

## 1. La función

1 / 1 punto

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{y}$$

es

☐ no es un producto interno☐ no bilineal☒ positivo definitivo☒ Correcto

Sí, la matriz solo tiene valores propios positivos y  $b(\mathbf{x}, \mathbf{x}) > 0$  para todos  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  y  $b(\mathbf{x}, \mathbf{x}) = 0 \iff \mathbf{x} = \mathbf{0}$

☒ bilineal☒ Correcto

Sí:

- $b$  es simétrico. Por lo tanto, solo necesitamos mostrar linealidad en un argumento.
- Para cualquier  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^2$  sostiene que  $b(\mathbf{x} + \lambda \mathbf{z}, \mathbf{y}) = b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + \lambda b(\mathbf{z}, \mathbf{y})$ . Esto es válido debido a las reglas para la multiplicación y suma de vectores y matrices.

☒ simétrico☒ CorrectoSí:  $b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = b(\mathbf{y}, \mathbf{x})$ ☒ un producto interior☒ Correcto

Es simétrica, bilineal y definida positiva. Por lo tanto, es un producto interno válido.

☐ no simétrico☐ no positivo definido

## 2. La función

1 / 1 punto

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{y}$$

es

☒ bilineal☒ Correcto

Correcto:

- $b$  es simétrico Por lo tanto, solo necesitamos mostrar linealidad en un argumento.
- $b(\mathbf{x} + \lambda \mathbf{z}, \mathbf{y}) = b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + \lambda \text{segundo}(\mathbf{z}, \mathbf{y})$ . Esto es válido debido a las reglas para la multiplicación y suma de vectores y matrices.

☐ no bilineal

☒ simétrico

☒ Correcto

Correcto:  $b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = b(\mathbf{y}, \mathbf{x})$

☒ no positivo definido

☒ Correcto

Con  $\mathbf{X} = [1, 1]^T$  obtenemos  $b(\mathbf{x}, \mathbf{x}) = 0$ . Por lo tanto  $b$  no es definida positiva.

☐ positivo definitivo

☐ no simétrico

☒ no es un producto interno

☒ Correcto

Correcto: Desde  $b$  no es positivo definido, no puede ser un producto interno.

☐ un producto interior

3. La función

1 / 1 punto

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{y}$$

es

☐ simétrico

☒ no simétrico

☒ Correcto

Correcto: si tomamos  $\mathbf{X} = [1, 1]^T$   $\mathbf{y} = [2, -1]^T$  después  $b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$  pero  $b(\mathbf{y}, \mathbf{x}) = 6$ . Por lo tanto,  $b$  no es simétrico.

☒ bilineal

☒ Correcto

Correcto.

☐ no bilineal

☐ un producto interior

☒ no es un producto interno

✓ **Correcto**

Correcto: se viola la simetría.

4. La función

1 / 1 punto

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{y}$$

es

☐ no simétrico

☒ positivo definitivo

✓ **Correcto**

Es el producto escalar, que ya conocemos. Por lo tanto, es definida positiva.

☒ un producto interior

✓ **Correcto**

Es el producto escalar, que ya conocemos. Por lo tanto, también es un producto interno.

☐ no positivo definido

☒ bilineal

✓ **Correcto**

Es el producto escalar, que ya conocemos. Por lo tanto, es bilineal positivo.

☒ simétrico

✓ **Correcto**

Es el producto escalar, que ya conocemos. Por lo tanto, es simétrico.

☐ no bilineal

☐ no es un producto interno

5. Para dos vectores cualesquiera  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^2$  escriba un breve fragmento de código que defina un producto interno válido.

1 / 1 punto

```
1  importar numpy como np
2
3  def punto(a, b):
4      """Calcular el producto escalar entre a y b.
5      Argumentos:
6          a, b: (2,) dibujar como vectores R^2
7
8      Devoluciones:
9          un número que es el producto escalar entre a, b
```

```
10     ""  
11  
12     punto_producto = a.punto(b)  
13  
14     devolver punto_producto  
15  
16     # Pruebe su código antes de enviarlo.  
17     a = np.matriz([ 1 , 0 ])  
18     b = np.matriz([ 0 , 1 ])  
19     imprimir (punto(a,b))
```

Ejecutar[Restablecer](#)

✓ **Correcto**

¡Buen trabajo!

























































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































































