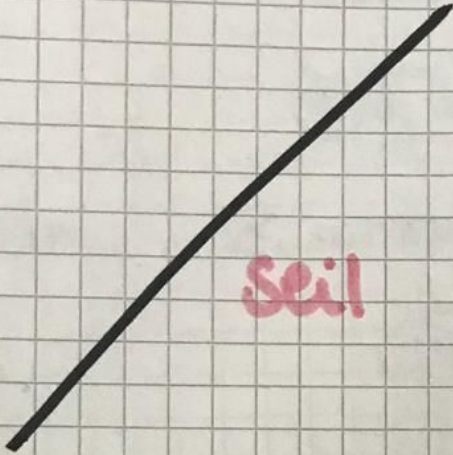
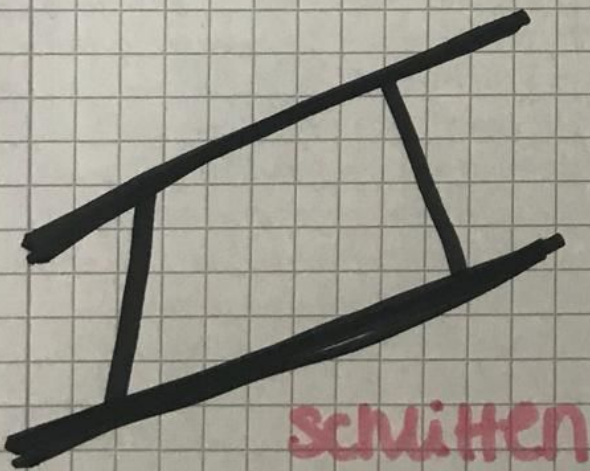


kopf: center x : 650
center y : 350
radius : 25



Seil: $x = 530$ $y = 450$
 $x = 410$ $y = 570$



Schützen:

Kufen:

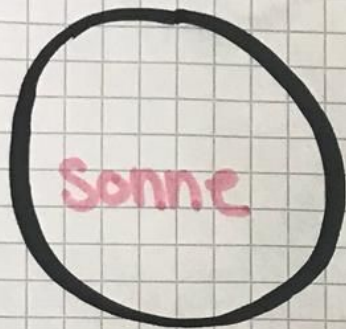
- I. $x = 400$, $y = 570$
- II. $x = 300$, $y = 620$
- III. $x = 400$, $y = 600$
- IV. $x = 300$, $y = 650$

Verbindungssteile:

- I. $x = 330$ $y = 605$
- II. $x = 325$ $y = 635$
- III. $x = 380$ $y = 580$
- IV. $x = 385$ $y = 605$



Wolke besteht aus mehreren
Kreisen, verschiedener Größe
Farbe: Weiß



center X: 150
center Y: 150
radius: 100
Farbe: Gelb



Baumstamm:

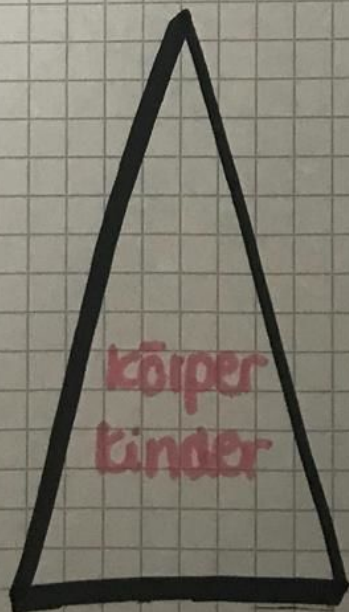
- I. $(-x + 10, -y + 60)$
 - II. $(-x - 10, -y + 60)$
 - III. $(-x - 10, -y - 60)$
 - IV. $(-x + 10, -y - 60)$
- Farbe Braun

Baumkrone Teil 1:

- I. $(-x - 55, -y - 10)$
- II. $(-x, -y - 150)$
- III. $(-x + 55, -y - 10)$

Baumkrone Teil 2:

- I. $(-x - 55, -y - 30)$
 - II. $(-x, -y - 160)$
 - III. $(-x + 55, -y - 30)$
- Farbe Grün



Kleid:

- I. $x = 650 \quad y = 380$
- II. $x = 610 \quad y = 510$
- III. $x = 680 \quad y = 510$

drawSnow

- x: number,
- y: number

beginPath()

Zeichne Schnee

Füllfarbe Weiß



generateSnow

let i: number = 0

i < 30

i++

let x: math.random
let y: math.random

drawSnow(x, y)

generateTrees

let i: number = 0

i < 7

i++

let x: math.random
let y: math.random

drawTree(x, y)

drawTree

- x: number
- y: number

beginPath()

Baumstamm wird gezeichnet

Füllfarbe Braun

Baumkrone wird gezeichnet

Füllfarbe Grün