

# 作品説明

---

トライデントコンピュータ専門学校

ゲームサイエンス学科

山脇江美麗

# ～はじめに～

私はC言語を活用し、  
ヘビゲームというミニゲームを  
Visual Studio 2019を使い  
製作しました。

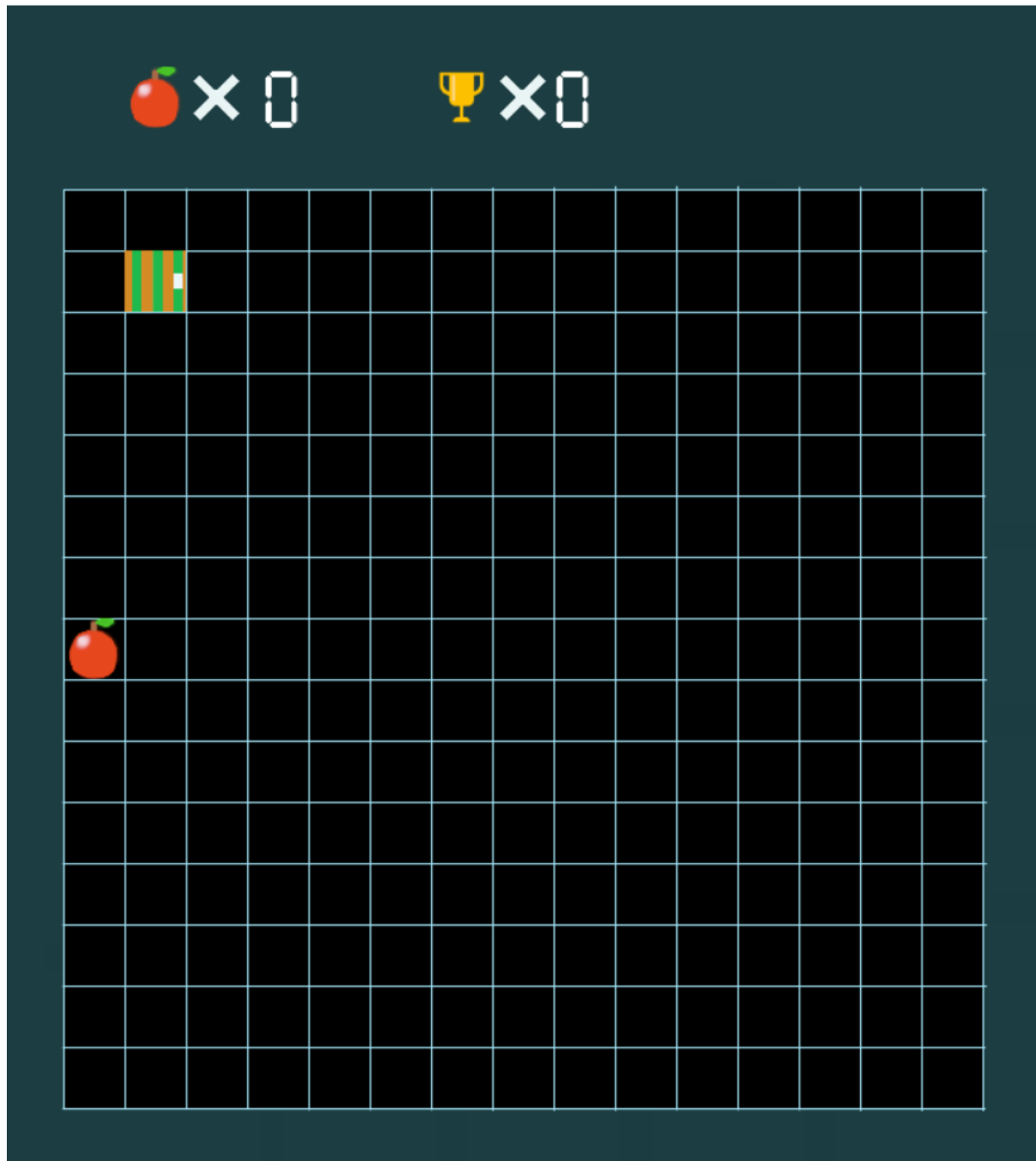
普段ゲーム制作に使っている言語は  
C言語、C++、C#になります。

私は専門学校で主にミニゲームを  
9作品ほど作品してきました。  
今回ポートフォリオに提出させていただく  
ゲームは作った作品の中でも  
馴染みのある、楽しいゲームを  
提出させていただきました。  
よろしくお願いいたします。

# ~注意事項~

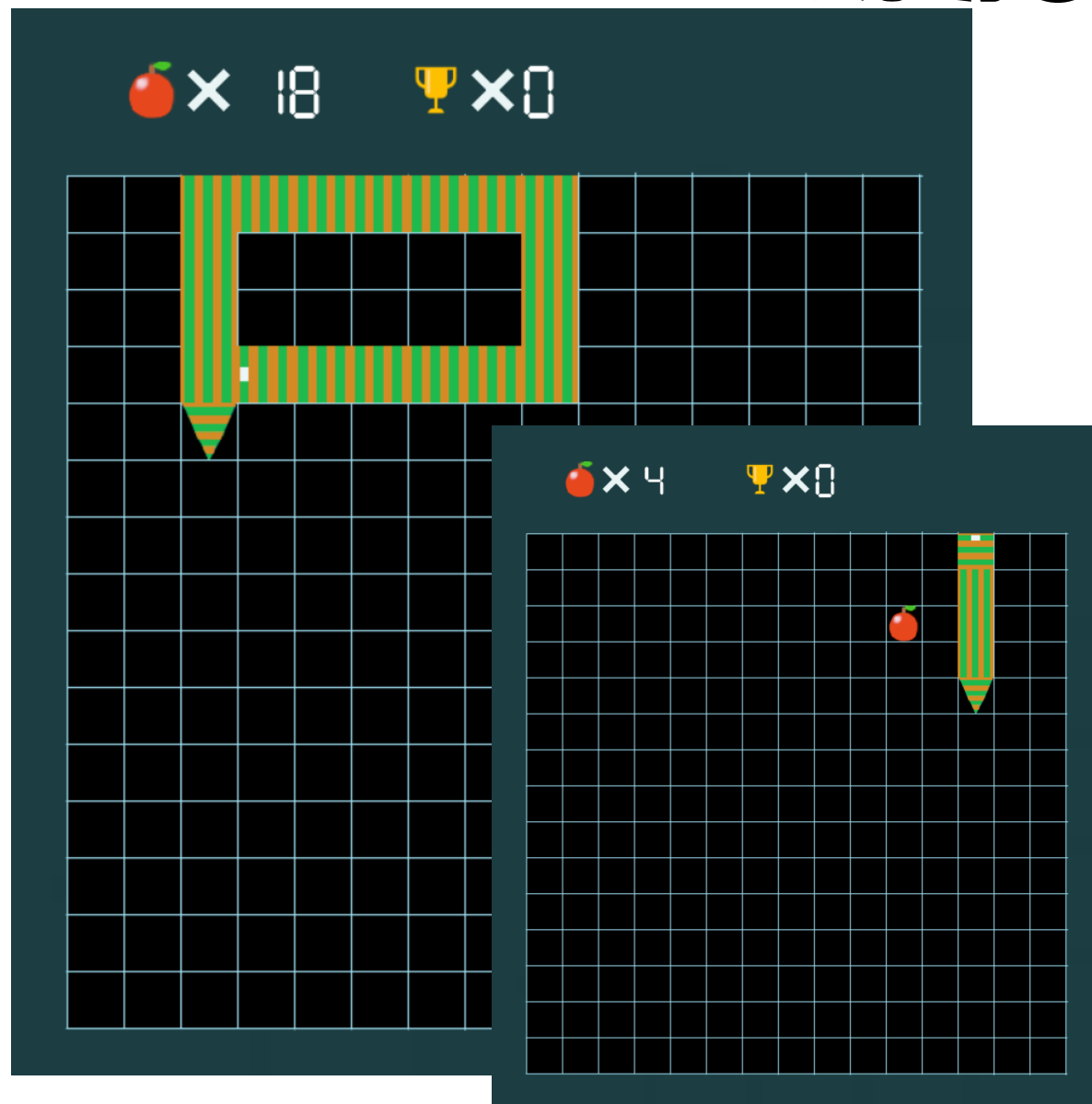
**ExeファイルとResourcesファイルを  
同じ階層に置き、exeファイルを開いていただくと  
正しくゲームが表示されます。  
よろしくお願いします。**

# ～ヘビゲームルール説明①～



矢印キーでヘビを操作して、マップ上にあるリンゴを食べていくゲームです。

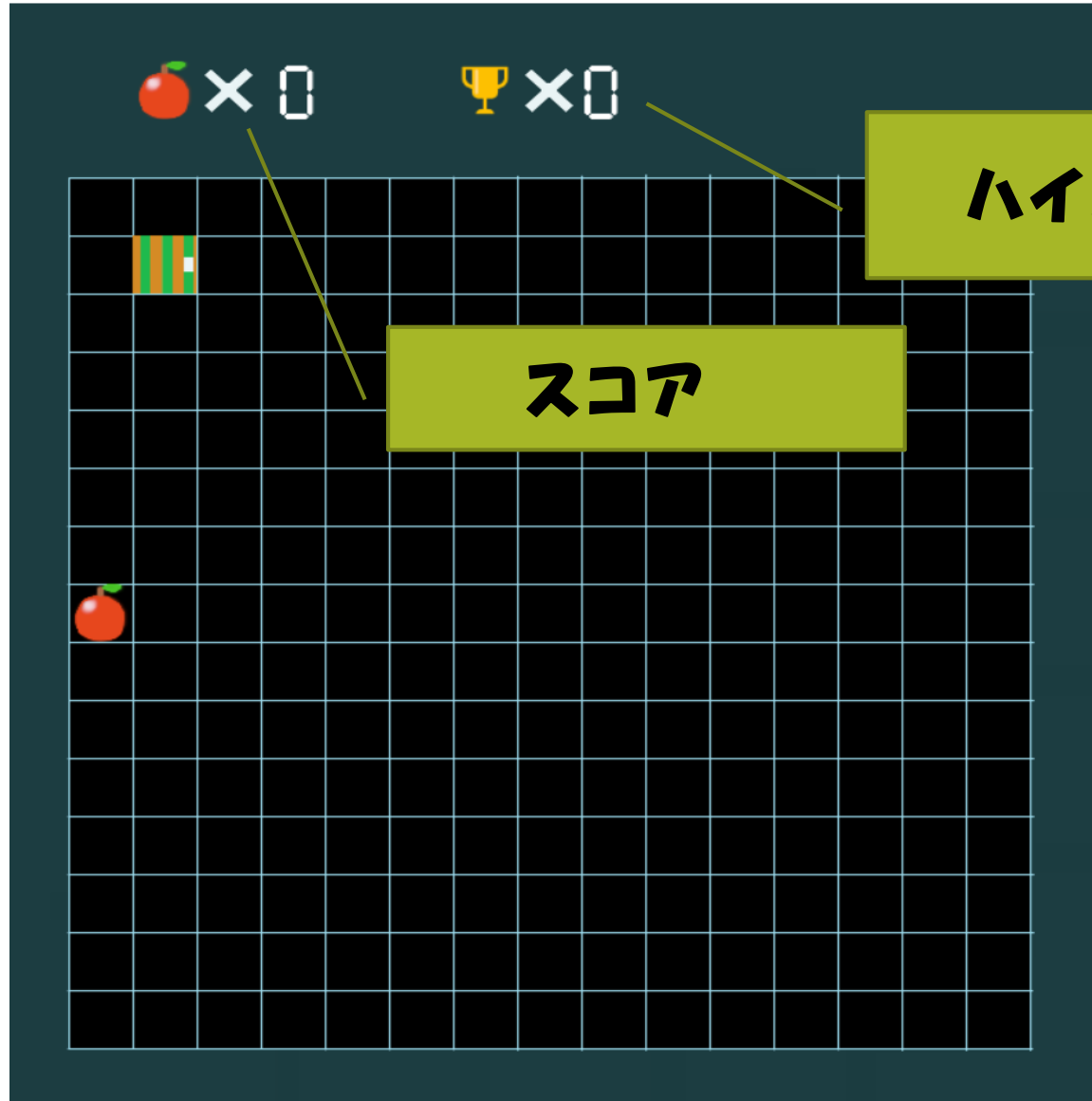
## ～ヘビゲームルール説明②～



壁に当たったり、  
自分の体に当たるとゲームオーバーです。

リンゴを食べれば食べるほど、ヘビの大きさが長くなり扱いずらくなります。

# ～操作方法～



キーボードの  
矢印キー  
(↑ ↓ → ←)  
でヘビを操作します。