



# Emir Beşir

Unity Oyun Geliştiricisi

📍 Bakırköy, İstanbul 📩 emirbesirx@gmail.com ☎ 0545 614 04 38  
🔗 emirbesir.github.io 💬 emirbesir 🔍 emirbesir

## Hakkımda

Yazılım Mühendisliği öğrencisi ve Unity Oyun Geliştiricisi.

Oyun geliştirme prensiplerini öğrenmeye, temiz kod yazmaya ve yaratıcı projelerle kendimi geliştirmeye odaklanıyorum.

## Eğitim

### İstanbul Aydın Üniversitesi, Yazılım Mühendisliği

- GANO: 3.49/4.00

İstanbul, Türkiye  
Eyl 2021 – Devam Ediyor

### Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi, Oyun Geliştirme

- Unity Temelleri, İleri Seviye Unity, Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme
- Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Uzaktan  
Ara 2024 – Ağú 2025

## Deneyim

### Kodland, Freelance Unity Eğitmeni

Uzaktan  
Ara 2025 – Devam Ediyor

- 13-17 yaşlarındaki öğrencilere Unity ile 3D oyun geliştirme eğitimi veriyorum

### Elvan Group, Bilgi Teknolojileri Stajyeri

İstanbul, Türkiye  
Kas 2025 – Ara 2025

- Bilgi teknolojileri altyapısının yönetilmesine yardımcı oldum.

### FLO Teknoloji A.Ş., Yazılım Geliştirme Stajyeri

İstanbul, Türkiye  
Kas 2024 – Ara 2024

- SOLID prensiplerini ve Tasarım Desenlerini C# prototiplerinde uygulayarak sürdürülebilirlik ve okunabilirliği artırdım.

## Projeler

### Raze Maze

Ara 2025

#### 3D Puzzle-Platformer Oyunu

- StartGate Jam 2025'te **finalist 20 takım** arasına kaldık.
- Görüşün zorlu olduğu bir dünyada geçen oyunda programlama görevini üstlendim.

### The Last Jack (GitHub) (Itch.io)

Eki 2025

#### 3D Platformer Game - Mekanikler & Shaderlar

- GameDev.tv Jam'de Shader Graph kullanarak ve C# ile akıcı momentum tabanlı bir hareket sistemi oluşturarak 'En İyi Mekanikler' dalında **İlk 10'a** girdim.

### Unity Klasör Oluşturucu(GitHub)

Haz 2025

#### Unity Editör Aracı - İş Akışı Otomasyonu

- ScriptableObjects kullanarak standart klasör yapısı oluşturmayı otomatikleştiren özel bir Unity Editör aracı geliştirdim, proje kurulum süresini önemli ölçüde azalttım.

## Yetenekler

**Teknik Yetenekler:** C# (OOP), Unity (2D/3D, URP), Git, GitHub

**Unity Yetenekleri:** Dependency Injection (Zenject), Shader Graph, Netcode for GameObjects

**Diller:** Türkçe (Ana Dil), İngilizce (Akıcı)

## Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Proje Yönetimi Uzmanlığı – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)