



Emir Beşir

📍 Bakırköy, İstanbul, Türkiye ✉ emirbesirx@gmail.com ☎ 0545 614 04 38
🌐 emirbesir 📱 emirbesir

Hakkımda

Yazılım Mühendisliği dördüncü sınıf öğrencisiyim. (Lisans, Haziran 2026'da mezun olacağım)

Temiz, güvenilir kod yazabileceğim ve deneyimli takım arkadaşlarıyla birlikte gelişebileceğim giriş seviyesi oyun geliştirici/yazılım mühendisi pozisyonu arıyorum.

Eğitim

- B.Sc. İstanbul Aydın Üniversitesi**, Yazılım Mühendisliği İstanbul, Türkiye
• GANO: 3,49 / 4,00 Eyl 2021 – Devam Ediyor
• İlgili dersler: Nesne Yönelimli Programlama, Veri Yapıları & Algoritmalar, Yazılım Mimarisi
- Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi**, Oyun Geliştirme Uzaktan
• Unity Temelleri → İleri Seviye Unity → Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme Ara 2024 – Ağu 2025
• Ek modüller: Oyun Sanatı, Proje Yönetimi, Girişimcilik

Yetenekler

Programlama: C#, C, Python, GDScript, Git, GitHub

Oyun Geliştirme Araçları ve Motorları: Unity (2D/3D, URP), Unity ML-Agents, Godot, Aseprite

Sosyal Beceriler: Proje Yönetimi, Agile Temelleri, Takım Çalışması, Zaman Yönetimi, Etkin İletişim, Eleştirel Düşünme

Diller: İngilizce (Akıcı), Türkçe (Ana dil)

Deneyim

- FLO Tech**, Stajyer İstanbul, Türkiye
İki aylık staj süresince, back-end (.NET) ekibinin mentorlüğüyle beraber C# uygulama prototipleri geliştirdim. Kas 2024 – Ara 2024
• SOLID prensipleri ve Clean Code tekniklerini benimseyip, geliştirme seviyesinde uygulamalarını gördüm.
• MVC/MVP, Factory, Object Pool ve Singleton gibi tasarım desenlerini pratikledim.

Sertifikalar

- Unity ile Temel Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Unity İleri Seviye Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Yapay Zeka Eklentili Oyun Geliştirme – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Girişimcilik Eğitimleri – Google Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Temmuz 2025)
- Google Project Management: Specialization – Google (Temmuz 2025)
- Unity Essentials Pathway – Unity (Mart 2025)