



Emir Beşir

Unity Oyun Geliştiricisi

📍 Bakırköy, İstanbul ✉ emirbesir@gmail.com ☎ 0545 614 04 38
🌐 emirbesir.github.io 📺 emirbesir 📱 emirbesir

Hakkımda

Yazılım Mühendisliği öğrencisi ve Unity Oyun Geliştiricisi.

Oyun geliştirme prensiplerini öğrenmeye, temiz kod yazmaya ve yaratıcı projelerle kendimi geliştirmeye odaklanıyorum.

Eğitim

İstanbul Aydın Üniversitesi, Yazılım Mühendisliği
• GANO: 3.49/4.00

İstanbul, Türkiye
Eyl 2021 – Devam Ediyor

Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi, Oyun Geliştirme
• Unity Temelleri, İleri Seviye Unity, Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme
• Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Uzaktan
Ara 2024 – Ağu 2025

Deneyim

Kodland, Freelance Unity Eğitmeni
• 13-17 yaşlarındaki öğrencilere Unity ile 3D oyun geliştirme eğitimi veriyorum

Uzaktan
Ara 2025 – Devam Ediyor

Elvan Group, Bilgi Teknolojileri Stajyeri
• Bilgi teknolojileri altyapısının yönetilmesine yardımcı oldum.

İstanbul, Türkiye
Kas 2025 – Ara 2025

FLO Teknoloji A.Ş., Yazılım Geliştirme Stajyeri
• SOLID prensiplerini ve Tasarım Desenlerini C# prototiplerinde uygulayarak sürdürülebilirlik ve okunabilirliği artırdım.

İstanbul, Türkiye
Kas 2024 – Ara 2024

Projeler

Raze Maze
3D Puzzle-Platformer Oyunu
• StartGate Jam 2025'te **finalist 20 takım** arasına kaldık.
• Görüşün zorlu olduğu bir dünyada geçen oyunda programlama görevini üstlendim.

Ara 2025

The Last Jack (GitHub) (Itch.io)
3D Platformer Game - Mekanikler & Shaderlar
• GameDev.tv Jam'de Shader Graph kullanarak ve C# ile akıcı momentum tabanlı bir hareket sistemi oluşturarak **'En İyi Mekanikler' dalında ilk 10'a** girdim.

Eki 2025

Unity Klasör Oluşturucu (GitHub)
Unity Editör Aracı - İş Akışı Otomasyonu
• ScriptableObjects kullanarak standart klasör yapısı oluşturmayı otomatikleştiren özel bir Unity Editör aracı geliştirdim, proje kurulum süresini önemli ölçüde azalttım.

Haz 2025

Yetenekler

Teknik Yetenekler: C# (OOP), Unity (2D/3D, URP), Git, GitHub

Unity Yetenekleri: Dependency Injection (Zenject), Shader Graph, Netcode for GameObjects

Diller: Türkçe (Ana Dil), İngilizce (Akıcı)

Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Proje Yönetimi Uzmanlığı – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)