

# LEMBAR KERJA

SISTEM INTERAKSI GENAP 2022/2023

Dosen Pengajar: Harry Budi Santoso, Ph. D., Dadan Hardianto, M.Kom., Dr. Eng. Lia Sadita, Suci Fadhilah, M.Sc., Bintang Annisa Bagustari, M.Kom., Syifa Nurhayati, M.Kom.

Nama Mhs 1 (2106752180): Alvaro Austin

Nama Mhs 2 (2106750351): Feru Pratama Kartajaya

Kelas: C

## Lembar Kerja 10 – Information Architecture & Lo-fi Prototype

### Bagian 1. Arsitektur Informasi

PETUNJUK: Setelah mempelajari arsitektur informasi, kita memahami bahwa perancangan pengalaman pengguna dalam mengakses dan berinteraksi dengan informasi sangatlah penting. Pengguna seharusnya tidak lagi berkutat dengan *exhaustive research*, tapi fokus pada *known-item seeking* untuk menemukan *the right thing*!

Berdasarkan persona yang dibuat untuk aplikasi *financial planning* pada LK 8. Diskusikan *information seeking behavior* untuk beberapa *task* pengguna berikut:

1. Mencatat pengeluaran (*expense*) harian
2. Menentukan anggaran (*budget*) bulanan
3. Melihat *overview* pengeluaran dan pemasukan secara berkala (harian, mingguan, atau bulanan).

Tuliskan hasil diskusi Anda disini. Berikan ilustrasi dalam bentuk diagram alur mengenai *information seeking behaviour* tersebut untuk mendukung penjelasan Anda.

# LEMBAR KERJA

SISTEM INTERAKSI GENAP 2022/2023

Dosen Pengajar: Harry Budi Santoso, Ph. D., Dadan Hardianto, M.Kom., Dr. Eng. Lia Sadita, Suci Fadhilah, M.Sc., Bintang Annisa Bagustari, M.Kom., Syifa Nurhayati, M.Kom.

**Nama Mhs 1 (2106752180):** Alvaro Austin

**Nama Mhs 2 (2106750351):** Feru Pratama Kartajaya

**Kelas:** C

Berikut adalah information seeking behavior yang kami diskusikan:

1. Mencatat pengeluaran (expense) harian

- Rani mengidentifikasi kebutuhan informasinya yaitu jumlah pengeluaran yang dia lakukan setiap hari untuk berbagai kategori, seperti makanan, transportasi, hiburan, dll.
- Rani mencari informasi dengan membuka aplikasi financial planning di ponselnya dan memilih fitur untuk mencatat pengeluaran harian.
- Rani mengevaluasi dan memilih informasi dengan memasukkan jumlah uang yang dia keluarkan untuk setiap kategori dan melihat total pengeluarannya untuk hari itu.
- Rani menggunakan informasi dengan membandingkan total pengeluarannya dengan anggaran harian yang dia tetapkan sebelumnya dan melihat apakah dia masih dalam batas atau tidak.

2. Menentukan anggaran (budget) bulanan

- Rani mengidentifikasi kebutuhan informasinya yaitu jumlah pemasukan dan pengeluaran bulanan yang dia perkirakan untuk berbagai kategori, seperti gaji, tagihan, tabungan, investasi, dll.
- Rani mencari informasi dengan membuka aplikasi financial planning di ponselnya dan memilih fitur untuk membuat anggaran bulanan.
- Rani mengevaluasi dan memilih informasi dengan memasukkan jumlah pemasukan untuk setiap kategori dan melihat total saldo bulannya.
- Rani menggunakan informasi dengan menyesuaikan anggarannya sesuai dengan prioritas dan tujuannya dan mendapatkan saran dan tips dari aplikasi tentang cara menghemat uang.

3. Melihat overview pengeluaran dan pemasukan secara berkala (harian, mingguan, atau bulanan).

# LEMBAR KERJA

SISTEM INTERAKSI GENAP 2022/2023

Dosen Pengajar: Harry Budi Santoso, Ph. D., Dadan Hardianto, M.Kom., Dr. Eng. Lia Sadita, Suci Fadhilah, M.Sc., Bintang Annisa Bagustari, M.Kom., Syifa Nurhayati, M.Kom.

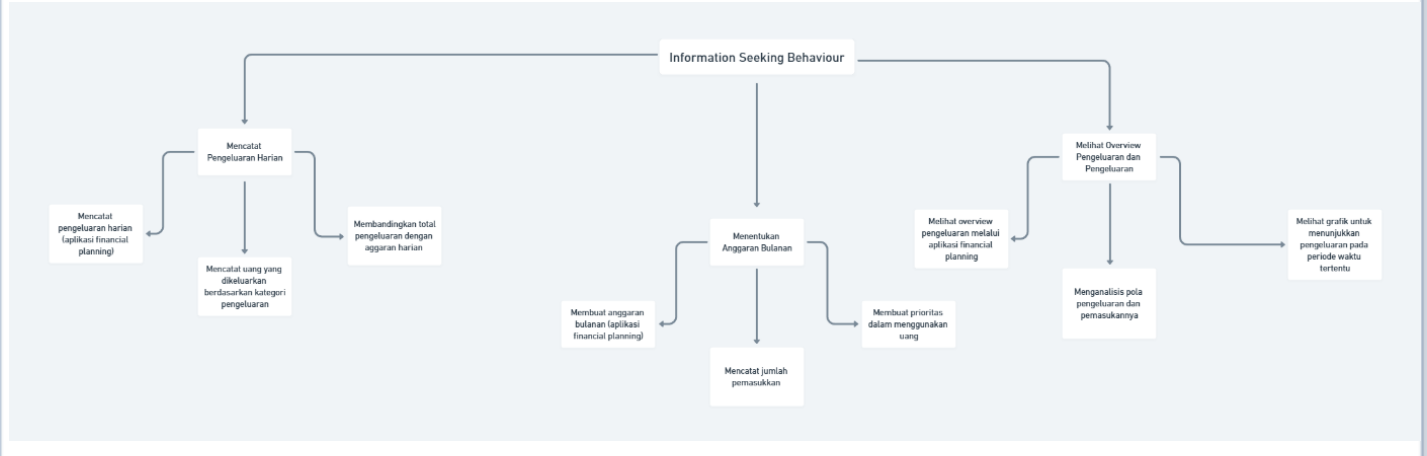
**Nama Mhs 1 (2106752180):** Alvaro Austin

**Nama Mhs 2 (2106750351):** Feru Pratama Kartajaya

**Kelas:** C

- Rani mengidentifikasi kebutuhan informasinya yaitu gambaran umum tentang kondisi keuangannya secara berkala untuk melihat perkembangan dan trennya.
- Rani mencari informasi dengan membuka aplikasi financial planning di ponselnya dan memilih fitur untuk melihat overview pengeluaran dan pemasukan secara berkala.
- Rani mengevaluasi dan memilih informasi dengan melihat grafik, tabel, atau diagram yang menunjukkan rincian pengeluaran dan pemasukan untuk periode waktu tertentu yang dia pilih (harian, mingguan, atau bulanan).
- Rani menggunakan informasi dengan menganalisis pola pengeluaran dan pemasukannya dan mendapatkan umpan balik dari aplikasi tentang kinerja keuangannya.
- 

Diagram *information seeking behaviour* yang kami buat:



# LEMBAR KERJA

SISTEM INTERAKSI GENAP 2022/2023

Dosen Pengajar: Harry Budi Santoso, Ph. D., Dadan Hardianto, M.Kom., Dr. Eng. Lia Sadita, Suci Fadhilah, M.Sc., Bintang Annisa Bagustari, M.Kom., Syifa Nurhayati, M.Kom.

**Nama Mhs 1 (2106752180):** Alvaro Austin

**Nama Mhs 2 (2106750351):** Feru Pratama Kartajaya

**Kelas:** C

## Bagian 2. Low-fidelity Prototype: Wireframes

Pilihlah satu dari ketiga *tasks* pada bagian 1, kemudian rancanglah *wireframes* tampilan antarmuka aplikasi *financial planning* untuk task tersebut! Berikan anotasi pada *wireframes* tersebut, sehingga menggambarkan *information seeking behavior* yang telah tim Anda diskusikan. Tidak ada ketentuan khusus mengenai penggunaan *tools* untuk membuat *wireframes*, silakan pilih sesuai preferensi tim.

Wireframes untuk task 1:

# LEMBAR KERJA

SISTEM INTERAKSI GENAP 2022/2023

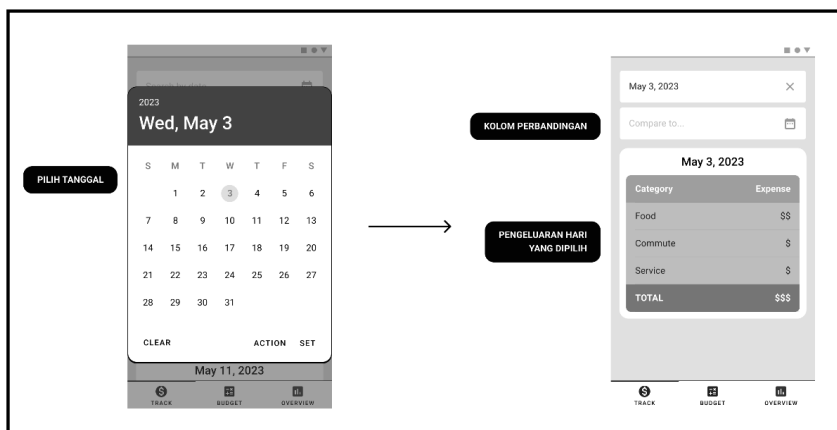
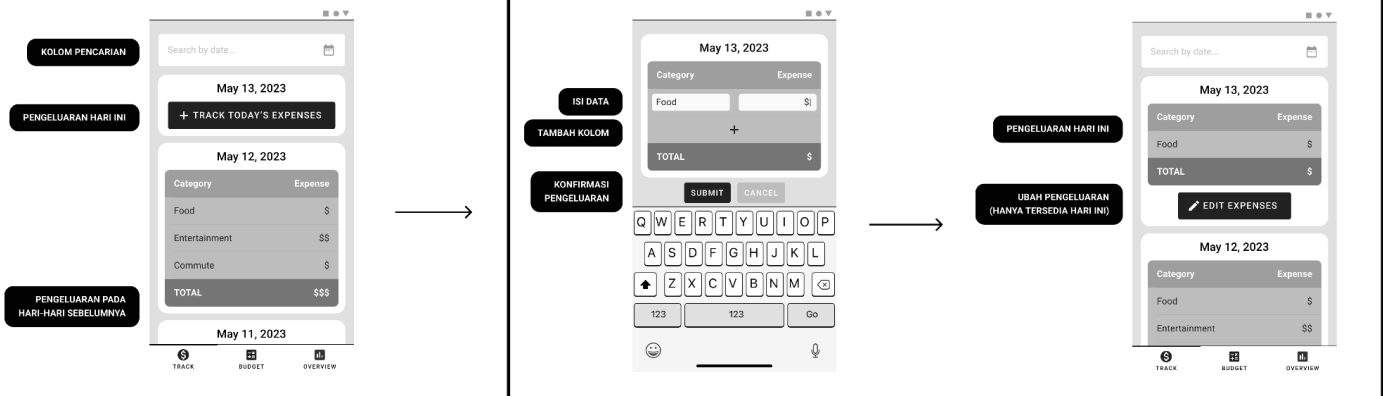
Dosen Pengajar: Harry Budi Santoso, Ph. D., Dadan Hardianto, M.Kom., Dr. Eng. Lia Sadita, Suci Fadhilah, M.Sc., Bintang Annisa Bagustari, M.Kom., Syifa Nurhayati, M.Kom.

Nama Mhs 1 (2106752180): Alvaro Austin

Nama Mhs 2 (2106750351): Feru Pratama Kartajaya

Kelas: C

## MENCATAT PENGELUARAN



## MELIHAT PENGELUARAN

## MEMBANDINGKAN PENGELUARAN