



Emir Beşir

📍 Bakırköy, İstanbul, Türkiye | 📩 emirbesirx@gmail.com | ☎ 0545 614 04 38
🔗 emirbesir.github.io | 💬 emirbesir | 🌐 emirbesir

Hakkımda

Yazılım Mühendisliği dördüncü sınıf öğrencisiyim. (Lisans, Haziran 2026'da mezun olacağım)

Temiz, güvenilir kod yazabileceğim ve deneyimli takım arkadaşlarıyla birlikte gelişebileceğim giriş seviyesi oyun geliştirici/yazılım mühendisi pozisyonu arıyorum.

Eğitim

İstanbul Aydın Üniversitesi, Yazılım Mühendisliği

- GANO: 3,49 / 4,00

İstanbul, Türkiye

Eyl 2021 – Devam Ediyor

Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi, Oyun Geliştirme

- Unity Temelleri → İleri Seviye Unity → Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme
- Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Uzaktan

Ara 2024 – Ağustos 2025

Projeler

The Last Jack - ([Itch.io](#)) [\(GitHub\)](#)

Eki 2025

3D Platformer Oyunu - Jam Oyunu

- 286 oyun arasından en iyi mekaniklere sahip 10 oyun arasına girdi.

Unity Klasör Oluşturma Aracı - ([GitHub](#))

Haz 2025

Unity Editör Aracı

- Unity projelerinde hazır şablonlarla klasör yapısını otomatik olarak oluşturan bir editör aracı geliştirdim.

Yetenekler

Yetenekler: Unity (C#), Git, GitHub, Agile, Proje Yönetimi

Diller: İngilizce (Akıcı), Türkçe (Ana dil)

Deneyim

FLO Teknoloji A.Ş., Yazılım Stajyeri

İstanbul, Türkiye

İki aylık staj süresince, back-end (.NET) ekibinin mentorluğuyle beraber C# uygulama prototipleri geliştirdim.

Kas 2024 – Ara 2024

- SOLID prensipleri, Tasarım Desenleri ve Clean Code tekniklerini benimseyip, geliştirme seviyesinde uygulamalarını gördüm, pratikledim.

Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Proje Yönetimi Uzmanlığı – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)