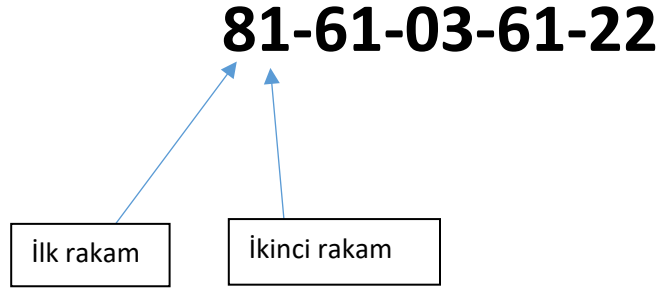


ÖDEV – 6

Aşağıdaki formatta rakamlar ve – işareti ile girilen metin şifrelenmiş bir metindir. Verilen kuralları dikkate alarak, bu şekilde girilen bir metnin şifresini çözerek ekrana sonucu yazan programı **pointer** (işaretçi) kullanarak yazınız.



- İkinci rakam, ilk rakamın Türkçe yazı halindeki kaçınıcı karakter olduğunu göstermektedir. Yukarıdaki örnekte ikinci rakam olan 1, ilk rakam olan 8 → “SEKİZ” yazısı içerisindeki birinci karakteri göstermektedir. Yani ‘S’. (Kısaca SEKİZ’in 1’i gibi düşünebilirsiniz)

- Girilen metnin başında veya sonunda ‘-’ olamaz. Sadece sayılar arasında ‘-’ işareti olabilir.

-81-61-03-31-22 →geçersiz giriş 81-61-03-31-22- →geçersiz giriş

- İki ve daha fazla basamaklı sayılarla giriş olamaz. Sadece 0 ile 9 arasındaki tek basamaklı rakamlar kullanılacaktır.

1023- 742 →geçersiz giriş (102’nin 3’ü olamaz, 74’ün 2’si olamaz)

- Aşağıdaki **global değişkenleri** tanımlayınız.

```
char *SIFIR = "SIFIR";  
char *BİR = "BİR";  
char *İKİ = "İKİ";  
char *ÜÇ = "ÜÇ";  
char *DÖRT = "DÖRT";  
char *BEŞ = "BEŞ";  
char *ALTI = "ALTI";  
char *YEDİ = "YEDİ";  
char *SEKİZ = "SEKİZ";  
char *DOKUZ = "DOKUZ";
```

- Programınızda içerisinde rakamın girilen sayıya göre karakterini döndürecek **char harfGetir(int ilkRakam, int ikinciRakam)** fonksiyonunu yazınız. Harf değerini, bu fonksiyon çağrıldığı zaman tanımlamış olduğunuz global değişkenler üzerinden getiriniz.
- char değerlerini int 'e çevirmek için ASCII işlemi yapabilirsiniz yada atoi fonksiyonu kullanabilirsiniz.
Örn :
char x = '5';
int i = x - '0'; /* i değeri integer olarak 5 olur */

Bu kurallara göre metnin şifresinin çözümü şu şekilde olacaktır.

