class Item:

def \_\_init\_\_(self, name, quantity, min\_quantity):

self.name = name

self.quantity = quantity

self.min\_quantity = min\_quantity

def update\_quantity(self, quantity):

self.quantity += quantity

def \_\_str\_\_(self):

status = "OK" if self.quantity >= self.min\_quantity else "Low Stock"

return f"{self.name}: {self.quantity} (Min: {self.min\_quantity}) - {status}"

class Inventory:

def \_\_init\_\_(self):

self.items = {}

def add\_item(self, name, quantity, min\_quantity):

if name in self.items:

print(f"{name} already exists. Use update\_item to change the quantity.")

else:

self.items[name] = Item(name, quantity, min\_quantity)

def update\_item(self, name, quantity):

if name in self.items:

self.items[name].update\_quantity(quantity)

else:

print(f"{name} not found in inventory.")

def remove\_item(self, name):

if name in self.items:

del self.items[name]

else:

print(f"{name} not found in inventory.")

def display\_inventory(self):

for item in self.items.values():

print(item)

def main():

inventory = Inventory()

while True:

print("\nEnvanter Yönetim Sistemi")

print("1. Öğeye Ekle")

print("2. Öğeye Güncelle")

print("3. Öğeyi Sil")

print("4. Envanteri Göster")

print("5. Çıkış")

choice = input("Bir seçenek seçin: ")

if choice == '1':

name = input("Öğe adı: ")

quantity = int(input("Miktar: "))

min\_quantity = int(input("Minimum miktar: "))

inventory.add\_item(name, quantity, min\_quantity)

elif choice == '2':

name = input("Öğe adı: ")

quantity = int(input("Güncellenecek miktar (pozitif veya negatif): "))

inventory.update\_item(name, quantity)

elif choice == '3':

name = input("Silinecek öğe adı: ")

inventory.remove\_item(name)

elif choice == '4':

inventory.display\_inventory()

elif choice == '5':

print("Çıkış yapılıyor...")

break

else:

print("Geçersiz seçenek, lütfen tekrar deneyin.")

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

main()