ZOMBIEFILTRE

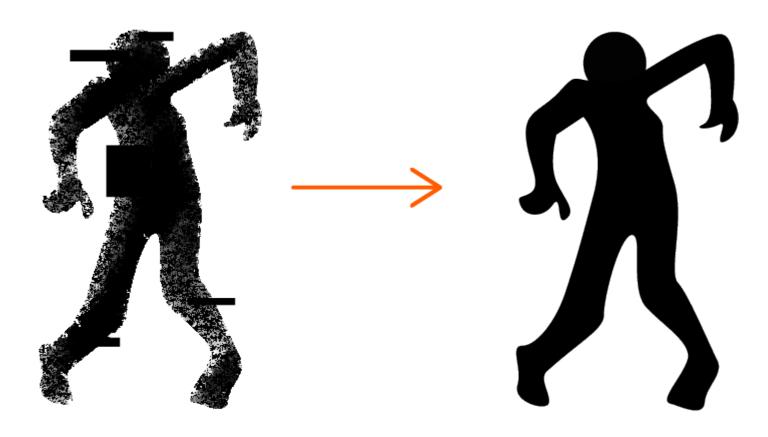
NOTRE PERCEPTION DU RÉEL EST INFLUENCÉE PAR DES ÉLÉMENTS EXTÉRIEURS QUI AGISSENT NON PAS COMME DES GUIDES ET DES RÉVÉLATEURS DU RÉEL MAIS COMME UNE MANIÈRE DE RETIRER L'ESPRIT CRITIQUE, C'EST UN MÉCANISME QUE NOUS INTÉGRONS ET IL EST DIFFICILE DE LE REMETTRE EN QUESTION.

NOUS SOMMES DÉVITALISÉS ET RESTREINTS PAR UNE ACCUMULATION D'OPINIONS QUI ONT UNE FONCTION DE FILTRES ENTRE NOUS ET LE RÉEL. PLUS IL Y A DE FILTRES, PLUS NOUS SOMMES ÉLOIGNÉS DU RÉEL.

NOUS APPRÉHENDONS ALORS LE MONDE À TRAVERS LES LUNETTES DE QUELQU'UN D'AUTRE ET CELA NOUS DÉCONNECTE DE NOTRE ANALYSE CRITIQUE DE CELUI-CI.

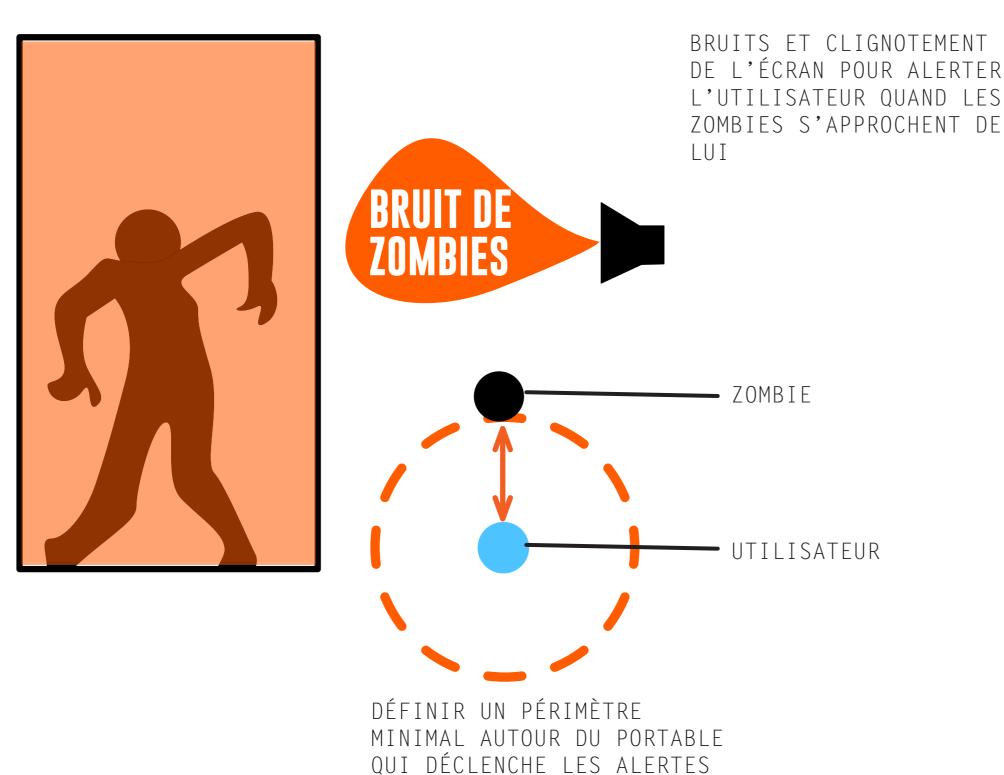
LE SEUL MOYEN DE S'AFFRANCHIR DE CES FILTRES, DANS LE CADRE DU JEU, C'EST DE SE DÉTACHER DE L'ÉCRAN ET QUITTER LE JEU POUR PERCEVOIR LE RÉEL SANS FILTRE.

COMMENT APPARAISSENT-ILS ?



LES ZOMBIES APPARAISSENT PAR UN BROUILLAGE, DES BUGS D'AFFICHAGE, FAISANT RÉFÉRENCE AU BROUILLAGE DE NOTRE VISION QU'ILS PROVOQUENT AVEC LEUR FILTRE

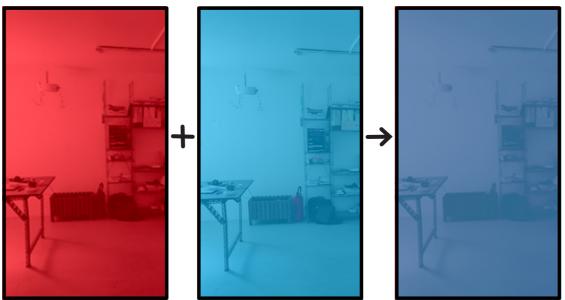
COMMENT L'UTILISATEUR EST ALERTÉ ?

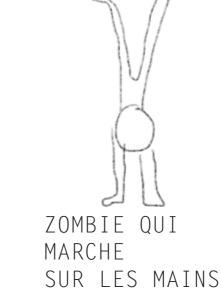


LEURS CARACTÉRISTIQUES

CHAQUE ZOMBIE A UN FILTRE SPÉCIFIQUE, SI IL «TOUCHE» L'UTILISATEUR, IL LE CONTAMINE ET LE FAIT VOIR/ENTENDRE COMME LUI. CES DIFFÉRENTS FILTRES PEUVENT S'ADDITIONNER ET BROUILLENT LA PERCEPTION DE L'UTILISATEUR, QUI PEUT ALORS DIFFICILEMENT REMPLIR SA MISSION : ÉLIMINER TOUS LES ZOMBIES.









VISION INVERSÉE



FILTRES COLORÉS

POUVANT SE SUPERPOSER

VISION TRANSFORMÉE



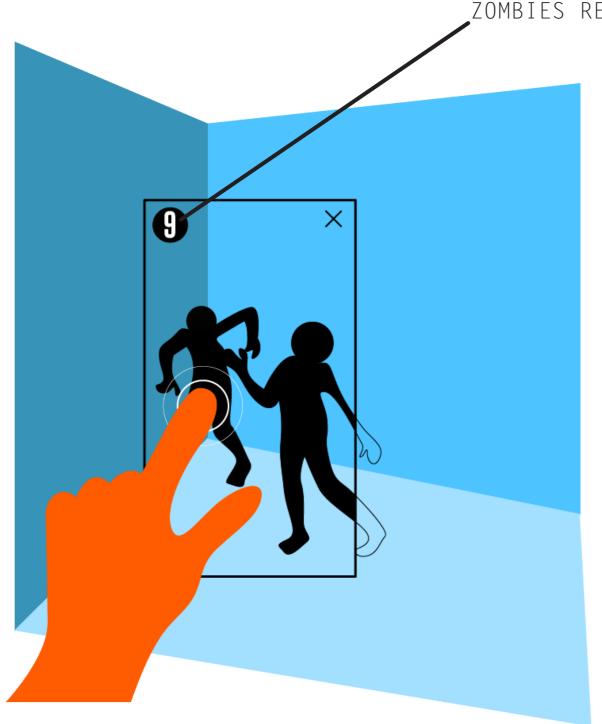
VISION FLOUE



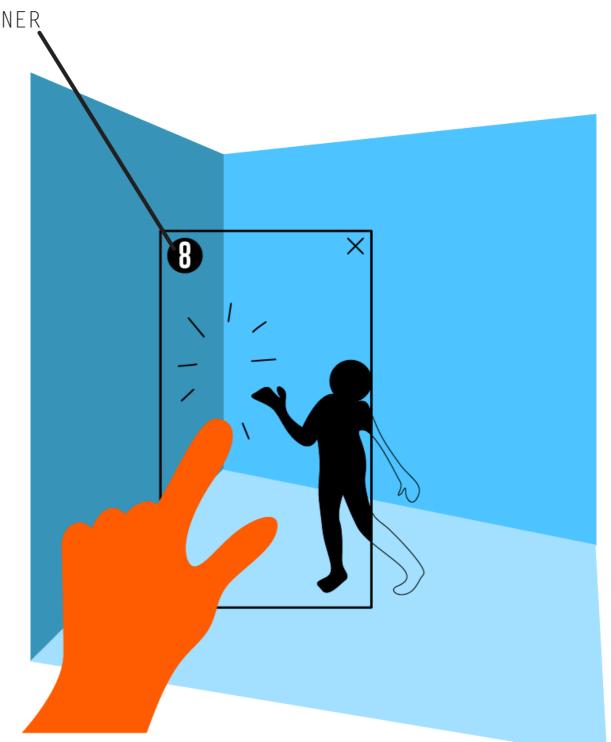
SON DÉSACTIVÉ

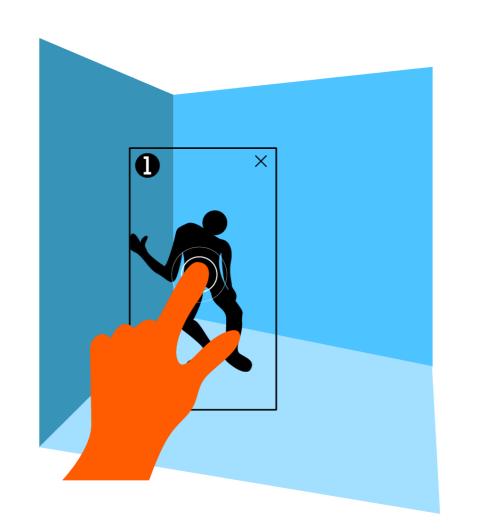
COMMENT S'EN DÉBARASSER ?

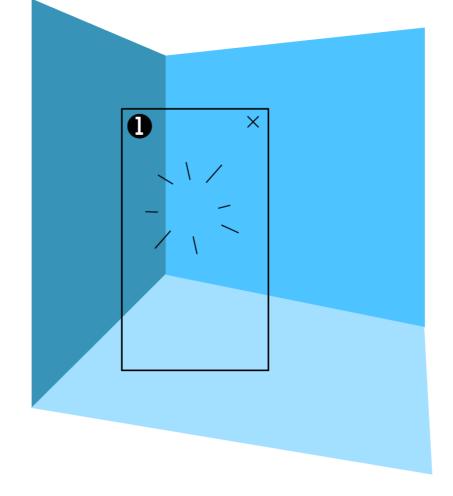
UN COMPTEUR DE ZOMBIES, INDIQUE LE NOMBRE DE ZOMBIES RESTANT À ÉLIMINER



POUR ÉLIMINER LES ZOMBIES, IL SUFFIT DE CLIQUER DESSUS

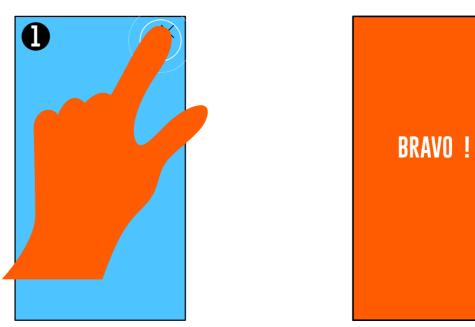






LE COMPTEUR SE BLOQUE AU CHIFFRE 1 CRÉANT UN JEU SANS FIN

COMMENT GAGNER ?



POUR GAGNER IL FAUT QUITTER LE JEU ET L'ÉCRAN DU TÉLÉPHONE SE DÉBARASSER DE TOUS CES FILTRES POUR RETROUVER UNE VISION PLUS CLAIRE