

XD

<https://openclassrooms.com/fr/courses/3014016-realisez-la-maquette-d-une-application-mobile-avec-adobe-xd>

0_ Adobe XD

Maquette d'une application mobile _ avec Experience Design = XD

XD # sketch (que pour mac, payant, avec un autre outil e-vision)

1_ Interface

ACCUEIL

- **zone modèle**

choisir un modèle = MOBILE FIRST => choisir son tél (exp : iphone 6 = 375x667) <https://ios-resolution.com/>

Déf :

- Définition = nb de pixels sur une dalle (exp : 1920x1080px = full HD)
- Résolution = densité de pixels (exp : si Full HD sur 6pouces = 300ppp)

- **zone Kit UI**

PLAN DE TRAVAIL

- bas droite = bibliothèque / calques / plug-ins
- haut gauche : outils
- panneau droite
- centre = plan de travail
- menu (haut gauche) = design= conception de pages / prototype = chemin de navigation / partager
- menu (haut droite) = inviter / simul mobile / simul ordi / taille

→ **changer nom « iPhone 6-7-8 » en « Accueil »**

→ **nouvelle page « Menu » : alt+(tirer-glisser) avec écartement de 90**

→ **ajouter un rectangle+mettre couleur et voir arborescence plans de travail**

2_ Première page

Exemple du cours = stage de survie en pleine nature

Image de fond : si fichier importer, besoin d'ajuster l'image

- **créer un rectangle à la taille de l'écran / glisser déposer l'image dans le cadre = s'ajuste automatiquement**
- **ajouter un rectangle / fond dégradé de haut vers le bas / foncé en haut – transparent en bas**
- **créer un texte en dehors = table de montage / texte « Xtrême » blanc-gras-25 /**

IMPORTANT = MISE EN PAGE : NI AU CENTRE NI HAUT & GAUCHE + digression MEP

- **créer un texte en dehors = table de montage / texte « Xtrême » blanc-gras-25 /**

3_ Elements UI

Création d'un bouton

- **créer un 2^{ème} texte « Préparez vous à survivre » blanc-regular 18 en dessous /**
- **ajouter un rectangle = bouton / pipette couleur / arrondis = poignées**
- **texte à l'intérieur « rechercher un stage » / centrer = alignements**
- **associer bouton+texte = shift sélection 2 calques / clic-droit grouper ou ctrl+D / renommer**

Pour plus réaliste avec appli tel = kit utilisateurs

- **home / nouvelle page => kit utilisateurs**
- **prendre la barre de menu dans le kit de l'iphone : barre de statut + menu sandwich google**

Pour plus réaliste avec appli tel = kit utilisateurs

- **créer logo : cercle vectoriel / cliquer 2 fois sur flèche de sélection / déplacer point haut**
- **mettre dans la bibliothèque de symboles (attention à la bonne taille) / appuyer sur le +**

4_ Ligne graphique

Garder des éléments communs (mais plutôt que de dupliquer)

Nouvelle page menu

- supprimer la page menu / Alt+cliquer déposer de la page d'accueil / renommer en Menu
- enlever bouton / décaler dégrader sur demi page à droite
- ajout d'un rectangle sur toute la page sous logo-barre statut / flou en arrière plan / ajuster

Créer un profil

- dessiner un cercle / positionner / glisser-déposer photo de profil
- ajouter un nom « John Carpenter » / gras sur le NOM
- bouton / transparent (unclic fond) / bord + lard / arrondi
- ajouter un texte dans le bouton « voir mon profil »
- nommer les calques et grouper bouton

Astuce :

Pipette pour choisir une couleur

+ dans le menu pour enregistrer la couleur qui sera dispo ensuite

- ajouter 4 item menu / logo triangle / « Accueil » « Favoris » « Stages » « Historique »

5_Grille de répétition

Page de la liste des pages

- alt+glisser déposer / nouvelle page « liste des stages » / garde logo barre des taches menu seulement
- ombrage sur toute la surface / garder le flou

Création du premierstage

- cadre vide sans contour / ajouter photo stage 1 / titre « stage en forêt »
- ajouter « 3j/219€ », + et ***
- grouper tous les éléments = stage1

Multiplier les stages

- cliquer sur « grille de répétition » sur le menu de droite
- dupliquer dans un sens ou l'autre (choisir vertical) / faire 6 stages
- réduire l'espace entre 2 stages = ajuster les 2 premiers, tout s'ajuste = 10px

Ajuster la taille de la page

- cliquer sur titre de la page / agrandir la page pour ajuster aux stages vers le bas

Mettre les visuels

- glisser déposer les photos (les 6 ensemble quand grille de répétition)

Dissocier la grille (pour mettre à jour individuellement)

- dans la liste des calques / clic droit sur icône grille = « dissocier la grille »
- chaque groupe est un stage _ modifier le nom

6_Mode prototype

Permet d'ajouter des liens entre les pages

- cliquer sur l'onglet prototype / cliquer sur le titre de la page « Accueil »

A droite, indique la première page par icône Home

- cliquer sur icône menu -> tirer vers la page menu (au milieu) / options : glisser vers la gauche + décélération / 0.3s

Préview

- cliquer sur le menu haut droite le triangle et interagir pour simuler
- connecter le logo de « Menu » vers page « Accueil » pour le retour / option glisser vers la droite

Autres liens

- bouton page « Accueil » vers page « Stage » / glisser par le haut / retour vers accueil / menu vers « Menu »

7_Définir le chemin de navigation

On crée la page d'un stage

- ➔ duplique page « stage » / nommer « stage 1 »
- ➔ supprimer les 5 pages inutiles / remettre la taille de base /
- ➔ Agrandir la photo à la taille de la page

Ajouter texte

- ➔ Ajouter texte et positionner / ajouter bouton « ajouter aux favoris » en bas de page

8_Notion d'usabilité

Usabilité =

- facilité de navigation
- compréhension de ses actions
- prévoir les retours

Exemple : si on clique sur « ajouter aux favoris », l'utilisateur doit savoir que cela a été pris en compte

- ➔ Dupliquer le design de la page en changeant le bouton
- ➔ Remplacer le + par rond orange / fond orange / enlever la bordure

Ajouter interactions

- ➔ Relier « stage 1 » à sa page / bouton « ajoutez aux favoris » à la page favori

Ajouter flèche retour

- ➔ Trouver flèche dans le kit utilisateur / positionner dans la barre de menu
- ➔ Ajouter les interactions en mode prototype

9_Test en direct

Autres interactions

- ➔ Tester et ajouter les interactions manquantes

Remarques :

- quand cela devient compliqué, plutôt que de tirer-glisser, choisir dans le menu à droite
- pour la page stages, vérifier que le défilement est bien vertical !
- faire attention à la taille des zones d'interaction (zone plutôt que picto trop petit)

Autres possibilités de test :

- enregistrer une vidéo en haut de la fenêtre (barre de menu)
 - simulation sur téléphone (à gauche du triangle play, icône mobile)
 - se connecter avec un câble USB
 - installer l'application XD sur tel
- Et ça marche, on peut même faire des mods

10_Partager

Partage en ligne

- ➔ cliquer onglet partager du menu
- ➔ choisir une image / donner un titre
- ➔ cliquer sur « créer lien »
- ➔ récupérer le lien et le protéger

11_Export HTML