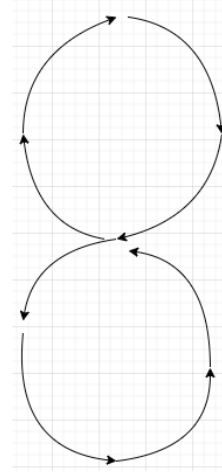
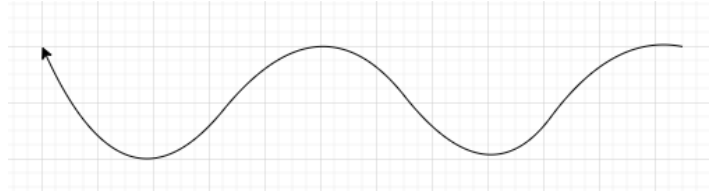


Hareket spline'ları:

Nesneler X/Z koordinatında 8 çizecek.



Y koordinatında ise sinüs dalgası çizecekler.



- Hepsi arada bir hızlanıp yavaşlayacaklar. Ama bunu çok sert hızlanacak şekilde yapmamak lazım.
- Helikopter hızlanınca kuyruğu kalkacak, önü aşağı eğilecek. Dönerken döndüğü yöne doğru 15 derece kadar yatacak. İniş çıkış esnasında pivot yok.
- Balon hareket ederken hep ilerlediği yöne doğru eğilecek. Hızlanınca daha fazla, yavaşken daha az eğilecek. İniş çıkış esnasında pivot yok.
- Roket sabit hızda. Çizdiğim rotada dönüyor. Yavaşlama yok. Pivotlanarak dönüyor. Yani dalıp çıkıyor, yükselirken burnu kalkıp motoru aşağı iniyor, alçalırken burnu inip motoru yukarı kalkıyor.
- Angry bird bu rotada ilerlerken arada bir ease-in ile yavaşlayıp duruyor, kameraya dönüp bakıyor, dönüp bakarken aşağı yukarı hafifçe süzülüyor, sonra rotaya devam ediyor. Bunu random değil de sabit bir şekilde rotaya yedirebiliriz. Kameraya yakinken bunu yapıp sonra tam tur atabilir. Bunda da pivot var.
- Balık bu rotada pivotlanarak yüzüyor. Yükselirken burnu havaya kalkıyor ve kuyruğu aşağı iniyor, alçalırken burnu aşağı kuyruğu havaya.

8 çizen rota çok geniş olursa kadrajdan taşar. Dikkat etmeli.