Usability Testing and Design Evaluation

Kelompok / Kelas

Sistem Interaksi 2023

: Desain+

Anggota

Template 5

- Alvaro Austin (2106752180)

- Felix Tjahyadi (2106638614)

- Kevin Alexander (2106705026)

- Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)

- Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Aplikasi : Situs Web Jurnal Ilmiah (Jurnal+)

PENDAHULUAN

Pada tahap ini, Anda akan melakukan usability testing untuk memeriksa efektivitas desain yang sudah dibuat sebelumnya, serta melakukan evaluasi performa desain dengan SALAH SATU penilaian kuantitatif yaitu System Usability Scale (SUS) atau User Experience Questionnaire (UEQ).

Jumlah responden untuk melakukan usability testing minimal 4 orang, dan akan lebih baik jika respondennya adalah responden yang dahulu sudah pernah diwawancara.

Urutan evaluasi:

- 1. Usability Testing
- 2. SUS atau UEQ

Adapun SUS itu lebih sederhana dari usability testing, responden cukup memberi penilaian angka terhadap desainmu.

Tujuan

- 1. Membuat skenario usability testing untuk menguji efektivitas desain baru yang telah dibuat.
- 2. Melaksanakan skenario yang telah dibuat kepada para responden.
- Melakukan evaluasi kuantitatif dengan System Usability Scale atau User Experience Questionnaire .

Deliverables

- 1. Skenario Usability Testing
- Merekap hasil Usability Testing
- Merekap hasil evaluasi dengan SUS atau UEQ

Deadline

27 Mei 2023 - 23.55

Referensi

https://www.nngroup.com/consulting/usability-testing/

https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/running-usability-tests.html

https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html

https://www.ueg-online.org/



There are three responses to a piece of design yes, no, and WOW! Wow is the one to aim for

Milton Glaser (Born 1929)

Tabel Revisi									
Versi	Tanggal	Penulis	Deskripsi Revisi						
v.1.0	20 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat Skenario Usability Testing						
v.2.0	26 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Mengumpulkan Hasil <i>Usability Testing</i>						
v.3.0	27 Mei2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Menyimpulkan Evaluasi Hasil Usability Testing						

Tabel Kontrib	usi	
Nama Anggota	Deskripsi Kontribusi	Persentase Kontribusi (Pastikan jumlah total persentase kontribusi semua anggota = 100 %)
Alvaro Austin	Membuat Skenario <i>Usability Testing</i> , Mewawancarai Jovan Olsen, Mengevaluasi Desain yang Perlu Diperbaiki	20%
Felix Tjahyadi	Membuat Skenario <i>Usability Testing</i> , Mewawancarai M Seloaziz Laraybafih, Merekap Hasil <i>System Usability Scale</i>	20%
Kevin Alexander	Membuat Skenario <i>Usability Testing</i> , Mewawancarai Aziz Jabbar Shiddiq, Menganalisis Desain yang Perlu Diperbaiki	20%
Lyzander Marciano Andrylie	Membuat Skenario <i>Usability Testing</i> , Mewawancarai Shan Havilah, Merekap Hasil <i>System Usability Scale</i>	20%
Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq	Membuat Skenario <i>Usability Testing</i> , Mewawancarai Vito Bakri, Menganalisis Desain yang Perlu Diperbaiki	20%

3 User Journey Mapping

1. Merancang Skenario Usability Testing

Template 5

Sistem Interaksi 2023

Setelah membuat rancangan desain, kelompokmu diminta untuk mengevaluasi rancangan tersebut dengan melakukan usability testing.

Di tahap ini, kelompokmu harus merancang skenario untuk usability testing terhadap minimal 4 responden. Kamu bisa menggunakan daftar pertanyaan yang sama ketika kamu mewawancarai responden untuk mengevaluasi aplikasi di template 2. Kamu bisa mengikuti format dan contoh berikut.

Tujuan	Skenario	User's Feedback
Perkenalan dan menyampaikan tujuan usability testing.	Halo, nama saya Steve Krug dan saya yang akan memandu Anda selama sesi ini. Anda mungkin sudah mengetahuinya, tetapi akan saya jelaskan lagi mengapa kami mengundang Anda ke sini.	Pengguna memahami tujuan dari usability testing
	Kami ingin menguji bagaimana situs web kami dilihat oleh orang lain secara umum. Perlu kami tekankan, bahwa yang akan diuji adalah situs web-nya, bukan Anda. Pengujian ini tidak ada benar/salah, silakan membuat diri Anda senyaman mungkin.	
	Kami ingin mendengar apa yang Anda pikirkan, jadi jangan ragu untuk memberitahu kami apa saja. Kami ingin meningkatkan situs kami sehingga perlu pendapat yang sesungguhnya dari Anda.	
	Selama pengujian berjalan, kami meminta Anda untuk menyuarakan pendapat Anda. Hal ini dapat membantu kami.	
	Jika Anda punya pertanyaan, Anda bisa langsung menanyakannya. Saya mungkin tidak dapat langsung menjawabnya karena kami ingin tahu bagaimana respon seseorang dalam menggunakan situs tanpa adanya bantuan dari orang lain. Namun, saya akan menjawab pertanyaan yang Anda tanyakan setelah pengujian selesai.	
Mengetahui latar belakang responden	Sebelum menguji situs web tersebut, saya akan menanyakan kepada Anda beberapa pertanyaan. Pertama, apa status pekerjaan Anda?. Baik. Selanjutnya, seberapa sering Anda mengakses situs web jurnal? Apakah Anda memiliki situs web jurnal yang sering Anda akses? dan terakhir, Apa pendapat Anda mengenai situs web jurnal tersebut? Baik. Terima kasih. Sekarang kita bisa lanjut ke tahap selanjutnya.	Pengguna memberikan informasi mengenai latar belakangnya.
Mengetahui efektivitas jalannya <i>tasks</i>	 Melakukan pencarian paper tanpa menggunakan filter Melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu Mengurutkan hasil pencarian 	Pengguna menjalankan task-task yang diberikan pada high-fidelity prototype.

	berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu <i>paper</i> 4. Mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal" 5. Menemukan informasi kredibilitas <i>paper</i> pada halaman "Lihat Paper"	
Mengetahui System Usability Scale dari responden	Memberikan kuesioner dalam bentuk Google Form https://forms.gle/3hoP7SHGBKEBuz928	Pengguna memberikan respon dengan mengisi kuesioner SUS.
Menerima saran, kritik, dan masukan dari responden	Memberikan pertanyaan kepada responden sebagai berikut. 1. Bagaimana pengalaman Anda dalam menggunakan fitur-fitur yang tersedia dalam situs web jurnal tersebut? 2. Menurut Anda, fitur apa yang harus ditingkatkan lebih lagi? 3. Menurut Anda, apakah fitur yang tersedia dapat membantu Anda dalam menyelesaikan task yang telah diberikan?	Pengguna memberikan saran, kritik, dan masukan.
Menutup sesi Usability Testing dan SUS	Sekian sesi <i>Usability Testing</i> dan SUS, saya sungguh berterima kasih atas waktu yang telah Anda luangkan untuk berpartisipasi dalam sesi ini.	Pengguna menyelesaikan sesi Usability Testing dan SUS.

3 User Journey Mapping

2. Hasil Usability Testing

Template 5

Sistem Interaksi 2023

Setelah melakukan wawancara, tuangkan hasil Usability Testing ke dalam tabel berikut.

Nama dan profil Singkat Responden	Hasil Wawancara / Usability Testing
Aziz Jabbar Shiddiq merupakan seorang mahasiswa semester delapan yang sering menggunakan situs pencarian paper untuk membantu menyelesaikan tugas akhir.	Latar belakang secara singkat: Aziz Jabbar Shiddiq sering menggunakan situs pencarian paper untuk membantunya menyelesaikan tugas akhir. Dia ingin situs pencarian paper tersebut memiliki fitur yang lengkap, tetapi juga mudah dipahami. Misalnya saja terdapat filter-filter pencarian yang penting dan tidak terlalu banyak agar tidak terkesan berantakan. Selain itu, dia juga ingin terdapat kolom informasi mengenai kredibilitas paper yang dipilihnya sehingga tidak perlu mencari hal tersebut secara terpisah dan dapat menyingkat waktu.
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 1 (melakukan pencarian paper tanpa menggunakan filter)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu? Responden berhasil melakukan task 1 dalam waktu 12 detik (menggunakan kata kunci yang sederhana). Tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 2 (melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu? Responden berhasil melakukan task 2 dalam waktu 43 detik (menggunakan kata kunci yang sederhana). Sedikit bingung karena penempatan filter agak berdekatan
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 3 (mengurutkan hasil pencarian berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu paper)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu? Responden berhasil melakukan task 3 dalam waktu 7 detik. Tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 4 (mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu? Responden berhasil melakukan task 4 dalam waktu 21 detik. Tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 5 (menemukan informasi kredibilitas paper pada halaman "Lihat Paper")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu? Responden berhasil melakukan task 5 dalam waktu 23 detik. Kebingungan mencari lokasi informasi kredibilitas paper tersebut karena letaknya berada di bagian paling bawah.
Shan Havilah adalah mahasiswa tahun kedua jurusan <i>Computer Science</i> yang memiliki kebutuhan untuk mengakses jurnal-jurnal ilmiah guna menyelesaikan tugas akhir dari berbagai mata kuliah.	Latar belakang secara singkat: Shan memiliki kebutuhan untuk mengakses jurnal-jurnal ilmiah guna menyelesaikan tugas akhir dari berbagai mata kuliah. Sebagai mahasiswa Computer Science, Shan sudah terbiasa untuk menggunakan internet dengan mengakses berbagai macam situs web untuk mencapai tujuannya. Namun, Shan tetap membutuhkan situs web pencarian paper yang mudah dan efisien untuk digunakan sehingga dia dapat menyelesaikan tugas-tugasnya dengan cepat dan baik.
	Bagaimana responden dalam melakukan fitur/ <i>task</i> 1 (melakukan

pencarian paper tanpa menggunakan filter)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan

Responden berhasil melakukan fitur/task 1 dalam waktu 16 detik dengan menggunakan kata kunci yang sederhana. Responden tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 2 (melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 2 dalam waktu 48 detik. Responden mengalami sedikit kesulitan dalam mencari bidang ilmu yang sesuai karena harus mencarinya satu per satu (perlu scrolling hingga bertemu bidang ilmu vang diinginkan).

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 3 (mengurutkan hasil pencarian berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu paper)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 3 dalam waktu 11 detik dan tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 4 (mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 4 dalam 9 detik. Responden tidak mengalami kesulitan apapun dalam tes ini

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 5 (menemukan informasi kredibilitas paper pada halaman "Lihat Paper")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 5 dalam 29 detik. Responden tidak mengalami kesulitan apapun dalam tes ini.

M Seloaziz Laraybafih merupakan seorang mahasiswa tingkat dua yang sering mengakses situs web jurnal untuk memenuhi kebutuhan tugasnya.

Template 5

Sistem Interaksi 2023

Latar belakang secara singkat:

M Seloaziz Laraybafih merupakan seorang mahasiswa yang cukup sering mengakses situs web jurnal. Hampir setiap minggu dia mengakses situs web jurnal untuk mengerjakan tugas yang diberikan oleh dosennya. Dalam mengakses situs web jurnal, Selo paling sering menggunakan fitur pencarian berdasarkan tahun publikasi. Selain itu, Selo juga membutuhkan informasi mengenai siapa saja penulis dari paper yang ia butuhkan.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 1 (melakukan pencarian paper tanpa menggunakan filter)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan

Responden berhasil melakukan task 1 dalam waktu sekitar 5 detik dan tidak mengalami kesulitan apapun.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 2 (melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan task 2 dalam waktu sekitar 41 detik. Responden merasa filter pencarian agak sulit digunakan.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 3 (mengurutkan hasil pencarian berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu paper)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan task 3 dengan cukup mudah dalam waktu sekitar 6 detik. Hal tersebut didukung dengan adanya slider pada sebelah kiri hasil pencarian sehingga responden dapat dengan mudah mengatur tahun

Template 5
Sistem Interaksi 2023

yang diinginkan.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 4 (mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan *task* 4 dalam waktu sekitar 10 detik. Responden tidak menemukan kesulitan apapun.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 5 (menemukan informasi kredibilitas paper pada halaman "Lihat Paper")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan *task* 5 dalam waktu sekitar 16 detik. Responden mengalami kesulitan karena tidak ada informasi terkait siapa saja penulis *paper*.

Jovan Olsen adalah mahasiswa semester empat program Teknik Sipil pada Institut Teknologi Bandung. Jovan memerlukan situs web jurnal untuk menyelesaikan tugas besar yang diserahkan padanya pada mata kuliah Rekayasa Hidrologi.

Latar belakang secara singkat:

Jovan Olsen adalah mahasiswa semester empat program Teknik Sipil pada Institut Teknologi Bandung. Jovan memerlukan situs web jurnal untuk menyelesaikan tugas besar yang diserahkan padanya pada mata kuliah Rekayasa Hidrologi. Dengan menggunakan situs web jurnal, dia berencana untuk menemukan topik serta informasi penting yang akan dibawa pada tugas besarnya. Oleh karena itu, Jovan sangat memanfaatkan penggunaan situs web jurnal untuk menemukan jurnal dengan topik yang sesuai. Tidak hanya itu, dia juga sebelumnya berpengalaman dalam menggunakan situs web jurnal dalam pengerjaan tugas pada mata kuliah yang telah diambil.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 1 (melakukan pencarian paper tanpa menggunakan filter)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/*task* 1 dalam waktu 14 detik dengan menggunakan kata kunci yang sederhana. Responden tidak mengalami kesulitan maupun kesalahan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 2 (melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan *task* 2 dalam waktu sekitar 33 detik. Responden merasa filter pencarian terlalu *visually not appealing*.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 3 (mengurutkan hasil pencarian berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu paper)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden melakukan fitur/task 3 dalam 10 detik. Responden tidak mengalami kesulitan yang besar.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 4 (mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden melakukan fitur/*task* 4 dalam 15 detik. Responden tidak mengalami kesulitan dalam menentukan fitur ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 5 (menemukan informasi kredibilitas paper pada halaman "Lihat Paper")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden melakukan fitur/task 5 dalam 31 detik. Responden kurang mengetahui letak informas yang dimaksud.

Mapping

Vito Bakri merupakan mahasiswa tahun kedua jurusan Kimia yang menggunakan jurnal terutama jurnal penelitian untuk mengerjakan tugas-tugasnya

Template 5

Sistem Interaksi 2023

Latar belakang secara singkat:

Vito biasanya menggunakan jurnal terutama jurnal penelitian untuk mengerjakan tugas-tugasnya. Dia juga mengakses jurnal yang berkaitan dengan materi yang dipelajari untuk menambah pengetahuannya Vito biasanya mengakses dan mensitasi jurnal dari halaman web yang khusus menyediakan jurnal sains.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 1 (melakukan pencarian paper tanpa menggunakan filter)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan

Responden berhasil melakukan fitur/task 1 dalam 13 detik. Responden menggunakan kata kunci singkat dan tidak mengalami kesulitan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 2 (melakukan pencarian paper dengan filter pada tanggal publikasi dan bidang ilmu)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden melakukan fitur/task 2 dalam 53 detik. Responden mengalami kesulitan dalam melakukan pengaturan field pencarian karena batas antar field cukup berantakan.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 3 (mengurutkan hasil pencarian berdasarkan tanggal publikasi dan memilih salah satu paper)? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 3 dalam 12 detik. Responden tidak mengalami kesulitan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 4 (mencari jurnal dengan huruf pertama judul B dan memilih salah satu jurnal pada halaman "Daftar Jurnal")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden berhasil melakukan fitur/task 4 dalam 10 detik. Responden tidak mengalami kesulitan apapun dalam tes ini.

Bagaimana responden dalam melakukan fitur/task 5 (menemukan informasi kredibilitas paper pada halaman "Lihat Paper")? Apakah mengalami kesulitan? Apa saja kesulitannya? Apa yang menyebabkan kesulitan itu?

Responden melakukan fitur/task dalam 36 detik. Responden mengalami kesulitan dalam mencari informasi kredibilitas karena tidak terpikir bahwa informasi tersebut akan berada di bagian paling bawah.

Berdasarkan hasil usability testing, apa saja yang harus diperbaiki dari desain hasil rancanganmu?

Perbaikan 1

Sistem Interaksi 2023

Template 5



Kesulitan : Pengguna perlu melakukan scrolling hingga bagian paling bawah dari halaman "Lihat Paper" untuk melihat informasi kredibilitas paper. Hal ini membuat pengguna tidak menyadari adanya informasi tersebut,

Solusi : Meletakkan informasi kredibilitas ke lokasi lain yang lebih mendapatkan atensi pengguna

Perbaikan 2



Kesulitan : Batas antar field agak berantakan sehingga membuat pengguna perlu melihat dengan hati-hati agar tidak salah menggunakan filter yang diinginkan.

Solusi : Membuat batas antar field filter agar lebih jelas.

Mapping

Perbaikan 3

Sistem Interaksi 2023

Template 5



Kesulitan : Tidak menemukan informasi mengenai siapa penulis sebuah paper. Solusi : Menambahkan baris baru yang menampilkan penulis dari sebuah paper.

Perbaikan 4



Kesulitan : Ketiga filter tersebut akan membuat pengguna mencari pilihannya dengan lama jika terdapat banyak variasi pilihan.

Solusi : Membuat quick search agar pengguna bisa lebih cepat mencari data yang ingin dipilihnya.

Template 5 Sistem Interaksi 2023

3. Melakukan Evaluasi Desain Kuantitatif dengan SUS atau UEQ

System Usability Scale

Kami menggunakan SUS sebagai instrumen penilaian dari desain aplikasi kami. Berikut merupakan pertanyaan SUS yang sudah diterjemahkan menjadi bahasa Indonesia.

- 1. Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.
- 2. Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan.
- 3. Saya merasa sistem ini mudah untuk digunakan.
- 4. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini.
- 5. Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya.
- 6. Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi) pada sistem ini.
- 7. Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat.
- 8. Saya merasa sistem ini membingungkan.
- 9. Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.
- Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.

4. Merekap Hasil Evaluasi

System Usability Scale

Cara menghitung menggunakan SUS adalah sebagai berikut.

- 1. Untuk pertanyaan nomor 1,3,5,7 dan 9, nilai untuk masing-masing item pertanyaan adalah skor yang dipilih responden minus 1.
- 2. Untuk pertanyaan nomor 2,4,6,8, dan 10, nilai untuk masing-masing pertanyaan, gunakan rumus 5 skor yang dipilih.
- 3. Jumlahkan nilai semua item dari setiap responden, lalu kalikan dengan 2.
- 4. Ulangi untuk responden selanjutnya sampai selesai.
- 5. Range nilai SUS untuk setiap responden antara 0-100
- 6. Masukkan SUS ke dalam tabel berikut. Masukkan skor yang telah dihitung sesuai dengan aturan di atas ke kolom Skor.

Responden	Skor untuk setiap pertanyaan										Total Skor
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	setiap responden
Aziz Jabbar Shiddiq	3	4	3	4	3	2	3	3	4	2	62
Shan Havilah	4	4	3	3	3	2	4	3	4	2	64
M Seloaziz Laraybafih	2	2	3	4	2	2	4	4	3	4	60
Jovan Olsen	3	2	4	2	2	1	4	3	3	2	52
Vito Bakri	4	2	2	2	3	3	4	2	4	1	54
Jaycent Gunawan	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	78
Erlangga Ahmad	4	3	4	4	3	3	2	3	2	2	60
Muhammad Haggy	2	3	4	4	4	4	3	4	3	4	70
Benny Sanjaya	4	1	3	3	3	2	2	2	2	2	48
Jeremy Mervin	3	2	3	3	3	2	2	3	3	1	50
Yohanes Wijaya	2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	76
Muhammad Ruzain	3	3	3	4	3	2	3	3	3	1	56
Maxwell Yudanegara	2	2	3	1	4	0	4	4	1	1	44
Gibrano Fabien	2	4	3	4	3	4	3	4	3	4	68
Chika Aiko	3	3	3	3	2	1	3	3	3	4	56
Maria Aurellia	3	3	3	4	3	3	3	4	4	1	62
Raditya Aditama	4	3	3	4	4	3	2	3	3	4	66
Muhammad Rizqy	4	4	4	4	3	2	2	3	2	4	64
Christopher Nathanael	4	3	3	3	4	4	4	3	4	3	70
Hugo Sulaiman	1	4	4	3	4	2	4	4	3	4	66
Rahfi Alyendra	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	72
Teuku Gafavin	4	3	3	4	3	1	3	3	3	3	60

Emir Shamsuddin	1	3	3	3	4	4	4	3	3	4	64
Adyatma Wijaksara	3	4	3	4	3	2	3	4	3	2	62
Ijtihad Rosidi	2	3	2	4	3	2	2	3	2	4	54
Zafra Nanda	3	3	2	4	3	3	4	4	3	3	64
Wijdan Dwi	3	4	4	4	3	3	3	4	3	4	70
Achelle Fahira	3	4	4	4	3	2	4	3	2	2	62
Humaida wiZahra	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	78
Ardo Tinambunan	4	3	4	4	3	3	2	3	2	2	60
Total Skor setiap item	91	95	99	106	96	76	96	101	90	86	1872

Berdasarkan hasil evaluasi tersebut, apa saja yang harus diperbaiki dari desain hasil rancanganmu?

Menu/Bagian	Perbaikan						
Seluruh halaman situs web	Mengganti jenis dan pewarnaan teks agar terlihat lebih sesuai dengan tema situs web.						
Halaman "Lihat Paper"	Meletakkan informasi kredibilitas <i>paper</i> di lokasi lain yang lebih besar atensi penggunanya dan menambahkan informasi penulis <i>paper</i>						
Halaman "Pencarian Tingkat Lanjut"	Membuat batasan antar <i>filter</i> dengan lebih jelas dan menyediakan <i>quick search</i> untuk pilihan Jenis Konten, Bidang Ilmu, dan Bahasa.						