

作品説明

トライデントコンピュータ専門学校

ゲームサイエンス学科

山脇江美麗

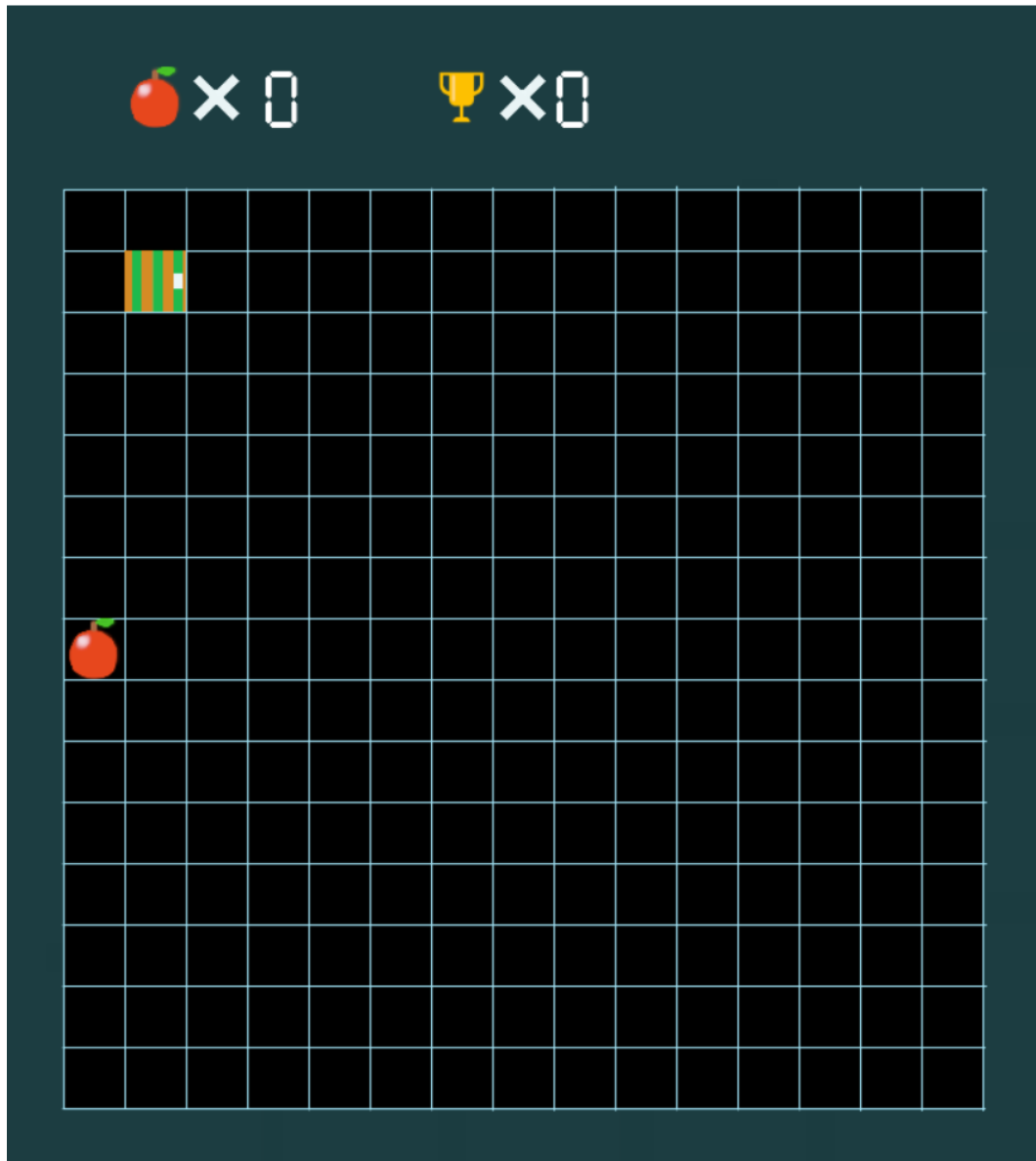
～はじめに～

私はC言語を活用し、
ヘビゲームというミニゲームを
Visual Studio 2019を使い
製作しました。

普段ゲーム制作に使っている言語は
C言語、C++、C#になります。

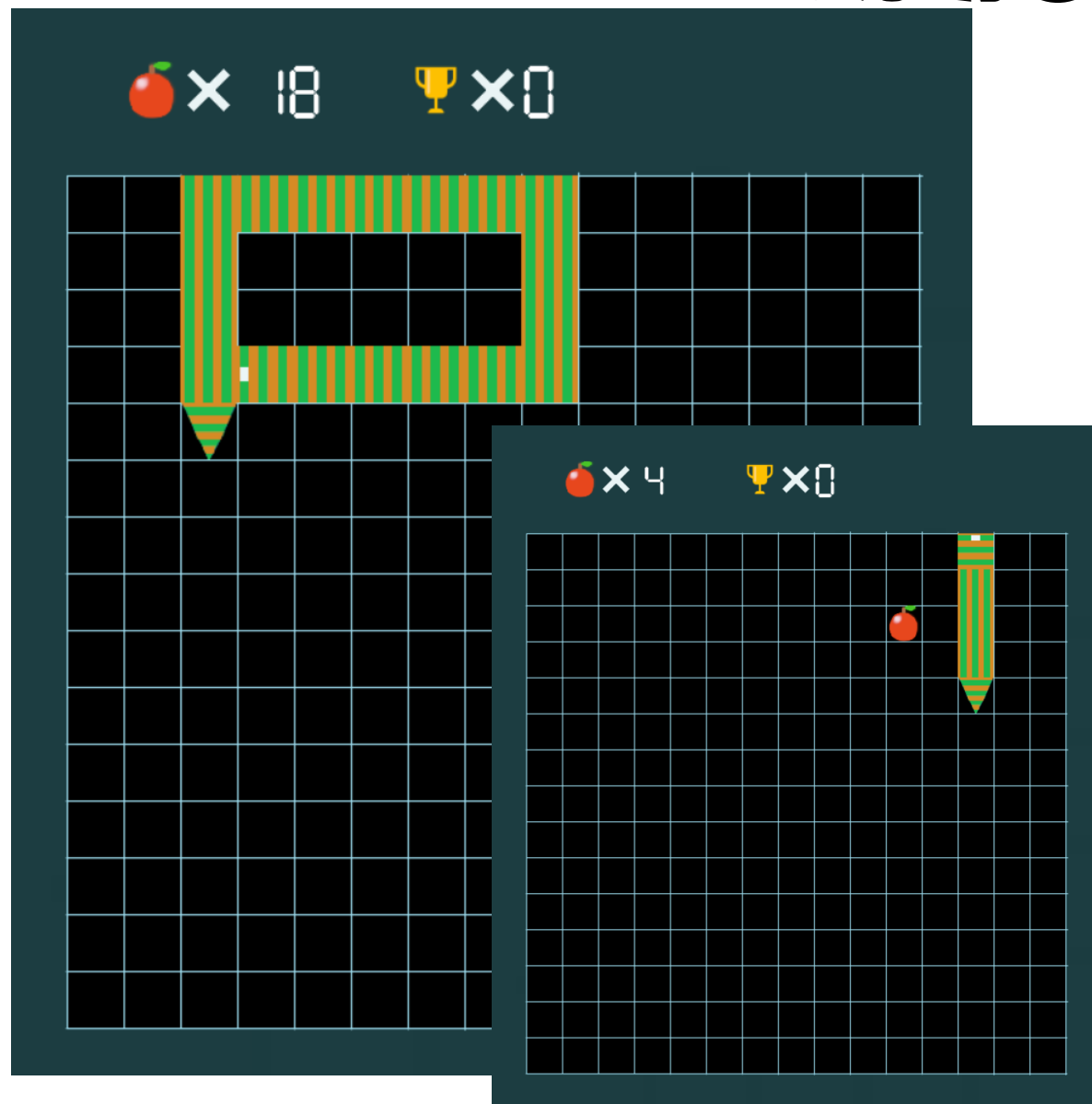
私は専門学校で主にミニゲームを
9作品ほど作品してきました。
今回ポートフォリオに提出させていただく
ゲームは作った作品の中でも
馴染みのある、楽しいゲームを
提出させていただきました。
よろしくお願いいたします。

～ヘビゲームルール説明①～



矢印キーでヘビを操作して、マップ上にあるリンゴを食べていくゲームです。

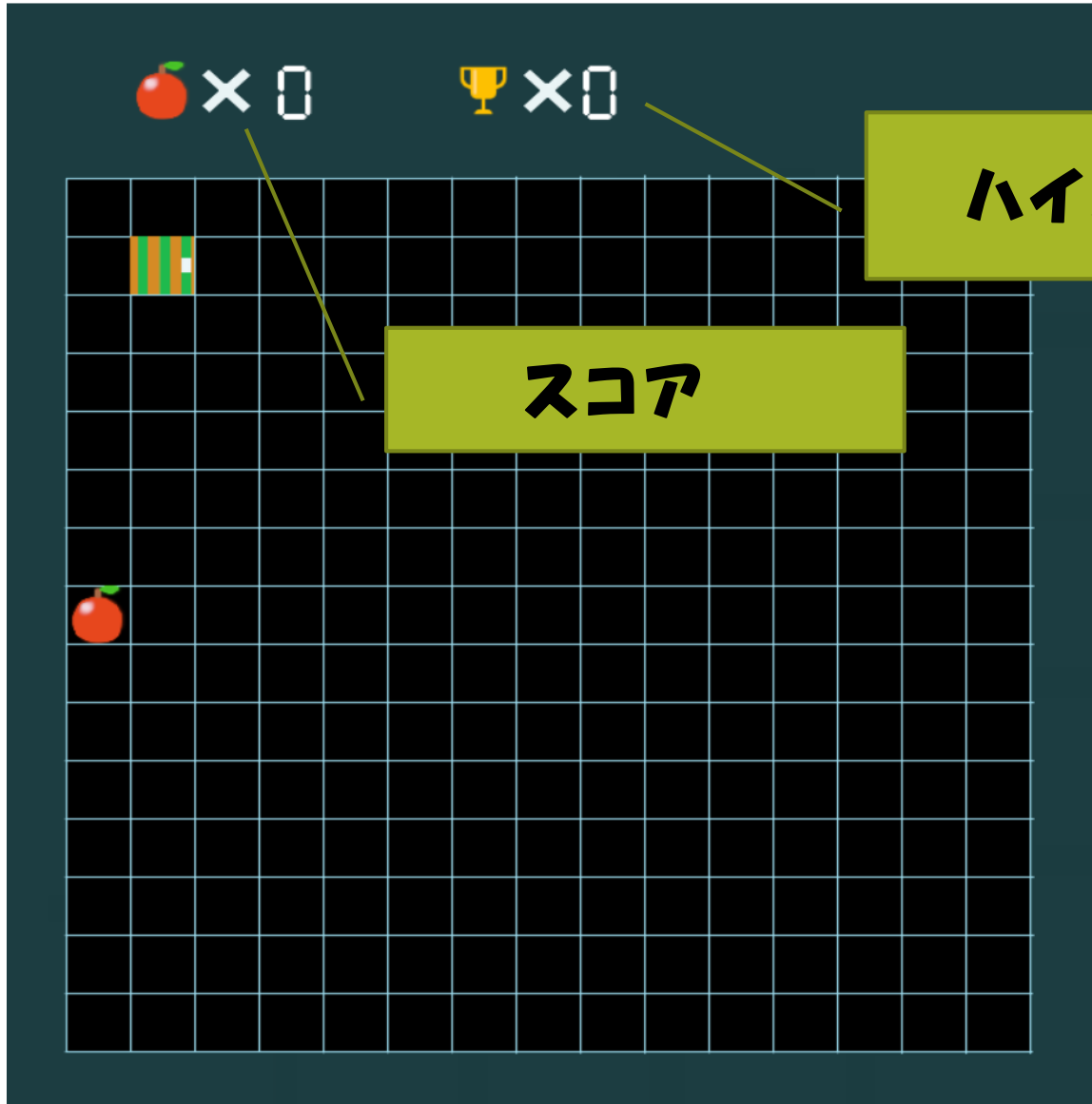
～ヘビゲームルール説明②～



壁に当たったり、
自分の体に当たるとゲームオーバーです。

リンゴを食べれば食べるほど、ヘビの大きさが長くなり扱いずらくなります。

～操作方法～



キーボードの
矢印キー
(↑ ↓ → ←)
でヘビを操作します。