

# **BMG4 DERSİ**

## **RAPOR 1**

**EMİRHAN KALAYCI**

**02185076054**

### **RAPORUN İÇERİĞİ:**

**Hypercasual bir oyun geliştirilmiştir.  
Oyunun neler içerdiği, nasıl olduğu tüm  
detaylarıyla açıklanmıştır.**

**Oyunun adı:**

- Protect the president

**Amaç:**

- Başkanın arabasını bir güvenlik konvoyu ile koruyoruz.

**Oyun Mekaniği:**

- X ekseninde hareket : Konvoyun yönünü sağa ve sola doğru değiştirmek için.

**Oyun Detaylarında:**

- Başkanın konvoyunu kontrol ederken bir platformda ilerliyoruz.
- Konvoyda 7 arabamız var – 1 başkan aracı ve 6 güvenlik aracı (2'si sağında 2'si solunda ve diğer 2'si önde).
- Tek tuş kontrolü ile tüm (başkan ve koruma) araçları aynı yöne doğru hareket ettiriyoruz.
- Başkanın arabasına yönelik saldırıları güvenlik araçlarıyla engellemeye çalışıyoruz .
- Saldırganlar ters yönden hareket ediyor.
- Bir saldırı girişiminden kaçınmak için bir güvenlik aracı kullandığımızda, o arabayı kaybederiz.
- Başkan aracı 2 saldırı alırsa, o seviyede başarısız oluruz.
- Seviye bazlı.

**Bak ve Hisset / Kamera:**

- Üçüncü Kişi/Koşucu

**Yapıt ve Görsel Gereksinimler:**

- 3D
- Düşük poli / renkli tasarım
- Etkileyici araçlar
- Güvenlik arabaları büyüktür, Hummer tipi
- Her seviyenin sonunda, Başkan'ı korumayı başardığımız için madalya alıyoruz.
- Platform düzdür.

## İlerleme:

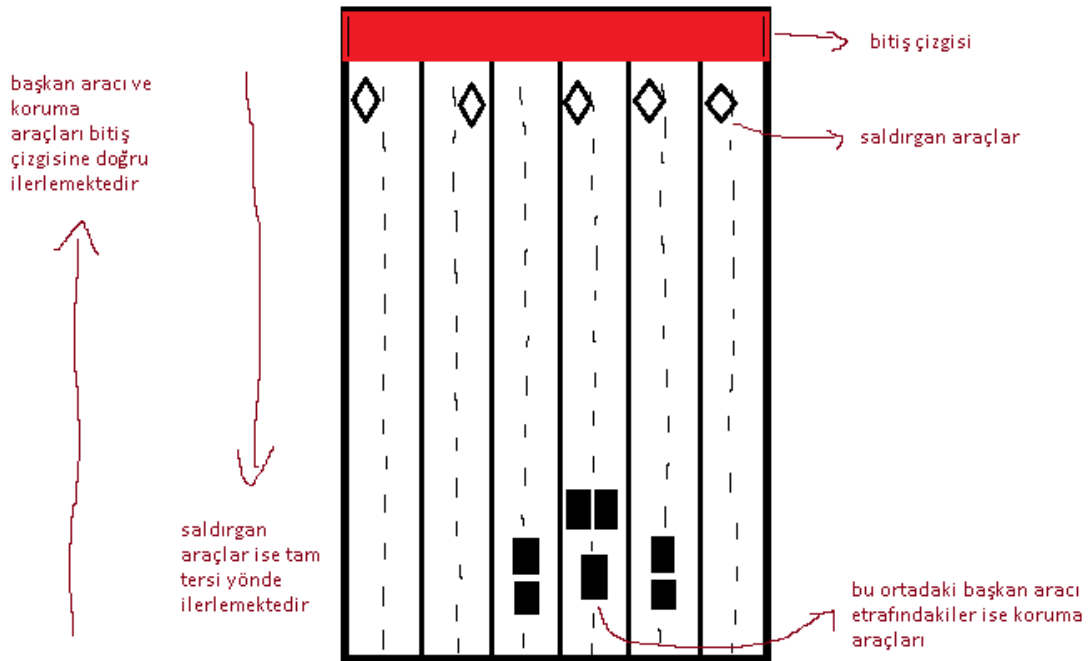
- Seviye tabanlı - karşıdan gelen araç sayısı artıyor.

## Ekstra bilgiler:

- A,D veya sağ,sol yön tuşları ile hareket sağlanmaktadır.
- Bölüm sonunda kazandığınız madalya sayısı o bölümde ne kadar koruma aracı kaldığıyla alakalıdır.
- Her bir sonraki bölümde daha fazla düşman araç spawn'lanır ve zorluk bu şekilde artar.
- 3 farklı düşman araç vardır. Her birinin hızı, patlama efekti ve patlama boyutu farklıdır.
- Ana menü, seviye ekranı, kazanınca veya kaybedince çıkan ekranlar gibi UI'lar da yapılmıştır.
- Settings kısmı boş bırakılmıştır.
- Oyun Visual Studio 2019 üzerine C# dili kullanılarak Unity oyun motoruyla geliştirilmiştir.

## Görseller:

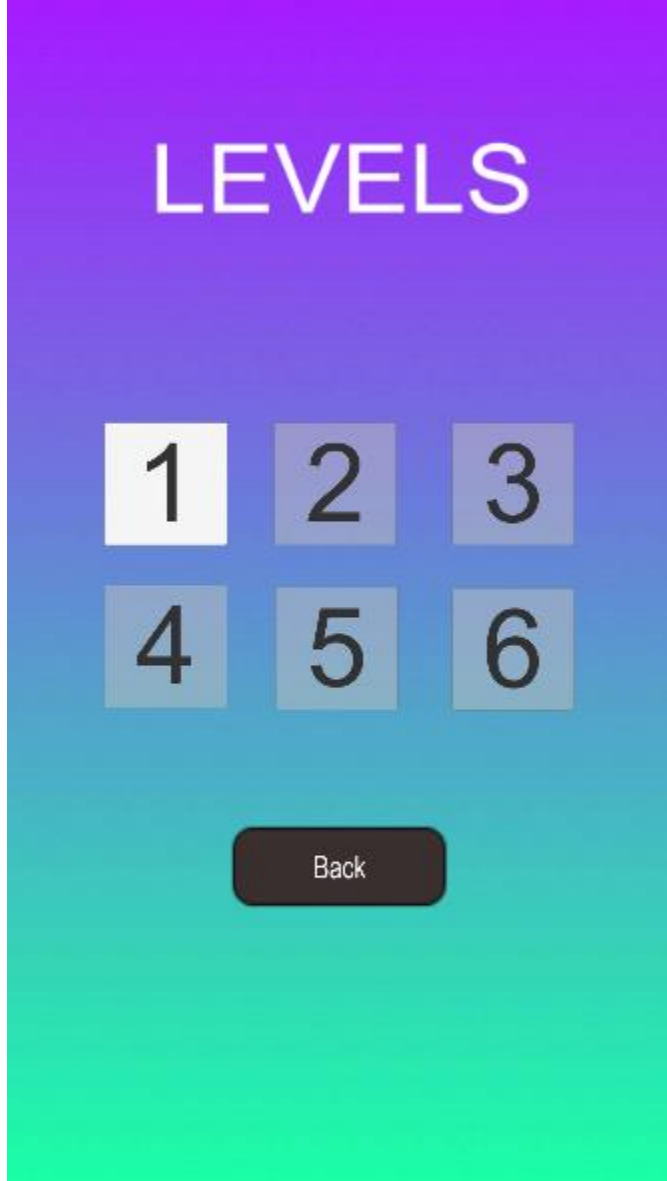
### 1:Taslak



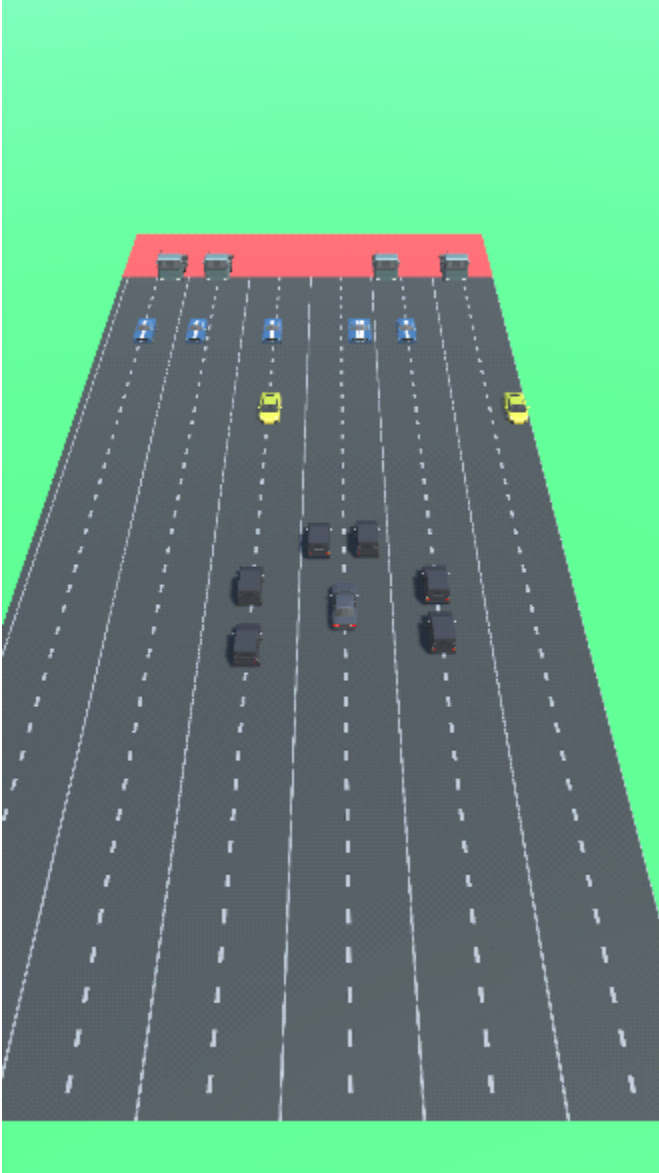
## 2:Giriş Ekranı



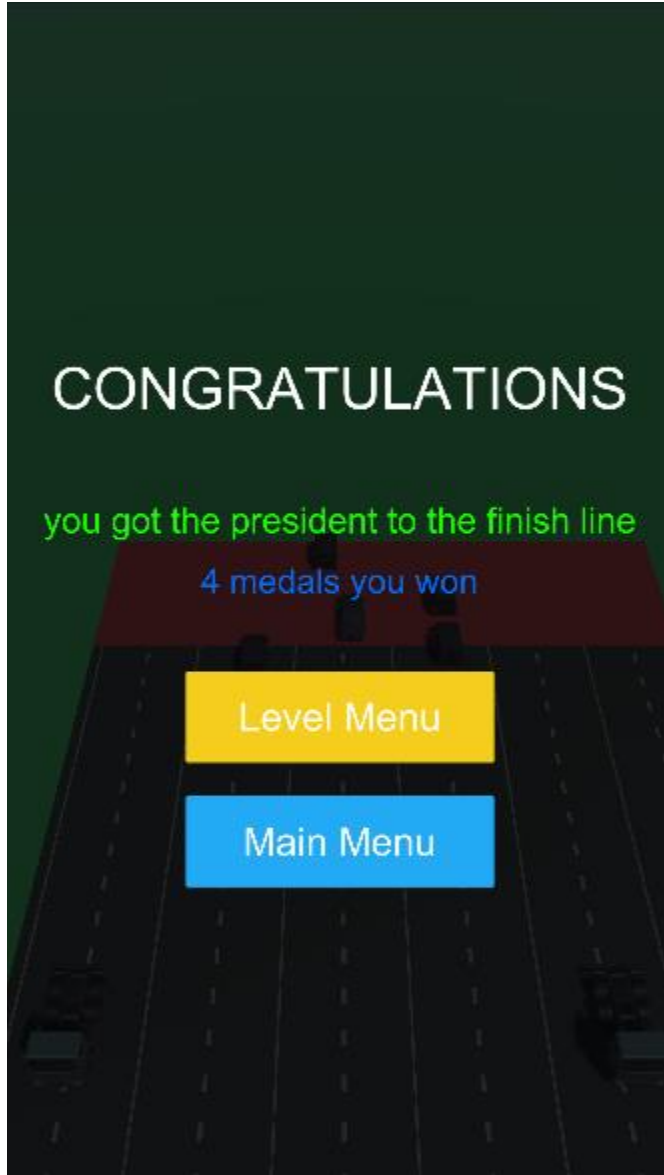
### 3:Seviyeler Ekranı



#### 4:Oyun içinden bir görüntü



##### 5:Kazandığımızda Gelen Ekran



## 6:Kaybettiğimizde Gelen Ekran

