**Hafta 1: Flutter'a Giriş ve Temel Kavramlar**

* **Konular:**
  + Flutter nedir? Neden Flutter?
  + Flutter'ın avantajları ve kullanım alanları.
  + Flutter kurulumu (Windows, macOS, Linux).
  + Dart programlama diline kısa bir giriş.
  + Flutter projesi oluşturma ve temel yapı.
  + Widget kavramı ve Flutter'da widget hiyerarşisi.
* **Uygulama:**
  + İlk Flutter uygulaması: "Merhaba Dünya".
  + Stateless ve Stateful Widget kavramlarına giriş.

**Hafta 2: Dart Programlama Dili Temelleri**

* **Konular:**
  + Dart dilinin temel özellikleri.
  + Değişkenler, veri tipleri, operatörler.
  + Kontrol yapıları (if-else, switch-case).
  + Döngüler (for, while, do-while).
  + Fonksiyonlar ve metodlar.
  + Listeler, Map'ler ve koleksiyonlar.
* **Uygulama:**
  + Dart ile basit algoritma örnekleri.
  + Flutter'da basit bir hesap makinesi uygulaması.

**Hafta 3: Flutter'da Temel Widget'lar ve Layout Yönetimi**

* **Konular:**
  + Temel Widget'lar (Text, Image, Icon, Button, etc.).
  + Layout Widget'ları (Container, Row, Column, Stack, etc.).
  + Padding, Margin, Alignment kavramları.
  + Flex ve Expanded Widget'ları.
* **Uygulama:**
  + Basit bir profil kartı uygulaması.
  + Responsive tasarım örnekleri.

**Hafta 4: State Management ve Stateful Widget'lar**

* **Konular:**
  + Stateful Widget'ların yapısı ve kullanımı.
  + State kavramı ve state yönetimi.
  + setState() metodu ve kullanımı.
  + Basit state yönetimi örnekleri.
* **Uygulama:**
  + Sayac uygulaması (Counter App).
  + Checkbox, RadioButton, Switch gibi interaktif widget'lar ile örnekler.

**Hafta 5: Navigasyon ve Rotalar**

* **Konular:**
  + Sayfalar arası geçiş (Navigator).
  + Route kavramı ve kullanımı.
  + Geri dönüş ve veri aktarımı.
  + Named Routes kullanımı.
* **Uygulama:**
  + Çok sayfalı bir uygulama örneği (Örneğin: Anasayfa, Profil, Ayarlar).
  + Veri aktarımı ile sayfalar arası geçiş.

**Hafta 6: Formlar ve Kullanıcı Girdileri**

* **Konular:**
  + TextField, Form, ve FormField Widget'ları.
  + Form doğrulama (Validation).
  + Klavye yönetimi ve odaklanma (FocusNode).
* **Uygulama:**
  + Kullanıcı giriş formu uygulaması.
  + Form doğrulama örnekleri.

**Hafta 7: HTTP İstekleri ve API Entegrasyonu**

* **Konular:**
  + HTTP protokolü ve REST API kavramları.
  + Flutter'da HTTP istekleri (GET, POST, PUT, DELETE).
  + JSON veri yapısı ve parse işlemleri.
  + Future ve async/await kavramları.
* **Uygulama:**
  + API'dan veri çekme ve listeleme (Örneğin: Haber uygulaması).
  + Basit bir CRUD uygulaması.

**Hafta 8: Veritabanı İşlemleri ve Local Storage**

* **Konular:**
  + SQLite ve sqflite paketi.
  + SharedPreferences ile basit veri saklama.
  + Veritabanı işlemleri (Ekleme, Silme, Güncelleme, Listeleme).
* **Uygulama:**
  + SQLite ile not defteri uygulaması.
  + SharedPreferences ile kullanıcı ayarlarını saklama.

**Hafta 9: Animasyonlar ve Özel Widget'lar**

* **Konular:**
  + Temel animasyon kavramları.
  + Flutter'da animasyon kütüphaneleri.
  + Custom Widget oluşturma ve kullanımı.
  + Hero animasyonları.
* **Uygulama:**
  + Basit animasyon örnekleri (Örneğin: Buton animasyonu).
  + Custom Widget ile özel bir kart tasarımı.

**Hafta 10: Proje Geliştirme ve Deployment**

* **Konular:**
  + Uygulama geliştirme süreci ve best practices.
  + Uygulama test etme ve hata ayıklama.
  + Uygulamayı paketleme ve APK/IPA oluşturma.
  + Google Play Store ve Apple App Store'a uygulama yükleme süreci.
* **Uygulama:**
  + Öğrencilerin kendi projelerini geliştirmesi ve sunması.
  + Proje teslimi ve değerlendirme.

**Ek Notlar:**

* Her hafta teorik bilgilerin yanında pratik uygulamalar yapılmalıdır.
* Öğrencilerin her hafta ödevlerle pekiştirme yapmaları sağlanmalıdır.
* Son hafta öğrencilerin kendi projelerini geliştirmeleri ve sunmaları beklenir.