

Proyek ISYS6542
Sistem Informasi CuFi

Kelas BK 11

Kelompok : 05

Anggota :

Emily Indrakusuma 2440010076
Felix Irwanto 2440010183
Kelven Jaya Kristanto 2440041056
Ricky Samuel Satria 2440038566

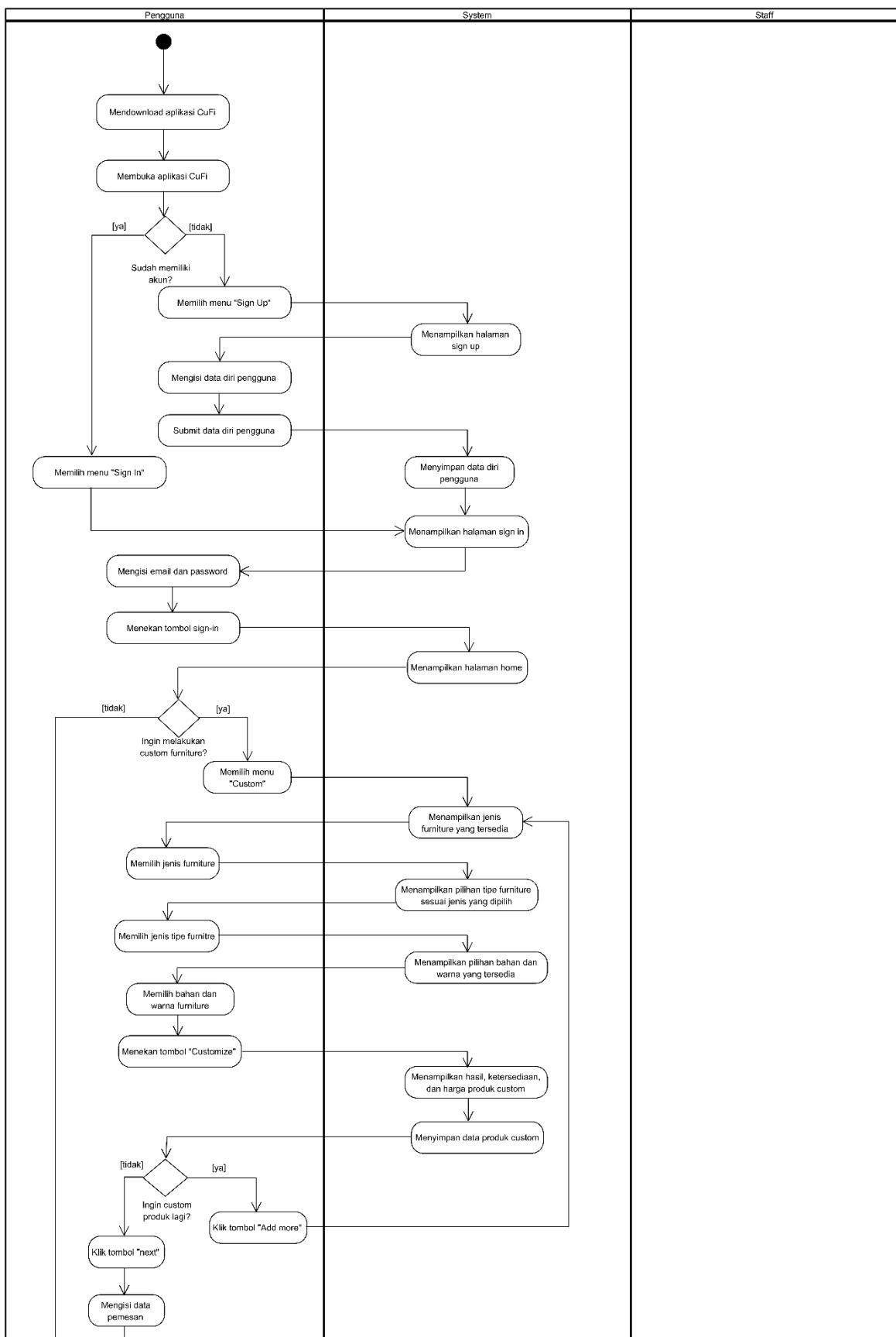


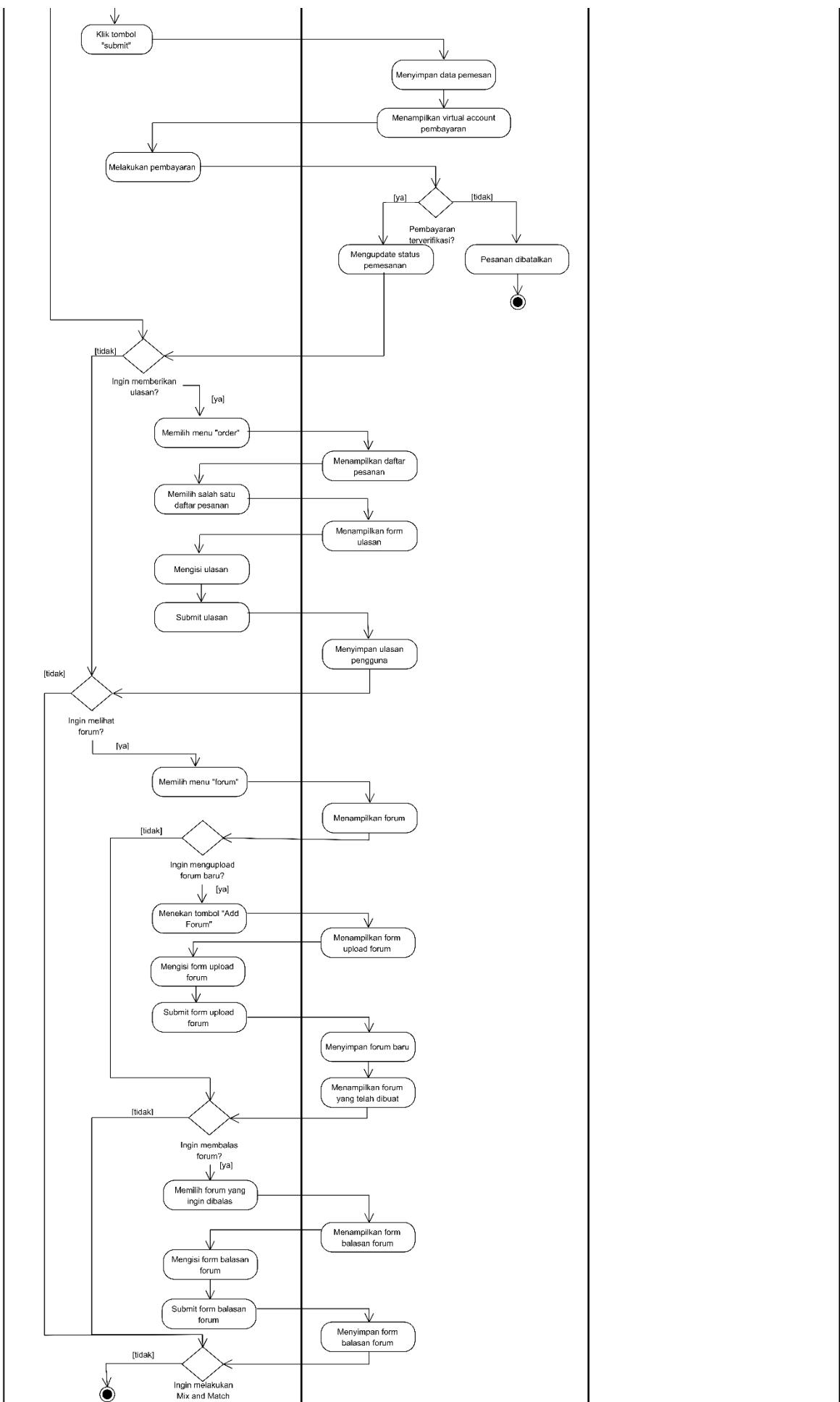
BINUS UNIVERSITY

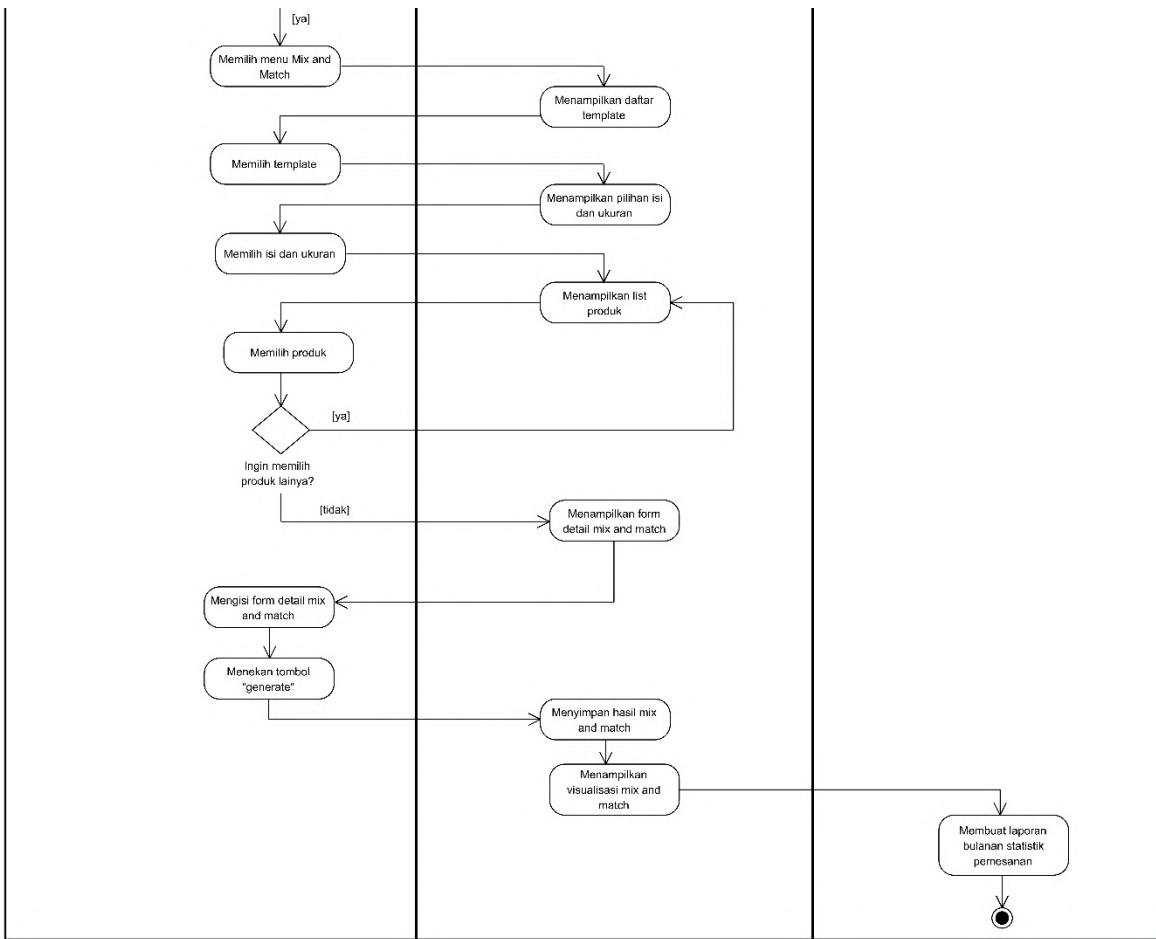
JAKARTA

GENAP 2021 / 2022

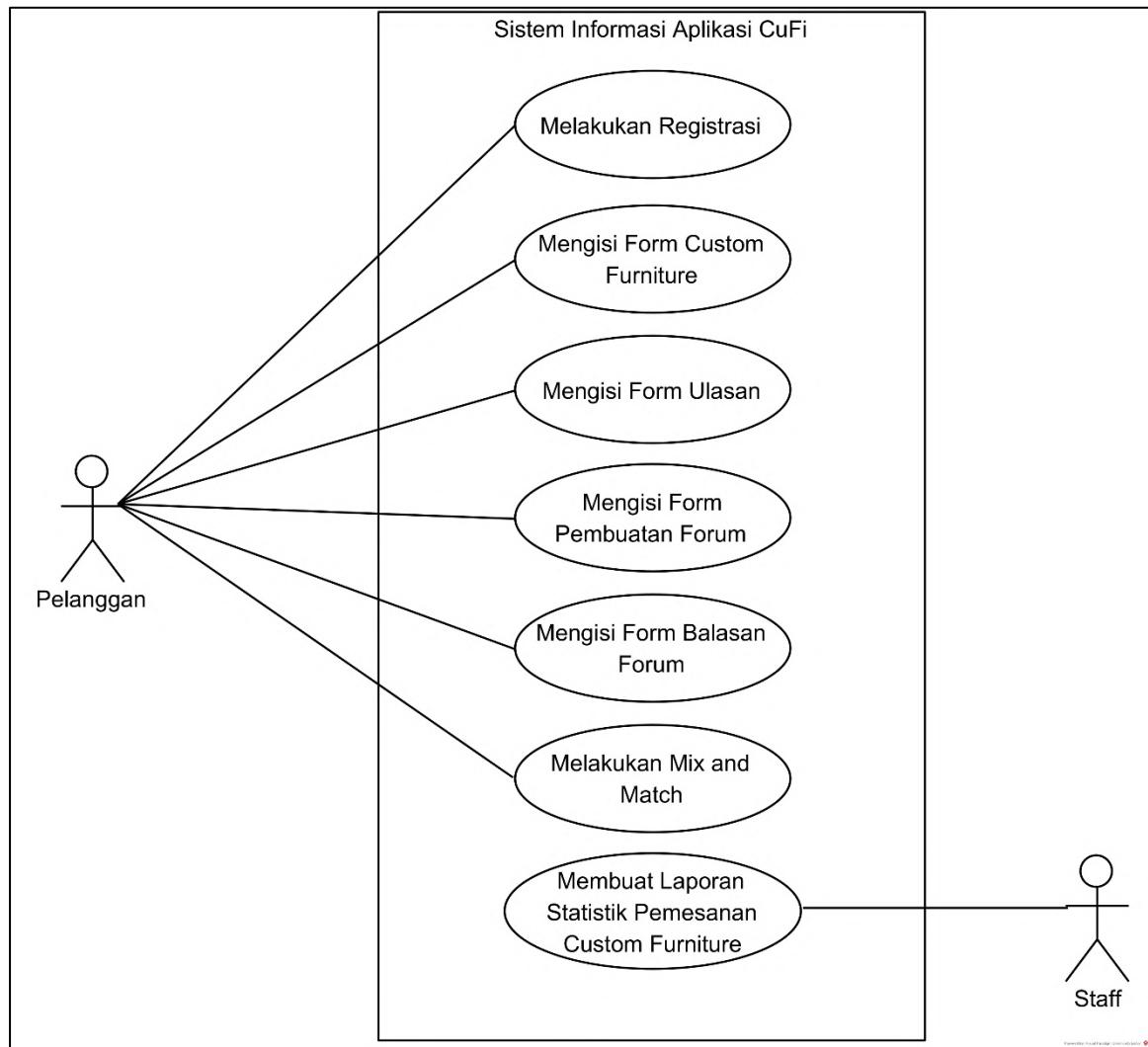
1. a. Activity Diagram



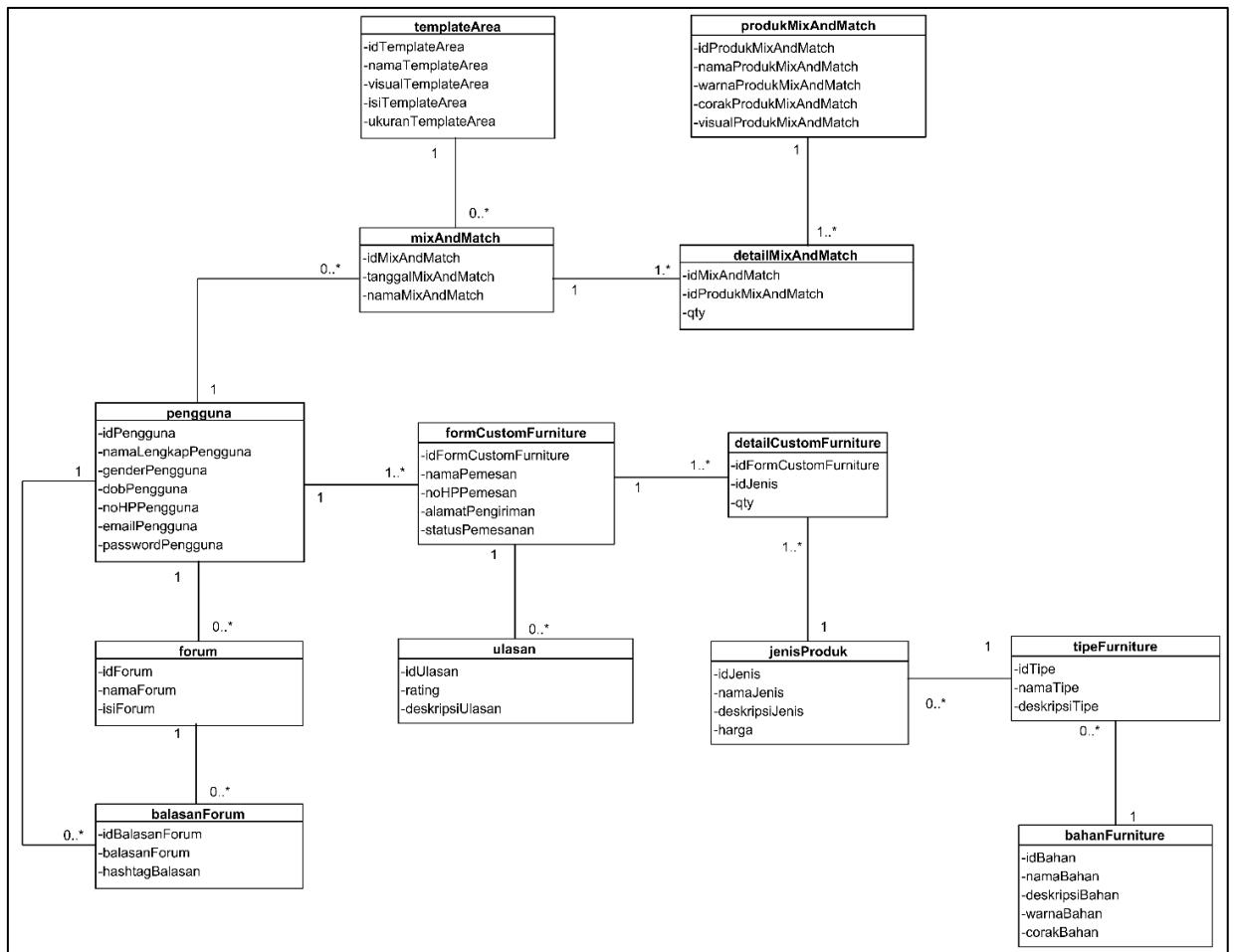




b. Use Case Diagram



c. Domain Model Class Diagram



d. Use Case Fully Class Description

- **Melakukan Registrasi**

Use Case Name	Melakukan Registrasi					
Scenario	Pelanggan membuat akun					
Triggering Event	Pelanggan ingin melakukan registrasi akun pada <i>mobile application CuFi</i>					
Brief Description	Pelanggan yang ingin membuat akun, harus mengisi data diri, berupa nama lengkap, gender, <i>date of birth</i> (DOB), nomor <i>handphone</i> , <i>email</i> dan <i>password</i> .					
Actors	Pelanggan					
Related Use Cases	-					
Stakeholders	Staff					
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki akun Email - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi 					
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan telah memiliki akun CuFi - objek Pengguna terbuat 					
Flow Activities	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Pelanggan mensubmit registrasi akun</td> <td>1.1 Sistem menyimpan data Pelanggan ke dalam <i>object</i> Pelanggan</td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. Pelanggan mensubmit registrasi akun	1.1 Sistem menyimpan data Pelanggan ke dalam <i>object</i> Pelanggan	
Actor	System					
1. Pelanggan mensubmit registrasi akun	1.1 Sistem menyimpan data Pelanggan ke dalam <i>object</i> Pelanggan					
Exception Conditions	1.1 Data registrasi tidak lengkap sehingga sistem menampilkan notifikasi bahwa data belum lengkap dan tidak dapat menyimpan data registrasi.					

- **Mengisi Form Custom Furniture**

Use Case Name	Mengisi Form Custom Furniture
Scenario	Pelanggan mengisi Form Custom Furniture
Triggering Event	Pelanggan ingin mengisi Form Custom Furniture pada <i>Mobile Application CuFi</i> untuk melakukan <i>Custom Furniture</i> .
Brief Description	Pelanggan yang ingin mengisi Form Custom Furniture harus memilih jenis <i>furniture</i> , tipe <i>furniture</i> , bahan dan warna <i>furniture</i> , dan juga mengisi detail pemesanan, seperti nama, nomor hp, dan alamat pengiriman.
Actors	Pelanggan
Related Use Cases	-

Stakeholders	Staff	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi - Pelanggan harus memiliki akun CuFi - List Bahan <i>Furniture</i> telah tersedia - List Tipe <i>Furniture</i> telah tersedia - List Jenis Produk <i>Furniture</i> telah tersedia 	
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Objek <i>Custom Furniture</i> berhasil terbuat - Pesanan <i>Custom Furniture</i> tersimpan 	
Flow Activities	Actor	System
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih <i>furniture</i> yang ingin dicustom (meliputi jenis, tipe, bahan, dan warna) dengan menekan <i>Customize</i> 2. Pelanggan men-submit form <i>custom furniture</i> 	<p>1.1 Sistem menampilkan hasil produk <i>custom</i> yang dibuat beserta status dan harga produk.</p> <p>2.1 Sistem menyimpan data <i>custom furniture</i> ke <i>database</i> dan menampilkan <i>virtual account</i> pembayaran.</p>
Exception Conditions	<p>1.1 Data pilihan <i>furniture</i> tidak lengkap sehingga sistem menampilkan notifikasi bahwa data belum lengkap dan tidak dapat melanjutkan ke proses selanjutnya.</p> <p>2.1 Data detail pemesan tidak lengkap sehingga sistem menampilkan notifikasi bahwa data belum lengkap dan request <i>custom</i> tidak dapat diproses.</p>	

- **Mengisi Form Ulasan**

Use Case Name	Mengisi form ulasan
Scenario	Pelanggan ingin memberikan ulasan
Triggering Event	Pelanggan ingin memberikan ulasan terkait pengalaman pemesanan custom furniture
Brief Description	Pelanggan ingin memberikan ulasan terkait pengalaman pemesanan custom furniture nya dengan memberikan rating dan deskripsi ulasan
Actors	Pelanggan
Related Use Cases	-
Stakeholders	Pelanggan

Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi - Pelanggan harus memiliki akun CuFi - Pelanggan harus memiliki order yang telah selesai 	
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat objek ulasan - Menyimpan data form ulasan 	
Flow Activities	Actor	System
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih order yang ingin diulas dari list order yang telah selesai 2. Pelanggan mengisi form ulasan dengan mengisi rating dan deskripsi ulasan 	<p>1.1 Sistem menampilkan form ulasan</p> <p>2.1 Sistem menyimpan data ulasan ke <i>database</i></p>
Exception Conditions	<p>1.1 Apabila tidak ada orderan yang telah selesai maka sistem akan menampilkan notifikasi apabila tidak ada produk yang bisa diulas.</p> <p>2.1 Sistem menampilkan notifikasi gagal apabila data yang dimasukan tidak valid.</p>	

- **Mengisi Form Pembuatan Forum**

Use Case Name	Mengisi form pembuatan forum	
Scenario	Pelanggan ingin membuat forum	
Triggering Event	Pelanggan ingin membuat postingan di forum dengan topik seputar <i>furniture</i> .	
Brief Description	Pelanggan membuat postingan di forum dengan topik seputar <i>furniture</i> dengan mengisi data berupa nama forum dan juga isi forum.	
Actors	Pelanggan	
Related Use Cases	-	
Stakeholders	Pelanggan	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi - Pelanggan harus memiliki akun CuFi 	
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat objek forum - Menyimpan data upload forum 	
Flow Activities	Actor	System

	1. Pelanggan mengisi data upload forum berupa nama forum dan isi forum	1.1 Sistem menyimpan data add forum ke <i>database</i> , dan menampilkan nya pada daftar forum
Exception Conditions	1.1 Sistem menampilkan notifikasi apabila data yang dimasukan Pelanggan tidak valid	

- **Mengisi Form Balasan Forum**

Use Case Name	Mengisi Form Balasan Forum							
Scenario	Pelanggan mengisi form balasan forum							
Triggering Event	Pelanggan ingin mengisi form balasan forum pada <i>Mobile Application CuFi</i> untuk membalas forum yang telah di-upload oleh Pelanggan lain.							
Brief Description	Pelanggan yang ingin mengisi form balasan forum dengan mengisi isi balasan dan hashtag (opsional).							
Actors	Pelanggan							
Related Use Cases	Mengisi form pembuatan forum							
Stakeholders	Pelanggan							
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi - Pelanggan harus memiliki akun CuFi - Form balasan forum telah tersedia 							
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Objek balasanForum terbentuk - Pelanggan dapat melihat hasil balasan forum dalam daftar forum. 							
Flow Activities	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Pelanggan memilih forum yang ingin dibalas</td> <td>1.1 Sistem menampilkan form balasan forum.</td> </tr> <tr> <td>2. Pelanggan submit data balasan forum & hashtag (opsional)</td> <td>2.1 Sistem menyimpan data balasan forum Pelanggan dalam database balasanForum dan menampilkan balasan forum dalam halaman daftar forum.</td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. Pelanggan memilih forum yang ingin dibalas	1.1 Sistem menampilkan form balasan forum.	2. Pelanggan submit data balasan forum & hashtag (opsional)	2.1 Sistem menyimpan data balasan forum Pelanggan dalam database balasanForum dan menampilkan balasan forum dalam halaman daftar forum.	
Actor	System							
1. Pelanggan memilih forum yang ingin dibalas	1.1 Sistem menampilkan form balasan forum.							
2. Pelanggan submit data balasan forum & hashtag (opsional)	2.1 Sistem menyimpan data balasan forum Pelanggan dalam database balasanForum dan menampilkan balasan forum dalam halaman daftar forum.							

Exception Conditions	<p>1.1 Pelanggan belum memilih forum yang ingin dibalas sehingga sistem tidak dapat menampilkan form balasan forum.</p> <p>2.1 Pelanggan belum mengisi form balasan forum secara lengkap atau mencapai batas minimum balasan forum sehingga sistem menampilkan notifikasi form tidak lengkap dan tidak dapat menyimpan data balasan forum Pelanggan.</p>
-----------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- **Melakukan Mix and Match**

Use Case Name	Melakukan Mix and Match									
Scenario	Pelanggan melakukan Mix and Match									
Triggering Event	Pelanggan ingin melakukan mix and match pada <i>Mobile Application CuFi</i> untuk melihat visualisasi dari perpaduan berbagai produk yang dipilih.									
Brief Description	Pelanggan yang ingin melakukan Mix and Match dengan memilih template area, memilih isi dan ukuran template area kemudian memilih produk yang tersedia pada <i>Mobile Application CuFi</i>									
Actors	Pelanggan									
Related Use Cases	-									
Stakeholders	Staff									
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan harus memiliki aplikasi CuFi - Pelanggan harus memiliki akun CuFi - List template area telah tersedia - List produk furniture telah tersedia 									
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pelanggan dapat melihat hasil visualisasi dari perpaduan produk yang dipilih - Objek <i>mix and match</i> terbuat - Data hasil <i>mix and match</i> pelanggan tersimpan 									
Flow Activities	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Pelanggan memilih template area</td> <td>1.1 Sistem menampilkan template area</td> </tr> <tr> <td>2. Pelanggan memilih produk yang tersedia pada aplikasi</td> <td>2.1 Sistem menampilkan produk yang tersedia pada aplikasi</td> </tr> <tr> <td>3. Pelanggan menekan tombol “generate”</td> <td>3.1 Sistem menampilkan hasil visualisasi perpaduan produk</td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. Pelanggan memilih template area	1.1 Sistem menampilkan template area	2. Pelanggan memilih produk yang tersedia pada aplikasi	2.1 Sistem menampilkan produk yang tersedia pada aplikasi	3. Pelanggan menekan tombol “generate”	3.1 Sistem menampilkan hasil visualisasi perpaduan produk	
Actor	System									
1. Pelanggan memilih template area	1.1 Sistem menampilkan template area									
2. Pelanggan memilih produk yang tersedia pada aplikasi	2.1 Sistem menampilkan produk yang tersedia pada aplikasi									
3. Pelanggan menekan tombol “generate”	3.1 Sistem menampilkan hasil visualisasi perpaduan produk									

Exception Conditions	<p>1.1 Pelanggan belum memilih template area sehingga sistem akan menampilkan notifikasi Pelanggan belum memilih dan Pelanggan tidak dapat lanjut ke tahap selanjutnya</p> <p>2.1 Pelanggan belum memilih isi dan ukuran template area sehingga sistem akan menampilkan notifikasi Pelanggan belum memilih dan Pelanggan tidak dapat lanjut ke tahap selanjutnya</p> <p>3.1 Pelanggan belum memilih produk sehingga sistem akan menampilkan notifikasi Pelanggan belum memilih dan Pelanggan tidak dapat lanjut ke tahap selanjutnya</p>
-----------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

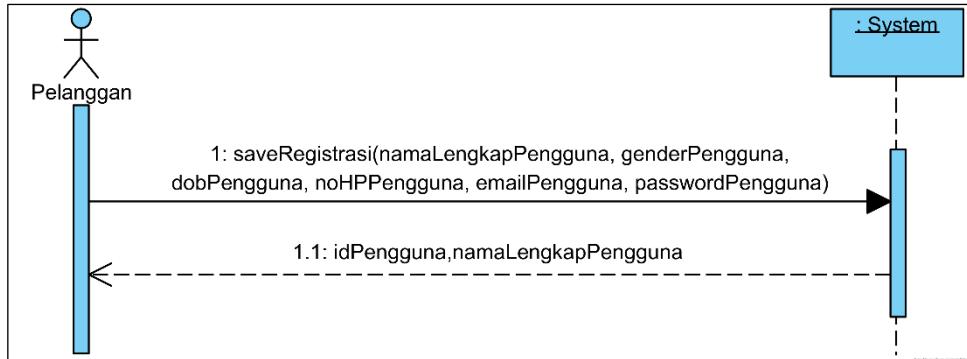
- **Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture**

Use Case Name	Membuat Laporan Statistik Pemesanan <i>Custom Furniture</i>	
Scenario	<i>Staff</i> membuat laporan statistik pemesanan <i>custom furniture</i>	
Triggering Event	<i>Staff</i> ingin membuat laporan statistik pemesanan <i>custom furniture</i> bulanan untuk diberikan kepada manager CuFi.	
Brief Description	<i>Staff</i> mengakses data transaksi pemesanan <i>custom furniture</i> di aplikasi untuk membuat laporan bulanan statistik.	
Actors	<i>Staff</i>	
Related Use Cases	-	
Stakeholders	-	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Staff</i> harus memiliki akun CuFi - <i>Staff</i> harus mempunyai akses terhadap data pemesanan <i>custom furniture</i> - Objek data pemesanan <i>custom furniture</i> telah tersedia 	
Post Conditions	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Staff</i> memperoleh data pemesanan <i>custom furniture</i> sesuai periode yang diinginkan. 	
Flow Activities	Actor	System

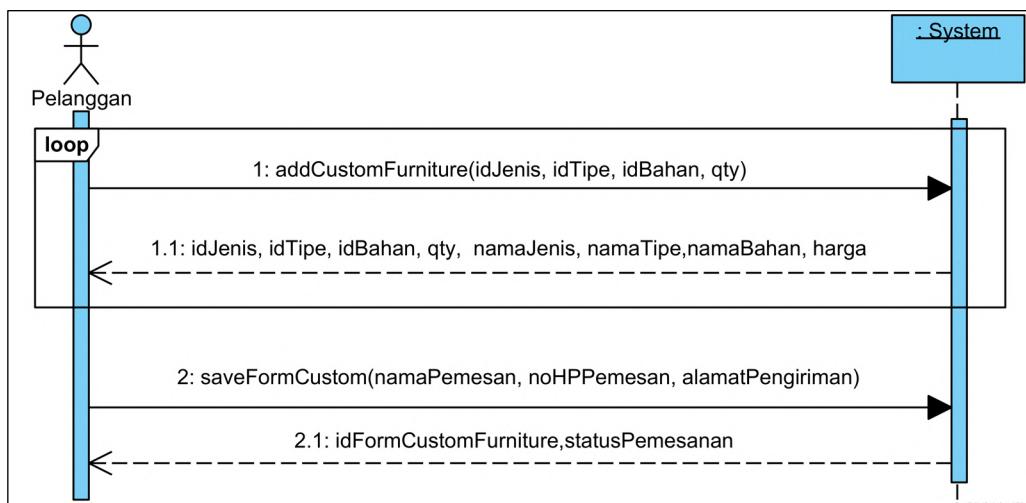
	<p>1. <i>Staff</i> mengakses data jumlah transaksi pemesanan <i>custom furniture</i> pada periode bulan yang diinginkan di aplikasi CuFi</p>	<p>1.1 Sistem menampilkan seluruh data jumlah pemesanan <i>custom furniture</i> pada periode bulan yang diinginkan oleh <i>staff</i>.</p>
<i>Exception Conditions</i>	<p>1.1 Apabila periode bulan belum berakhir maka sistem akan menampilkan notifikasi data belum tersedia dan <i>staff</i> tidak dapat memperoleh datanya.</p>	

e. System Sequence Diagram

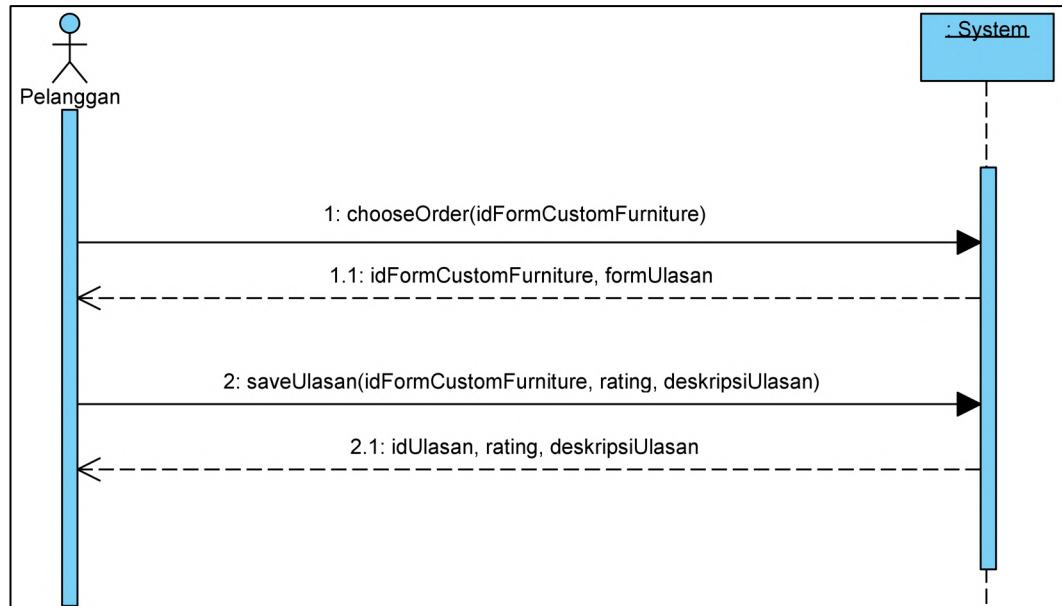
- Melakukan Registrasi



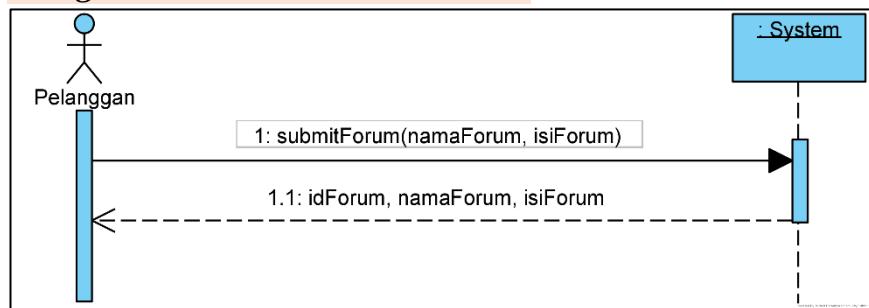
- Mengisi Form Custom Furniture



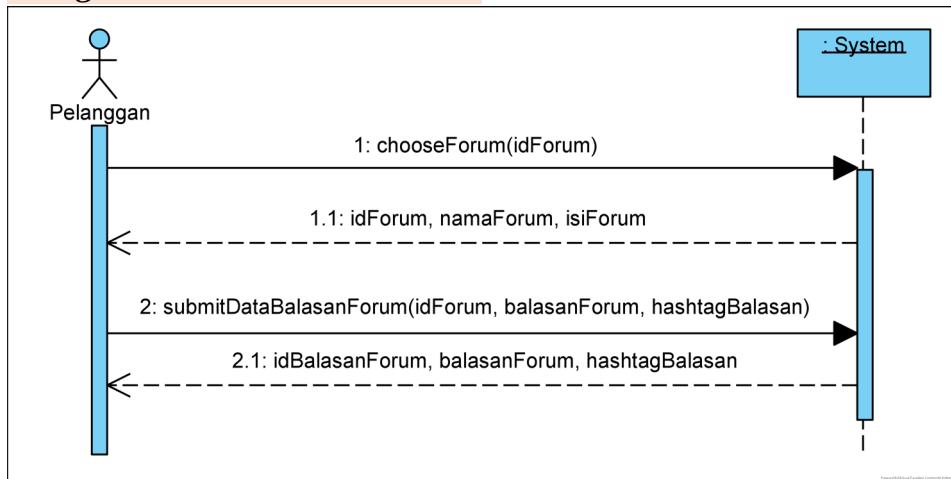
- **Mengisi Form Ulasan**



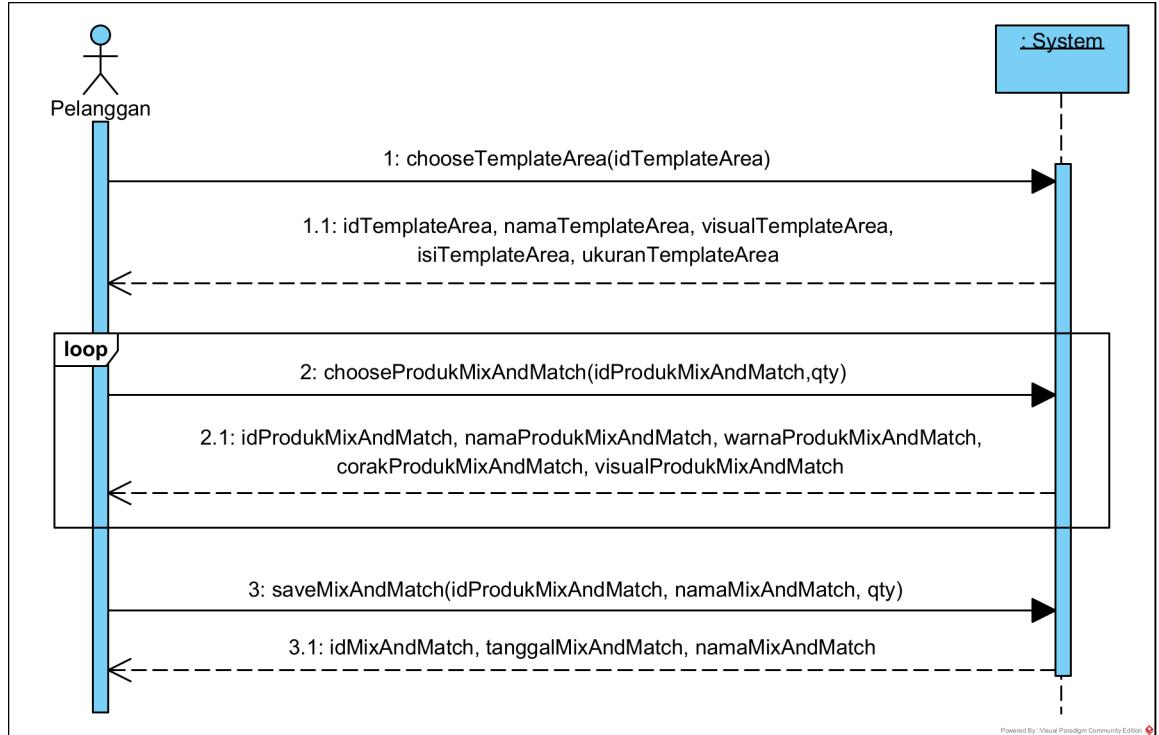
- **Mengisi Form Pembuatan Forum**



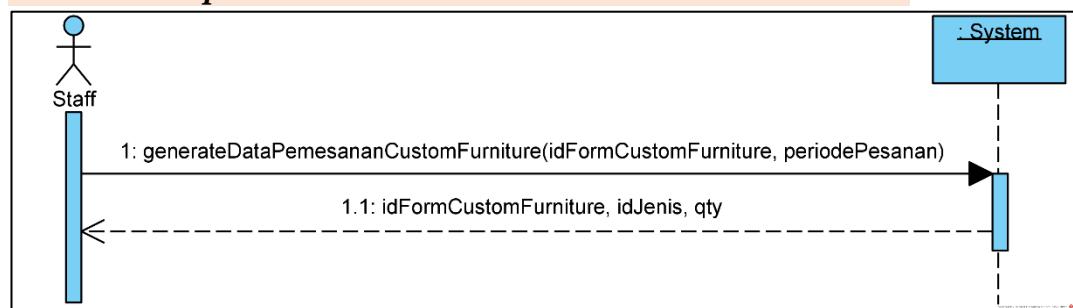
- **Mengisi Form Balasan Forum**



- **Melakukan Mix and Match**

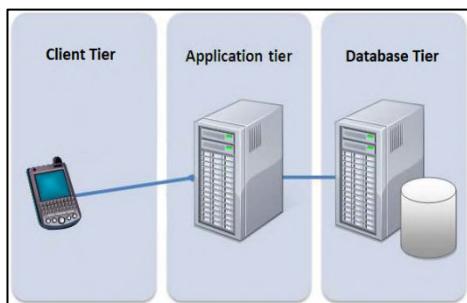


- **Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture**



2. System Architecture

System Architecture : Three-Tier Architecture



Kami memilih *three-tier architecture* karena tipe *architecture* ini adalah yang paling sesuai dengan CuFi, dimana terdapat 3 rangkaian berupa *client device*, *application* dan *database server*, dimana *client* akan menjalankan *application* dan *presentation logic*, sedangkan *server* akan menjalankan *data access logic* dan *data storage*. Pemakaian three-tier system architecture karena pada aplikasi CuFi hanya dapat diakses dengan platform mobile application dengan operating system android dan iOS. Karena tidak ada akses melalui website maka penggunaan system architecture yang terlalu besar tidak diperlukan.

Kemudian, terdapat beberapa keuntungan dengan menggunakan *three-tiered architecture*:

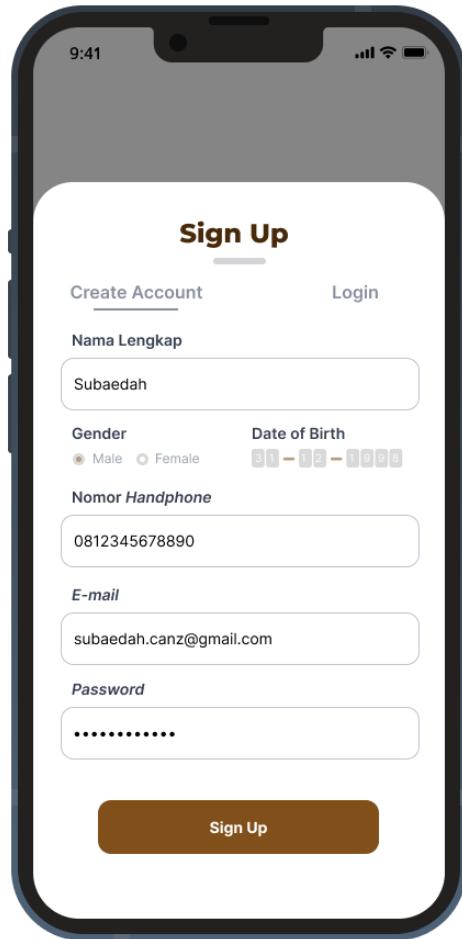
- Proses pengembangan serta *update* yang dilakukan tidak akan saling bertumpuk antar satu dengan yang lain dengan demikian dapat mempercepat proses yang ada.
- Nantinya, apabila terjadi *error* atau *failure* pada salah satu *layer* tidak akan menyebabkan permasalahan *layer* lain (tidak membuat *layer* lain ikut *error*).
- Tingkat keamanan dengan *three-tiered* juga terjamin karena sudah ada pada level menengah ke atas yang banyak digunakan oleh organisasi.

<i>Specifications</i>	<i>Standard Client</i>	<i>Standard Application Server</i>	<i>Standard Database Server</i>
<i>Operating System</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Android 8 • iOS 8 	Linux	Linux
<i>Special Software</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Playstore</i> • <i>Appstore</i> 	Java	Oracle
<i>Hardware</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Apple A8 Bionic [iOS] • Snapdragon 480 [Android] • 16 GB Internal Storage (ROM) • 2 GB RAM 	<ul style="list-style-type: none"> • RAM: 64 GB DDR4 • Storage: 4 TB Disk Drive • Processor: Intel Xeon E-2176M Processor 	<ul style="list-style-type: none"> • RAM: 128 GB DDR4 • Storage: 16 TB Disk Drive • Processor: Intel Xeon E-2236 Processor
<i>Network</i>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Mbps Broadband 4G • WIFI 4.0 	250 Mbps Ethernet	350 Mbps Ethernet

3. Design System Input and Output

- **Melakukan Registrasi**

Design Input

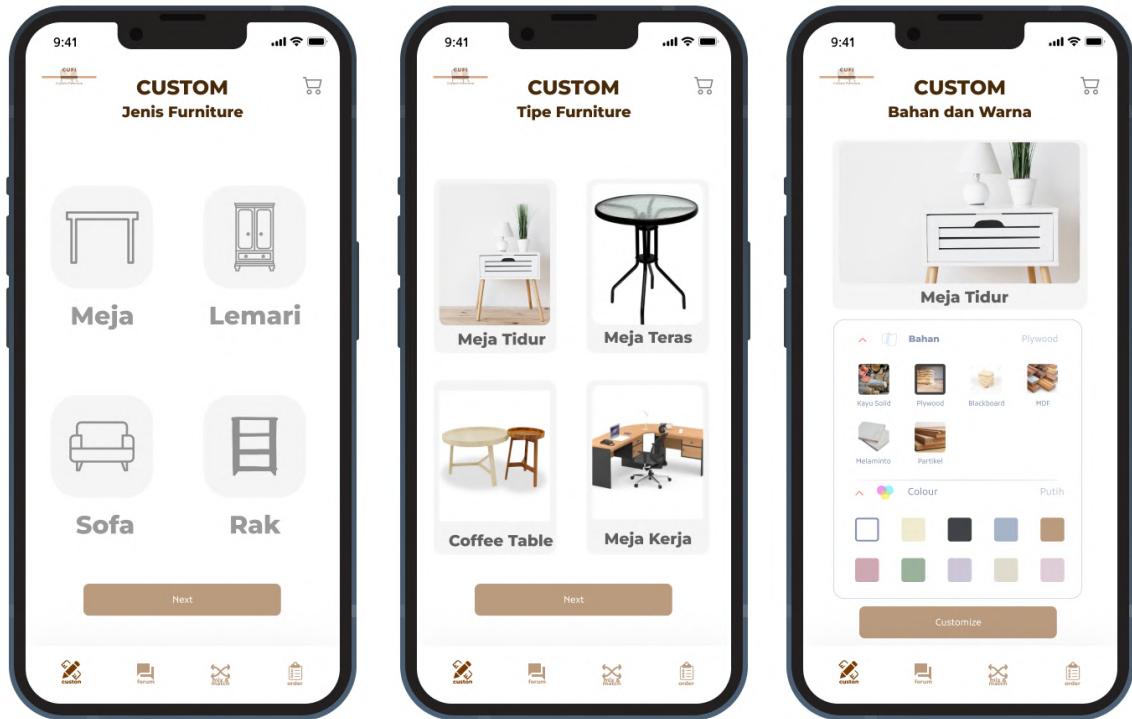


Design Output

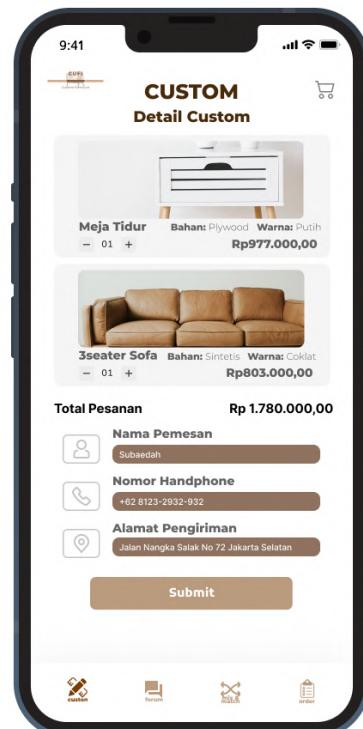
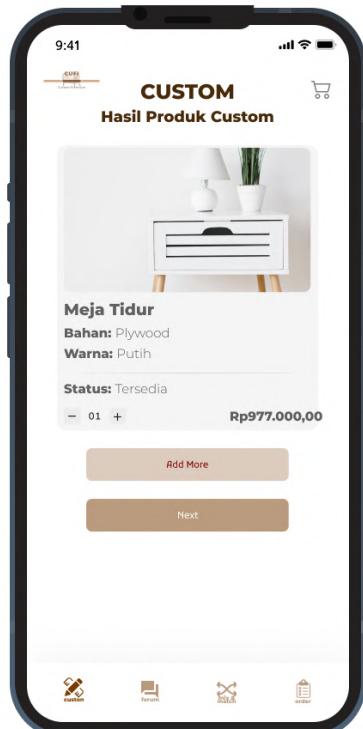
Pengguna	
ID Pengguna	: XX-10-XX
Nama Lengkap	: XX-50-XX
Gender	: XX-6-XX
Tanggal Lahir	: dd-mm-yyyy
No. HP	: XX-13-XX
E-mail	: XX-30-XX
Password	: XX-20-XX

- Mengisi Form Custom Furniture

Design Input



Design Input

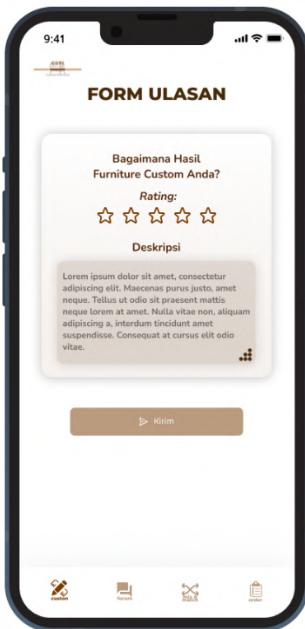
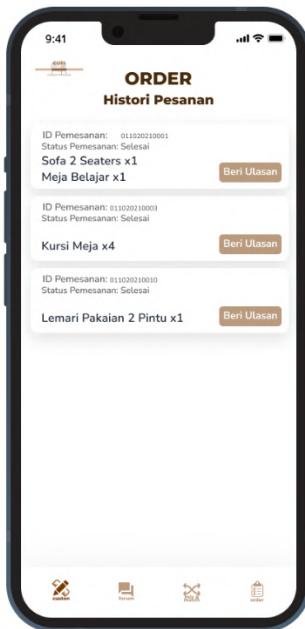


Design Output

Custom Furniture		
ID Pengguna	: XX-10-XX	
ID Form Custom Furniture	: XX-10-XX	
Nama Pemesan	: XX-25-XX	
No HP Pemesan	: XX-13-XX	
Alamat Pengiriman	: XX-50-XX	
Status Pemesanan	: XX-10-XX	
No.	ID Produk	Qty
1	XX-10-XX	99
2	XX-10-XX	99
3	XX-10-XX	99

- Mengisi Form Ulasan

Design Input



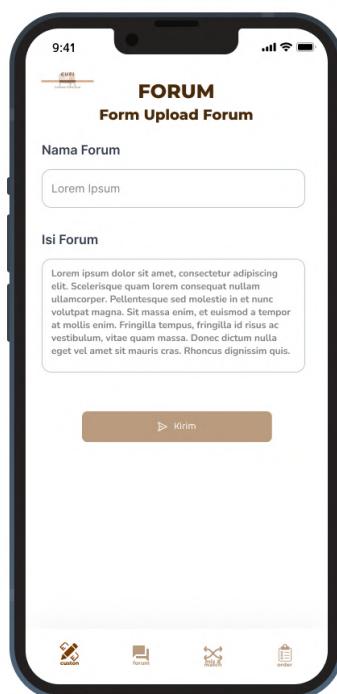
Design Output

Ulasan

ID Form Custom Furniture : XX-10-XX
ID Ulasan : XX-10-XX
Rating : 9
deskripsiUlasan : XX-150-XX

- Mengisi Form Pembuatan Forum

Design Input



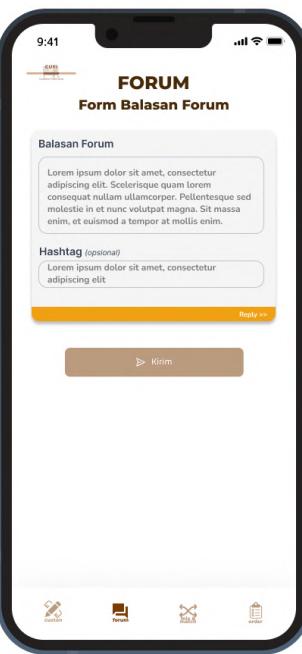
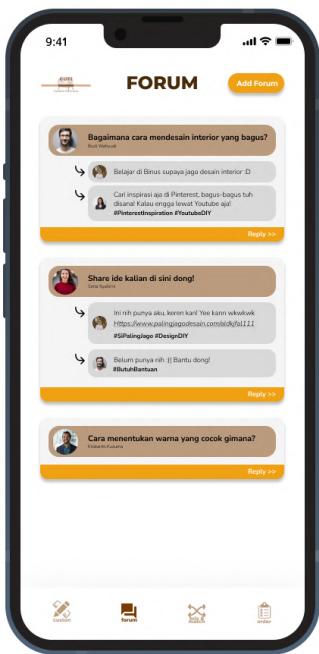
Design Output

Pembuatan Forum

ID Pengguna : XX-10-XX
ID Forum : XX-10-XX
Nama Forum : XX-25-XX
Isi Forum : XX-200-XX

- Mengisi Form Balasan Forum

Design Input



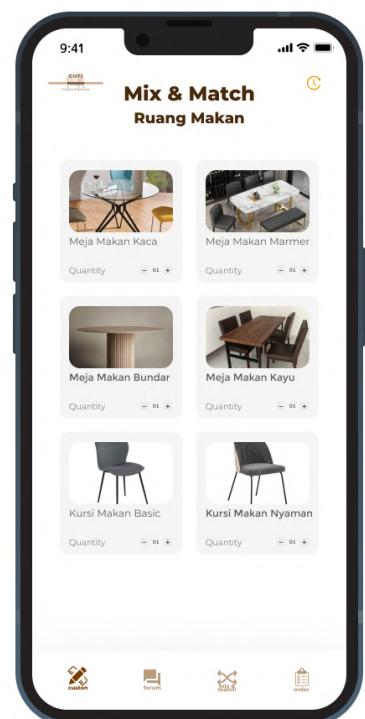
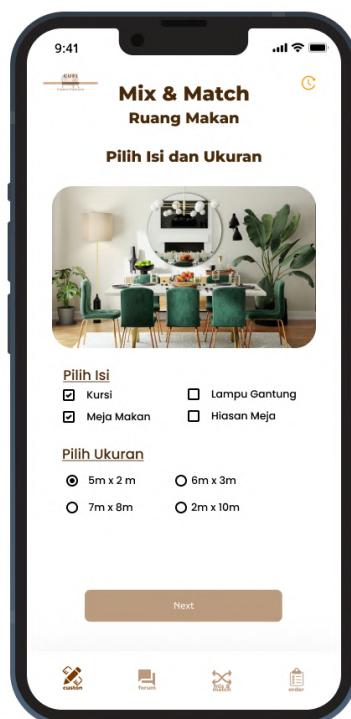
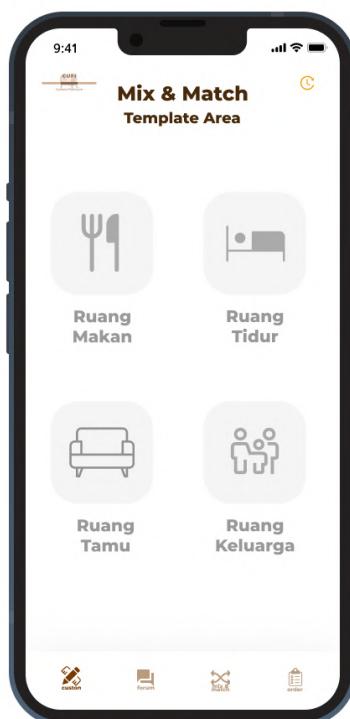
Design Output

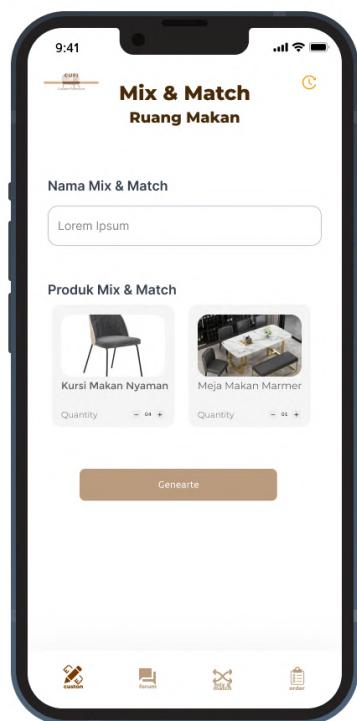
Balasan Forum

ID Forum : XX-10-XX
ID Pengguna : XX-10-XX
ID Balasan Forum : XX-10-XX
Balasan Forum : XX-200-XX
Hashtag Forum : XX-30-XX

- Melakukan Mix and Match

Design Input



Design Input**Design Output**

Custom Mix&Match		
ID Pengguna	:	XX-10-XX
ID Template Area	:	XX-10-XX
ID Mix and Match	:	XX-10-XX
Tanggal Mix&Match :	dd-mm-yyyy	
Nama Mix&Match :	XX-30-XX	
No	ID Produk Mix&Match	Quantity
1	XX-10-XX	99
2	XX-10-XX	99
3	XX-10-XX	99

- **Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture**

Design Input

The screenshot shows a mobile application interface titled "Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture". At the top, there is a search bar with placeholder text "Bulan Periode Transaksi" and a button labeled "Generate". Below the search bar is a table with three columns: "No", "ID Form Custom Furniture", and "Total Price". The table has 10 rows, each with a blank "No" field and a blank "ID Form Custom Furniture" field, but the "Total Price" field is empty.

No	ID Form Custom Furniture	Total Price

Design Output

The screenshot shows the same mobile application interface as the input, but it now displays generated statistics at the top. The statistics are:

- Periode Transaksi : XX-10-XX
- Banyak Transaksi : 99-6-99
- Total Transaksi : 99-10-99

Below the statistics is the same table as the input, but it now contains data:

No	ID Form Custom Furniture	Total Price
1	XX-10-XX	99-10-99
2	XX-10-XX	99-10-99
3	XX-10-XX	99-10-99

4. Design Database

A. templateArea

idTemplateArea	namaTemplateArea	visualTemplateArea	isiTemplateArea	ukuranTemplateArea
TA10062022001	Ruang Tamu	Rtamu.jpg	Kursi, Meja	2,5m x 1m
TA11062022002	Toilet	Toilet.jpg	Cermin Oval, Kloset Duduk	1m x 1m
TA12062022003	Ruang Keluarga	Rkeluarga.jpg	Meja Makan, Kursi Makan, Lampu Gantung	2,5m x 2m

B. pengguna

idPengguna	namaLengkapPengguna	genderPengguna	dobPengguna	noHPPengguna	emailPengguna	passwordPengguna
PG24032022001	Ricky Irwanto	Laki-laki	20/02/2002	81234567890	irwanto.ricky@gmail.com	*****
PG25032022002	Kelven Satria	Perempuan	12/12/2002	81123321832	satria.kelven@yahoo.com	*****
PG27032022003	Emily Christina	Perempuan	10/10/2001	81123493213	christina.emily@gmail.com	*****

C. forum

idForum	namaForum	isiForum
FR26042022001	Mix and Match Warna Furniture	Apakah ada yang memiliki kombinasi warna furniture yang cocok?
FR18052022002	Warna Kursi Ruang Tamu	Adakah saran untuk warna kursi ruang tamu dengan dinding berwarna putih?
FR19062022003	Lampu Gantung Ruang Keluarga	Model lampu gantung yang cocok untuk ruang keluarga classic house?

D. balasanForum

idBalasanForum	balasanForum	hashtagBalasan
BF26042022001	Kombinasi warna yang cocok dapat dilihat dari color wheel	#kombinasi #color #wheel
BF18052022002	Warna kursi cream cocok untuk dinding berlatar putih	#kursi #dinding #putih
BF19062022003	Lampu gantung yang cocok untuk ruang keluarga classic house dapat dicari dengan kata kunci Nordic Light	#lampu #gantung

E. formCustomFurniture

idFormCustomFurniture	namaPemesan	noHPPemesan	alamatPengiriman	statusPemesanan
CF12022022001	Kim Cora	08881284755	Jl. Kutilang No. 1	Delivered
CF15032022002	Stevan Ellen	08716558722	Jl. Pahlawan No. 3	On Delivery
CF16042022003	Aruna Kins	08442678433	Jl. Bangsa No. 8	On Custom

F. detailCustomFurniture

idFormCustomFurniture	idJenis	qty
CF12022022001	JN11012022001	4
CF15032022002	JN12022022002	5
CF16042022003	JN10012022003	6

G. jenisProduk

idJenis	namaJenis	deskripsiJenis	harga
JN11012022001	Sofa	Tempat duduk nyaman dengan berbagai pilihan	4500000
JN12022022002	Meja	Berbagai jenis meja untuk berbagai jenis kebutuhan	5000000
JN10032022003	Lemari	Lemari dengan berbagai model untuk kebutuhan yang berbeda	6700000

H. tipeFurniture

idTipe	namaTipe	deskripsiTipe
TP08012022001	Meja Teras	Meja yang cocok diletakkan di teras menjadi pelengkap teras rumah
TP10022022002	Coffee Table	Meja kecil yang cocok untuk meletakkan kopi atau teh
TP18032022003	Meja Kerja	Meja yang cocok digunakan untuk membaca, menulis, menempatkan peralatan kantor seperti komputer

I. bahanFurniture

idBahan	namaBahan	deskripsiBahan	warnaBahan	corakBahan
BN12012022001	Kayu	Bahan kayu dapat bertahan cukup lama apabila tidak ditempatkan di tempat yang lembab	Coklat	Kayu
BN14032022002	Besi	Bahan besi merupakan bahan yang kuat apabila tidak terpapar langsung terhadap cuaca ekstrim	Abu-abu Muda	Polos
BN15052022003	Plastik	Bahan plastik memiliki kelenturan yang baik namun tidak tahan terhadap panas	Hijau	Polos

J. ulasan

idUlasan	rating	deskripsiUlasan
UL12012022001	4	Pengerjaan custom cepat, pemasangan sedikit sulit
UL14022022002	5	Custom ukuran sesuai, hasil memuaskan, pengiriman cepat
UL21032022003	4	Pesanan sesuai, corak warna bagus

K. mixAndMatch

idMixAndMatch	tanggalMixAndMatch	namaMixAndMatch
MM21032022001	21/03/2022	Ruang Keluarga Cream
MM17042022002	17/04/2022	Ruang Makan Classic
MM19052022003	19/05/2022	Kamar Tidur Classic

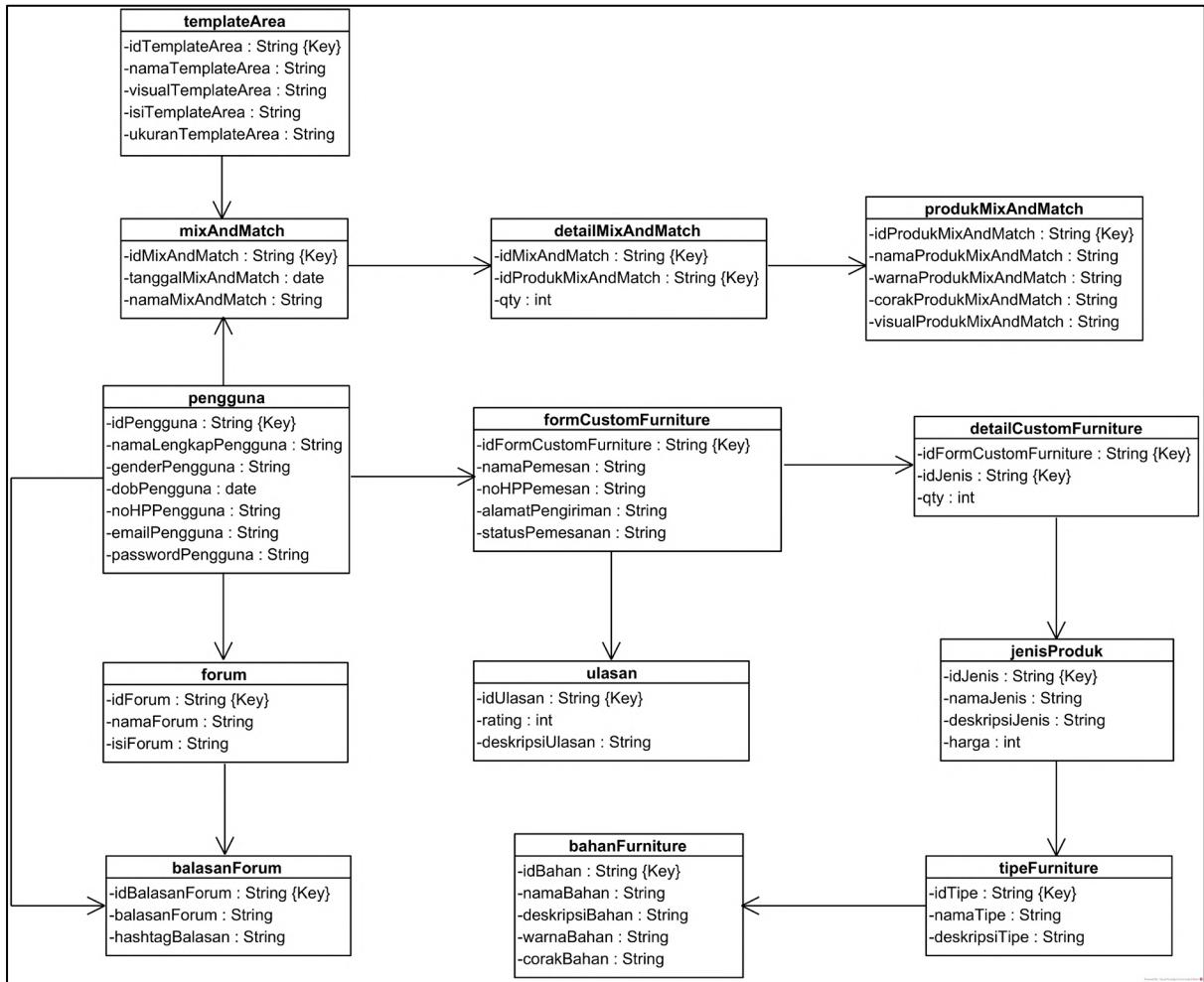
L. produkMixAndMatch

idProdukMixAndMatch	namaProdukMixAndMatch	WarnaProdukMixAndMatch	corakProdukMixAndMatch	visualProdukMixAndMatch
PM17022022001	Meja Makan Lunox	Hitam	Kayu	Lunox.jpg
PM20032022002	Kursi Kerja Huya	Coklat	Kulit	Huya.jpg
PM22022022003	Lampu Nordician	Putih	Kaca	Nordician.jpg

M. detailMixAndMatch

idMixAndMatch	idProdukMixAndMatch	qty
MM21032022001	PM17022022001	2
MM17042022002	PM20032022002	3
MM19052022003	PM22022022003	4

5. a. First Cut Class Diagram



b. CRC Cards

- templateArea

- o *Front of the Card*

templateArea	
create templateArea	mixAndMatch
save templateArea	

- o *Back of the Card*

idTemplateArea
namaTemplateArea
visualTemplateArea
isiTemplateArea
ukuranTemplateArea

- mixAndMatch

- o *Front of the Card*

mixAndMatch	
create mixAndMatch	templateArea
get data templateArea	detailMixAndMatch
save mixAndMatch	pengguna

- o *Back of the Card*

idMixAndMatch
tanggalMixAndMatch
namaMixAndMatch

- **detailMixAndMatch**

- o *Front of the Card*

detailMixAndMatch	
create detailMixAndMatch	mixAndMatch
get data from mixAndMatch	produkMixAndMatch
get data from produkMixAndMatch	
save detailMixAndMatch	

- o *Back of the Card*

idMixAndMatch
idProdukMixAndMatch
qty

- **produkMixAndMatch**

- o *Front of the Card*

produkMixAndMatch	
create produkMixAndMatch	detailMixAndMatch
add data produkMixAndMatch	
update data produkMixAndMatch	
save produkMixAndMatch	

- o *Back of the Card*

idProdukMixAndMatch
namaProdukMixAndMatch
warnaProdukMixAndMatch
corakProdukMixAndMatch
visualProdukMixAndMatch

- **pengguna**

- o *Front of the Card*

pengguna	
create pengguna	mixAndMatch
add data pengguna	formCustomFurniture
update data pengguna	forum
save pengguna	balasanForum

- o *Back of the Card*

idPengguna
namaLengkapPengguna
genderPengguna
dobPengguna
noHPPengguna
emailPengguna
passwordPengguna

- **formCustomFurniture**

- o *Front of the Card*

formCustomFurniture	
create formCustomFurniture	pengguna
get data from Pengguna	ulasan
save formCustomFurniture	detailCustomFurniture

- o *Back of the Card*

idFormCustomFurniture
namaPemesan
noHpPemesan
alamatPengiriman
statusPemesanan

- **detailCustomFurniture**

- o *Front of the Card*

detailCustomFurniture	
create DetailCustomFurniture	formCustomFurniture
get data from formCustomFurniture	jenisProduk
get data from jenisProduk	
save DetailCustomFurniture	

- o *Back of the Card*

idFormCustomFurniture
idProduk
qty

- **jenisProduk**

- o *Front of the Card*

jenisProduk	
create jenisProduk	tipeFurniture
get data from tipeFurniture	detailCustomFurniture
save jenisProduk	

- o *Back of the Card*

idJenis
namaJenis
deskripsiJenis
harga

- **tipeFurniture**

- o *Front of the Card*

tipeFurniture	
create tipeFurniture	jenisProduk
get data from bahanFurniture	bahanFurniture
save tipeFurniture	

- o *Back of the Card*

idTipe
namaTipe
deskripsiTipe

- **bahanFurniture**

- o *Front of the Card*

bahanFurniture	
create bahanFurniture	tipeFurniture
save bahanFurniture	

- o *Back of the Card*

idBahan
namaBahan
deskripsiBahan
warnaBahan
corakBahan

- **Forum**

- o *Front of the Card*

forum	
create forum	Pengguna
add data forum	balasanForum
update data forum	
save forum	

- o *Back of the Card*

idForum
namaForum
isiForum

- **balasanForum**

- o *Front of the Card*

balasanForum	
create balasanForum	forum
get data forum	pengguna
add data balasanForum	
save balasanForum	

- o *Back of the Card*

idBalasanForum
balasanForum
hashtagBalasan

- **ulasan**

- o *Front of the Card*

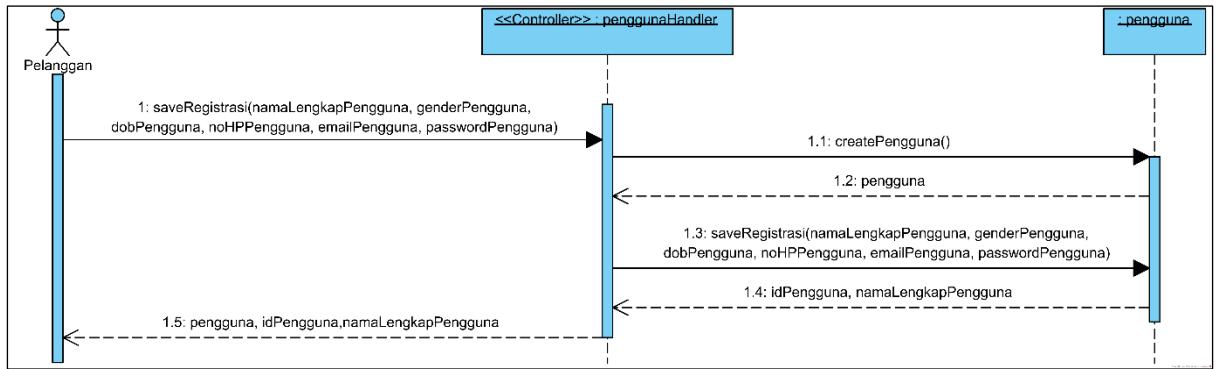
ulasan	
create ulasan	formCustomFurniture
get data formCustomFurniture	
add data ulasan	
save ulasan	

- o *Back of the Card*

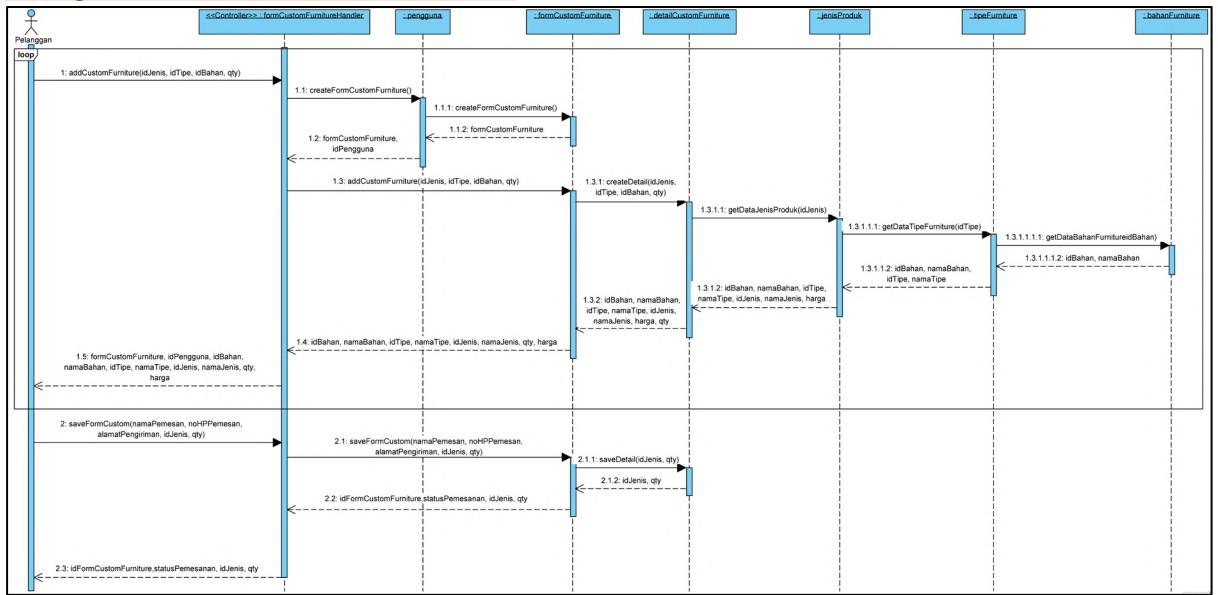
idUlasan
rating
deskripsiUlasan

6. Sequence Diagram I : First Cut Sequence Diagram

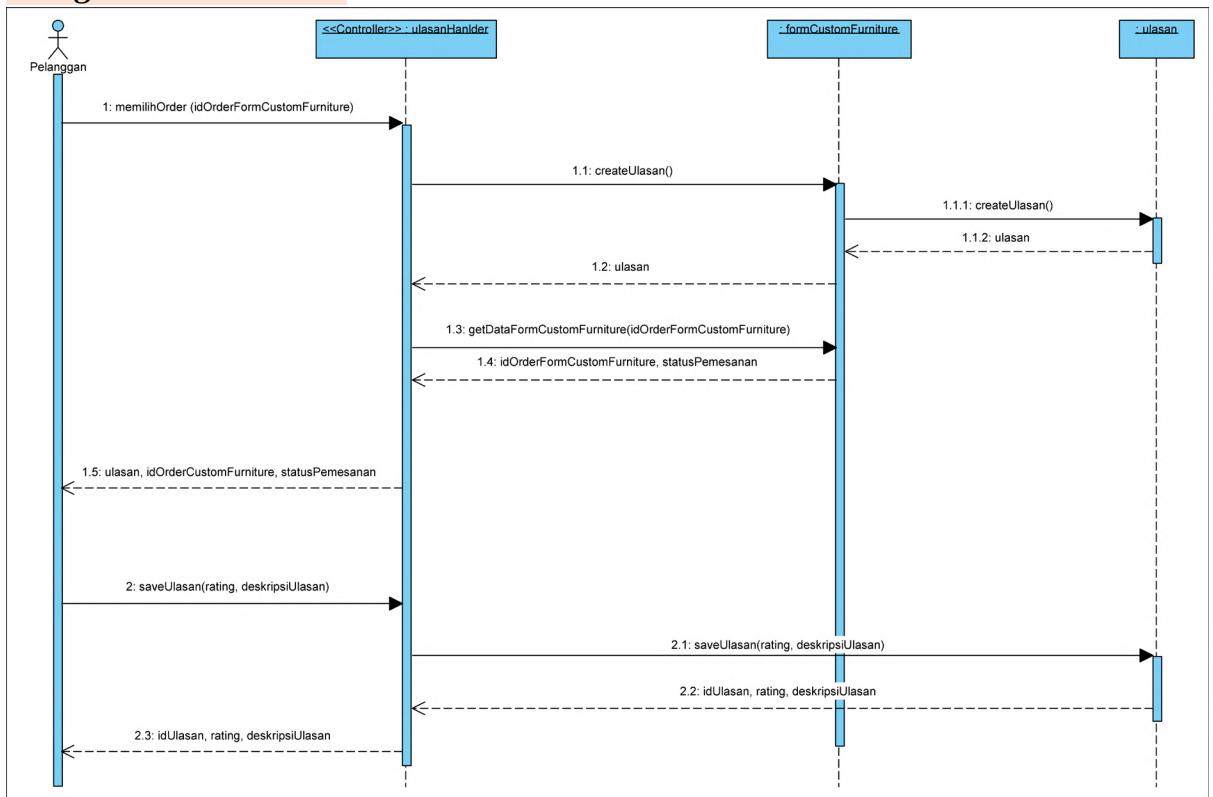
- Melakukan Registrasi



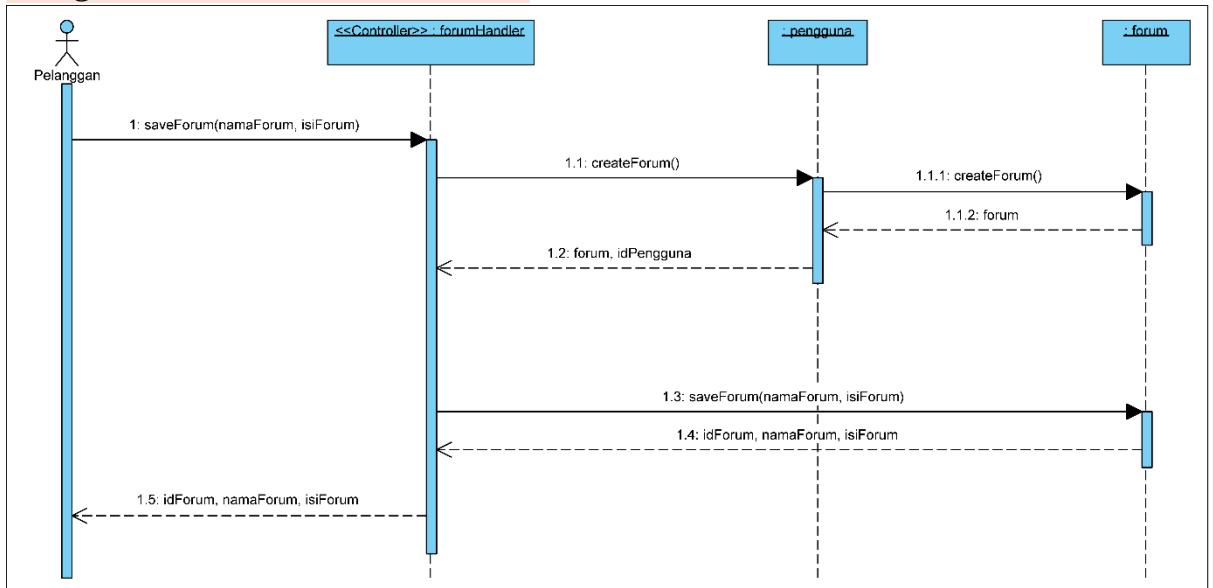
- Mengisi Form Custom Furniture



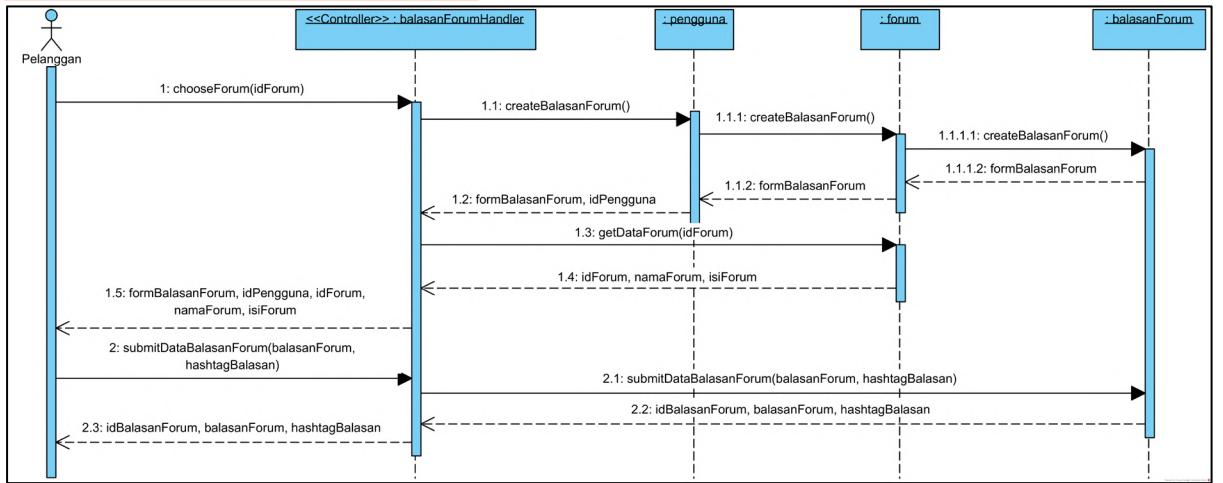
- Mengisi Form Ulasan



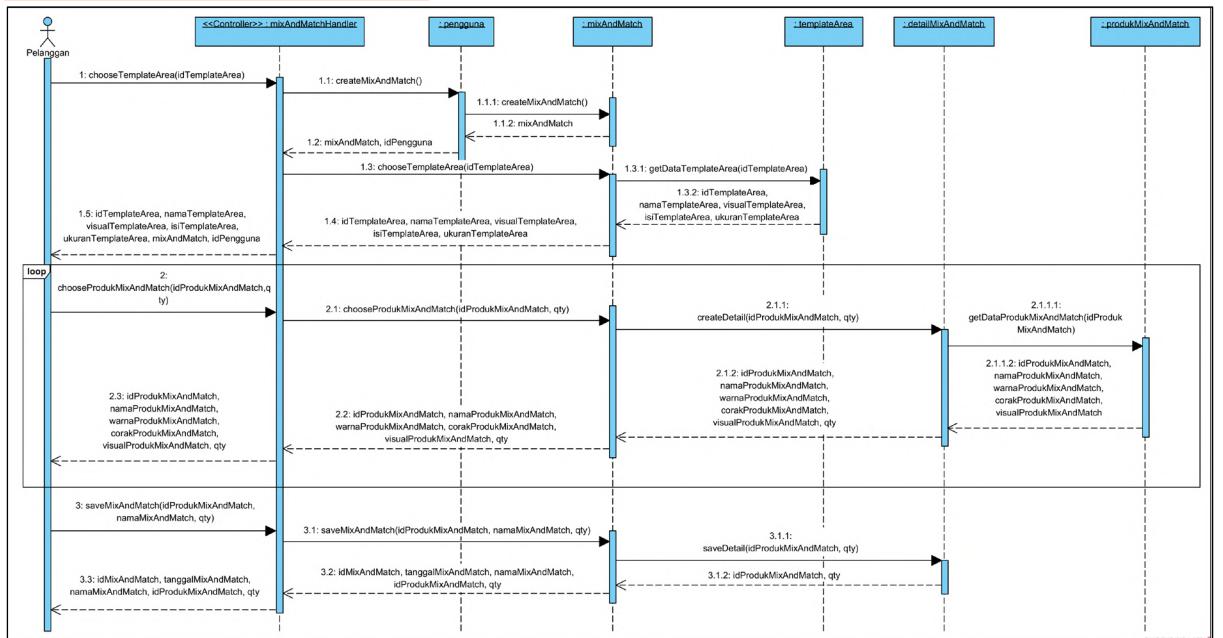
- Mengisi Form Pembuatan Forum



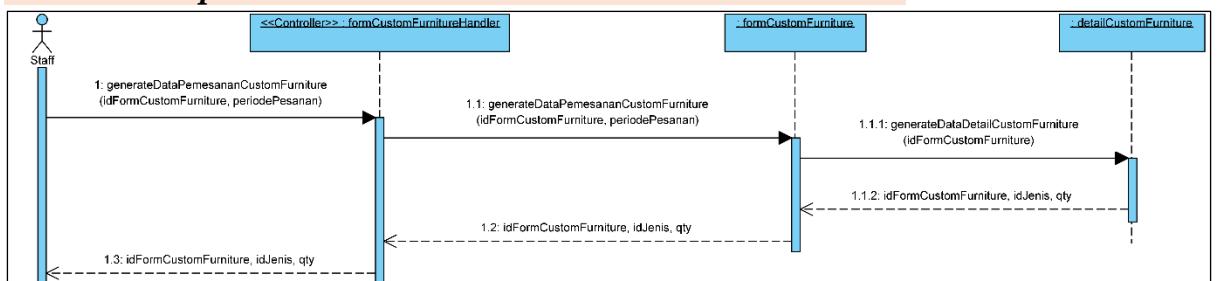
- Mengisi Form Balasan Forum



- Melakukan Mix and Match

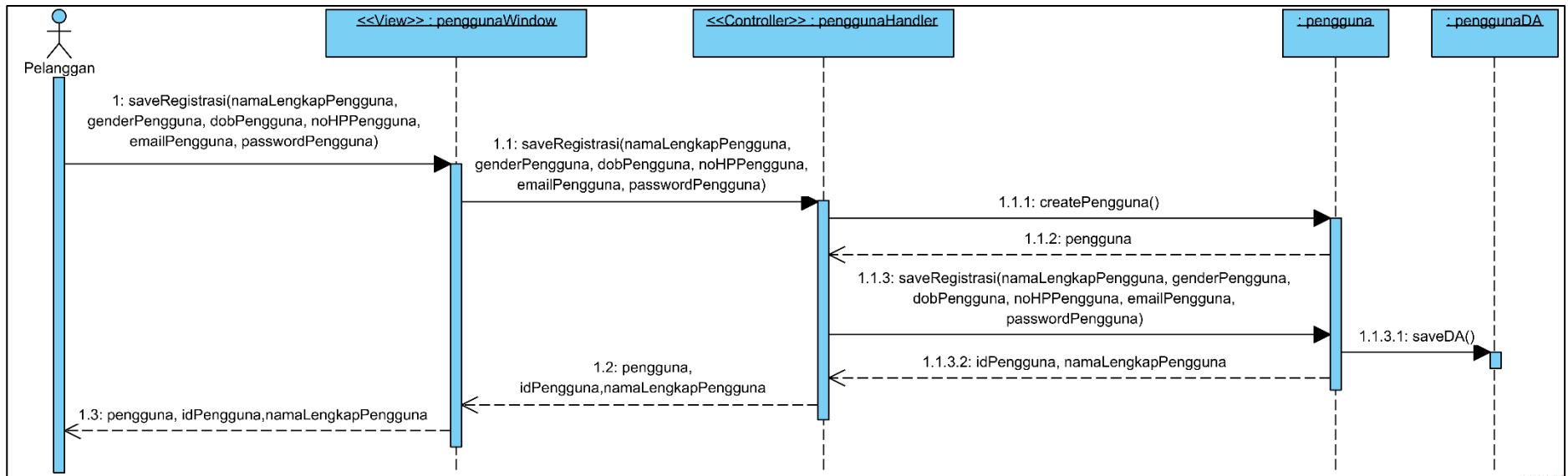


- Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture

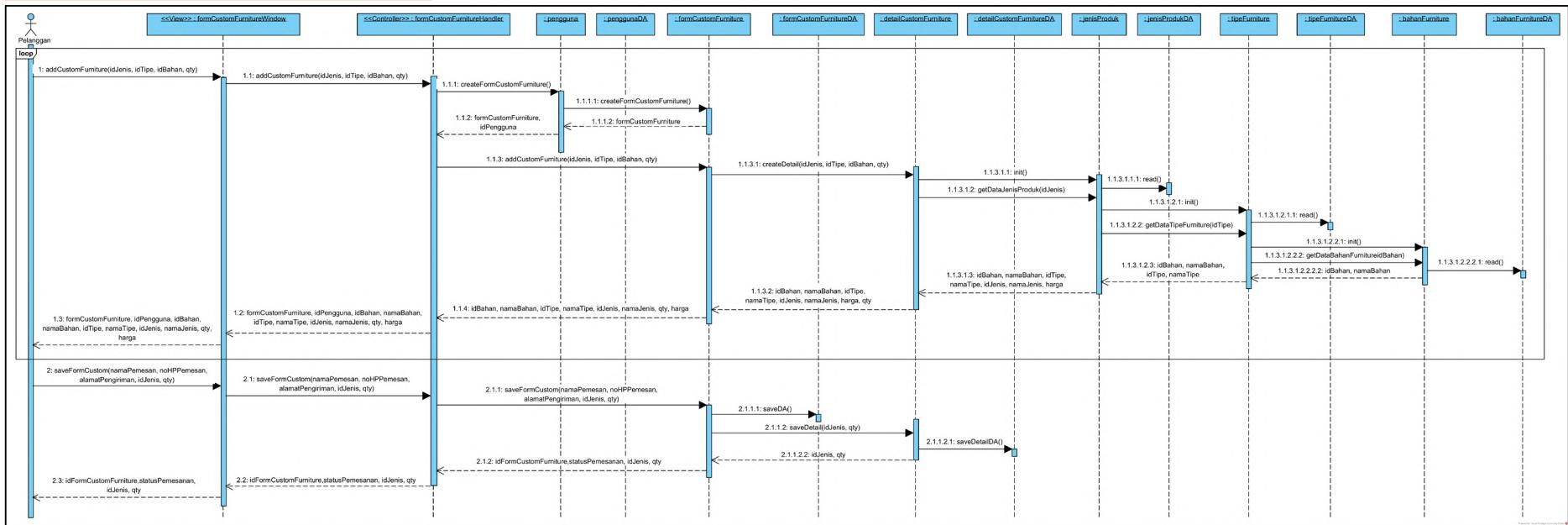


7. Sequence Diagram II : Three Layer Sequence Diagram

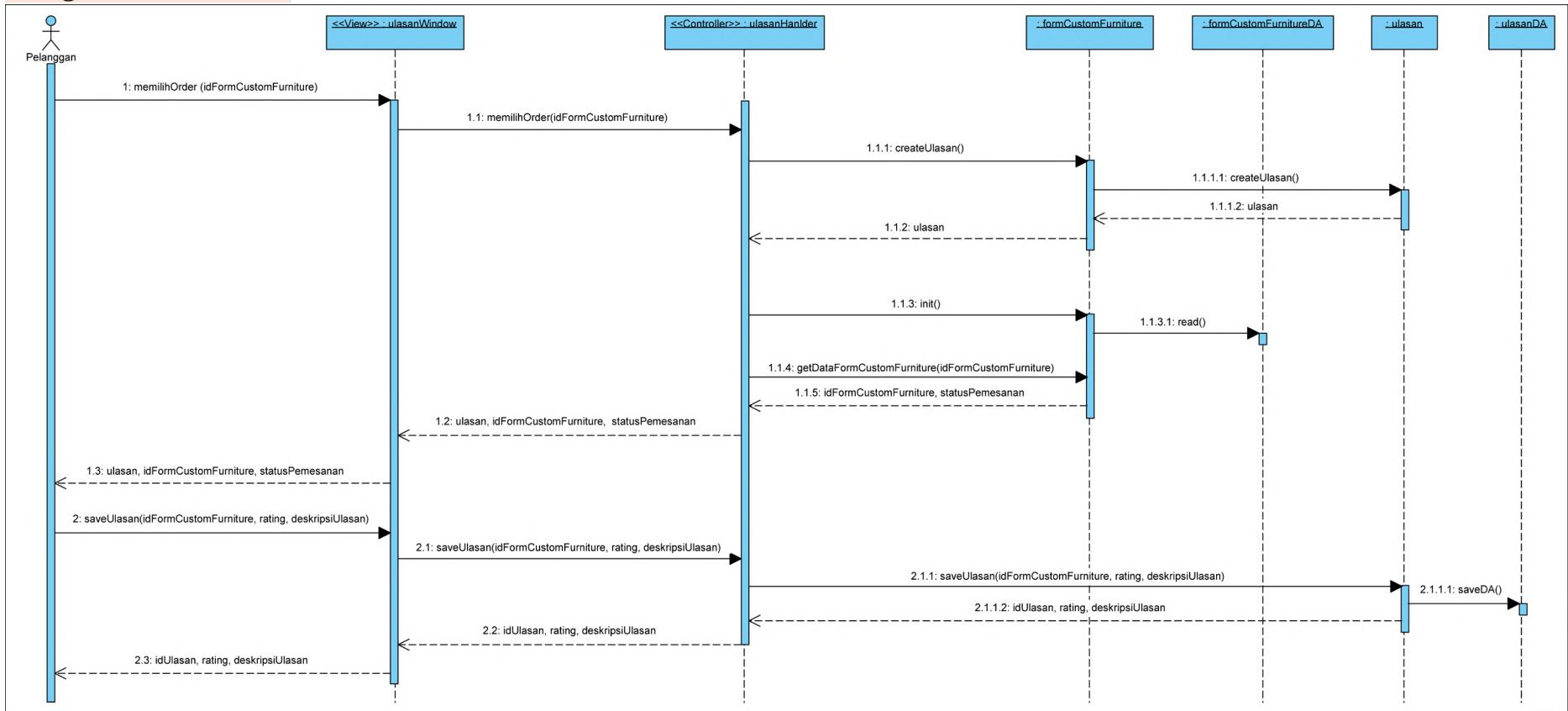
- Melakukan Registrasi



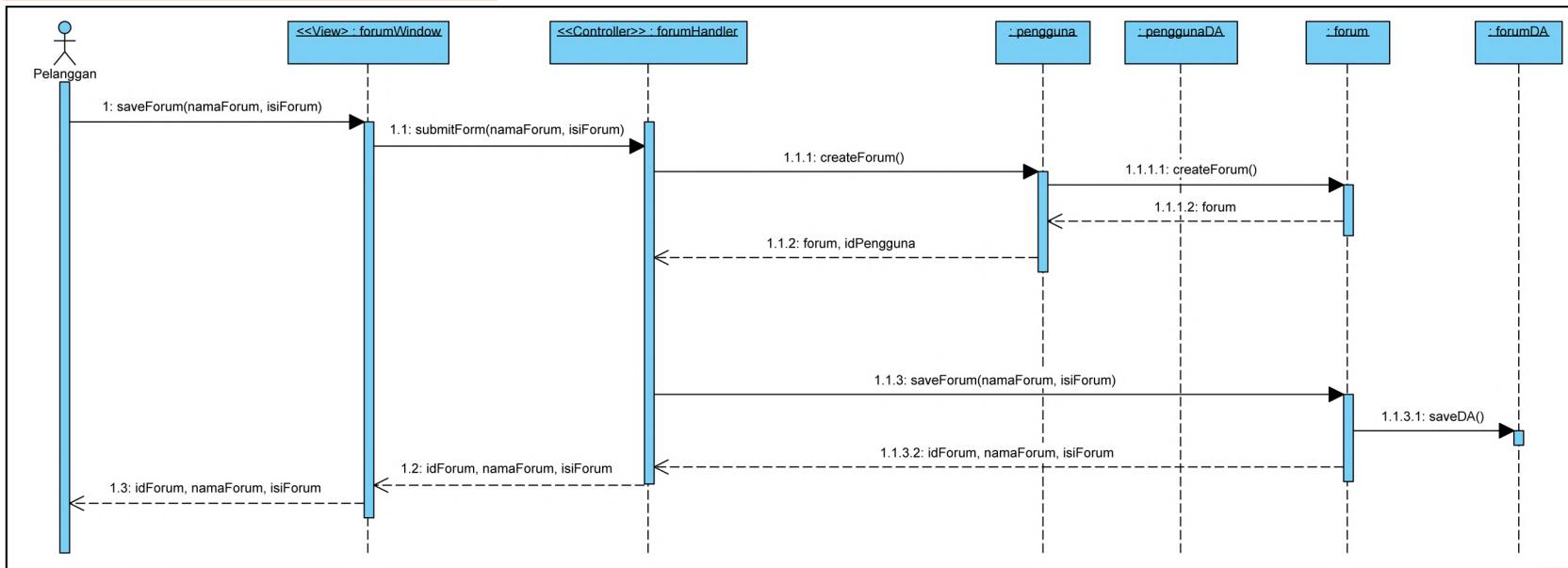
- Mengisi Form Custom Furniture



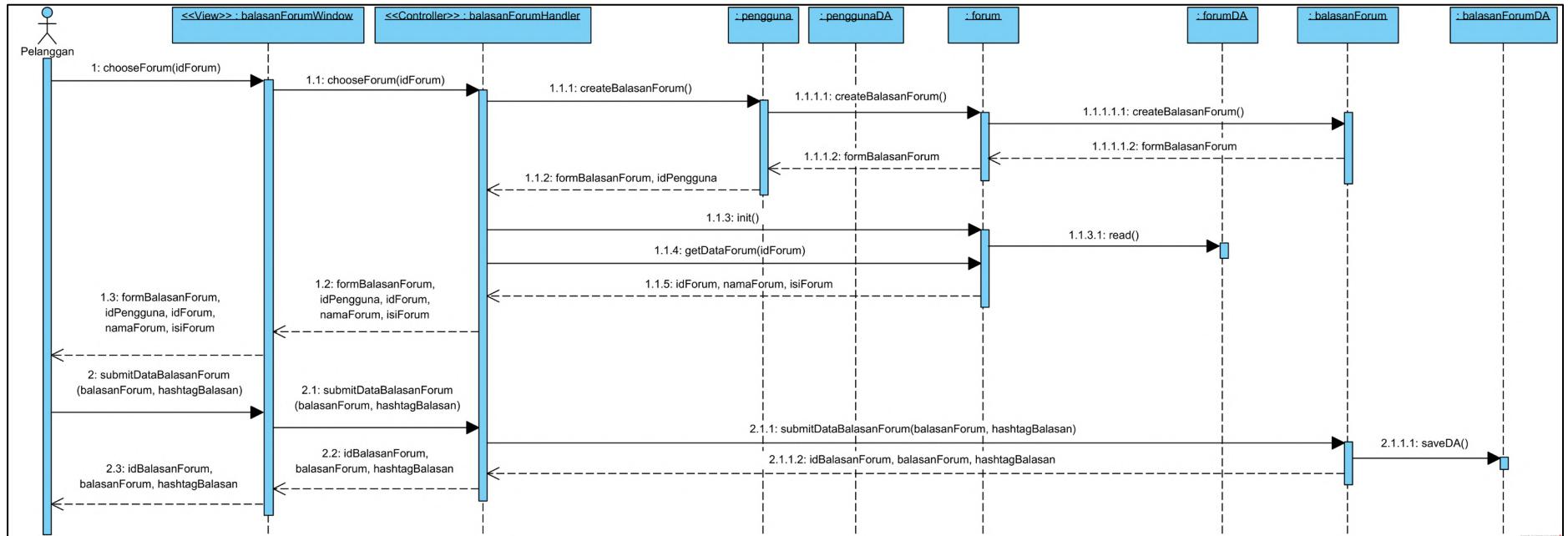
- Mengisi Form Ulasan



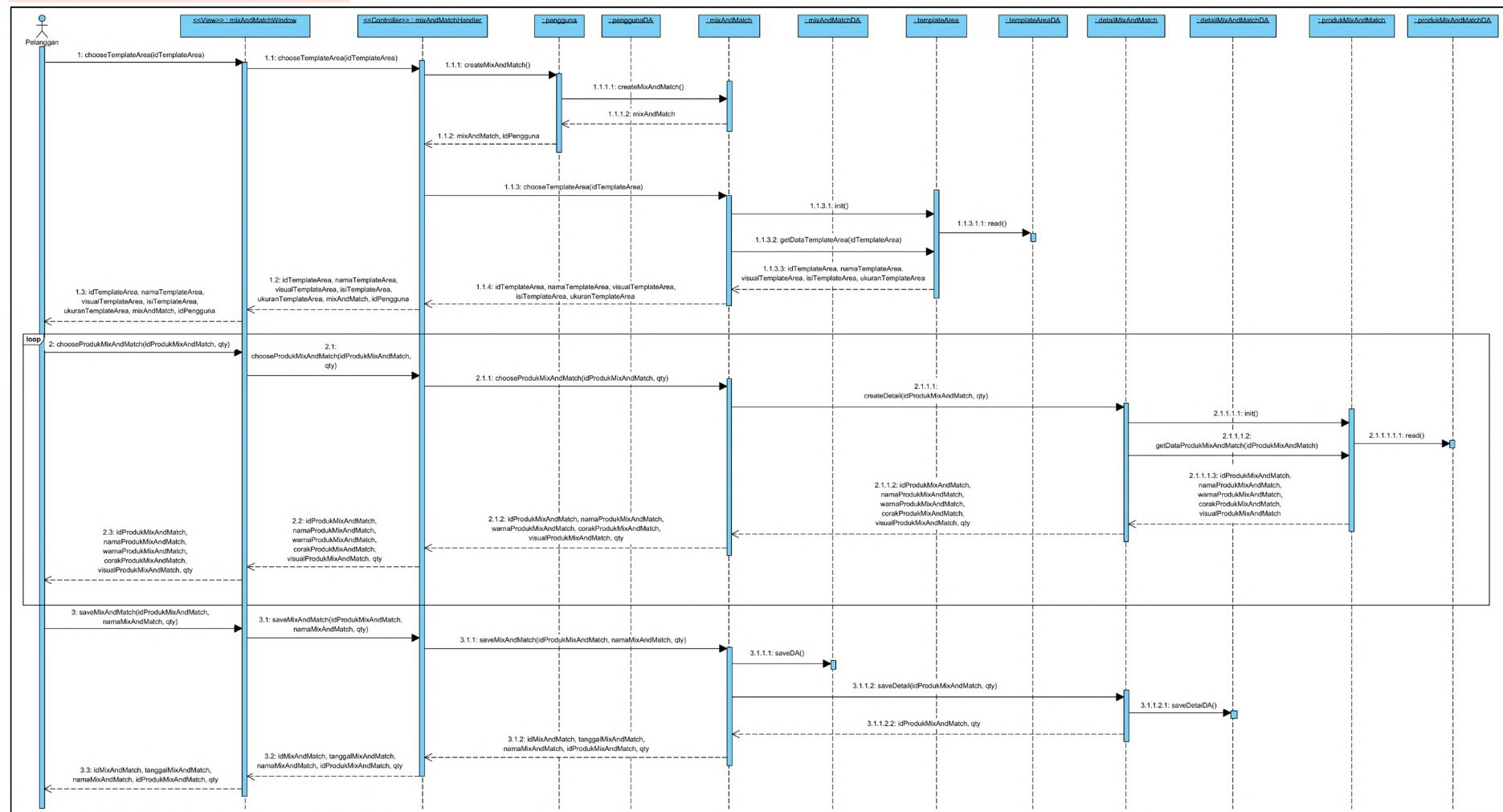
- **Mengisi Form Pembuatan Forum**



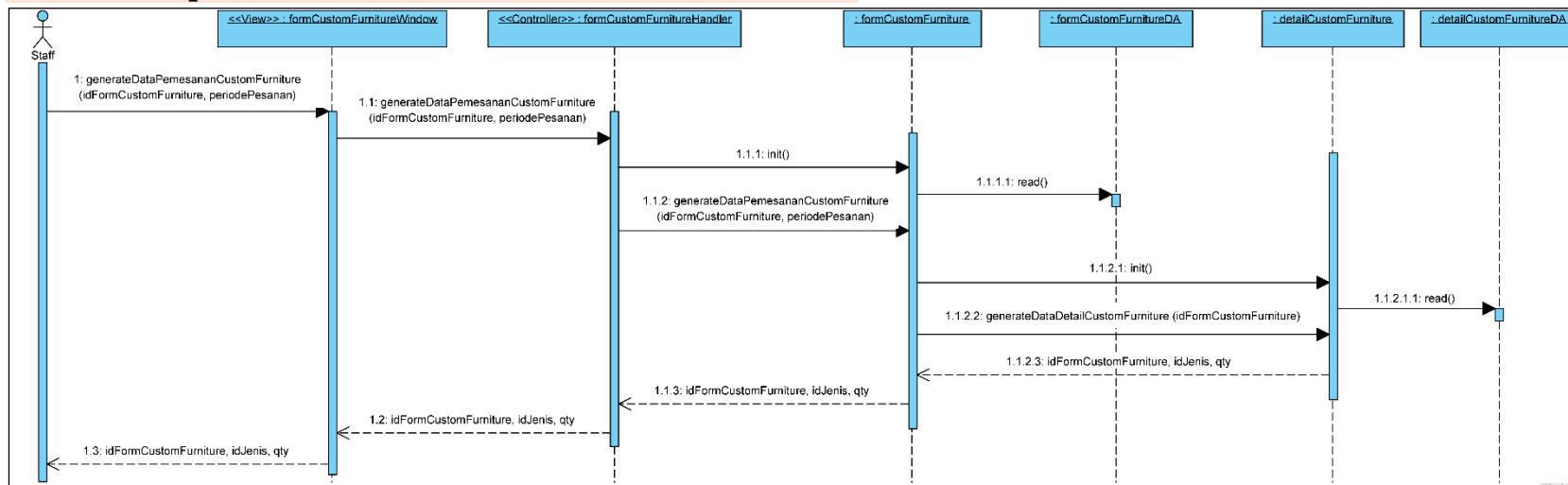
- **Mengisi Form Balasan Forum**



- Melakukan Mix and Match

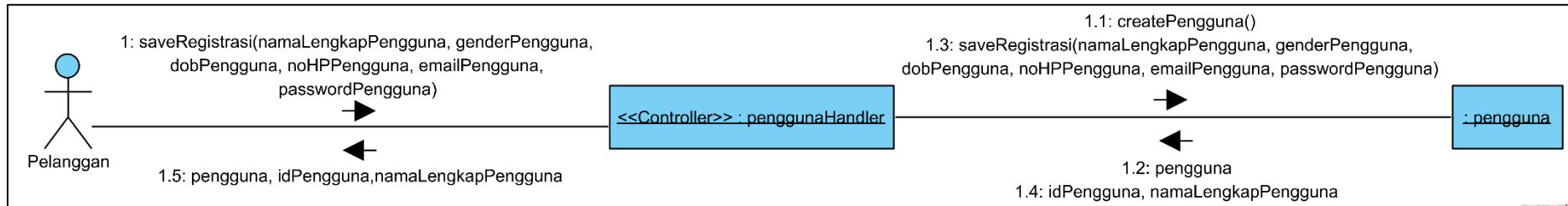


- **Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture**

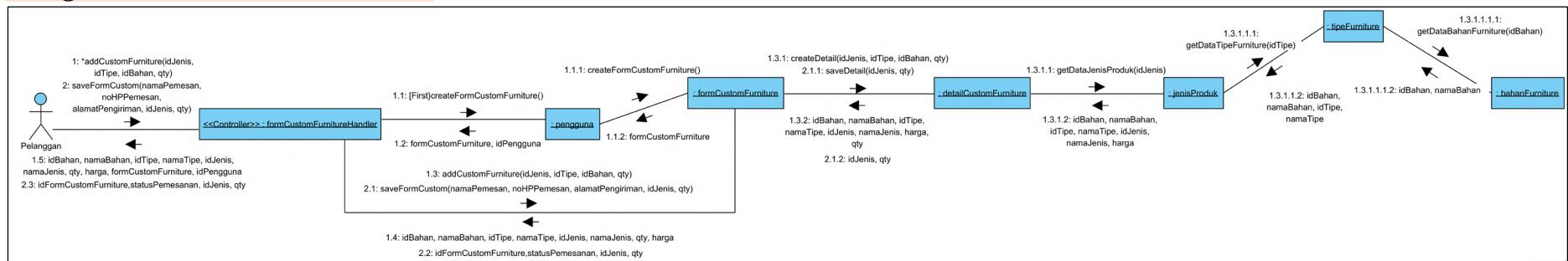


8. a. Communication Diagram

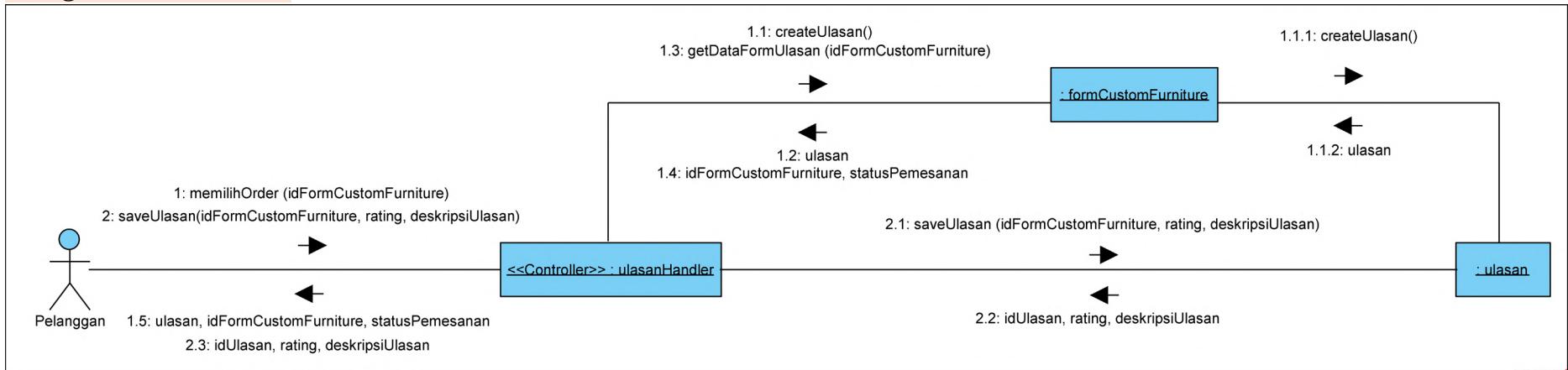
- Melakukan Registrasi



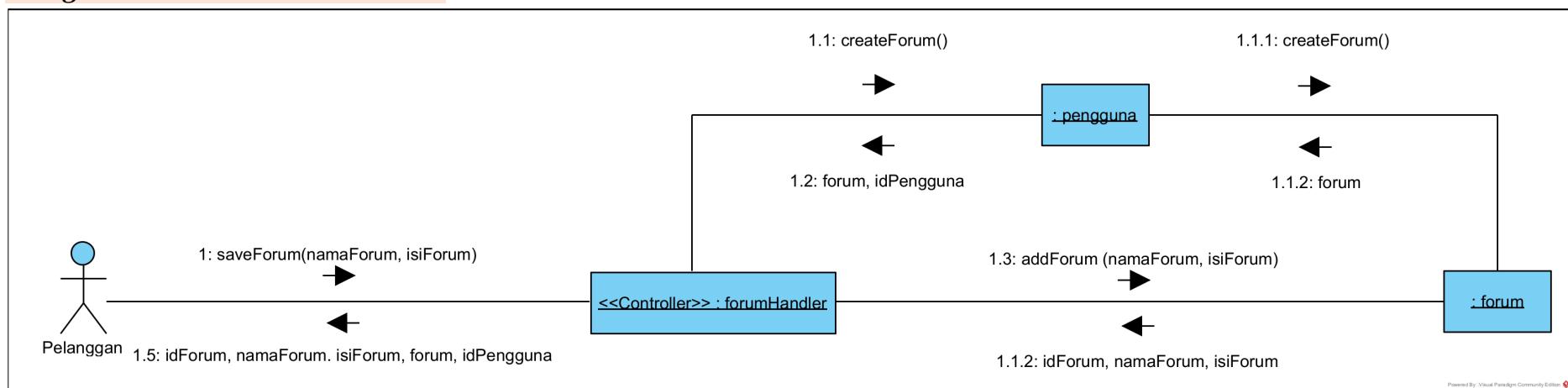
- Mengisi Form Custom Furniture



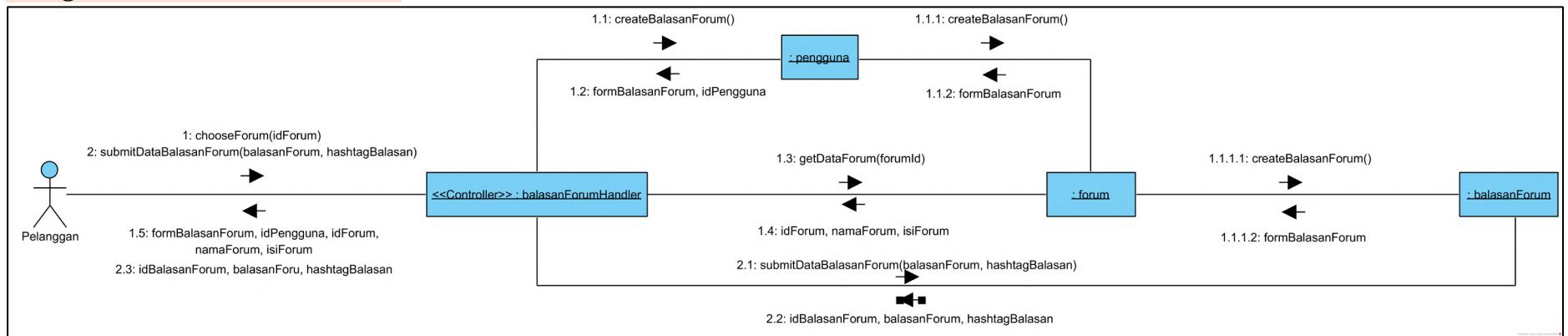
- Mengisi Form Ulasan



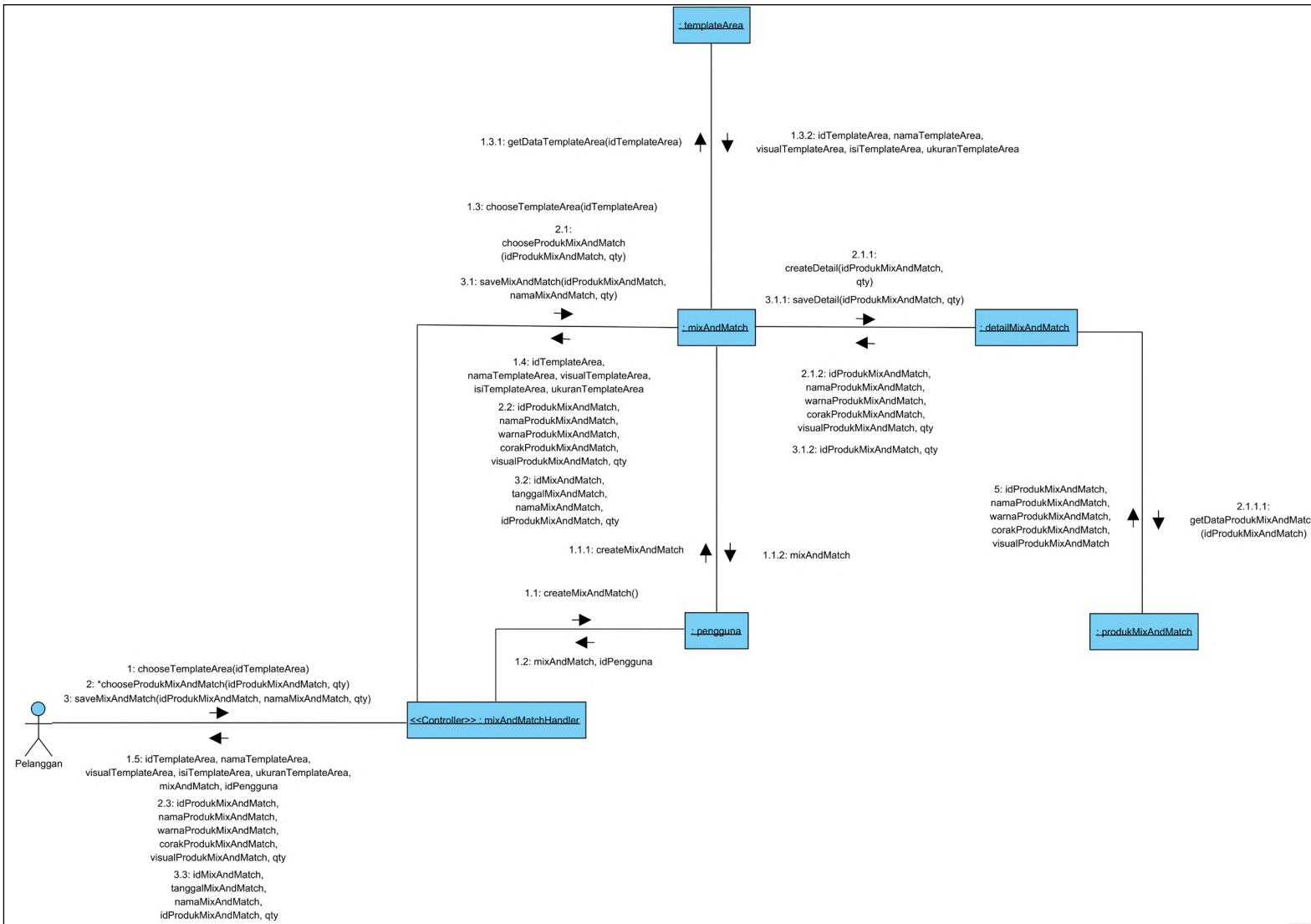
- Mengisi Form Pembuatan Forum



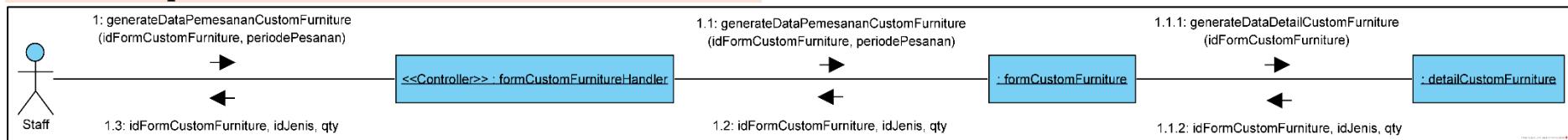
- **Mengisi Form Balasan Forum**



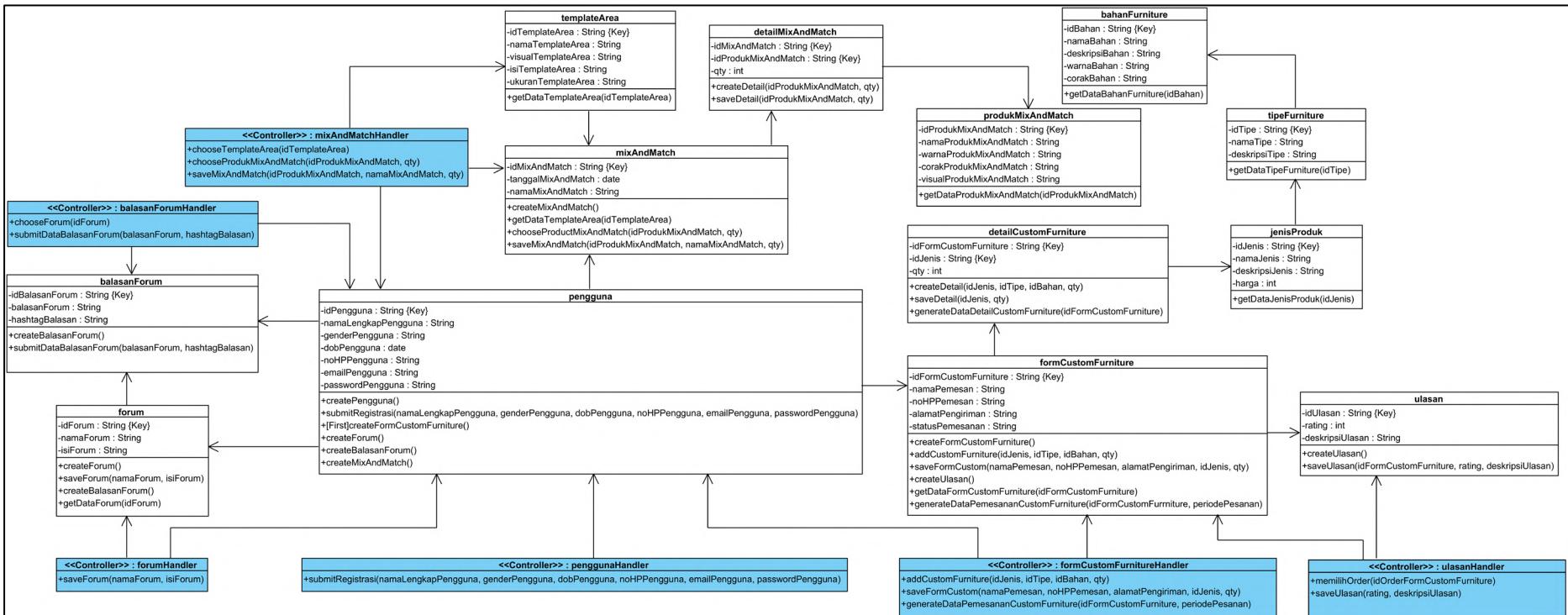
- **Melakukan Mix and Match**



- **Membuat Laporan Statistik Pemesanan Custom Furniture**



b. Updated Class Diagram



c. Package Diagram

