

## Daten gemeinsam nutzen - Threads als innere Klasse

Bisher haben wir nur Klassen kennen gelernt, die in einer eigenen Datei gespeichert sind. Es gibt auch die Möglichkeit, eine Klasse als »innere Klasse« in eine äußere Klasse hineinzunehmen. Der Vorteil liegt darin, dass die innere Klasse die Attribute der äußeren Klasse kennt und direkt auf sie zugreifen kann, ohne dass diese übergeben werden müssen. GUIs nutzen häufig innere Klassen. Prinzip:

```
class Aussen {  
    class Innen {  
    }  
}
```

**Im Beispiel:** Die Klasse `Mensch` als innere Klasse der Klasse `UI`:

```
public class UIinnereKlasseMensch {  
    private Konto konto;  
    public UIinnereKlasseMensch() {  
        konto = new Konto(500);  
        new Mensch("Monika");  
        new Mensch("Rainer");  
    }  
}
```

```
private class Mensch extends Thread { // innere Klasse Mensch deklarieren  
    private String name;  
  
    public Mensch(String name) { // Konto wird nicht mehr übergeben  
        this.name = name;  
        this.start();  
    }  
    public void run() {  
        // Quelltext wie bisher  
    }  
}  
// Mensch Ende
```

```
public static void main(String[] args) {  
    new UIinnereKlasseMensch();  
}
```

Die Implementierung ist kürzer, übersichtlicher und der Zugriff auf die Attribute ist wesentlich einfacher (finde ich).

Klassendiagramm mit innerer Klasse:

