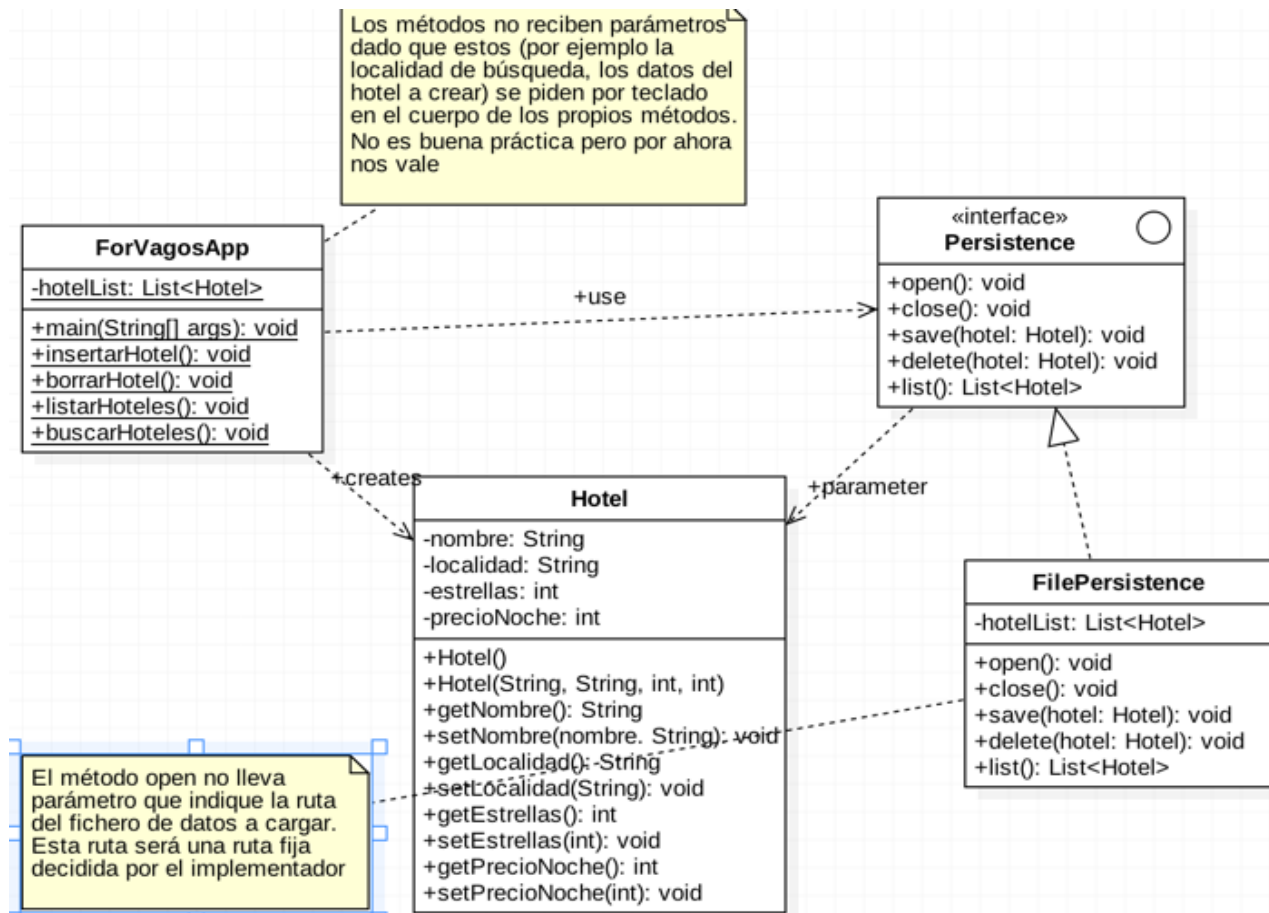




AUT01_03. EJERCICIOS JAVA

Desarrollar un programa de nombre ForVagos para hacer la competencia a Trivago. El programa será una aplicación de consola.



Los paquetes propios de la aplicación deben ser subpaquetes de es.cifpcm.

El programa tendrá un perfil cliente, que sólo podrá listar los hoteles de la aplicación.

Habrà un administrador que podrá insertar y borrar hoteles. Implementar la inserción. (No hay página de login, simplemente el administrador seleccionará la opción 9 para acceder a su menú. Tampoco hay validaciones de identidad).

Los datos se almacenan y recuperarán en ficheros de disco, a través de la interface Persistence.

OPCIONES DE MENÚ GENERAL.

Las opciones de la aplicación serán:

```

===== FOR VAGOS =====
-- Échese una siestita mientras nosotros buscamos

1. Busque por localidad
0. Salir
-----

9. Admin
Introduzca opción:
  
```



La opción 1 listará los hoteles almacenados.

La opción 9 llevará al menú de Administración.

Menú de administración

===== FOR VAGOS =====

1. Añadir hotel

2. Borrar hotel

0. Salir

Introduzca opción: |

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Crear estructura de clases e interfaces, acorde al modelo representado	40%
Implementar menús general y de administración (en bucle), capturando la opción seleccionada por el usuario	30%
Implementación de las opciones de inserción y listado de hoteles	10%
Implementación de los métodos open/close de persistencia en disco (utilizando cualquier mecanismo del API de Java)	20%
[OPCIONAL] Eliminar dependencia de la clase ForVagosApp respecto a la implementación FilePersistence	2 puntos

Entrega fuera de plazo de la actividad (dentro del plazo límite establecido) tendrá una penalización de un 10% por día, en la nota de la actividad.

NOTA: Al tener esta actividad un carácter introductorio al lenguaje Java, se admite la entrega aún cuando no compile correctamente el programa.

APÉNDICE I

A la hora de almacenar y recuperar la lista de hoteles a y desde disco, consultar las clases:

FileInputStream / FileOutputStream

BufferedInputStream / BufferedOutputStream

ObjectInputStream / ObjectOutputStream