

O que?

Por que?

Como?

~~O que?~~

Por que?

Como?

Deeper?

Deeper?

Como?

Go

por onde começar?

Elton Minetto

Elton Minetto

- Escrevo códigos, sou professor, palestrante, e escritor

Elton Minetto

- Escrevo códigos, sou professor, palestrante, e escritor
- Escrevo no <https://eltonminetto.dev>

Elton Minetto

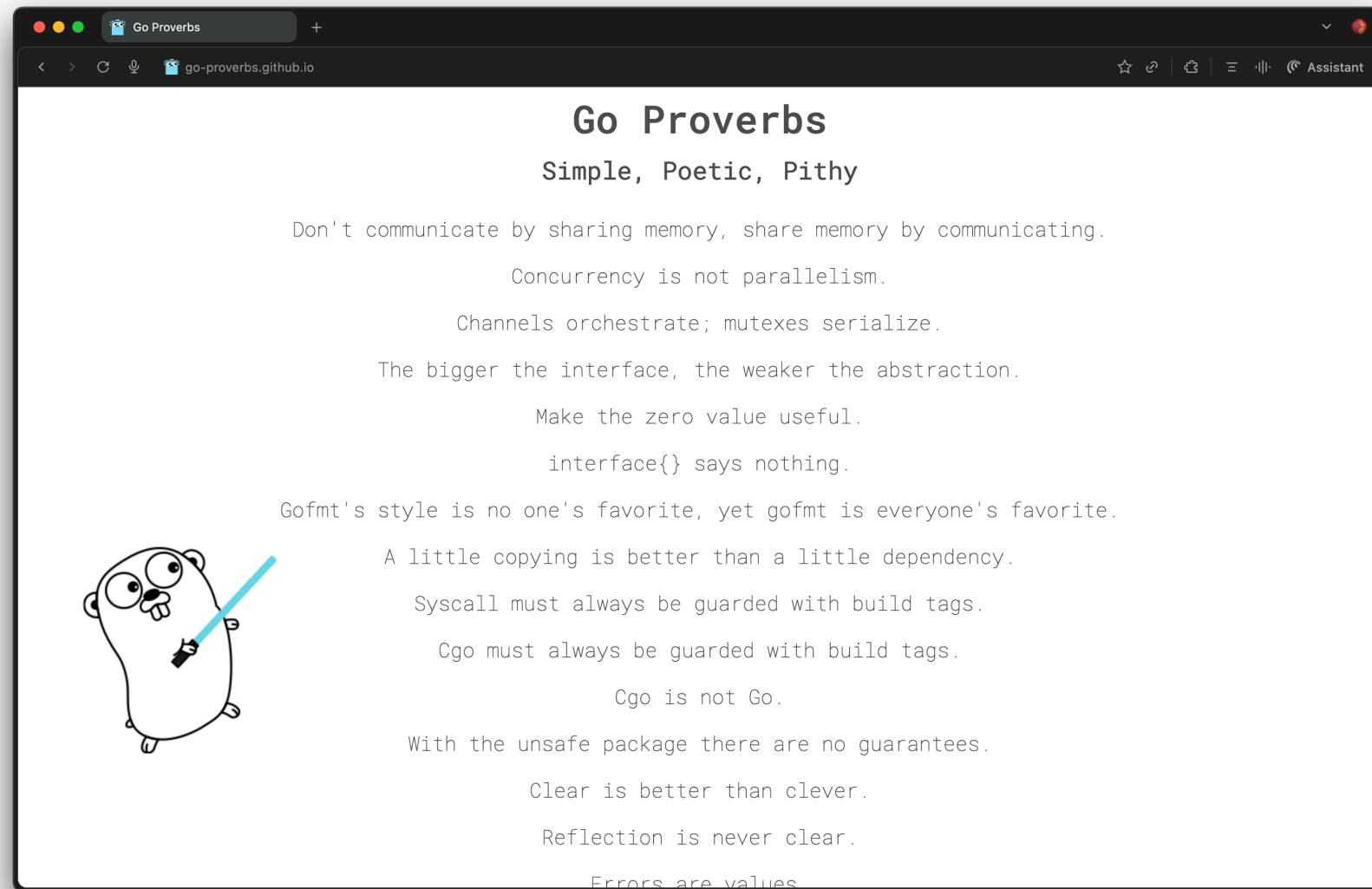
- Escrevo códigos, sou professor, palestrante, e escritor
- Escrevo no <https://eltonminetto.dev>
- Principal Software Engineer @ PicPay

Elton Minetto

- Escrevo códigos, sou professor, palestrante, e escritor
- Escrevo no <https://eltonminetto.dev>
- Principal Software Engineer @ PicPay
- Google Developer Expert em Go

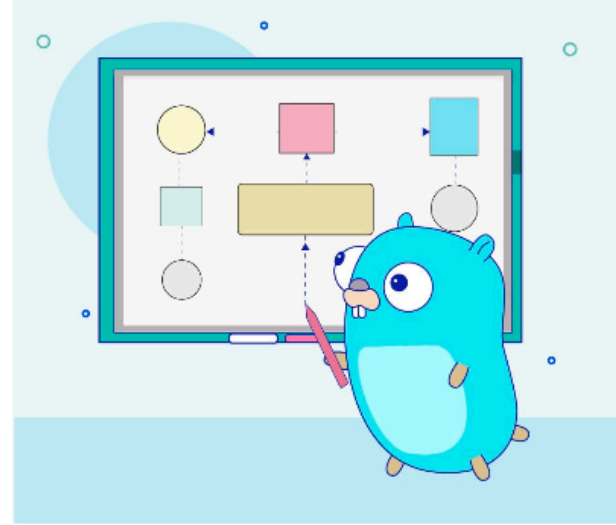
Devs

Go proverbs



<https://go-proverbs.github.io/>

Ecosistema



Go is a Platform

Go is not just a language, it is a **complete developer experience** across the development lifecycle

<https://eltonminetto.dev/post/2024-06-12-go-is-a-plataform/>

Aprenda o básico

Aprenda o básico

- Types

Aprenda o básico

- Types
 - Maps

Aprrenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces

Aprrenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices

Apr^enda o b^asico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices
 - Pointers

Aprenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices
 - Pointers
- Errors

Aprenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices
 - Pointers
- Errors
- Modules

Aprenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices
 - Pointers
- Errors
- Modules
- Compiler

Aprenda o básico

- Types
 - Maps
 - Interfaces
 - Slices
 - Pointers
- Errors
- Modules
- Compiler
- Aprenda Go com testes

Aprenda sobre a stdlib

Aprenda sobre a stdlib

- <https://pkg.go.dev/std>

Aprenda sobre a stdlib

- <https://pkg.go.dev/std>
- Usando as interfaces da stdlib de Go

Aprenda concorrência

Aprenda concorrência

- Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns

Aprenda concorrência

- Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns
- Google I/O 2013 - Advanced Go Concurrency Patterns

Aprenda concorrência

- Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns
- Google I/O 2013 - Advanced Go Concurrency Patterns
- Afinal, qual a DIFERENÇA entre GOROUTINES e THREADS?

Aprenda concorrência

- Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns
- Google I/O 2013 - Advanced Go Concurrency Patterns
- Afinal, qual a DIFERENÇA entre GOROUTINES e THREADS?
- O que são channels e como eles funcionam

Aprenda concorrência

- Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns
- Google I/O 2013 - Advanced Go Concurrency Patterns
- Afinal, qual a DIFERENÇA entre GOROUTINES e THREADS?
- O que são channels e como eles funcionam
- Como utilizar channels em Go

Cuidado com o sotaque



Faça parte da comunidade

Faça parte da comunidade

- Gophercon Latam

Faça parte da comunidade

- Gophercon Latam
- Floripa Gophers

Faça parte da comunidade

- Gophercon Latam
- Floripa Gophers
- Golang SP

Faça parte da comunidade

- Gophercon Latam
- Floripa Gophers
- Golang SP
- Gophers no Slack

Faça parte da comunidade

- Gophercon Latam
- Floripa Gophers
- Golang SP
- Gophers no Slack
- Telegram da comunidade Go Brasil

Mantenha-se atualizado

Mantenha-se atualizado

- A Semana Go

Mantenha-se atualizado

- A Semana Go
- Golang Weekly

Divirta-se!

Empresas

Defina um padrão (ou adote um)

Defina um padrão (ou adote um)

- Effective Go

Defina um padrão (ou adote um)

- Effective Go
- The Uber Go Style Guide

Defina um padrão (ou adote um)

- Effective Go
- The Uber Go Style Guide
- Organizando um projeto e convencionando nomes em Go

Configure uma pipeline

Configure uma pipeline

- Lint

Configure uma pipeline

- Lint
- Testes

Configure uma pipeline

- Lint
- Testes
- Build padronizado. Dica: <https://goreleaser.com/>

Defina bibliotecas padrão

Crie bibliotecas internas

Crie uma comunidade interna

Apoie uma comunidade

Apoie uma comunidade

- Patrocine

Apoie uma comunidade

- Patrocine
- Palestre

Apoie uma comunidade

- Patrocine
- Palestre
- Incentive seu time a participar

Lucrere!

Contato

<https://eltonminetto.dev>

`elton@minetto.dev`