DHTML

HTML HyperText Markup Language

référence : liste des balises et attributs

eminet

0_ balises de structure

Balise	Description	Attributs /Exemples	
	Numéro de version du langage HTML utilisé.		
<html> </html>	Identifie le fichier comme document HTML	<html></html>	
<head> </head>	Identifier l'en-tête du document	<head></head>	
<body> </body>	Identifie le corps du document	<body></body>	
	Commentaire utilisateur		

1 balises d'en-tête

<title></title>	Titre du document. (N'apparait que dans la barre de fenêtre ou dans l'onglet).		
<meta/>	Informations méta-textuelles du document. (voir rubrique spécifique)		
/>	Lien à un fichier externe de feuille de style ex : <link href="0_style.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>		
<script></script>	Scripts côté client qui sont exécutés par le navigateur.		
	type="" type du langage de script		
	src="" l'URL du script externe		
	ex : <script src="fonctions.js" type="text/javascript"></script>		

2_ balises de contenu

Elles sont à utiliser pour une découpe fonctionnelle du contenu et non pour en gérer l'apparence (ce qui doit être fait géré n CSS).

éléments de type texte

	Paragraphe.
 	Retour à la ligne.

→ styles logiques

	Emphase.	emphase
	Emphase plus forte.	emphase plus forte
<code></code>	Formatage de code : code de programmation	code : programmation
<samp></samp>	Formatage de code : sortie faite par un programme	code : sortie code : saisie
<kbd></kbd>	Formatage de code : saisie clavier par l'utilisateur	code : variable
<var></var>	Formatage de code : variable	définition
<dfn></dfn>	Définition	référence
<cite></cite>	Références bibliographiques	citation
<pre><blockquote></blockquote></pre>	Citation	
<address></address>	Adresse	adresse
<acronym></acronym>	Acronyme	acronyme
<abbr></abbr>	Abréviation	abrévation

→ niveaux de titrage

<h1></h1>	Titre de niveau 1 (niveau supérieur).	Titre de niveau 1
<h2></h2>	Titre de niveau 2.	
<h3></h3>	Titre de niveau 3.	Titre de niveau 2
<h4></h4>	Titre de niveau 4.	Titre de niveau 3
<h5></h5>	Titre de niveau 5.	Titre de niveau 4
<h6></h6>	Titre de niveau 6(niveau inférieur).	Titre de niveau 5
		Titre de niveau 6

→ listes

<!--</th--><th>Liste non ordonnée (à puces)</th><th></th><th></th><th><dl></dl></th>	Liste non ordonnée (à puces)			<dl></dl>
	Liste ordonnée (numérotée)	item 1	item 1	<dt>terme1</dt>
:	Item d'une liste	item 2	item 2	<dd>def1</dd>
<dl><dl></dl></dl>	Liste de définition	item 3	item 3	<dt>terme2 <dd>def2</dd></dt>
<dt></dt>	Item d'un terme		01	
<dd></dd>	Item de la définition d'un terme			
		• item 1 • item 2 • item 3	1. item 1 2. item 2 3. item 3	terme1 def1 terme2 def2

→ tableaux

2 tabloaux			·		
	Tableau				
	En-tête de tableau		en-tête		
	Ligne de tableau				
	Cellule de tableau		ligne 1, colonne 1		
1002 17 002	Ochaic de tableau		ligne 1, colonne 2		
	<pre>colspan ="x" rowspan="x"</pre>	Fusion de x colonnes Fusion de x lignes	ligne 1, colonne 3		
		en-tête gne 1, colonne 2 ligne 1, colonne 3 gne 2, colonne 2 et 3	<pre>ligne 2, colonne 1 ligne 2,col2&3</pre>		

2 hyperliens

	Création d'une ancre pour liens hypertexte.				
	href="" href="http://" : hyperlien vers une page html.				
	href="ftp://" : hyperlien vers une adresse FTP.				
	href="mailto:nom@domaine.com" : hyperlien vers une adresse mel				
	href="nomdefichier" : hyperlien vers un fichier local				
	(si le fichier ne peut pas être affiché, il sera téléchargé.)				
	name="" Etiquette = point d'accès à l'intérieur de la page html.				
	target="" Fenêtre de destination :				
	(optionnel) _self fenêtre courante (valeur par défaut)				
	_blank nouvelle fenêtre				
	top fenêtre active				
	ex : chemin relatif Page 2 RECOMMANDÉ				
	ex : URL chemin absolu site				
	ex : ancre interne				
	ex : URL & ancre page 2				

3 images

<pre></pre>			
grant II Employement du fighier image ou format CIE	r liens hypertexte.		
sic="" Emplacement du lichier image au format Gir,	JPG ou PNG		
optionnel			
alt="" texte affiché lorsque :			
- l'image n'est pas affichable.			
- la souris reste pointée dessus.			
width="" largeur de x pixels. (aussi possible en CSS)			
height="" hauteur de y pixels. (aussi possible en CSS)			
border="" bordure de x pixels. (préférer CSS)			
	_		
ex : chemin relatif RECOMMANDÉ			
	ex : URL chemin absolu site		
<pre><map></map></pre> <pre>Decoupage d'une image en zones reactives.</pre>	coupage d'une image en zones réactives.		
<area/> shape="" Type de forme : rect circle poly			
<pre>shape="" Type de forme : rect circle poly</pre>			
<pre>shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels</pre>			
<pre>shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels</pre>			
shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels href="" Lien hypertexte <imps src="image.jpg" usemap="#zones"> <map name="zones"></map></imps>			
shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels href="" Lien hypertexte <map name="zones"><th></th></map>			
shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels href="" Lien hypertexte <pre></pre>	f="#zone2">		
shape="" Type de forme : rect circle poly coords="" Coordonnées en pixels href="" Lien hypertexte <map name="zones"><th>f="#zone2"></th></map>	f="#zone2">		

4_ balises de flux

	Balise de type inline = balise qui se met à l'intér ex : <span< th=""><th></th><th colspan="2">Iflux, par exemple dans un paragraphe. Implémentation d'un style</th></span<>		Iflux, par exemple dans un paragraphe. Implémentation d'un style	
	id="edito">	id=""	Par un identifiant.	
	class="exemple">	class=""	Par une classe.	
<div></div>		Balise de type block = crée un nouveau "bloc" dans la page et provoque obligatoirement un retour à la ligne. Rem : balise très utilisée pour faire la mise en page (voir cours positionnement CSS)		
		id=""	ion d'un style Par un identifiant.	
	<pre>ex : <div id="edito"></div> ex : <div class="exemples"></div></pre>	class=""	Par une classe.	