Information Architecture and Design

Kelompok : Desain+

Anggota - Alvaro Austin (2106752180)

Felix Tjahyadi (2106638614)Kevin Alexander (2106705026)

Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Aplikasi : Situs Web Jurnal Ilmiah (Jurnal+)

PENDAHULUAN

Pada tahap ini, Anda sudah akan melakukan aktivitas perancangan desain interaksi. Hal ini meliputi pembuatan arsitektur informasi, wireframing, dan desain high fidelity. Desain interaksi yang Anda rancang haruslah mampu menyelesaikan permasalahan terkait UX yang telah Anda definisikan pada template-template sebelumnya. Selamat mendesain!

Tujuan

1. Membuat rancangan desain interaksi secara bertahap mulai dari susunan arsitektur informasi, wireframe, hingga high fidelity mockup.

Deliverables

- 1. Information Architecture
- 2. Wireframe
- 3. High fidelity mockup

Deadline

13 Mei 2023 pukul 23.55

Rekomendasi Tools

Information Architecture : https://writemaps.com/, https://writemaps.com/,

Wireframe : Balsamiq

High Fidelity Design : https://www.figma.com/, https://www.figma.com/, https://zeplin.jo/,

https://www.invisionapp.com/, https://www.axure.com/

Referensi

https://uxplanet.org/information-architecture-basics-for-designers-b5d43df62e20

https://www.nngroup.com/articles/ia-vs-navigation/

http://www.uxbooth.com/articles/complete-beginners-guide-to-information-architecture/



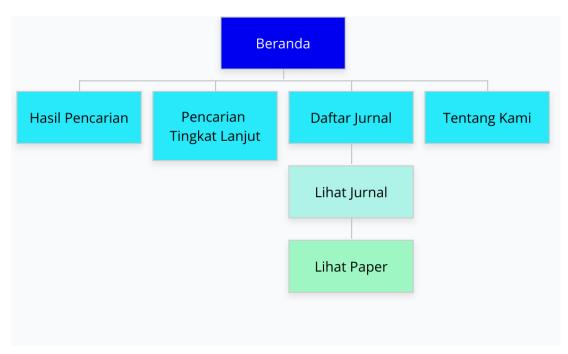
Think different.

- Steven Paul Jobs (1955 - 2011)

Tabel Revisi				
Versi	Tanggal	Penulis	Deskripsi Revisi	
v.1.0	10 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat Information Architecture	
v.2.0	11 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat Wireframe / Low Fidelity Design	
v.3.0	12 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat High Fidelity Design	
v.3.1	13 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Menyelesaikan High Fidelity Design dan Clickable Mockup	

Tabel Kontribu	si	
Nama Anggota	Deskripsi Kontribusi	Persentase Kontribusi (Pastikan jumlah total persentase kontribusi semua anggota = 100 %)
Alvaro Austin	Membuat High Fidelity Design dan Clickable Mockup	20%
Felix Tjahyadi	Membuat High Fidelity Design dan Clickable Mockup	20%
Kevin Alexander	Membuat Information Architecture, Membuat Wireframe / Low Fidelity Design	20%
Lyzander Marciano Andrylie	Membuat Information Architecture, Membuat High Fidelity Design dan Clickable Mockup	20%
Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq	Membuat Wireframe / Low Fidelity Design	20%

1. Information Architecture



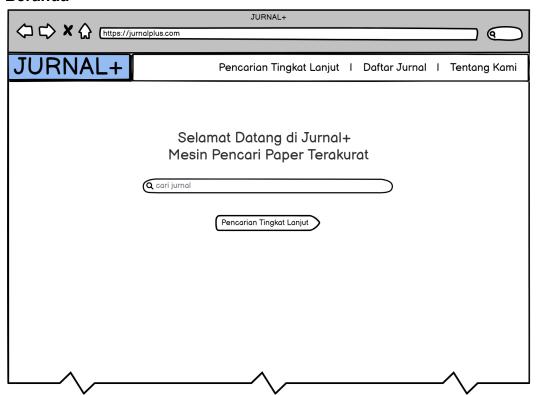
Penjelasan menu dan submenu.

- 1. Beranda: halaman utama dari situs web jurnal yang berisi fitur pencarian cepat jurnal atau *research paper* tertentu.
- 2. Hasil Pencarian: halaman berisi hasil pencarian jurnal ataupun *research paper* tertentu.
- 3. Pencarian Tingkat Lanjut: halaman untuk mencari jurnal atau *research paper* tertentu dengan berbagai *filter* pencarian tingkat lanjut.
- 4. Daftar Jurnal: halaman berisi informasi daftar jurnal yang terdapat pada situs web Jurnal+.
- 5. Lihat Jurnal: halaman yang berisi detail informasi suatu jurnal tertentu
- 6. Lihat Paper: halaman yang berisi detail informasi *research paper*, terdiri atas abstrak, kredibilitas *research paper*, dan informasi *research paper*, dalam format pdf (*portable document format*).
- 7. Tentang Kami: halaman berisi informasi mengenai situs web Jurnal+, terdiri atas deskripsi situs web, dan tim kami.

Arch & Design

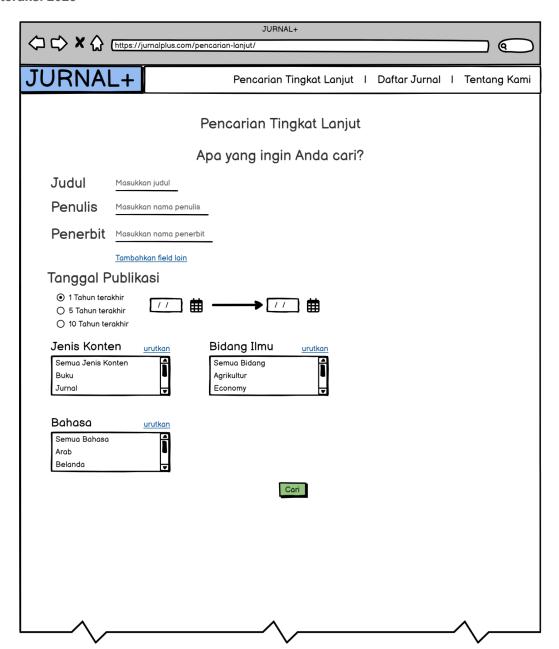
2. Wireframe / Low Fidelity Design

Beranda



- Terdapat bilah navigasi yang memuat navigasi ke halaman pencarian tingkat lanjut, daftar jurnal, dan tentang kami.
- Pengguna dapat menggunakan fitur quick search dengan memanfaatkan bilah pencarian.
- Menampilkan tombol pencarian tingkat lanjut yang ketika ditekan akan berpindah ke halaman pencarian tingkat lanjut.

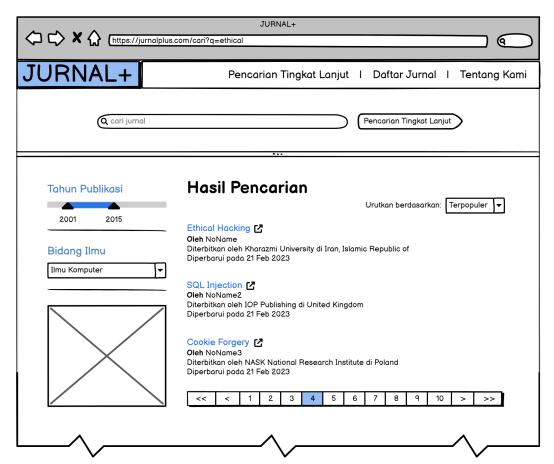
2. Pencarian Tingkat Lanjut



- Pengguna dapat melakukan pencarian secara lebih spesifik dengan menggunakan filter-filter yang tersedia. Filter tersebut antara lain, filter berdasarkan judul, penulis, penerbit, tanggal publikasi, jenis konten, bidang ilmu, dan bahasa.
- Pengguna dapat menambahkan field pencarian lain seperti berdasarkan ISSN dan volume.
- Menampilkan tombol cari yang ketika ditekan akan berpindah ke halaman hasil pencarian berdasarkan *filter* yang sudah diterapkan.

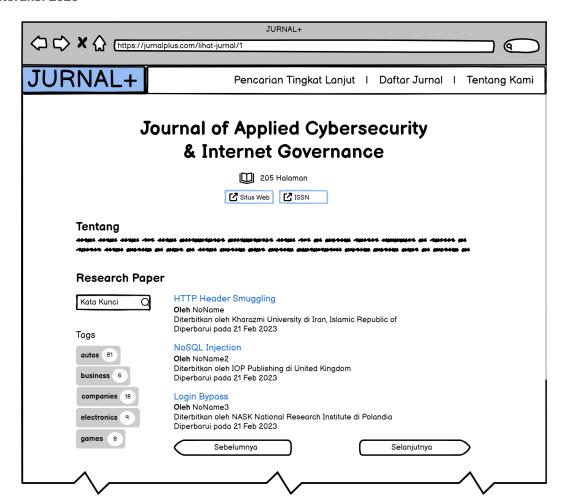
3. Hasil Pencarian





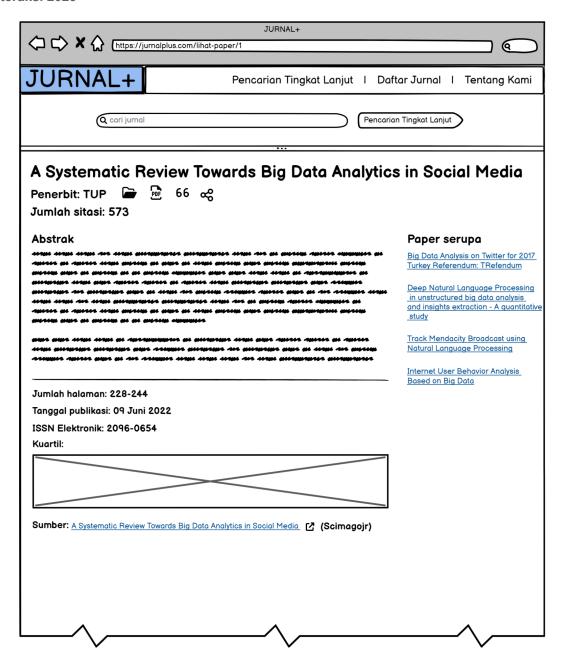
- Menampilkan berbagai hasil pencarian baik itu jurnal atau research paper.
 Hasil pencarian akan menampilkan judul, penulis, penerbit, dan tanggal penerbitannya. Selain itu, hasil pencarian juga akan dibagi menjadi beberapa halaman agar tidak terlalu berat saat membukanya.
- Pengguna dapat menggunakan *toolbar* di sebelah kiri hasil pencarian untuk melakukan *filter* terhadap tahun publikasi dan bidang ilmu.
- Pengguna dapat mengurutkan hasil pencarian dengan *combo box* yang tersedia sesuai dengan preferensinya.

4. Lihat Jurnal



- Menampilkan informasi mengenai jurnal yang dipilih, yaitu deskripsi mengenai jurnal tersebut dan berbagai research paper yang termasuk ke dalamnya. Daftar research paper akan dibagi menjadi beberapa halaman agar tidak terlalu berat saat membukanya.
- Pengguna dapat melihat situs web dan informasi ISSN dari jurnal yang dilihatnya.
- Pengguna dapat melakukan *filter* ringan (berdasarkan kata kunci di judul dan tema *research paper* dengan *tags*) pada daftar *research paper*.

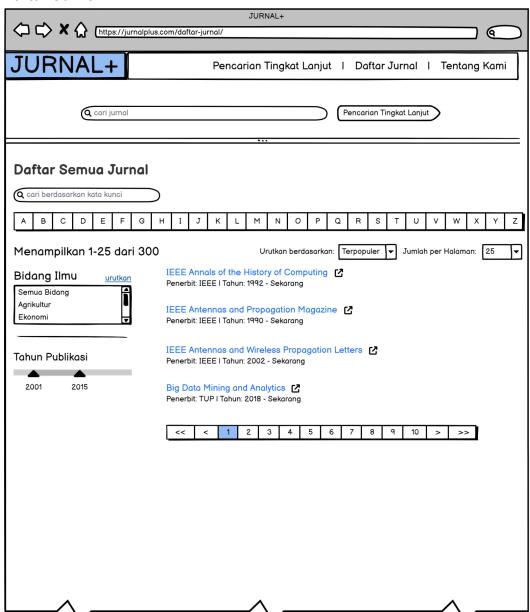
5. Lihat Paper



- Menampilkan informasi mengenai paper yang dipilih oleh pengguna.
 Informasi tersebut berupa abstrak dan kredibilitas paper.
- Terdapat informasi mengenai sumber kredibilitas paper dan ketika ditekan pengguna akan dialihkan ke sumber tersebut.
- Pengguna dapat menyimpan paper tersebut ke dalam penyimpan virtual dengan menekan tombol
- Pengguna dapat mengunduh paper tersebut ke dalam perangkatnya dengan menekan tombol
- Pengguna dapat mengutip *paper* tersebut dengan menekan tombol (").
- Pengguna dapat membagikan paper tersebut dengan menekan tombol bagikan .
- Menampilkan informasi mengenai beberapa paper yang serupa dengan paper tersebut dan ketika ditekan pengguna akan dialihkan ke halaman paper terkait.

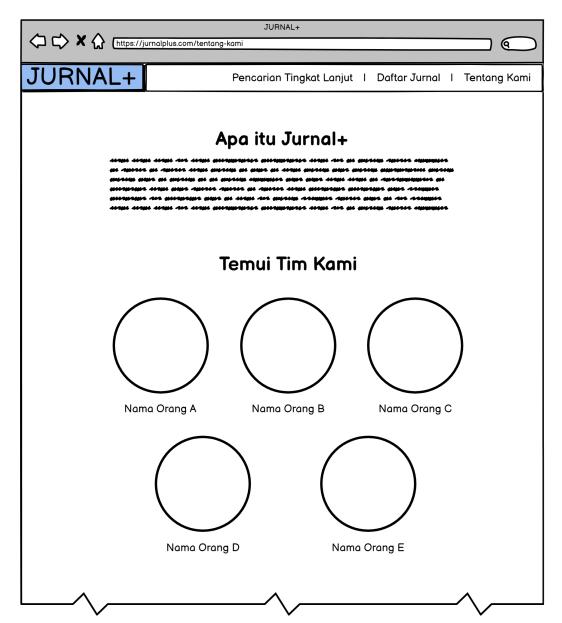
Template 4 Sistem Interaksi 2023

Daftar Jurnal



- Menampilkan semua jurnal yang tersedia di dalam database situs web Jurnal+ beserta informasi penerbit dan tahun terbit.
- Pengguna dapat melakukan pencarian jurnal berdasarkan kata kunci yang diberikan dengan memanfaatkan bilah pencarian.
- Terdapat beberapa filter seperti filter berdasarkan alfabet, bidang ilmu, dan tahun publikasi.
- Pengguna dapat mengurutkan jurnal sesuai dengan preferensinya.
- Pengguna dapat memilih berapa jurnal yang ditampilkan pada setiap halaman.
- Pengguna akan dialihkan ke halaman lihat jurnal jika menekan salah satu jurnal yang ditampilkan.

Tentang Kami



- Menampilkan informasi mengenai situs web Jurnal+ dan tim yang membuatnya.
- Pengguna hanya dapat melihat informasi mengenai situs web Jurnal+ dan tim yang membuatnya saja.

3. High Fidelity Design

High fidelity design adalah desain aplikasi yang sudah lengkap, disertai dengan pewarnaan, dan efek lain yang mendukung tampilan secara visual.

Tim asisten dosen akan membuat review beberapa aplikasi yang bisa digunakan untuk *membuat high fidelity design*.

URL Clickable Design (Prototype): <u>Jurnal+ Prototype</u>
Tidak ada perbedaan desain *prototype* yang kami buat dengan desain yang lama (*wireframe*).

1. Beranda



Desain beranda yang minimalis dan *straightforward* pada gambar di atas dibuat untuk menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Ketika pengguna mengunjungi situs web jurnal+, pengguna dapat langsung fokus ke task yang dimiliki oleh pengguna melalui bar navigasi dan fitur pencarian cepat yang telah disediakan. Dengan demikian, pengguna tidak akan terdistraksi dengan informasi-informasi yang tidak relevan.

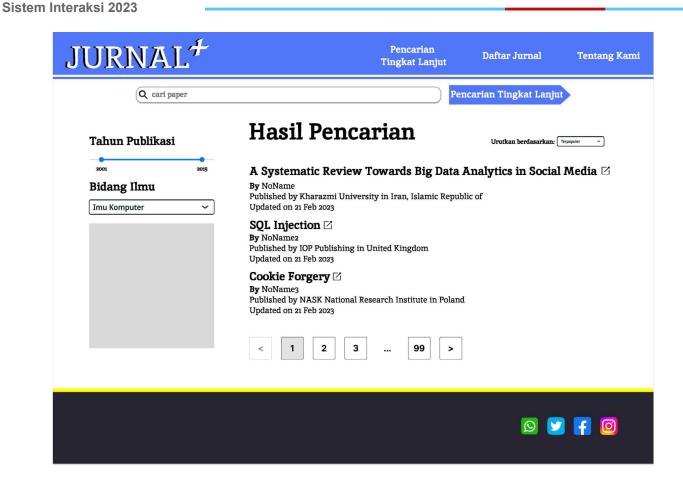
2. Pencarian Tingkat Lanjut

Template 4



Desain halaman pencarian tingkat lanjut dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan beberapa fitur filter yang tersedia dan ditampilkan secara sederhana sehingga pengguna dapat dengan mudah menggunakannya.

3. Hasil Pencarian



Desain hasil pencarian pada gambar di atas dibuat untuk membantu pengguna fokus pada hasil pencarian yang diinginkan pengguna. Dengan demikian, pengguna dapat menyelesaikan tasknya dengan lebih cepat karena distraksi seminimum mungkin yang disediakan oleh desain interaksi yang telah dibuat.

4. Lihat Jurnal



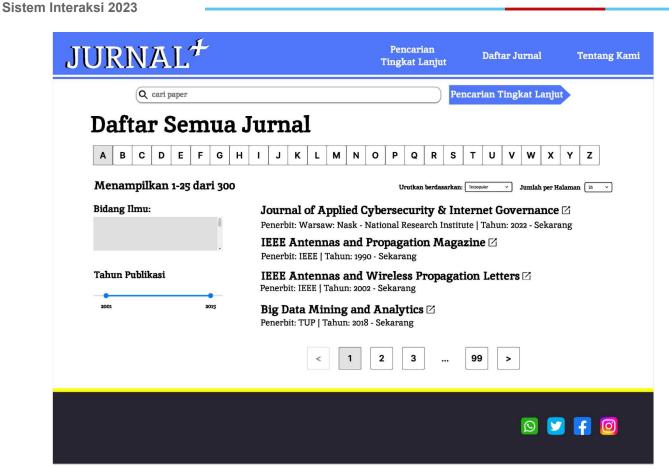
Desain halaman lihat jurnal menampilkan informasi terkait jurnal yang dipilih dan paper-paper yang ada pada jurnal tersebut. Terdapat pula bilah pencarian untuk mencari paper tertentu dan filter berdasarkan tags sehingga memudahkan pengguna dalam menemukan paper yang diinginkan.

5. Lihat Paper



Desain pada gambar di atas dibuat agar pengguna dapat mengetahui dan membaca paper yang dipilih dengan cepat dan efisien. Selain itu, jumlah sitasi dan bagian kuartil disediakan agar pengguna dapat mengetahui kredibilitas paper yang dipilih dengan cepat. Selain itu, pengguna juga diberikan rekomendasi paper yang serupa agar pengguna dapat menemukan paper yang diinginkan.

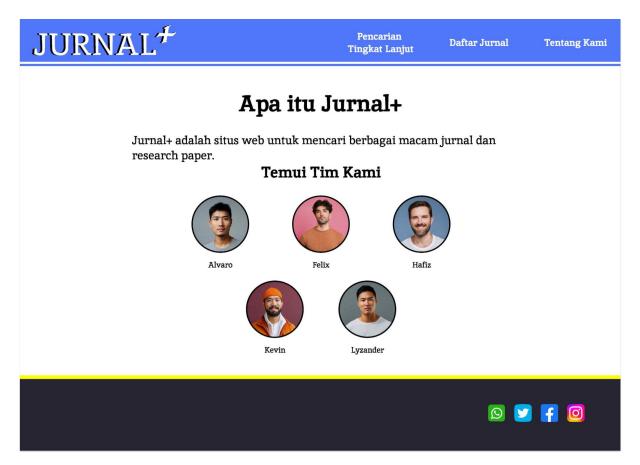
6. Daftar Jurnal



Desain daftar semua jurnal pada gambar di atas dibuat untuk membantu pengguna fokus pada daftar jurnal yang diinginkan pengguna. Dengan demikian, pengguna dapat menyelesaikan tasknya dengan lebih cepat karena distraksi seminimum mungkin yang disediakan oleh desain interaksi yang telah dibuat. Terdapat pula *filter* berdasarkan alfabet, bidang ilmu, dan tahun publikasi yang mempermudah pengguna menemukan jurnal secara lebih spesifik. Pengguna juga bisa mengurutkan jurnal sesuai preferensinya dan memilih berapa jurnal yang ditampilkan per halaman sehingga mempercepat waktu pencarian.

7. Tentang Kami





Desain hasil pencarian pada gambar di atas dibuat seminimalis mungkin agar pengguna dapat memahami apa itu Jurnal+ dan tim dari Jurnal+.