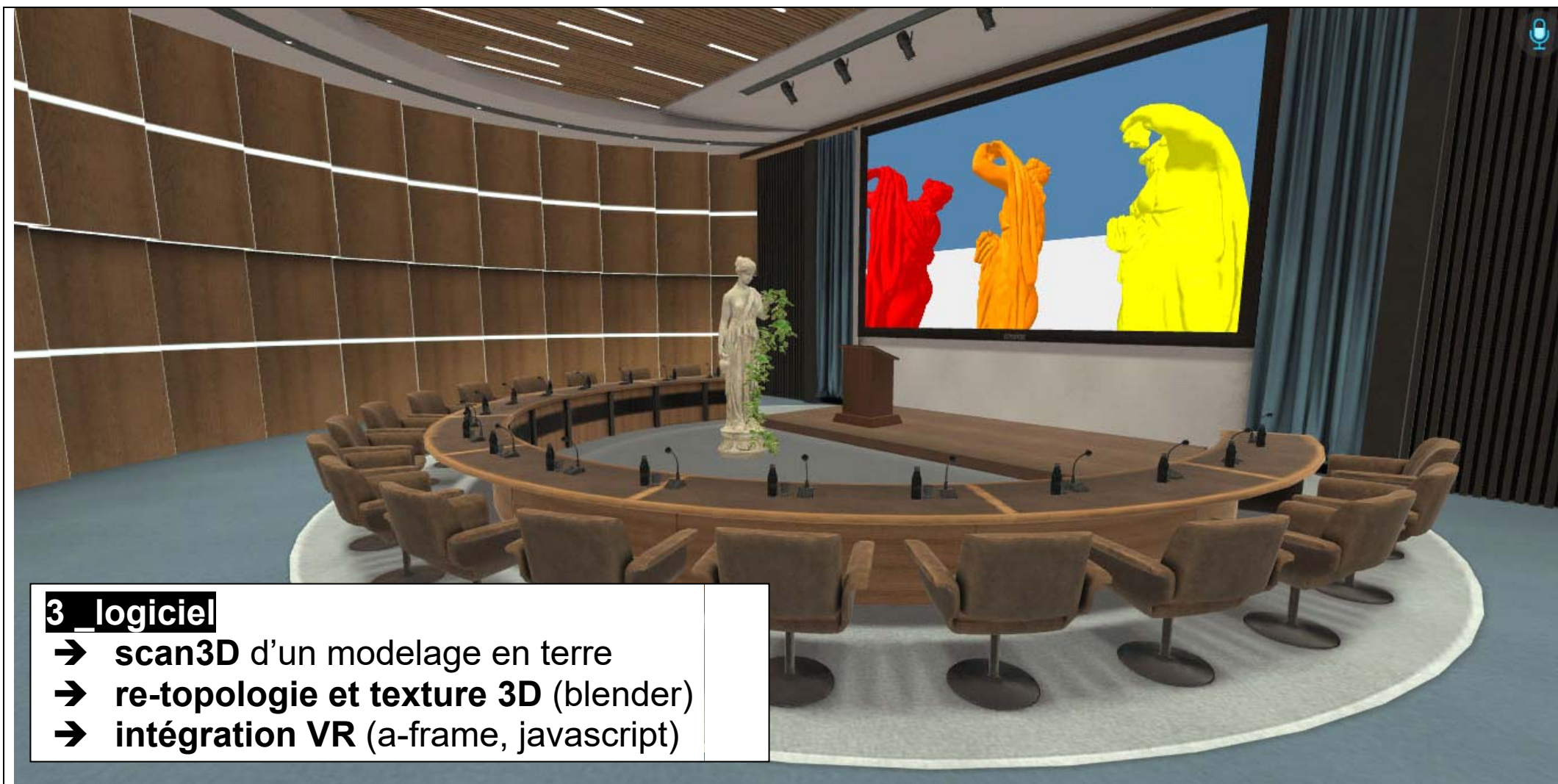
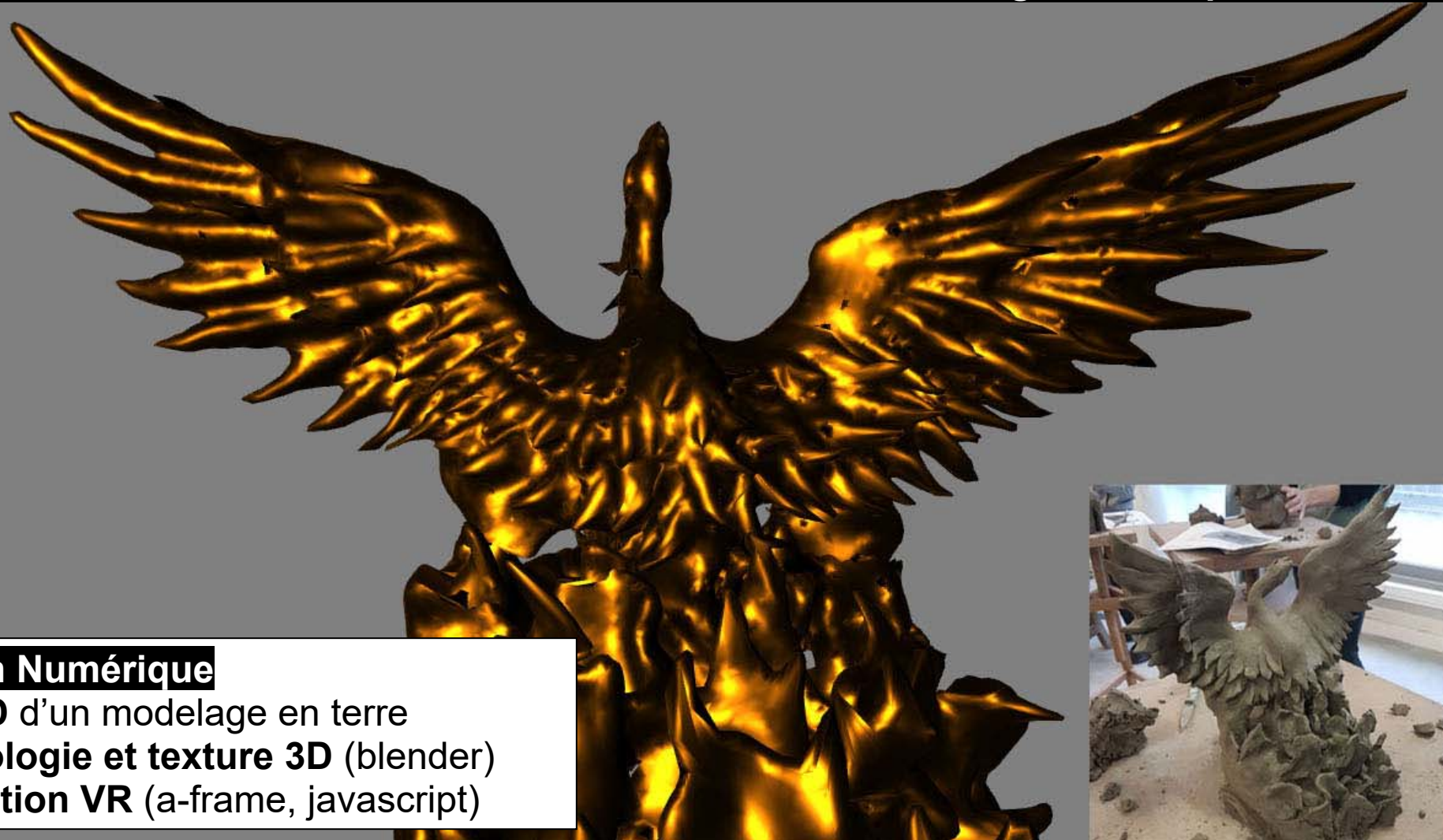




1_vidéo 360

- ➔ **scan3D** d'un modelage en terre
- ➔ **re-topologie et texture 3D** (blender)
- ➔ **intégration VR** (a-frame, javascript)





3_Création Numérique

- ➔ scan3D d'un modelage en terre
- ➔ re-topologie et texture 3D (blender)
- ➔ intégration VR (a-frame, javascript)



