<https://www.youtube.com/watch?v=1QyFy6aJM4U>

**Intro to TouchDesigner for Projection Mapping - Elburz Sorkhabi**

Commence à 11’ dans Project1 (vide)

**Étape 0 : un carré qui tourne (->11’)**

|  |
| --- |
| Au niveau supérieur renommer project1 en **content**  Ajouter un TOP RAMP  Modifier **Ramp>Type : radial** et **Ramp>Period : 0.1**  Ajout un CHOP Constant et en sortie un CHOP Speed et un CHOP Null pour exportation  Modifier valeur du chan1, **Constant>Name 0 : 1**  Déposer le Null en viewer sur le ramp1 pour lien en CHOP référence en **Ramp>Phase : op('null1')['chan1']**  Ajouter un TOP Rectangle et fixer :  - **Rectangle>Size : 0-0** / **Rectangle>Fill Alpha : 0**  **- Rectangle>Border Color : 1-1-1 / Rectangle>Border Width : 0.05**  Ajouter un TOP Composite et un TOP Null en sortie  Sélectionner Ramp1 et Rectangle1 et les deposer sur le composite pour les relier |

**Étape 1 : exemple 1: projet sur un cube (->16 :30’)**

|  |
| --- |
| Outil KantanMapper  Au niveau supérieur ajouter un COMP Container et le nommer **kantan** et entrer dedans  Dans le menu, activer la **«Dialog>Palette browser »** ou alt+L  Dans la section **Mapping**, sélectionner **« kantanMapper »** qui est un toolkit de mapping/masking  Glisser sur l’espace de travail pour créer un opérateur **kantanmapper**  Appuyer sur **kantmapper>open kantant window** pour ouvrir la fenêtre  Remarque : windows+flèche> pour redimensionner la fenêtre  Changer la Résolution à 640x480 en l’absence de videoproj pour avoir une fenêtre de cntrole  Dans les windows options, mettre **Window on top : on** & **Monitor : 1** avec un videoproj, sinon laisser 0  Appuyer sur le bouton « **Toggle Output** » pour visualiser la sortie (fenêtre ou écran)  Fenêtre Kantan  La zone **Shapes** marche comme les calques photoshop mais en FIFO  Les outils de sélection et de création de formes sont en dessous  Si la souris se déplace dans le rectangle de contour violet, la position est en orange sur la sortie  (mais on peut se déplacer aussi bien sur l’écran de sortie)  Dessiner les volumes  Créer un **quad** (l’écran devient bleu) (Attention, il faut être en mode Cooking : On = 0|1)  En cliquant-déplaçant, dessiner le rectangle et ses paramètres sont affichés  Avec l’outil de sélection **« Select Keys** » (2ème flèche, on peut ajuster la forme du quad au volume  Rajouter un 2ème rectangle et une forme libre avec le Freeform tool, en suivant les contours des volumes  On peut choisir les couleurs pour faciliter la calibration (par exemple R, V ou B)  Texture  Ajouter un TOP Movie File In  Choisir **MovieFileIn>Play>File** : (prendre les contenus par défaut en appuyant sur le +) nature/movie.1.mp4  Sélectionner la forme destination et glisser le MovieFileIn dans son paramètre **Texture**  Cliquer sur la **X** en fin de ligne du paramètre Texture pour activer  Recommencer en prenant cette fois la banane par défaut  Il y a différents paramètres mais en particulier la possibilité **« edit texture »**  - on peut notamment y faire un masque en positionnant la surface de projection |

**Étape 1bis : exemple 2: masquer une partie (->41’)**

|  |
| --- |
| Dessiner les volumes  Enlever les 3 shapes précédentes  Supprimes les 2 MovieFileIn et ajouter TOP Movie File In avec le fichier Count.mov  Dessiner une shape et la passer en blanc  Glisser le MovieFileIn sur le paramètre Texture de la forme  Rajouter une forme de couleur noire pour faire un écran sur la projection de la forme1  (il faut que cet écran soit dessus c'est-à-dire en dessus de la liste des shapes) |

**Étape 3 : (->51’)**

|  |
| --- |
| Dessiner les volumes  Ajouter un nouveau COMP Container et le nommer **cams** |

<https://www.youtube.com/watch?v=RmnhU6BHTXY&list=RDCMUCbgFCfj0vp-nNGQ4hT5uEAg&index=3>

<https://www.youtube.com/watch?v=G70wGfIIgsk&list=RDCMUCbgFCfj0vp-nNGQ4hT5uEAg&index=17>

<https://derivative.ca/tags/projection-mapping>

<https://derivative.ca/community-post/tutorial/projection-mapping-70/64875>

<https://derivative.ca/community-post/tutorial/projection-mapping-tools-touchdesigner/64866>

controler led avec touchdesigner

<https://www.youtube.com/watch?v=jyRIni-ekTE>