

KİŞİSEL BİLGİLER

Doğum Tarihi: 1999

Doğum Yeri : İstanbul/Bağcılar

Medeni Durum : Bekar

Ehliyet: B Sınıfı

ILETİŞİM BİLGİLERİ



(542) 449-81-44



eyupcilkaya@gmail.com



Başak Mah. Yunus Emre Cad. Başakşehir / İstanbul



www.linkedin.com/in/eyupcilkaya



github.com/eyupcilkaya

BECERILER

PYTHON – JAVA – C# - SQL – C – C++

NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA – TASARIM

DESENLERİ

DERİN ÖĞRENME – MAKİNE ÖĞRENMESİ – IOT –

GÖMÜLÜ SİSTEMLER – GÖRÜNTÜ İŞLEME – VERİ

ANALİZİ

EYÜP ÇİLKAYA

EĞİTİM

2020 -2024 (İkinci Üniversite - Devam Ediyor)

Anadolu Üniversitesi (AÖF) - Yönetim Bilişim Sistemleri

2017 - 2021

Kütahya Dumlupınar Üniversitesi - Bilgisayar Mühendisliği (3.09/4)

2013 - 2017

Bağcılar Edip İplik Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi

Bilişim Teknolojileri (Dal: 2 - Web Programcılığı) (90,66 / 100)

DENEYIM

2021 (6 Ay)

Kuartek Proje Tasarım, Kütahya Teknokent – Tübitak Stajyeri

2020 (30 İş Günü)

DPÜ Mühendislik Fakültesi Dekanlığı - Donanım Stajyeri

2019 - 2020

DPÜ Sağlıkkültür ve Spor Dairesi Başkanlığı - Bilgi İşlem Stajyeri

2016 - 2017

Defacto - Bilgi Teknolojileri Stajyeri

GÖNÜLLÜ DENEYİM

2021 - Devam Ediyor

Yapay Zeka & Bilişim Teknolojileri Topluluğu – Başkan Yardımcısı

2020 - 2021

Yapay Zeka & Bilişim Teknolojileri Topluluğu - Yönetim Kurulu

Üyesi

2019 - 2020

Yapay Zeka & Bilişim Teknolojileri Topluluğu – Üye

Nesnelerin Interneti Tabanlı Karantina İzleme Sistemi (Bitirme Projesi)

Bu projede karantinada olan hastaların yüz tanıma sistemi ve nesnelerin interneti ile uzaktan izlenmesi amaçlanmıştır. Projede mobil uygulama ile öncelikle karantinadaki kişilerin bilgileri ve yüz tanıma için resimleri sisteme kayıt edilmektedir. Sisteme kayıt edilen bilgiler ile bir yüz tanıma modeli oluşturulmaktadır ve bir mini bilgisayara aktarılarak eve yerleştirilmektedir. Karantina ihlallerini takip etmek için kapılarda bulunan sensörler sayesinde kapı açıldıktan sonra alarm devreye girmekte ve evde ki kişiler belli bir süre içerisinde yüzünü bu mini bilgisayara taratmazsa kontrol merkezine karantina ihlali gerçekleştiğini bildirmektedir.

Link: ieeexplore.ieee.org/document/9454324

3D Printer Uzaktan Kontrol Etme Projesi (Mobil ve masaüstü uygulaması)

Bu projede üç boyutlu bir yazıcının uzun süren çalışma saatlerinden dolayı yazıcıda oluşabilecek hatalarda uzaktan müdahele edilebilmesi amaçlanmıştır. Projede bir kamera ile anlık görüntü ve seri port ile sıcaklık, süreç gibi bilgiler bulut veri tabanı aracılığla mobil uygulamaya aktarılmaktadır. Ayrıca mobil uygulamada uzaktan yazıcıyı kapatılabilmektedir.

Link: github.com/eyupcilkaya/RemotlyControlDevices

Link (Mobil): github.com/eyupcilkaya/RemotelyControlDevicesApp

Otomatik Veri Seti Oluşturarak Yüz Tanıma Sistemi

Bu projede sesli komutlar ile yönetilebilen bir yüz tanıma projesi gerçekleştirilmiştir. Projede sesli komutlar ile isim ve kameradan otomotik olarak alınan görüntüler işlenerek yüz tanıma modeli oluşturulmaktadır. Sonrasında eğitilen model aynı şekilde sesli komutlar ile başlatılarak tanıma işlemi gerçekleştirilmektedir.

Link: github.com/eyupcilkaya/YuzTanima

Veri Setlerini Görselleştirme ve Düzenlemeye Yönelik Masaüstü Uygulaması (Devam ediyor)

Bu projede elimizdeki bir veri setini grafikler ile görselleştirerek kullanıcının hızlı bir şekilde veri setinin özetini görmesini sağlamaktır. Projeye eklediğimiz özellikler ile birçok farklı grafik türü oluşturulabilmektedir. Ayrıca projenin ikinci aşamasında veri setinde eksik ve aykırı gözlemlerin hızlı bir şekilde düzenlenmesi amaçlanmaktadır.

Link: github.com/eyupcilkaya/QTDataVisualization

Link (Tanıtım): linkedin.com/in/eyupcilkaya/detail/recent-activity/shares

Firebase Tabanlı E-Sınav Uygulaması

Bu çalışma, bir sınıf içerisinde çevrimiçi olarak bir sınav yapmaya yönelik hazırlanmıştır. Yerel bilgisayarda bulunan sorular firebase aracılığıyla anlık olarak diğer bilgisayarlara iletilmektedir. Yapılan çalışmada her bir bilgisayara ayrı ayrı sorular gönderilebilmektedir. Ayrıca cevaplanan sorular veri tabanına kayıt edilmektedir ve sınav bittiğinde sınav sonucu hesaplanmaktadır.

Link (Soru Yükleme Arayüzü): github.com/eyupcilkaya/QtLoadQuestion

Link (Soru Cevaplama Arayüzü): https://github.com/eyupcilkaya/QtSolveQuestion

Görüntü İşleme ile İnsan Sayımı

Bu çalışmanın amacı kapalı bir alanda bulunan kişi sayısı ve bu kişilerin o alanda ne kadar süre kaldığını hesaplamaktır. Bu çalışma bir makalenin belli bir bölümüdür bu nedenle detaylarından bahsedilmemiştir.

YAYINLAR

"A System Design for Monitoring the Violation of Home Quarantine"

IEEE Consumer Electronics Magazine

Diğer Yazarlar : Fırat AYDEMİR

Link: ieeexplore.ieee.org/document/9454324

BLOG YAZILARIM

Python'da Asenkron Programlama Makineler nasıl öğreniyor? Hatasız "Yapay Zeka" Olur Mu? Nesnelerin İnterneti (IoT) Nedir? Veri Ön İşleme

SERTIFIKALAR

UDEMY

Android Mobil Uygulama Kursu(Atıl Samancıoğlu) Veri Bilimi ve Makine Öğrenimi Kursu(Mustafa Vahit Keskin) Python ile Derin Öğrenme Kursu (Merve Ayyüce Kızrak)

JOVEN ACADEMIA

Topluluk Önünde Konuşma Ve Hitabet Sanatı Girişimcilik İlişkilerde İletişim Beden Dili Ve Diksiyon

TEKNOFEST

İnsansız Hava Araçları Yarışması Katılım Sertifikası

HAVELSAN

Akademi Etkinlikleri Katılım Sertifikası

BADİ WORKS

Otomotiv Yaz Kampı Katılım Sertifikası

YARIŞMALAR

Teknofest İHA Yarışması Teknofest Sağlıkta Yapay Zeka Yarışması

YABANCI DİL

INGILIZCE

Okuma Becerisi — B2 Seviyesi Yazma Becerisi — B1 Seviyesi Konuşma Becerisi — A2 Seviyesi

BAŞARILAR & ÖDÜLLER

Bağcılar Edip İplik Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi Lise İkincilik Plaketi

Teknofest Uluslararası İnsansız Hava Araçları Yarışması 11.liği

REFERANSLAR

Prof. Dr. Alpaslan DUYSAK (532) 527-16-53 aduysak@dpu.edu.tr

Dr. Öğr. Üyesi Soydan SERTTAŞ (505) 714-75-07 soydan.serttas@dpu.edu.tr Dr. Öğr. Üyesi Fırat AYDEMİR (507) 331-99-97 firat.aydemir@dpu.edu.tr