# GO E MICROSERVIÇOS

NASCIDOS UM PARA O OUTRO

https://eltonminetto.dev

# MICROSERVIÇOS, O QUE É?

## [...] um estilo arquitetônico que estrutura uma aplicação como uma coleção de serviços que são:

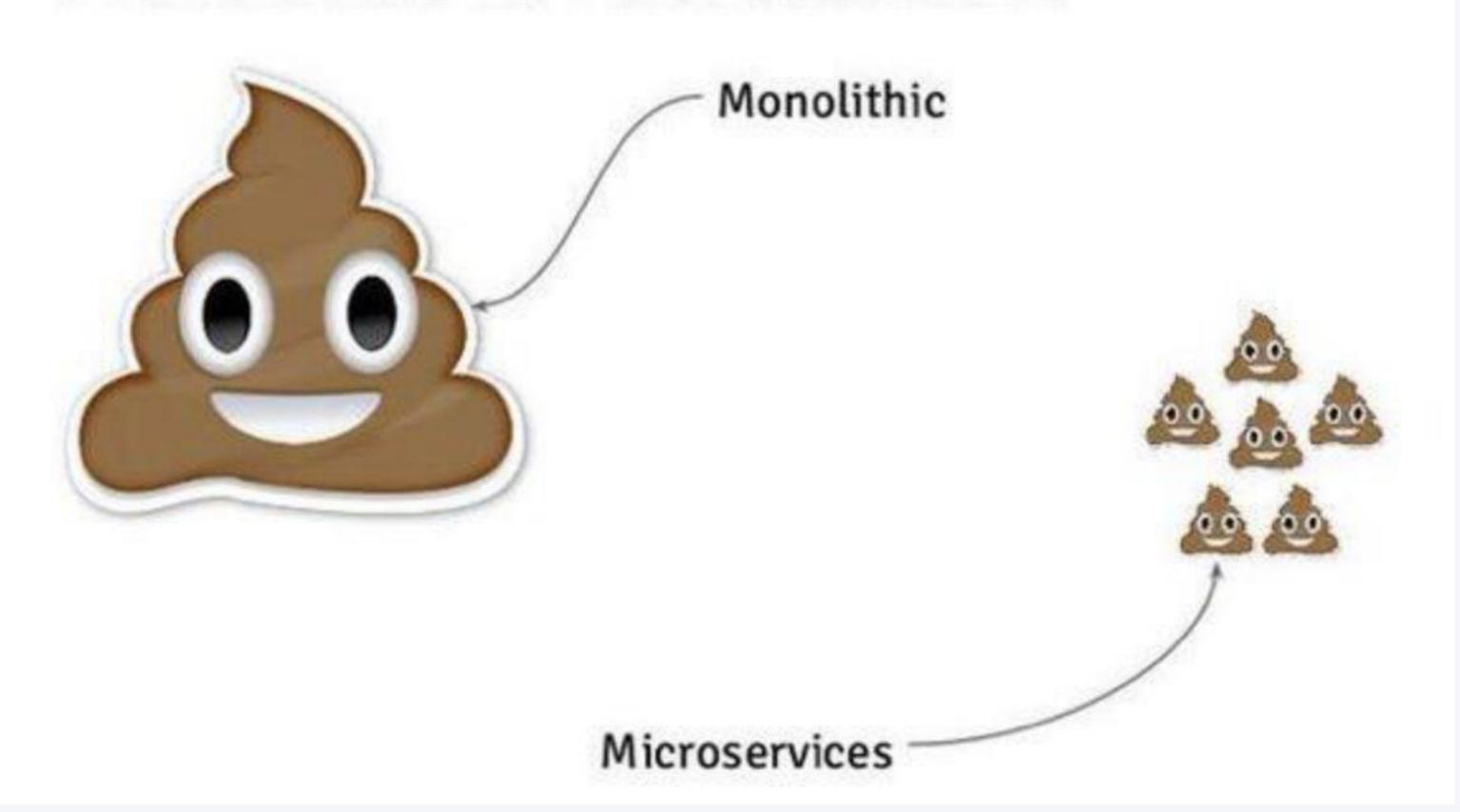
- · altamente manuteníveis e testáveis
  - fracamente acoplados
  - possíveis de serem feitos deploys independentes
- organizados em torno das necessidades de negócios

[...] permite a entrega/deploy contínua de aplicativos grandes e complexos. Também permite que uma organização evolua sua pilha de tecnologias.

# O QUE NÃO É?

#### UMA BALA DE PRATA

#### Monolithic vs Microservices



# DESCULPA PARA USAR TODAS AS TECNOLOGIAS HIPSTER DO MERCADO;)

### COMO IMPLEMENTAR?

- Começar do zero com a arquitetura
  - · Começar como monolito e migrar

Quase todos os casos em que ouvi falar de um sistema que foi construído como um sistema de microserviços do zero, acabaram em sérios problemas.

— Martin Fowler

#### Quase todas as histórias de microserviços bemsucedidas começaram como um monolito muito grande que foi dividido

— Martin Fowler

# GO, O QUE É?

#### UMA LINGUAGEM OPEN SOURCE



# POR QUE UMA NOVA LINGUAGEM?

# MUITOS PROBLEMAS COM SOFTWARE EM GRANDE ESCALA

#### VELOCIDADE DE COMPILAÇÃO

#### SISTEMAS DISTRIBUÍDOS MULTICORE

## OBJETIVOS

#### SEMÂNTICA SIMPLES

#### PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE

```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
func say(s string) {} //código oculto para ficar legal no slide ;)
func main() {
    go say("world")
    say("hello")
```

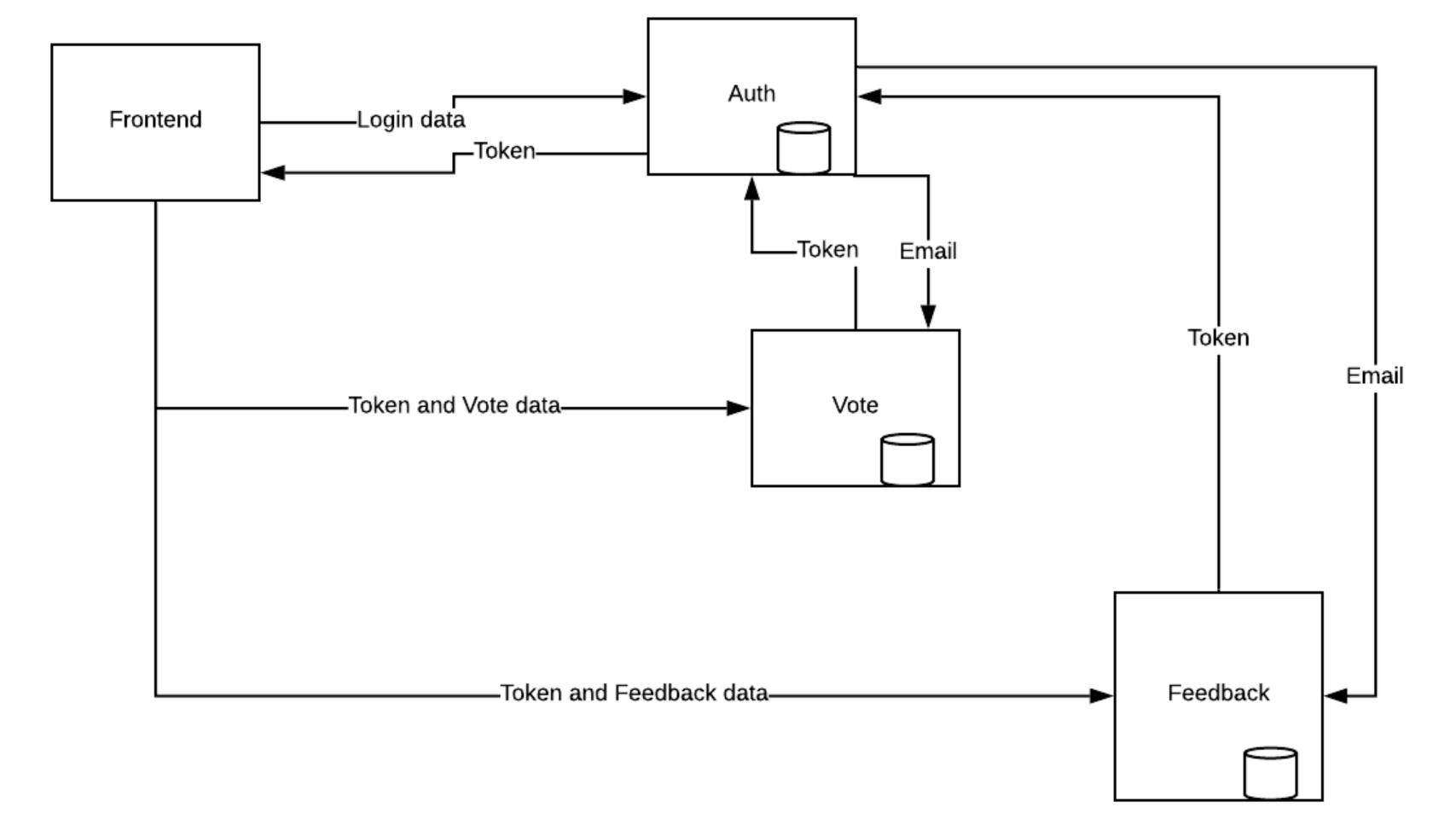
#### DIVERTIDA!

## QUEM ESTÁ USANDO?

Google, Basecamp, Globo.com, Canonical, DigitalOcean, Dropbox, Github, Heroku, Medium, Docker, MongoDB, Mozilla, Netflix, New Relic, Mercado Livre, Cabify, New York Times, Resultados Digitais, Moip, Neoway, Walmart, Codenation, ContaAzul, TOTVS, etc

https://github.com/golang/go/wiki/GoUsers

# TALK IS CHEAP, SHOW ME THE CODE!



#### https://github.com/eminetto/talkmicroservices-go

### MELHORIAS

- · gRPC
- Containers
- · Integração contínua/deploy contínuo
  - Kubernetes

#### ISSO DEVERIA SER UM MICROSERVIÇO?

- Múltiplas taxas de mudança
- Ciclos de vida independentes
- Escalabilidade independente
  - Falha isolada
- Simplificar interações com dependências externas
- A liberdade de escolher a tecnologia certa para o trabalho

#### DICA EXTRA

#### Culture Check

#### REFERÊNCIAS

What are microservices?

MonolithFirst
Should that be a Microservice? Keep These Six
Factors in Mind
Awesome Go

https://eltonminetto.dev

https://codenation.dev

http://asemanago.com.br

<u>@eminetto</u>