



ЕДИНЫЕ ПРАВИЛА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО КИКБОКСИНГА

Утверждены 26 июля 2017 года

1. Поединки могут состоять максимум из десяти (10) раундов по три (3) минуты каждый, с минимальным отдыхом в одну (1) минуту между раундами.
2. Судья и/или врач у ринга — единственные лица, уполномоченные останавливать поединок, как определено председательствующей комиссией. Это правило не препятствует видео или другому пересмотру решения в соответствии с процедурами применимого регулирующего органа, если подана апелляция с требованием исправления явного нарушения правил.
3. Все поединки оцениваются и судятся тремя (3) судьями.
4. **Система оценивания:**
 - A. Стандартной системой оценки поединка является Система 10 Очков «Must». Согласно этой системе, 10 очков обязательно присуждаются победителю раунда.
 - B. Боец, проигравший раунд, может получить 9, 8 или 7 очков.
 - C. Если раунд признан равным, может быть присужден счет 10/10.
 - D. Частичные или незавершенные раунды оцениваются. Если существенных действий не произошло, раунд оценивается как равный. Это на усмотрение судей.

Критерии оценивания:

Поединки оцениваются по следующим приоритетным критериям:

1. Количество нокдаунов.
2. Кумулятивное эффективное воздействие на соперника.
3. Количество чистых ударов, набравших очки.
4. Ведение боя или агрессивность.
5. В случае нокдауна судья отправляет стоящего бойца в нейтральный угол и назначает обязательный восьмисекундный отсчет упавшему бойцу. Нокдаун определяется как момент, когда боец касается ковра чем-либо, кроме подошв ног, в результате легального, повреждающего удара — или находится в беззащитной позиции, хватаясь за соперника, или зацепившись за канаты. Судья имеет исключительное право определять, является ли это нокдауном или падением. Если боец падает по причине, которую судья обозначил как «скольжение», но не встает после повторных команд судьи, судья начинает отсчет и следует процедурам нокдауна. Если боец не поднимается к счету 10, это считается техническим нокаутом (ТКО). Если боец получает травму и затем не может защищаться, повернувшись спиной к сопернику, судья может по своему усмотрению либо рассматривать травму так же, как при легальном ударе от соперника и следовать процедурам нокдауна, либо прекратить поединок и объявить соперника победителем по ТКО.
6. Правило «трех нокдаунов» действует только в том случае, если боец был сбит три раза в одном раунде ударами/пинками в голову. В этом случае этот боец считается проигравшим по ТЕХНИЧЕСКОМУ НОКАУТУ.

7. Стоячий восьмисекундный отсчет отсутствует.

8. Боец, который был сбит, не может быть спасен колоколом в любом раунде, включая последний раунд.

9. Все бойцы обязаны носить капу во время любого поединка. Ни один раунд не может начаться без капы. Если капа выпадет во время поединка, судья останавливает время и возвращает капу в рот бойца при первой возможности, не вмешиваясь в ход боя. Судья может снять очки, если сочтет, что капа выпадает намеренно.

10. Боец получает 20-секундный отсчет, если его выбросили за пределы ринга на пол. Бойцу не разрешается помощь, включая зрителей или секундантов. Если бойцу помогли, судья может снять очки или дисквалифицировать, по своему усмотрению. Если боец упал или был выброшен из ринга, судья останавливает время, позволяет бойцу вернуться, советуется с врачом и/или штрафует другого бойца за фол, если это необходимо.

11. Фолы:

A. Удары головой.

B. Удары по паху.

C. Толкающие или линейные удары ногой по коленному суставу.

D. Удары по затылку или позвоночнику — определено как удары по области, начиная с вершины головы, через заднюю часть головы, от уха до уха, вниз по задней части шеи, начиная снова от затылочного соединения до верха трапеции и далее вниз по позвоночнику до копчика.

E. Атаки в горло.

F. Удары по лежащему бойцу (боец считается «лежащим», если любая часть тела, кроме подошв, касается ковра).

G. Невыполнение команд судьи.

H. Удары во время паузы.

I. Удары после сигнала колокола.

J. Захваты или использование канатов при ударах или клинче.

K. Трусость: умышленное уклонение от контакта с соперником.

L. Оскорбительные слова и/или жесты.

M. Намеренные задержки действий: например, выплевывание капы, выпадение из ринга.

N. Удары пальцем (thumbing).

O. Захват ноги соперника без удара или при выполнении более одного удара; боец может схватить ногу и выполнить один легальный удар, сделав шаг, затем должен немедленно отпустить ногу.

P. Любые попытки сбить соперника не через легальный удар, включая болевые, удушающие, подсечки, броски, тейкдауны.

Q. Кусание.

R. Плевки в соперника.

S. Удары локтем, рукой, запястьем или другой частью перчатки, кроме набитой части.

T. Захват, определяемый как многократное хватание, сковывание или удержание для предотвращения удара. Клинч разрешен для немедленного запуска достоверного удара коленом. Если атака и/или контратака коленом эффективна, судья разрешает до пяти секунд, затем разъединяет бойцов.

12. Разрешенные удары:

A. Все удары руками в разрешенные зоны.

B. Вращающие удары обратной рукой в разрешенные зоны.

C. Удары коленом в разрешенные зоны.

D. Все удары ногами выше пояса.

Е. Все удары ногами по ногам (кроме линейных или толкающих по колену).

Разрешенные цели:

- а) передняя и боковая части головы;
- б) передняя и боковая части туловища выше пояса;
- с) вся нога, кроме коленного сустава при линейных или толкающих ударах.

13. Победитель поединка может определяться следующим образом:

А. По очкам: после всех раундов победа присуждается большинством голосов судей.

В. Нокаут: если боец не способен продолжать бой после десятисекундного отсчета судьи вследствие легальных ударов.

С. Технический нокаут (ТКО):

14. Если судья определяет, что боец не желает или не может продолжать бой из-за легального приема.

15. Если боец больше не может защищаться.

16. Если боец не выходит из угла после сигнала колокола.

17. Если судья считает, что один боец явно уступает и продолжение опасно для его здоровья.

18. Если бой прекращен по медицинским причинам вследствие легального удара.

19. Если угол бойца сообщает о прекращении боя («бросает полотенце»).

Д. Дисквалификация:

1. Судья дисквалифицирует за любые фолы, включая умышленные или повторные.

2. Если кто-либо из угла бойца вмешивается в бой без разрешения.

Е. Ничья:

1. Если после всех раундов хотя бы два судьи не объявляют победителя.

2. Если оба бойца падают одновременно и не могут продолжить бой.

Ф. Нет решения:

1. Если боец не может продолжать из-за случайного фолы до завершения второго раунда (трехраундовый бой), третьего раунда (пятираундовый бой), четвертого раунда (более пяти раундов).

2. Если судья решает, что оба бойца должны быть дисквалифицированы.

3. Боец, получивший низкий удар, имеет до пяти минут на восстановление, если судья и/или врач считают, что он может продолжать. Если боец готов раньше, бой возобновляется. Если прошло больше пяти минут, бой не возобновляется, результат определяется моментом остановки.

4. Травмы от умышленных фолов:

А. Если фол приводит к травме, немедленно прекращающей бой — нарушитель проигрывает дисквалификацией.

В. Если бой может продолжаться, судья уведомляет комиссию и судей, которые снимают очки.

С. Если травма приводит к остановке позже:

(i) Если пострадавший впереди по очкам — победа техническим решением.

(ii) Если отстают или равен — техническая ничья.

Д. Если боец травмировал себя при попытке фолы и продолжает бой — без действия со стороны судьи; если не может продолжать — ТКО/нокаут.

5. Травмы от случайных фолов:

А. Если травма приводит к немедленной остановке, результат — нет решения, если не выполнены минимальные раунды для технического решения.

В. Если бой официальен (см. ниже), решение по очкам — техническое решение.

Официальный бой: второй раунд для 3-раундового, третий для 5-раундового, четвертый для >5 раундов.

С. Если боец травмирует себя при попытке фолов:

(i-ii) Если может продолжать — без действия судьи.

(iii) Если судья считает действия неспортивными — дисквалификация.

17. Перчатки 8 унций и 10 унций являются стандартом. Все вопросы по обязательному и дополнительному снаряжению решает комиссия.

18. Мужчины не должны носить одежду на верхней части тела.

Женщины — облегающие топы с коротким рукавом или спортивный бюстгальтер.

19. Ни один боец не может покидать ринг до конца боя. Если боец не выходит после отдыха — судья начинает отсчет, как при нокдауне, соперник выигрывает по ТКО.