

# PROYECTO FINAL – PIXEL ART

*Programación Orientada a Objetos*

Universidad de las Américas Puebla

31 de abril del 2023

Hecho por:

*Emiliano Ruiz Plancarte – 177478*

*Erick Walter Trejo Duran – 176770*

*Sebastián García De La Llave – 171822*

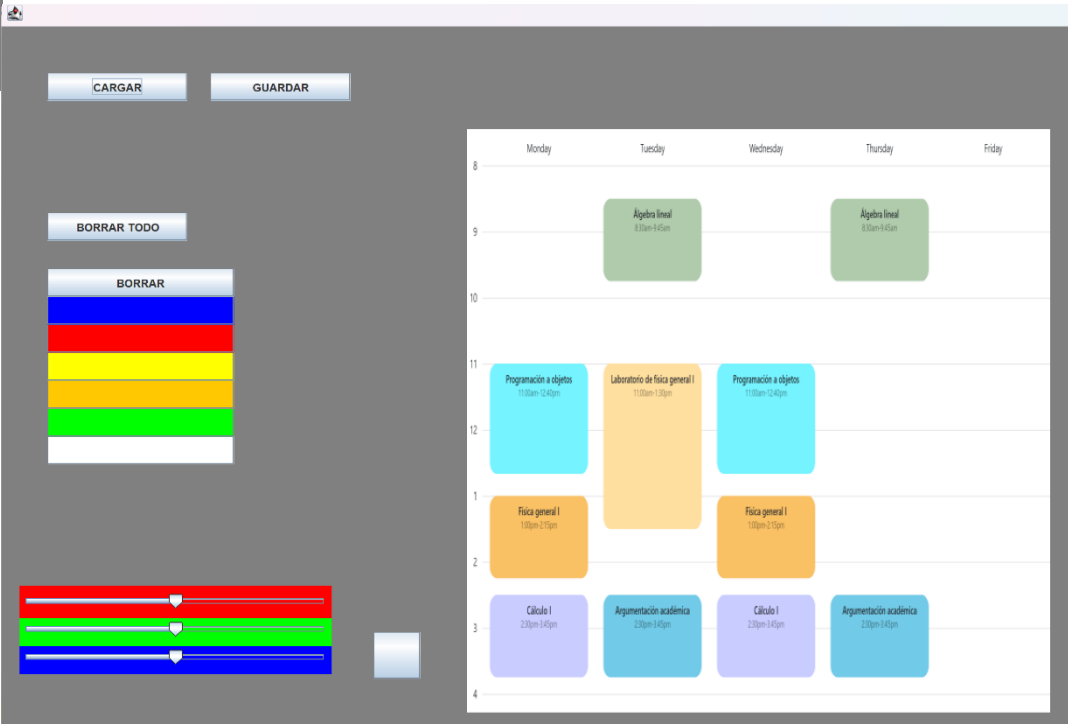
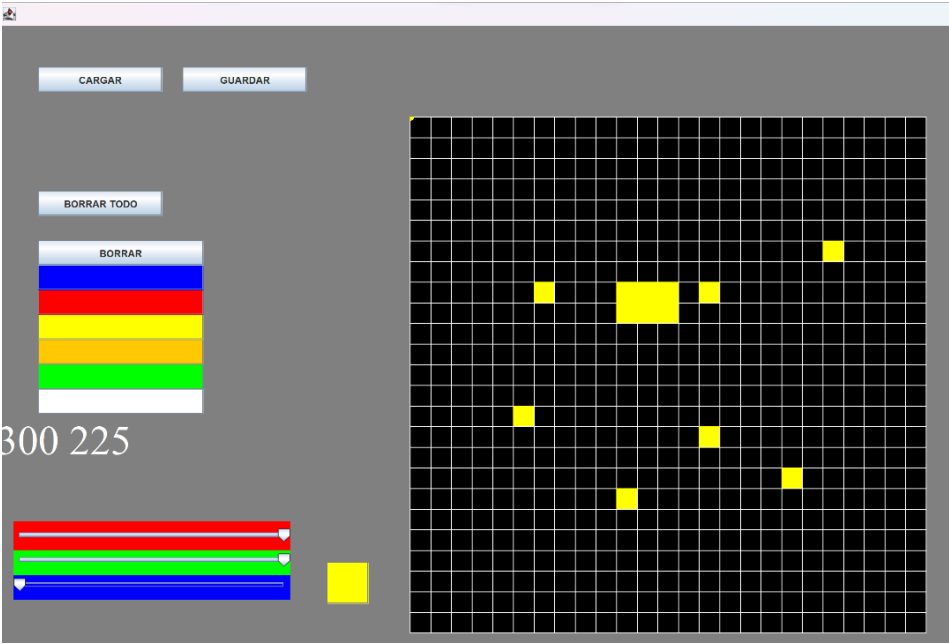
Este proyecto tiene la finalidad generar una ventana que permita dibujar con el *mouse* sobre una cuadrícula para obtener un dibujo: mejor conocido como *Pixel-Art*. Para esto, se ocupó el lenguaje de programación de JAVA.

De igual manera, se utilizaron varios métodos para lograr esto, en este documento se presentan los enlaces para un repositorio de *GitHub*, en el cual se encuentra el algoritmo que se utilizó para la realización de este proyecto; al mismo tiempo, se presentan 3 diferentes tipos de diagramas que representan de manera muy simple el funcionamiento de dicho programa.

## ENLACE DE REPOSITORIO DE GITHUB

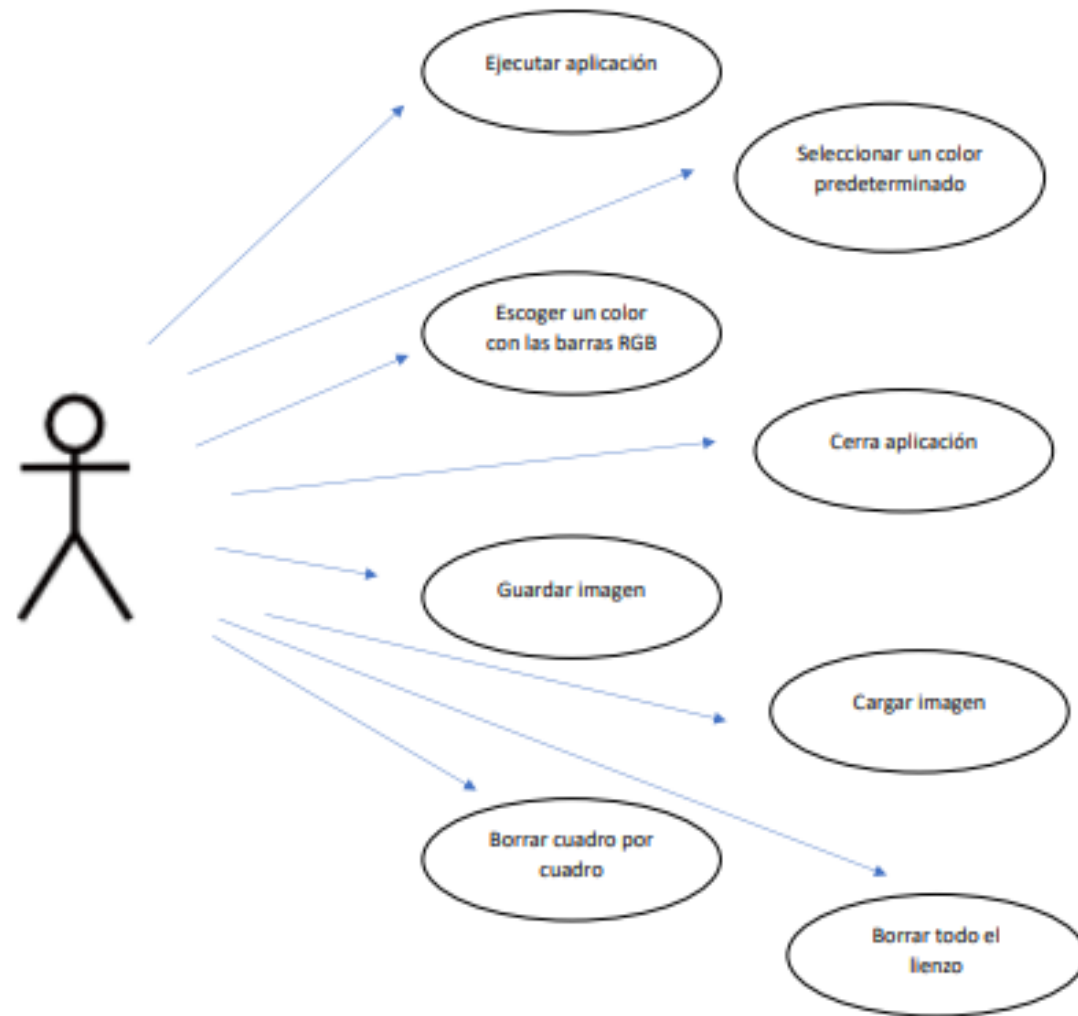
[https://github.com/emiplanc30/Proyecto\\_Final](https://github.com/emiplanc30/Proyecto_Final)

# CAPTURAS DE PANTALLA DEL PROGRAMA

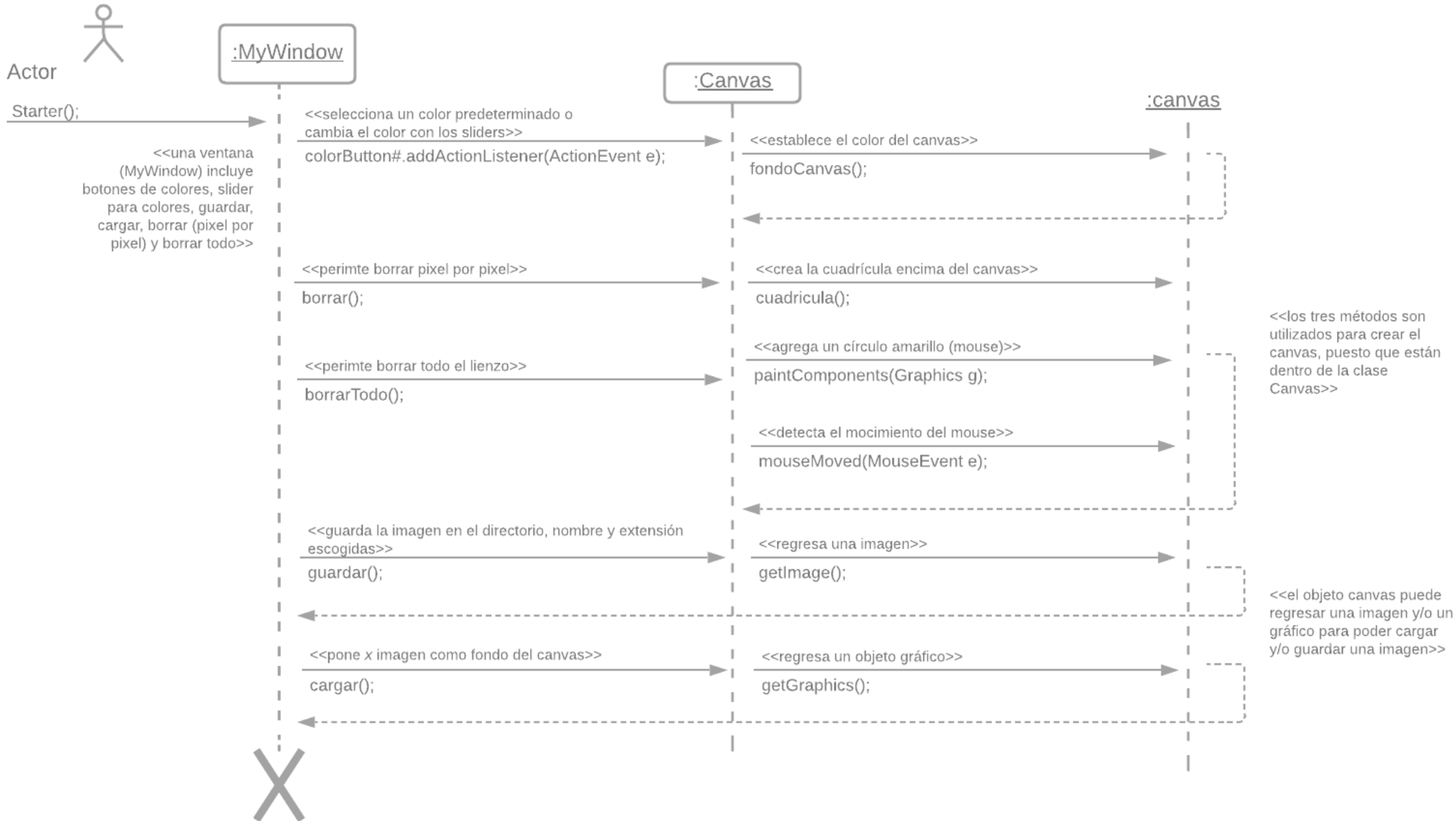


## DIAGRAMAS

### *Diagrama de casos de uso*



## Diagrama de secuencia



*Diagrama de clase con relaciones*

