Soru 1: Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı nasıl olmalıdır?

```
#include <stdio.h>
      int x = 5;
    ■int main() {
    int x = 10, y = 20;
8
                  printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
9
10
    Ξ
                      int y = 40;
13
14
                      X++;
                      y++;
                      printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
18
19
                  printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
20
              printf("x = %d", x);
24
25
              return 0;
```

```
#include <stdio.h>
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 6 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 39 31 32 33 34 35 36 37 38 9 40 41
       int x;
     ■void auto_depolama_sinifi() {
           printf("\nauto sinifi calistiriliyor\n\n");
          auto int a = 32;
          printf("auto olarak tanimlanan 'a' degiskeninin degeri: %d\n", a);
     void register_depolama_sinifi() {
          printf("\nregister sinifi calistiriliyor\n\n");
          register char b = 'G';
          printf("register olarak tanimlanan 'b' degiskeninin degeri: %d\n", b);
          printf("----");
     ■void extern_depolama_sinifi() {
          printf("\nextern sinifi calistiriliyor\n\n");
          extern int x;
          printf("extern olarak tanimlanan 'x' değişkeninin değeri: %d\n", x);
          printf("extern olarak tanimlanan ve modifiye edilen 'x' degeri: %d\n", x);
          printf("----");
     void static_siniflandirma_sinifi() {
int i = 0;
          printf("\nstatic sinifi calistiriliyor\n");
          printf("\nDongu Basladi:\n");
              static int y = 5;
              int p = 10;
              printf("\nstatic tanimlanan 'y' nin %d. iterasyondaki degeri: %d\n", i, y);
              printf("\nstatic olmayan 'p' nin %d. iterasyondaki degeri: %d\n", i, p);
          printf("\nDongu Sona Erdi:\n");
          printf("----");
     ■int main() {
          auto_depolama_sinifi();
          register_depolama_sinifi();
          extern_depolama_sinifi();
          static_siniflandirma_sinifi();
          return 0;
```