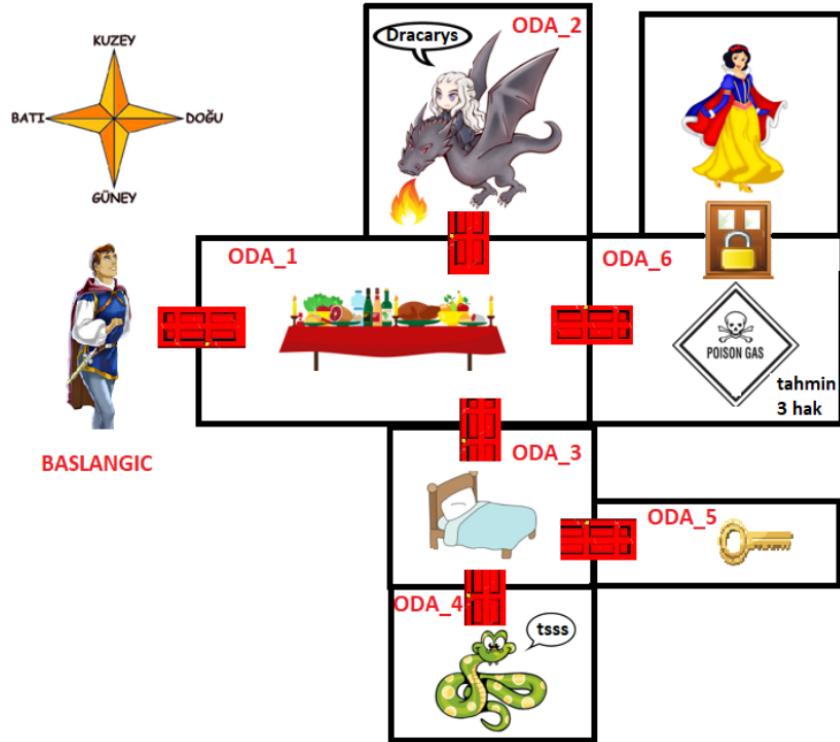


ÖDEV – 5

* Ödev sonucunda .c dosyasını zip'leyerek IBUZEM üzerinden göndermelisiniz.

Aşağıdaki haritaya göre metin tabanlı bir oyun programlayınız :

- Programda her oda bir fonksiyon olarak yazılacaktır. Fonksiyon isimleri aşağıda verilmiştir.
- Odalarda sadece orada geçerli olan komutlar kullanılabilir. Aksi takdirde "Geçersiz Komut" uyarısı verilmelidir.
- Oda 6'daki kilitli kapının açılabilmesi için üzerinizde anahtar olmak zorundadır. Dolayısıyla anahtar isminde false bir boolean (bool, <stdbool.h>) değişken tanımlayıp, oda 5'te anahtarı aldıktan sonra true yapmalısınız.
- Prensesin kurtulması için bilgisayarın tuttuğu 0 ile 9 arasındaki sayısı 3 denemede bulmalı ve üzerinizde anahtar olmalıdır.
- Her odaya girdiğinizde ekran system("cls") ile temizlenip, o odadaki yazılacak metin ekrana basılmalıdır.
- Program sadece prens öldüğünde veya prenses kurtulduğunda sonlanacaktır.



Komut Listesi:

DOGU	BATI	KUZEY	GUNEY
YEMEK YE	ANAHTARI AL	DINLEN	0...9

Fonksiyon İsimleri

baslangic ()

yazılacak metin : *"Doğu yönünde büyük bir şatonun önündesin. İçeri girmen gerekiyor yoksa peşindekiler seni yakalayacaklar."*

geçerli komut : DOGU

oda1()

yazılacak metin : *"Sonunda içeridesin. Yemek masası üzerinden bir şeyler yiyebilirsin."*

geçerli komut : DOGU, BATI, KUZHEY, GUNEY, YEMEK YE

oda2()

yazılacak metin : *Khaleesi'nin Dracarys sesini duymanla beraber ejderha ateşi altında yanarak öldün..."*

oda3()

yazılacak metin : *"Küçük bir odadasın. Ortada bir yatak var. Yorgunsan dinlenebilirsin."*

geçerli komut : DOGU, KUZHEY, GUNEY, DINLEN

oda4()

yazılacak metin : *"Tıssss.... Bir piton yılanı tarafından sıkılarak öldürüldün... Boğulurken keşke C yerine Python mu öğrenseydim diye kafandan geçirdin..."*

oda5()

yazılacak metin : *"Çok karanlık bir odadasın. Sadece parlayan altın bir anahtar var."*

geçerli komut : BATI, ANAHTAR AL

oda6()

yazılacak metin : *"Bilgisayar tarafından yönetilen odadasın. 0 ile 9 arasında bir sayı tutmuş. Üç denemede bulmalısın.*

1.Tahmin : ? 2.Tahmin : ? 3.Tahmin : ?"

geçerli komut : 0...9

- a) Eğer 3 tahminde doğru cevap bulunamamışsa, yazılacak metin:
"Üç denemede bulamadın.. odaya zehirli bir gaz dolmaya başladı ve öldün..."
- b) Eğer doğru tahminde bulunulmuş ancak anahtar yanında değilse, yazılacak metin:
"Doğru sayıyı buldun ancak kilitli kapıyı açacak anahtar yanında değil... odaya zehirli bir gaz dolmaya başladı ve öldün..."
- c) Eğer doğru tahminde bulunulmuş ve anahtar yanında ise, yazılacak metin:
"Tebrikler... doğru sayıyı buldun ve kilitli kapıyı açarak prensesi kurtardın..."