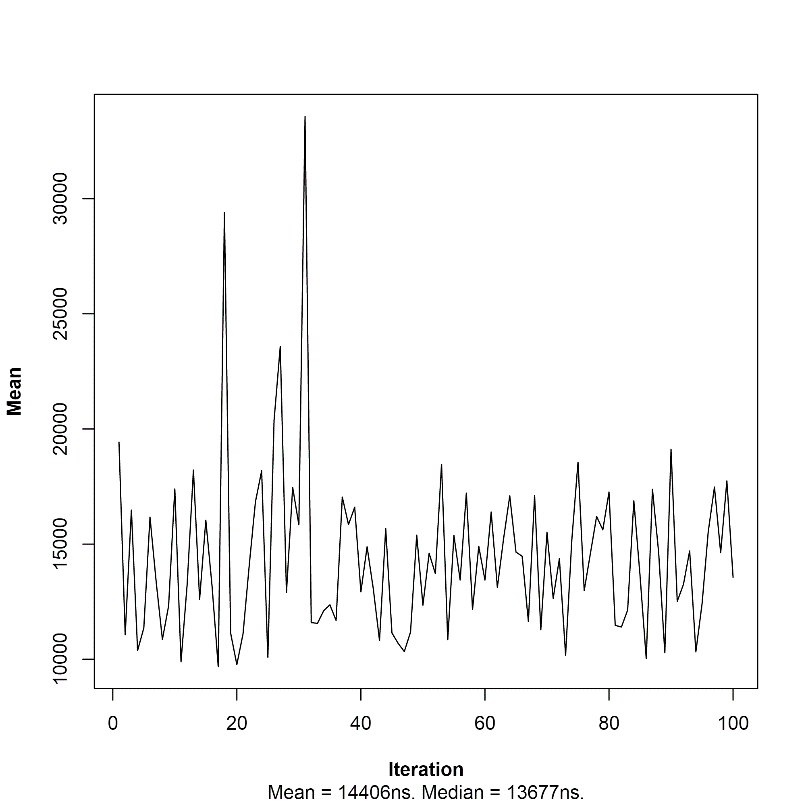
Syftet med dessa tester som vi har gjort är för att kunna jämföra hur Bubblesort, Insertionsort och Selctionsort presterar i ett exekveringstidssammanhang för olika former av indata.

Frågeställning

* I vilka fall av indata presterar respektive algoritm bäst?
* I vilka fall av indata presterar respektive algoritm sämst?
* Hur presterar algoritmerna i jämförelse med varandra för motsvarande indata?

Metodbeskrivning

De program som användes för att utföra denna undersökning var Eclipse där alla sorterings algoritmer skrevs i java. Sedan för att kunna köra algoritmerna flera gånger och få ut ett medelvärde så skrevs två program i R med hjälp av Rstudio. **(förklaring av sorterings algoritmerna och hur det skrevs Emil).** För att få fram indatan som skulle sorteras användes först för den slumpgenererade listan ett eget skrivet program i java som hete RandomSorted.java som använde javas Random.nextInt() för att kunna få trovärdigt slumpgenerade tal. Sedan för att få fram de andra två formerna av indata användes liknande program som hete almostNotSortedIndata.java och almostSortedIndata.java och de skapar indata-filer med ett visst antal element (i detta fallet 2000 och 500). Den itererar då 500 eller 2000 gånger i en for-loop. I almostSortedIndata.java skapas för varje iteration "i" ett slumptal som kan vara ett värde från "i" till "i+3". Alltså om vi är på iterationen 345 så kommer det slumpas ett tal mellan 345-348 och lägga in det i en fil. I almostNotSorted.java är det istället "i" till "i-3".

När alla förberedelseuppgifter var klara blev undersökningens upplägg sådant att de tre olika algoritmerna vilket var Bubblesort, Selectionsort och Insertionsort kördes 600 gånger och de gjordes på tre olika sorterade listor vilket var en slumpgenerade lista, en nästan helt sorterad lista och en nästan omvänt sorterad lista med två olika storlekar 500 och 2000 vilket i slutändan gjorde att det blev 18 olika mätningar. För varje gång en algoritm har körts 600 gånger så togs ett medelvärde av de körningarna och det gjordes 100 gånger för att kunna få ett medelvärde av medelvärdena. Att köra den 100 gånger gör att risken för outliers minskar vilket ger ett mer säkert resultat.

Efter varje körning gjorde en plot av medelvärdena av medelvärdena och medelvärdet av dem räknades ut. Ett exempel på detta vissas i figur 1 där man kan se en plot för medelvärdena av medelvärdena som körts 600 gånger med sorteringsalgoritmen Insertionsort på en lista med 500 element som var nästan helt sorterade.

Figur 1: Plot för medelvärdena av medelvärdena som körts 600 gånger med sorteringsalgoritmen Insertionsort på en lista med 500 element som var nästan helt sorterade.

Validitetsdiskussion

vet inte, den får någon annan hjälpa med

Resultat

Här är en tabell över alla medelvärden och medianer som är framtagna från undersökningen med den indata som hade 500 element i sig.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 500 | Slumpgenererad | Nästan sorterad | Nästan omvänt sorterad |
| Bubblesort | Medelvärde:3276ns  Median:2544ns | Medelvärde:11582ns  Median:9869ns | Medelvärde:4018ns  Median:2464ns |
| Selectionsort | Medelvärde:115834ns  Median:131243ns | Medelvärde: 106767ns  Median:94542ns | Medelvärde:115260ns  Median:97796ns |
| Insertionsort | Medelvärde:9384ns  Median:7283ns | Medelvärde:14406ns  Median:13677ns | Medelvärde:6977ns  Median:5141ns |

Detta är en tabell med alla medelvärden och medianer som är framtagna från undersökningen med den indata som hade 2000 element i sig

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2000 | Slumpgenererad | Nästan sorterad | Nästan omvänt sorterad |
| Bubblesort | Medelvärde:10177ns  Median:9304ns | Medelvärde:19265ns  Median:19320ns | Medelvärde:10992ns  Median:11017ns |
| Selectionsort | Medelvärde:1922456ns  Median:1910580ns | Medelvärde:1857603ns  Median:1846435ns | Medelvärde:1977647ns  Median:18918116ns |
| Insertionsort | Medelvärde:14040ns  Median:13581ns | Medelvärde:27678ns  Median:27089ns | Medelvärde:13828ns  Median:13492ns |

Ska vi ha med t-test?

Diskussion

Det man kan avgöra utifrån resultaten av mätningarna i vårt test är att Bubblesort presterar bäst på alla olika former av indata vilket kan tyckas vara konstigt då de flesta andra källor som jämför sorteringsalgoritmer visar på att Insertionsort skulle vara likvärdig eller bättre än Bubblesort på de flesta formerna av indata[[1]](#footnote-1).

Den sorteringsalgoritm som presterar svagast på alla testerna är Selectionsort vilket inte är speciellt konstigt då Selectionsorts värsta fall komplexitet är den samma som Selectionsorts normal falls komplexitet.

Slutsats

Litteraturförteckning

[1] Martin Höst, 2016, (EDAA35 Utvärdering av programvarusystem), 2016-03-23, <http://fileadmin.cs.lth.se/cs/Education/EDAA35/komp/bok.pdf>.

[2] ”Sorting Algorithm Animations”, <http://www.sorting-algorithms.com/>, (2016 April 27, 11:30).

1. ”Sorting Algorithm Animations”, <http://www.sorting-algorithms.com/>, (2016 April 27, 11:30) [↑](#footnote-ref-1)