**Emily Yireth Rojas Parra**

Nombre del requerimiento:

Aplicación para aprender idiomas con niveles, puntos y logros.

**Descripción:**

La aplicación permitirá a los usuarios aprender diferentes idiomas mediante lecciones interactivas. A medida que completen actividades, obtendrán puntos de experiencia (XP) que les permitirán subir de nivel y desbloquear logros. Estos elementos fomentarán la motivación y el aprendizaje continuo.

**Entradas:**

1. Respuestas del usuario en ejercicios o lecciones.
2. Tiempo de práctica o estudio.
3. Resultados de evaluaciones o pruebas dentro de la aplicación.

**Procesos:**

1. Registrar el resultado de cada actividad realizada por el usuario.
2. Calcular los puntos obtenidos según el desempeño (por ejemplo, número de respuestas correctas o tiempo empleado).
3. Actualizar el nivel del usuario cuando alcance la cantidad de puntos requerida.
4. Asignar logros específicos (por ejemplo: “Primera lección completada”, “7 días de práctica continua”).
5. Guardar el progreso en la base de datos del usuario.

**Salidas:**

1. Puntuación total acumulada.
2. Nivel actual del usuario.
3. Lista de logros desbloqueados.
4. Notificaciones o mensajes de avance (“¡Has subido al nivel 3!”).

**Actores:**

1. Usuario (estudiante).
2. Sistema (aplicación móvil o web).

**Precondiciones:**

1. El usuario debe tener una cuenta registrada y estar autenticado.
2. Debe existir una estructura de niveles y logros definida en el sistema.

**Postcondiciones:**

1. El sistema almacena y muestra el nuevo progreso del usuario.
2. Se actualizan los elementos visuales (barra de progreso, insignias, etc.).

**Prioridad: Alta**

**Criterios de aceptación:**

1. El sistema debe actualizar automáticamente los puntos y niveles sin errores.
2. Los logros se deben otorgar al cumplir las condiciones correspondientes.
3. El usuario debe poder ver su progreso en tiempo real.