



# Emir Besir

Unity Oyun Geliştiricisi

📍 Bakırköy, İstanbul | 📩 emirbesirx@gmail.com | ☎ 0545 614 04 38  
🔗 emirbesir.github.io | 🔖 emirbesir | 🔍 emirbesir

## Hakkımda

Sağlam bir Yazılım Mühendisliği temeline ve Unity deneyimine sahip, yaratıcı çözümler üretebilen Oyun Geliştiricisi. SOLID prensiplerini ve Tasarım Desenlerini kullanarak ölçeklenebilir oyun sistemleri kurma konusunda tutkulu.

## Eğitim

### İstanbul Aydın Üniversitesi, Yazılım Mühendisliği

- GANO: 3.49/4.00

İstanbul, Türkiye  
Eyl 2021 – Devam Ediyor

### Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi, Oyun Geliştirme

- Unity Temelleri, İleri Seviye Unity, Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme
- Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Remote  
Ara 2024 – Ağú 2025

## Deneyim

### Kodland, Unity Eğitmeni

- 13-17 yaşlarındaki öğrencilere Unity ile 3D oyun geliştirme eğitimi veriyorum.

Remote  
Ara 2025 – Devam Ediyor

### Elvan Group, Bilgi Teknolojileri Stajyeri

- Donanım ve ağ yönetimi konularında deneyim kazandım.

İstanbul, Türkiye  
Kas 2025 – Ara 2025

### FLO Teknoloji A.Ş., Yazılım Geliştirme Stajyeri

- SOLID prensipleri, Tasarım Desenleri ve Clean Code tekniklerini benimseyip, geliştirme seviyesinde uygulamalarını gördüm, pratikledim.

İstanbul, Türkiye  
Kas 2024 – Ara 2024

## Projeler

### The Last Jack (GitHub) (Itch.io)

Eki 2025

3D Platform Oyunu - CRT Televizyon Teması

- Shader Graph kullanarak özel ekran bozulması, karıncalanması ve CRT televizyon efektleri oluşturdum.
- 286 oyun arasından **en iyi mekaniklere sahip 10 oyun** arasına girdi.

### Unity Klasör Oluşturucu(GitHub)

Haz 2025

Unity Editör Aracı

- Unity projelerinde ScriptableObjects şablonlarıyla klasör yapısını otomatik olarak oluşturan bir editör aracı geliştirdim.

### Collapsed Universe(GitHub) (Itch.io)

May 2025

2D Platform Oyunu - Paralel Evrenler Teması

- 72 saatlik Game Jam sürecinde tamamlanan 2D platform oyunu.
- Oyundaki programlama ve seviye tasarımları görevlerini üstlendim.

## Yetenekler

**Teknik Yetenekler:** C# (OOP, SOLID), Unity (2D/3D, URP), Git, GitHub

**Diller:** Türkçe (Ana Dil), İngilizce (Akıcı)

## Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Proje Yönetimi Uzmanlığı – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)