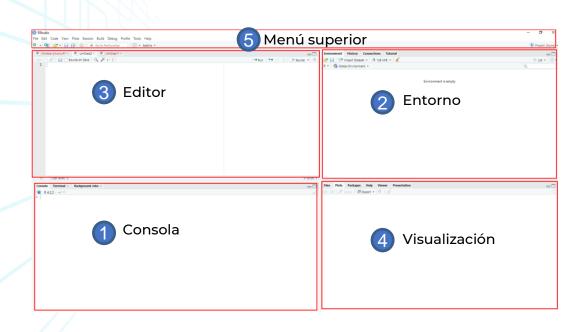






INTERFAZ DE USUARIO



1. La consola en la interfaz de RStudio

La interfaz de RStudio se divide en cuatro paneles y un menú superior.

Podemos escribir sentencias, llamar datos ejm: D<- AirPassengers, así como también podemos realizar operaciones matemáticas.



Las variables en R son similares a las variables en álgebra, donde una variable representa algún tipo de datos. En álgebra, las variables normalmente solo almacenan números. Sin embargo, en R, puede almacenar cualquier tipo de datos en una variable. Para hacerlo, creamos una variable como x seguida de los símbolos "<-" o "=" (también conocido como el operador de asignación), y finalmente los datos que desea almacenar, como 2. Luego, para ver lo que está almacenado en la variable x, puede usar la función print().

Es un espacio en la computadora donde guardamos un objeto, algo así como una caja con un nombre para guardar cosas. Cuando comience a asignar un valor a una variable, verá su conexión dentro de la pestaña Entorno de RStudio. Esto ayuda a realizar un seguimiento de todas las variables que está utilizando y los valores que se almacenan en ellas.

¿QUÉ ES UNA VARIABLE?





2. Entorno de variables en la interfaz de RStudio **>**

En este panel vamos a ver todas estas "bolt" que hayamos guardado. En este caso los Datos.

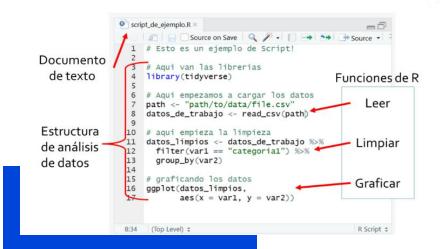
3. El editor en la interfaz de RStudio



En este panel se crean y modifican los scripts.

¿Qué es un script?

Es un documento de texto en el que escribimos líneas de código de R para estructurar nuestro análisis de datos. Así, estas líneas de código son funciones que sirven para leer datos en R, limpiarlos y visualizarlos.









En la pestaña de gráficas podemos movernos entre todas las visualizaciones que hayamos hecho. También, se puede hacer zoom y guardar las gráficas. Tenemos la opción de imagen, pdf o copiar la gráfica.

5. El menú superior en la interfaz de RStudio



Vamos a cambiar el fondo de RStudio: si nos vamos a tools, global options, aparece un cuadro. Luego, nos vamos a appearance y en "Editor theme" podemos escoger cualquiera de las opciones. Finalmente, si hacemos click en "apply", cambia el color.



