



ЕДИНЫЕ ПРАВИЛА ЛЮБИТЕЛЬСКОГО КИКБОКСИНГА

Утверждено 29 июля 2019 года

1. Поединки могут состоять максимум из девяти (9) раундов, каждый продолжительностью по две (2) минуты, с минимальным одним (1) минутным периодом отдыха между каждым раундом.
2. Только рефери и/или ринг-доктор являются единственными лицами, уполномоченными остановить поединок, как определено соответствующей комиссией. Это правило не исключает видео- или иного пересмотра решения в соответствии с процедурами соответствующего регулирующего органа, если подана апелляция, утверждающая наличие явного нарушения правил.
3. Все поединки оцениваются и судятся тремя (3) судьями.
4. Оценивание:

- A. Система «обязательно 10 очков» (10 Point Must System) является стандартной системой подсчёта очков в поединке. В соответствии с системой «обязательно 10 очков», 10 очков должны быть присуждены победителю раунда.
- B. Бойцу, проигравшему раунд, может быть присуждено 9, 8 или 7 очков.
- C. Если раунд определяется как равный, может быть выставлен счёт 10/10.
- D. Частичные или неполные раунды будут оценены. Если значительных действий не произошло, раунд должен быть оценён как равный. Это находится на усмотрение судей.

Критерии оценки:

Поединки будут оцениваться с использованием следующих приоритетных критериев:

1. Количество нокаунов.
2. Совокупное эффективное воздействие на противника.
3. Количество чистых результативных ударов.
4. Контроль ринга или агрессивность.
5. В случае нокауна рефери должен отправить стоящего бойца в нейтральный угол и провести обязательный восемисекундный (8) отсчёт упавшему бойцу.

Нокдаун определяется как ситуация, когда боец касается пола чем-либо, кроме подошв своих ног, в результате законного, наносящего ущерб удара — или находится в беспомощном положении, удерживая противника, или нависая на канатах. Рефери имеет исключительное право определять, был ли это нокдаун или поскользнение. Если боец падает от того, что рефери квалифицирует как «поскользнулся», но не поднимается после повторных команд рефери, рефери начинает отсчёт и следует процедурам нокдауна. Если боец не поднимается на счёт десять (10), это считается техническим нокаутом (ТКО). Если боец получает травму и после этого не способен разумно защищаться, поворачиваясь спиной к противнику, рефери может, по собственному усмотрению, рассматривать травму как полученную в результате законного удара противника и следовать процедуре нокдауна, либо прекратить поединок и объявить противника победителем техническим нокаутом.

6. Правило трёх (3) нокдаунов действует только в том случае, если боец был трижды нокдауном в одном и том же раунде ударами/пинками в голову. В этом случае данный боец считается проигравшим поединок техническим нокаутом (учитывается, что «стоячие восьмисекундные отсчёты» считаются эквивалентом нокдаунов при этом определении).

7. Использование «стоячего восьмисекундного (8) отсчёта» разрешено, чтобы предоставить рефери возможность наилучшим образом определить, может ли пострадавший боец продолжать поединок.

8. Боец, который был сбит с ног, не может быть спасён гонгом ни в одном раунде, включая финальный.

9. Все бойцы обязаны носить капу (зубную защиту) во время любого поединка. Ни один раунд не может начаться без капы. Если капа выбивается во время боя, рефери должен остановить время и вернуть капу в рот бойца при первой возможной возможности, не мешая действию. Рефери может вычесть очки, если сочтёт, что капа выбивается намеренно.

10. Боец получает 20-секундный отсчёт, если он выброшен или выпадает из ринга на пол. Боец не должен получать помощь ни от кого, включая зрителей или секундантов. Если бойцу окажут помочь, рефери по своему усмотрению может вычесть очки или дисквалифицировать бойца. Если боец падает или выброшен из ринга, рефери должен «остановить время», позволить бойцу вернуться, обратиться за консультацией к ринг-доктору и/или наказать другого бойца, если имело место нарушение.

11. Фолы:

А. Удары головой.

В. Удары в пах.

С. Толкающие или прямолинейные удары ногами, направленные в коленный сустав.

Д. Удары по затылку или позвоночнику — определяются как удары в любую область, начиная от задней части головы, начиная с макушки, идущие прямо вниз по центру

головы, охватывая пространство от уха до уха сзади, проходящие по всей задней части шеи и снова начинаясь у затылочного сочленения и заканчиваясь у верхней части трапециевидной мышцы, и далее от трапеции вниз по позвоночнику до копчика.

E. Атаки в горло.

F. Удары по лежащему бойцу (боец считается «лежащим», если любая часть его тела, кроме подошв, касается ринга).

G. Невыполнение команд рефери.

H. Удары во время разрыва (break).

I. Удары после гонга.

J. Удары или использование канатов во время ударов или клинча.

K. Уклонение: многократное, намеренное избегание контакта с противником.

L. Использование оскорбительных выражений и/или жестов.

M. Намеренные задержки действия: например, повторное выплёвывание капы, выход из ринга для затяжки времени.

N. Удары пальцем в глаз (thumbing).

O. Удержание ноги противника без выполнения законного удара или выполнение более одного удара при удержании. (Боец может схватить ногу противника и немедленно нанести один законный удар, сделав один шаг, после чего он должен немедленно отпустить ногу).

P. Любая попытка сбить бойца, кроме законного удара или ударов; это включает, но не ограничивается болевыми приёмами, попытками сабмишенов, подсечками, бросками и захватами.

Q. Укусы.

R. Плевки в противника.

S. Удары локтем, рукой, запястьем или другой частью перчатки, кроме мягкой, подбитой части.

T. Удержание, определяемое как многократное захватывание, хватание или связывание противника, чтобы предотвратить его атаки. Клинч разрешён только для немедленного начала реальной атаки коленом. Если, по мнению рефери, атака коленом и/или контратака коленом последовательна и эффективна, он может позволить ей продолжаться до пяти секунд, после чего разделит бойцов. Если в течение пяти секунд атака или контратака коленом слабеет или становится неэффективной, рефери немедленно разделит бойцов.

U. Удары коленом в голову противника.

12. Разрешённые удары:

- A. Все боксерские удары в разрешённые зоны поражения.
- B. Вращающиеся удары тыльной стороной кулака (spinning backfist) в разрешённые зоны.
- C. Удары коленом в разрешённые зоны.
- D. Все удары ногами по разрешённым целям выше пояса.
- E. Все удары ногами, выполненные стопой или голенью, направленные в ноги (за исключением прямых или толкающих ударов в коленный сустав).

Разрешённые зоны поражения:

- a) передняя и боковые части головы (кроме ударов коленом);
- b) передняя и боковые части корпуса выше пояса;
- c) вся нога, кроме коленного сустава при прямых или толкающих ударах.

13. Победитель поединка может быть определён следующими способами:

A. Решение по очкам: когда оба участника завершают все запланированные раунды, победа присуждается большинством голосов судейской коллегии.

B. Нокаут: если участник не способен возобновить бой в течение десятисекундного отсчёта рефери из-за законных ударов.

C. Технический нокаут (TKO):

14. Если официальный представитель определяет, что участник не проявляет желания или не способен продолжать бой из-за законной техники.

15. Если официальный представитель определяет, что участник больше не может разумно защищаться.

16. Если участник не покидает свой угол для продолжения боя после сигнала гонга.

17. Если рефери считает, что один из участников явно уступает противнику и продолжение поединка поставит под угрозу здоровье и безопасность спортсмена.

18. Если поединок прекращён по медицинским причинам вследствие травмы от законного удара.

19. Если угол участника указывает официальному лицу, что не желает продолжать бой и «бросает полотенце». Если участник или его тренер/второй отказываются продолжать бой, они должны сообщить об этом рефери или назначенному представителю комиссии.

D. Дисквалификация:

1. Рефери дисквалифицирует бойца по любой причине, включая преднамеренные, умышленные, грубые или повторяющиеся нарушения.
2. Рефери дисквалифицирует бойца, если кто-либо из его угла входит в ринг во время поединка или касается одного из бойцов во время поединка, кроме как в период отдыха или с разрешения представителя комиссии.

E. Ничья:

1. Если после окончания всех раундов как минимум двое из трёх судей не объявляют одного бойца победителем.
2. Если оба бойца падают одновременно и ни один не способен возобновить бой в течение десятисекундного отсчёта рефери.

F. Без решения (No Decision):

1. Если боец не может продолжить бой из-за случайного нарушения, и гонг ещё не прозвучал, завершая второй раунд трёхраундового боя, или третий раунд пятираундового, или четвёртый раунд боя, запланированного на более пяти раундов.
2. Если рефери решает, что оба бойца должны быть дисквалифицированы.
3. Если комиссия определяет, что любое иное решение приведёт к несправедливости.
4. Боец, получивший удар ниже пояса, имеет до пяти минут на восстановление после фола, если по мнению рефери и/или ринг-доктора боец может продолжить бой. Если боец заявляет, что может продолжать, до истечения пяти минут, рефери должен как можно скорее возобновить бой. Если боец превышает пяти (5) минутный лимит, бой не может быть возобновлён, и исход определяется по раунду и времени, на котором бой был остановлен.

5. Травмы, полученные вследствие преднамеренных фолов:

- A. Если преднамеренный фол вызывает травму, достаточную для немедленного прекращения боя, боец, совершивший фол, проигрывает дисквалификацией.
- B. Если рефери определяет, что бой может продолжаться несмотря на травму, вызванную преднамеренным фолом, он должен немедленно сообщить представителю комиссии и судьям, и судьи должны вычесть очки согласно решению рефери и/или представителя комиссии.
- C. Если травма, вызванная преднамеренным фолом, приводит к остановке боя позднее:
 - (i) Если пострадавший боец ведёт по очкам, он объявляется победителем техническим решением;
 - (ii) Если пострадавший боец отстаёт или счёт равный, бой объявляется технической ничьей.

D. Если боец травмирует себя, пытаясь нанести фол противнику, но может продолжать бой, рефери не предпринимает действий и рассматривает травму как полученную от законного удара. Если рефери решает, что боец, травмировавший себя, не может продолжать, этот боец проигрывает техническим нокаутом/нокаутом.

6. Травмы, полученные вследствие непреднамеренных фолов:

A. Если непреднамеренный фол вызывает травму, достаточную для немедленного прекращения боя, бой объявляется без решения, если бой не завершил достаточного количества раундов, чтобы вынести техническое решение.

B. Если непреднамеренный фол вызывает травму, достаточную для прекращения боя после того, как бой считается официальным, бой присуждается бойцу, ведущему по очкам (включая неполные раунды), техническим решением. Бой считается «официальным», если завершён второй раунд трёхраундового боя, третий раунд пятираундового, или четвёртый раунд боя, запланированного на более пяти раундов. Если травма от непреднамеренного фола не требует немедленной остановки боя, но позже усугубляется и вызывает остановку боя, бой присуждается бойцу, ведущему по очкам, техническим решением, если бой официален. В противном случае — без решения.

C. Если боец травмирует себя, пытаясь преднамеренно сфорсировать:

(i) и способен продолжать, рефери не предпринимает действий;

(ii) Если рефери считает, что боец ведёт себя неспортивно, он может остановить бой и дисквалифицировать бойца;

(iii) Если провинившийся боец перестаёт разумно защищаться, поворачиваясь спиной к противнику, рефери может, по собственному усмотрению, либо рассматривать травму как полученную от законного удара и следовать процедуре нокдауна, либо прекратить бой и объявить противника победителем техническим нокаутом.

7. Боксерские перчатки весом 10 унц и 12 унц являются отраслевым стандартом для любительского кикбоксинга. Все вопросы, касающиеся обязательного и дополнительного снаряжения, включая защитные шлемы и/или щитки на голень и подъём стопы, определяются соответствующей комиссией.

8. Мужчины не должны носить одежду или иные предметы на верхней части тела. Женщины должны носить короткие (до локтя) обтягивающие топы или спортивный бюстгальтер.

9. Ни один боец не может покинуть ринг до конца поединка. Если боец не возобновляет бой после окончания перерыва, рефери начинает отсчёт, как при нокдауне. По завершении отсчёта противник объявляется победителем техническим нокаутом.