

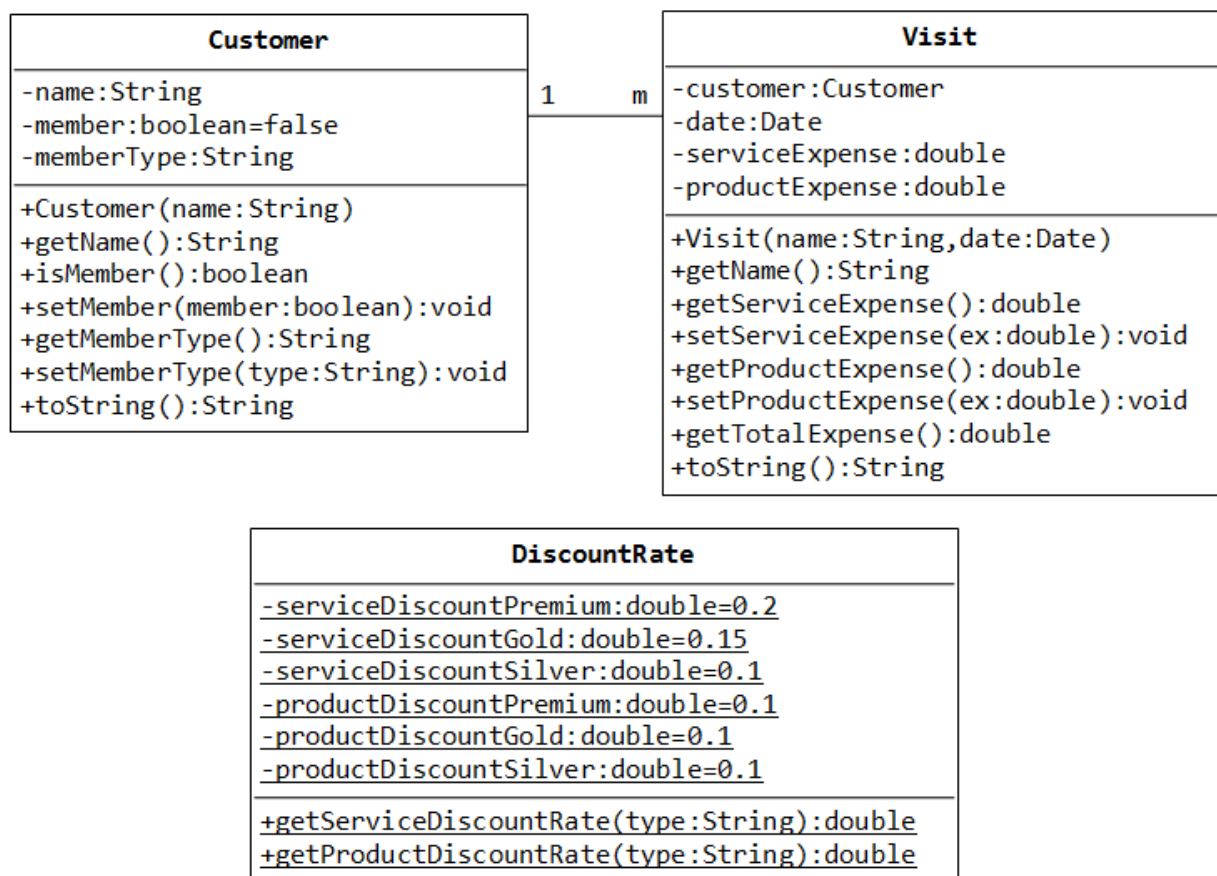


## AUT01\_04. EJERCICIOS JAVA OPCIONAL. DESCUENTOS

1. Escribir un sistema de descuento para una librería online, que ofrece servicios de lectura online (por tiempos) y vende libros en papel. Ofrece tres tipos de fidelización para clientes (customer): Premium, Oro y Plata. Los miembros premium, oro y plata reciben un descuento del 20%, 15%, y 10%, respectivamente, para todos los servicios prestados. Los clientes sin afiliación no reciben ningún descuento.

Todos los miembros reciben un descuento plano del 10% en los libros comprados en el papel (esto podría cambiar en el futuro).

Su sistema consistirá en tres clases: Cliente, Descuento y Visita, como se muestra en el diagrama de clases. Calculará la factura total si un cliente compra \$x de productos (libros) y \$y de servicios (lectura online), para una visita/compra en nuestra página.



Nota: La clase descuento (DiscountRate) contiene todas las clases estáticas.

2. Escribe un programa de prueba para ejercer todas las clases. Es decir una manera automática de verificar que tu programa funciona.

La actividad se valorará de 0 a 10, y añade 1 punto a la nota media a las actividades de la unidad de trabajo UT1.