



Emir Besir

Unity Oyun Geliştiricisi

📍 Bakırköy, İstanbul ✉ emirbesir@gmail.com ☎ 0545 614 04 38
🌐 emirbesir.github.io 🌐 emirbesir 🌐 emirbesir

Hakkımda

Sağlam bir Yazılım Mühendisliği temeline ve Unity deneyimine sahip, yaratıcı çözümler üretebilen Oyun Geliştiricisi. SOLID prensiplerini ve Tasarım Desenlerini kullanarak ölçeklenebilir oyun sistemleri kurma konusunda tutkulu.

Eğitim

İstanbul Aydın Üniversitesi, Yazılım Mühendisliği
• GANO: 3.49/4.00

İstanbul, Türkiye
Eyl 2021 – Devam Ediyor

Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi, Oyun Geliştirme
• Unity Temelleri, İleri Seviye Unity, Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme
• Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Remote
Ara 2024 – Ağu 2025

Deneyim

Kodland, Unity Eğitmeni
• 13-17 yaşlarındaki öğrencilere Unity ile 3D oyun geliştirme eğitimi veriyorum.

Remote
Ara 2025 – Devam Ediyor

Elvan Group, Bilgi Teknolojileri Stajyeri
• Donanım ve ağ yönetimi konularında deneyim kazandım.

İstanbul, Türkiye
Kas 2025 – Ara 2025

FLO Teknoloji A.Ş., Yazılım Geliştirme Stajyeri
• SOLID prensipleri, Tasarım Desenleri ve Clean Code tekniklerini benimseyip, geliştirme seviyesinde uygulamalarını gördüm, pratikledim.

İstanbul, Türkiye
Kas 2024 – Ara 2024

Projeler

The Last Jack (GitHub) (Itch.io)
3D Platform Oyunu - CRT Televizyon Teması
• Shader Graph kullanarak özel ekran bozulması, karıncalanması ve CRT televizyon efektleri oluşturdum.
• 286 oyun arasından **en iyi mekaniklere sahip 10 oyun** arasına girdi.

Eki 2025

Unity Klasör Oluşturucu (GitHub)
Unity Editör Aracı
• Unity projelerinde ScriptableObjects şablonlarıyla klasör yapısını otomatik olarak oluşturan bir editör aracı geliştirdim.

Haz 2025

Collapsed Universe (GitHub) (Itch.io)
2D Platform Oyunu - Paralel Evrenler Teması
• 72 saatlik Game Jam sürecinde tamamlanan 2D platform oyunu.
• Oyundaki programlama ve seviye tasarımı görevlerini üstlendim.

May 2025

Yetenekler

Teknik Yetenekler: C# (OOP, SOLID), Unity (2D/3D, URP), Git, GitHub
Diller: Türkçe (Ana Dil), İngilizce (Akıcı)

Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Proje Yönetimi Uzmanlığı – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)