

1. Puede ejecutar JavaScript en la consola de herramientas de desarrollo de un navegador web.

1 / 1 punto

- ☒ verdadero  
☐ falso

☒ **Correcto**

¡Eso es correcto! La consola de devtools es útil para ejecutar código JavaScript.

2. ¿Cuáles de los siguientes son comentarios válidos en JavaScript? Seleccione todas las que correspondan.

1 / 1 punto

☐

```
1
2  \ Comment 1
3
```

☒

```
3
```

☒ **Correcto**

¡Eso es correcto! // se utiliza para comentarios en línea.

☐

```
1
2  ##
3  ## Comment 3
4  ##
5
```

☒

```
1
2  /*
3  * Comment 4
4  */
5
```

☒ **Correcto**

¡Eso es correcto! /\* y \*/ definen el principio y el final de los comentarios de varias líneas.

3. ¿Cuáles de los siguientes son tipos de datos válidos en JavaScript? Seleccione todas las que correspondan.

1 / 1 punto

☒ cuerda

☒ **Correcto**

¡Eso es correcto! El tipo de datos de cadena representa una secuencia de caracteres en JavaScript.

☒ números

☒ **Correcto**

¡Eso es correcto! Los números representan valores numéricos tanto enteros como decimales.

☒ booleanos

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! El tipo de datos booleano tiene uno de dos valores; verdadero o falso.

✓ nulo

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! El tipo de datos nulo representa la ausencia de un valor.

4. ¿Cuál de los siguientes es el operador AND lógico en JavaScript?

1 / 1 punto

☐

1  
2 &  
3

☒

1  
2 &&  
3

☐

1 ||  
2

☐

1  
2 |\n3

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! && es el operador AND lógico utilizado para las comprobaciones de condición.

5. ¿Cuál de los siguientes es el operador de asignación en JavaScript?

1 / 1 punto

☒

1  
2 =  
3

☐

1  
2 ==  
3

☐

1  
2 ===  
3

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! El símbolo = se usa para asignar variables en JavaScript.

6. ¿Cuántas veces el siguiente código imprimirá la palabra 'Hola'?

1 / 1 punto

1

```
2   for(var i = 0; i <= 5; i++) {  
3       console.log("Hello");  
4   }  
5
```

☐ 4☐ 5☒ 6

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! 'i' comienza con el valor '0'. La condición comprueba si 'i' es menor o igual que '5'. Cada bucle incrementa 'i' en '1'. Esto significa que el bucle se ejecutará 6 veces.

7. ¿Qué se imprimirá cuando se ejecute el siguiente código?

1 / 1 punto

```
1  
2   var i = 3;  
3   var j = 5;  
4  
5   if(i == 3 && j < 5) {  
6       console.log("Hello");  
7   } else {  
8       console.log("Goodbye");  
9   }  
10
```

☐ Hola☒ Adiós

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! La condición verifica si 'i' es igual a '3' Y si 'j' es menor que '5'. Dado que el resultado de esta condición es falso, se ejecutará el código dentro de la instrucción else.

8. ¿Qué se imprimirá cuando se ejecute el siguiente código?

1 / 1 punto

```
1  
2   var i = 7;  
3   var j = 2;  
4  
5   if(i < 7 || j < 5) {  
6       console.log("Hello");  
7   } else {  
8       console.log("Goodbye");  
9   }  
10
```

☒ Hola☐ Adiós

✓ **Correcto**

¡Eso es correcto! La condición verifica si 'i' es menor que '7' O si 'j' es menor que '5'. Dado que el resultado de esta condición es verdadero, se ejecutará el código dentro de la instrucción if.

9. El resultado de `!false` es:

1 / 1 punto

- ☒ cierto
- ☐ indefinido

✓ **Correcto**  
¡Correcto! Cuando agrega el operador NOT antes de un valor booleano, el valor devuelto es el opuesto del valor booleano. Por lo tanto, `!false` se evalúa como verdadero y `!true` se evalúa como falso.

10. ¿Qué significa el símbolo del operador `||` representar en JavaScript?

1 / 1 punto

- ☐ El operador lógico NOT
- ☐ El operador lógico AND
- ☒ El operador lógico OR

✓ **Correcto**  
Eso es correcto. En JavaScript, el `||` es el operador lógico OR.