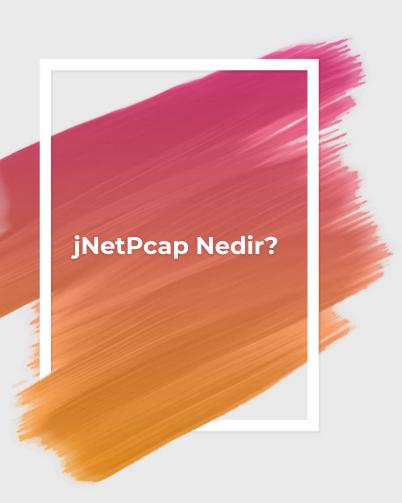


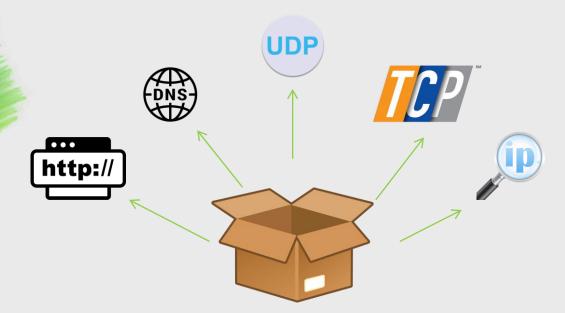
Emirhan KIYAK Sakarya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği



jNetPcap, ağ içindeki paket alışverişinin içeriğini görüntülememizi ve bu bilgileri kendi geliştireceğimiz uygulamalarımızda kullanmamızı sağlayan açık kaynak kodlu bir Java kütüphanesidir.



Bahsettiğimiz gibi jNetPcap, ağ trafiğinde paket yakalıyor. Peki nedir bu paket?





- İçerisinde protokol bilgisi, hedef ve kaynak ip adresi, port bilgisi vs. gibi bilgileri barındıran bilgi kümesine paket denir.
- Paketler ise birleşerek asıl veriyi oluşturur.
- Bu verinin küçük bilgi kümelerine (paket) ayrılması ve iletilmesi ise OSI referans modeline göre gerçekleştirilir.



OSI referans modeli, 7 katmandan oluşan yapısıyla iki ağ ortamı arasındaki veri iletişiminin nasıl olacağını tanımlayan bir çerçevedir

OSI Model data unit layers application Network Process to Application data presentation Data Representation & Encryption data session data Interhost Communication transport End-to-End Connections and Reliability segments network Path Determination & Logical Addressing (IP) packets data link frames Physical Addressing (MAC & LLC) physical Media, Signal bits

PROTOKOLLER

HTTP, DNS, SMTP, FTP...

ISO 8822, ISO 8823...

NFS, SMB, ISO 8326...

TCP, UDP, SCTP...

IP, IPV4, IPV6, ICMP, ARP...

ETHERNET, Wi-Fi, TokenRing...

RS-232, ISDN...

- https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/2b/Osi-model.png
- https://tr.wikipedia.org/wiki/OSI_modeli

and Binary Transmission



- Once jNetPcap kütüphanesini cihazımıza indirelim.
- Daha sonra WinPcap uygulamasını cihazımıza indirelim ve kuralım.
- WinPcap, jNetPcap kütüphanesinin işlevini gerçekleştirebilmesi için bize gerekli altyapıyı sağlayacak olan, yani bu verileri kütüphaneyle kullanabilmemizi sağlayan program.

jNetPcap

https://sourcef orge.net/projec ts/jnetpcap/ WinPcap

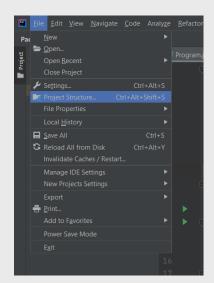
https://www.wi npcap.org/insta II/







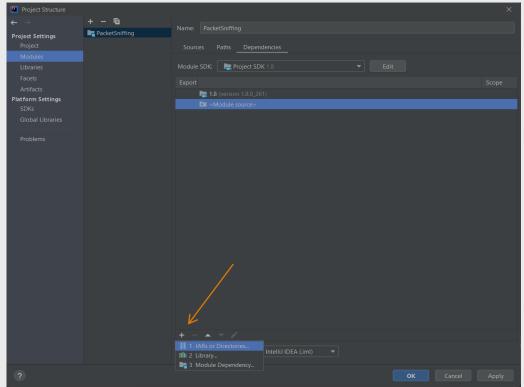
Proje ekranında File kısmından Project Structure' ı açalım



Not : Kütüphane ekleme işlemi Intellijidea' da gerçekleştirilmiştir. Farklı geliştirme ortamlarında da benzer mantıkta eklenebilir.

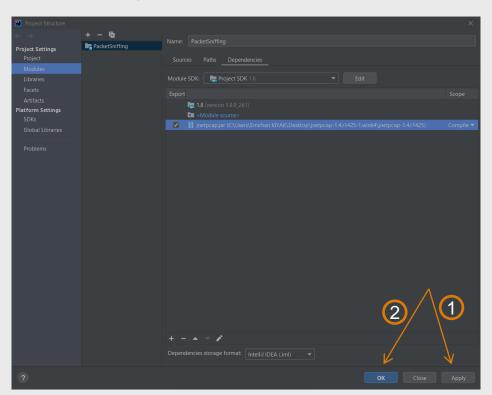


 Daha sonra Modules->Dependencies kısmına girelim ve jNetPcap klasörü içinde bulunan jnetpcap.jar dosyasını buraya ekleyelim





 Ekledikten sonra kütüphaneyi işaretleyerek ardından apply diyerek pencereyi kapatalım. Böylece Kütüphane kurulumu tamamlanmış oldu.



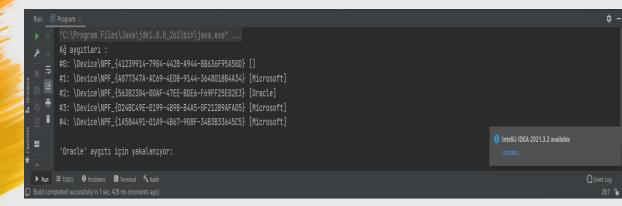
NOT: Eğer kütüphane işlev görmüyorsa, kütüphane klasörünü Windows gelişmiş sistem ayarları kısmından PATH olarak eklemeniz gerekebilir.



Öncelikle Ağ aygıtlarını listeleyerek başlayalım :

```
List<PcapIf> alldevs = new ArrayList<PcapIf>(); // aygıt listesi
StringBuilder errbuf = new StringBuilder(); // herhangi bir hata mesajı için
int r = Pcap. findAllDevs(alldevs, errbuf);
if(r == -1 || alldevs.isEmpty()){
  System.err.printf("Aygıt listesi okunamadı, hata -> %s",errbuf.toString());
  return:
System.out.println("Ağ aygıtları: ");
int i=0:
for (PcapIf device:alldevs){
  String description = (device.getDescription() != null) ? device.getDescription() : "Açıklama yok";
  System.out.printf("#%d: %s [%s]\n",i++, device.getName(),description);
Pcaplf device = alldevs.get(4); // parametre olarak girilen aygıtı seç ve taramaya başla
System.out.printf("\n'%s' aygıtı için yakalanıyor:\n", (device.getDescription() != null) ? device.getDescription()
: device.getName());
int snaplen = 64*1024; // kesme olmadan tüm paketleri yakala
int flags = Pcap. MODE PROMISCUOUS; // tüm paketleri yakala
int timeout = 2*1000:
Pcap pcap = Pcap.openLive(device.getName(),snaplen,flags,timeout,errbuf);
if(pcap == null){
  System.err.printf("Paket yakalama için ağ aygıtı açılırken hata oluştu: " + errbuf.toString());
  return:
```







Kaynak ve Hedef Ip Adreslerini Bulma

```
PcapPacketHandler<String> jpacketHAndler = new PcapPacketHandler<String>() {
  int paketSayac = 1;
  @Override
  public void nextPacket(PcapPacket pcapPacket, String user) {
    byte[] data = pcapPacket.getByteArray(0,
     pcapPacket.size()); // paket verisi
    byte[] sIP = new byte[4];
    byte[] dIP = new byte[4];
     lp4 ip = new lp4();
    if(pcapPacket.hasHeader(ip) == false) return; // ip paketi yok
    sIP = ip.source();
    dIP = ip.destination();
    // JnetPcap format yardımcı araçlarını kullanma
    String sourceIP = org.jnetpcap.packet.format.FormatUtils.ip(sIP);
    String destinationIP = org.jnetpcap.packet.format.FormatUtils.ip(dIP);
    System.out.printf("Paket No: %d\n",paketSayac++);
     System.out.println("Kaynak IP: " + sourceIP +
         " Hedef IP : " + destinationIP +
    System.out.println("-----");
pcap.loop(-1,jpacketHAndler, "iNetPcap"); // ne kadar paket yakalanacağını belirleriz. İlk parametre paket
sayısını ifade eder. '-1 ' verdiğimizde sınırsız olarak paket yakalama islemine devam eder.
pcap.close();
```



```
| Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Program | Prog
```

Not : Diğer protokoller de aynı şekilde, Ip nesnesinin oluşturulup kullanılma şekliyle programda kullanılabilir.



Kullanılan ikonlar

- https://uxwing.com/http-icon/
- https://www.pngegg.com/en/search?q=DNS
- https://www.pngwing.com/en/free-png-saxdr/download
- https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Osi-model.png