

1. Esta evaluación pondrá a prueba su capacidad para aplicar su conocimiento de valores propios y vectores propios a algunos casos especiales.

1
punto

Use los siguientes bloques de código para ayudarlo en este cuestionario. Calculan vectores propios y valores propios respectivamente:

```
1 # valores propios
2 M = np.matriz([[ 1 ,  0 ,  0 ],
3               [0, 2, 0],
4               [0, 0, 3]])
5 vals, viejo = np.linalg.eig(M)
6 vals
```

Ejecutar

Restablecer

[1. 2. 3.]

```
1 # Vectores propios: tenga en cuenta que los vectores propios son las columnas de la salida.
2 M = np.matriz([[ 1 ,  0 ,  0 ],
3               [0, 2, 0],
4               [0, 0, 3]])
5 vals, viejo = np.linalg.eig(M)
6 antiguo
7
```

Ejecutar

Restablecer

[[1. 0. 0.]
 [0. 1. 0.]
 [0. 0. 1.]]

Para practicar, seleccione todos los vectores propios de la matriz $A = \begin{bmatrix} 4 & -5 & 6 \\ 7 & -8 & 6 \\ 3/2 & -1/2 & -2 \end{bmatrix}$.

☒ $\begin{bmatrix} -2/\sqrt{9} \\ -2/\sqrt{9} \\ 1/\sqrt{9} \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$

☒ $\begin{bmatrix} -3 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}$

☐ Ninguna de las otras opciones.

☒ $\begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ -1 \end{bmatrix}$

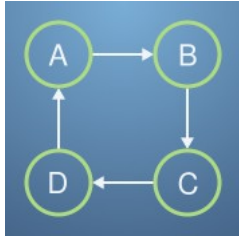
☐ $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$

2. Recuerde del cuaderno de *PageRank*, que en PageRank, nos preocupamos por el vector propio de la matriz de enlaces L , que tiene valor propio 1, y que podemos encontrar esto usando el método de

1 punto

iteración de potencia ya que este será el valor propio más grande.

PageRank a veces puede tener problemas si aparecen estructuras de ciclo cerrado. Un ejemplo simplificado podría verse así,



Con matriz de enlace, $L = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$.

Usa la calculadora en Q1 para comprobar los valores propios y los vectores de este sistema.

¿Qué podría estar saliendo mal? Seleccione todas las que correspondan.

- ☒ Debido al bucle, los *Pat s Procrastinating* que están navegando seguirán un ciclo en lugar de quedarse en una página web.
- ☐ Ninguna de las otras opciones.
- ☒ Otros valores propios no son pequeños en comparación con 1, por lo que no decaen con cada iteración de potencia.
- ☐ El sistema es demasiado pequeño.
- ☐ Algunos de los vectores propios son complejos.

3. El bucle de la pregunta anterior es una situación que se puede remediar amortiguando.

1 punto

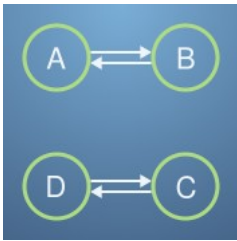
Si reemplazamos la matriz de enlace con la amortiguada,

$$L' = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.7 \\ 0.7 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \\ 0.1 & 0.7 & 0.1 & 0.1 \\ 0.1 & 0.1 & 0.7 & 0.1 \end{bmatrix}, \text{ ¿cómo ayuda esto?}$$

- ☒ Los otros valores propios se hacen más pequeños.
- ☐ Hace que el valor propio que queremos sea más grande.
- ☒ Ahora existe la posibilidad de pasar a cualquier sitio web.
- ☐ Ninguna de las otras opciones.
- ☐ El número complejo desaparece.

4. Otro problema que puede surgir es si hay partes desconectadas de Internet. Toma este ejemplo,

1 punto



con matriz de enlace, $L = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$.

Esta forma se conoce como diagonal de bloque, ya que se puede dividir en bloques cuadrados a lo largo de la diagonal principal, es decir,

$$L = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix}, \text{ con } A = B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ en este caso.}$$

¿Qué está pasando en este sistema?

- ☐ Ninguna de las otras opciones.
- ☐ El sistema tiene determinante cero.
- ☐ Hay bucles en el sistema.
- ☒ Hay dos valores propios de 1.
- ☒ No hay un PageRank único.

5. Aplicando de manera similar la amortiguación a la matriz de enlace de la pregunta anterior. ¿Que pasa ahora?

1 punto

- ☐ Se convierten en dos valores propios de 1.
- ☐ El sistema se instala en un solo bucle.
- ☐ La amortiguación no ayuda a este sistema.
- ☒ Ninguna de las otras opciones.
- ☐ Los autovalores negativos desaparecen.

6. Dada la matriz $A = \begin{bmatrix} 3/2 & -1 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$, calcule su polinomio característico.

1 punto

- ☐ $y^2 + 2 \text{ minutos} + \frac{1}{4}$
- ☒ $y^2 - 2 \text{ minutos} + \frac{1}{4}$
- ☐ $y^2 - 2 \text{ minutos} - \frac{1}{4}$
- ☐ $y^2 + 2 \text{ minutos} - \frac{1}{4}$

7. Resolviendo el polinomio característico anterior o no, calcule los valores

1 punto

propios de la matriz $A = \begin{bmatrix} 3/2 & -1 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$.

☐ $y_{01} = -1 - \frac{\sqrt{5}}{2}, y_{02} = -1 + \frac{\sqrt{5}}{2}$

☐ $y_{01} = 1 - \frac{\sqrt{5}}{2}, y_{02} = 1 + \frac{\sqrt{5}}{2}$

☐ $y_{01} = -1 - \frac{\sqrt{3}}{2}, y_{02} = -1 + \frac{\sqrt{3}}{2}$

☒ $y_{01} = 1 - \frac{\sqrt{3}}{2}, y_{02} = 1 + \frac{\sqrt{3}}{2}$

8. Seleccione los dos vectores propios de la matriz $A = \begin{bmatrix} 3/2 & -1 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$.

1 punto

☐ $\mathbf{e}_{n1} = \begin{bmatrix} -1 - \sqrt{5} \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_{n2} = \begin{bmatrix} -1 + \sqrt{5} \\ 1 \end{bmatrix}$

☐ $\mathbf{e}_{n1} = \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{5} \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_{n2} = \begin{bmatrix} 1 + \sqrt{5} \\ 1 \end{bmatrix}$

☒ $\mathbf{e}_{n1} = \begin{bmatrix} -1 - \sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_{n2} = \begin{bmatrix} -1 + \sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix}$

☐ $\mathbf{e}_{n1} = \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_{n2} = \begin{bmatrix} 1 + \sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix}$

9. Forma la matriz C cuya columna izquierda es el vector \mathbf{e}_{n1} y cuya columna derecha es \mathbf{e}_{n2} desde inmediatamente arriba.

1 punto

calculando $D = C^{-1}C$ o usando otro método, encuentre la matriz diagonal D .

☐ $\begin{bmatrix} -1 - \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & -1 + \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}$

☒ $\begin{bmatrix} 1 + \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 1 - \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} 1 - \frac{\sqrt{5}}{2} & 0 \\ 0 & 1 + \frac{\sqrt{5}}{2} \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} -1 - \frac{\sqrt{5}}{2} & 0 \\ 0 & -1 + \frac{\sqrt{5}}{2} \end{bmatrix}$

10. Usando la diagonal de arriba o de otra manera, calcule A^2 .

1 punto

☐ $\begin{bmatrix} -11/4 & 1 \\ 2 & -3/4 \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} -11/4 & 2 \\ 1 & -3/4 \end{bmatrix}$

☒ $\begin{bmatrix} 11/4 & -2 \\ -1 & 3/4 \end{bmatrix}$

☐ $\begin{bmatrix} 11/4 & -1 \\ -2 & 3/4 \end{bmatrix}$

Código de honor de Coursera [Obtener más información](#)

☐ Yo, **EMILIANO ADRIAN PASSARELLO**, entiendo que enviar un trabajo que no es mío podrá resultar en la desaprobación permanente de este curso o la desactivación de mi cuenta de Coursera.