



# EMİRHAN YAVUZ

## İletişim

📞 +90 542 461 10 28

✉️ yavuz.emirhan@outlook.com

📍 Emek Mah. 28. Cadde 22/14  
Çankaya/Ankara

## Hakkımda

Derslerde ve Stajlarımda en çok ilgimi çeken alanın matematik/istatistik ve algoritmalar içeren bilgisayar mühendisliği alanları olduğunu fark ettim ve yaklaşık 1 senedir okula ek olarak da bu alanda kursları takip ediyor ve kendimce projeler geliştiryorum.

## Hobiler

- Problem çözme
- İnsan İlişkileri
- Edebiyat

Eğitim hayatının başında derslere ek olarak milli savunma projelerini de takip etmeye ve teknik detaylarını elimden geldiğince araştırmaya çalıştım. Boş zamanlarında bile alanında ve alanım dışında çeşitli konularda kendimi geliştirmeye çalışıyorum.

## Eğitim

- Tobb Ekonomi ve Teknoloji Üniversitesi  
*Bilgisayar Mühendisliği*

2021-2026

GPA: 3,02

4. Sınıf Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim.

YKS 2021 de 1180. olarak fakülte 2. si olarak bölümümde yerlestim

ALES 2024 'te 66. oldum.

## Çalışma Geçmişi

- Innova-Türk Telekom  
*Stajyer Yazılım Mühendisi*

2025 Eyl-Ara

Müşterileri sınıflandıran, sosyo-ekonomik ve tahsilat durumlarına göre risk analizi yapan bir projede yer aldım. Java-Spring ve Node.js, Vue.js ile geliştirmelere katıldım.

- QNB  
*Stajyer*

2025 Ağu

Bankacılıktaki analitik ve veri analizi içeren konular başta olmak üzere bazı bankacılık birimleri hakkında kurumdaki tecrübeli isimlerden eğitim aldım.

- HAVELSAN  
*Stajyer Yazılım/Test Mühendisi*

2025 Oca-Nis

Çok modüllü bir askeri planlama uygulamasının fonksiyonel testlerinde görev aldım. Hata bularak raporladım ve geliştiriciyle birlikte bug fixlemede görev aldım.

- AYESAŞ-Zorlu Holding  
*Stajyer Yazılım Mühendisi*

2024 May-Ağu

Bir Deniz Platformunun alt-birimlerinden gelen büyük veriyi işleyerek Komuta Kontrol bilgisayarına aktarım sağlayan Monitoring sistemi üzerinde çalışan bir ekibe görev aldım.

## Yetkinlikler

### Java

### Temiz Kod

### Data Science Kütüphanları

### OOP Programlama

### QA ve Test

## Diller

İngilizce

İspanyolca

## Orta-İleri Seviye

## Temel Seviye