

Robot C : Color Inspector

Manuel d'utilisation :

Composantes :

- Une brique LEGO® EV3 (+ câble USB)
- Un capteur de contact, 1 capteur de luminosité/couleur, [1 micro] (+câbles)
- Un moteur
- Un disque imprimé en PLA

Utilisation :

Color Inspector permet d'identifier les couleurs via deux versions. La version 1 affiche à l'écran les couleurs détectées et fait tourner le curseur du disque dans le secteur qui contient l'écriture en braille de chaque couleur. La version 2 reprend le fonctionnement de la première version en lisant des fichiers audios qui contiennent des instructions ou le nom des couleurs, on peut commencer la détection dans cette version via appui sur le bouton du capteur de contact ou en parlant au micro.

Montage :

Pour la version 1 :

- 1-Connectez le capteur de contact à l'entrée 1 de la brique Lego
- 2-Connectez le capteur de luminosité/couleur à l'entrée 2
- 3-Connectez le moteur du disque à l'entrée A

Pour la version 2 :

- 4-Connectez le micro à l'entrée 3

Fonctionnement de la version 1:

- 1-Entrez votre code secret afin de lancer le programme
- 2-Attendez le démarrage
- 3-Placez le capteur de couleur légèrement au-dessus de la couleur que vous souhaitez détecter puis cliquez sur le bouton capteur
- 4-Vous pouvez lire la couleur à l'écran ou sur le disque en braille

5-Attendez la remise du curseur à sa position initiale puis recommencez la détection ou arrêtez le programme.

Fonctionnement de la version 2 :

1-Entrez votre code secret afin de lancer le programme

2-Attendez le démarrage

3-Un fichier audio vous donnera les instruction suivantes : placez le capteur de couleur légèrement au-dessus de la couleur que vous souhaitez détecter puis cliquez sur le bouton capteur

4-Un fichier audio vous précisera la couleur, vous pouvez lire la couleur à l'écran ou sur le disque en braille

5-Attendez la remise du curseur à sa position initiale puis recommencez la détection ou arrêtez le programme en entrant votre code secret.