

Value Proposition Canvas

Kelompok

: Desain+

Anggota

- Alvaro Austin (2106752180)
- Felix Tjahyadi (2106638614)
- Kevin Alexander (2106705026)
- Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)
- Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Aplikasi**: Situs Web Jurnal Ilmiah (Jurnal+)**

PENDAHULUAN

Template ini digunakan untuk rekapitulasi hasil pemetaan atau analisis menggunakan Value Proposition Canvas

Tujuan

1. Mendokumentasi temuan masalah ke dalam value proposition canvas.
2. Menyusun solusi desain secara komprehensif

Deliverables

1. Kesulitan atau pain yang dirasakan user responden
2. Task atau fungsi atau fitur yang dilakukan user untuk memenuhi kebutuhannya
3. Hal yang dibutuhkan atau diharapkan user untuk memenuhi task.
4. Usability goals and solution, atau kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa digunakan untuk memenuhi kebutuhan.
5. Perbaikan fungsional yang diusulkan (functionality improvements)
6. Solusi atas kesulitan yang dirasakan user (pain relievers)
7. Pihak-pihak yang berpotensi dijadikan partner untuk tercapainya solusi (Potential Partners).

Referensi

Value Proposition Canvas

<https://www.youtube.com/watch?v=ReM1uqmVfP0>

<https://strategyzer.com/canvas/value-proposition-canvas>

Deadline Pengumpulan Template

25 Maret 2023 pukul 23.55



"The public is more familiar with bad design than good design.

- Paul Rand (1914 - 1996)

Tabel Revisi

Versi	Tanggal	Penulis	Deskripsi Revisi
v.1.0	19 Maret 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Menetapkan aplikasi dan rencana persona
v.2.0	20 Maret 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat persona satu "Budi" dan persona dua "Andrew"
v.3.0	22 Maret 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Melanjutkan persona dan membuat <i>Requirement Exploration Canvas</i>
v.4.0	23 Maret 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Melakukan pemeriksaan terakhir

Tabel Kontribusi

Nama Anggota	Deskripsi Kontribusi	Persentase Kontribusi (Pastikan jumlah total persentase kontribusi semua anggota = 100 %)
Alvaro Austin	<ul style="list-style-type: none"> Membuat seluruh Pemetaan <i>Requirement</i> untuk persona Budi. ,Pemeriksaan akhir. 	20%
Felix Tjahyadi	<ul style="list-style-type: none"> Meringkas dan membuat Foto <i>Requirement Exploration Canvas</i> untuk Persona Andrew. Pemeriksaan akhir. 	20%
Kevin Alexander	<ul style="list-style-type: none"> Membuat <i>Persona Summary</i>, Pemetaan <i>Tasks</i>, <i>Needs</i>, dan <i>Pains</i>, serta <i>Requirement Summary</i> untuk Persona Andrew. Pemeriksaan akhir. 	20%
Lyzander Marciano Andrylie	<ul style="list-style-type: none"> Membuat <i>Persona Summary</i>, Pemetaan <i>Tasks</i>, <i>Needs</i>, dan <i>Pains</i>, serta <i>Requirement Summary</i> untuk Persona Budi. Pemeriksaan akhir. 	20%
Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq	<ul style="list-style-type: none"> Meringkas dan membuat Foto <i>Requirement Exploration Canvas</i> untuk Persona Budi. Pemeriksaan akhir. 	20%

1. Value Proposition Canvas untuk Budi

a. Persona Summary



Gambar 1 Peneliti Budi (Image generated with DALL-E 2)

Budi adalah seorang akademisi dan peneliti dari Universitas Indonesia yang sering terlibat dalam berbagai penelitian. Dalam meneliti, Budi selalu membutuhkan berbagai *research paper* yang sesuai dengan permasalahan yang sedang diteliti. *Research paper* itu digunakan oleh Budi dan rekan-rekan penelitiannya untuk mengevaluasi penelitian sebelumnya dan men-review hasil dari penelitian sebelumnya pada bidang tersebut. Selain itu, penelitian sebelumnya itu juga digunakan sebagai sumber referensi terkait permasalahan yang sedang diteliti. Oleh karena itu, sebagai peneliti, Budi sangat sering mencari berbagai *research paper* yang relevan dengan penelitiannya. Namun, sebagai akademisi dan peneliti, Budi memiliki waktu yang terbatas sehingga pencarian *research paper* yang tepat dan efisien akan sangat membantu Budi dalam melaksanakan penelitiannya.

b. Pemetaan Tasks, Needs, dan Pains

Keterangan:

Tasks : Proses atau aktivitas yang dilakukan user untuk mencapai tujuannya

Needs : hal yang dibutuhkan dan diharapkan user ketika mengerjakan tasks

Pains : Kesulitan yang dirasakan user ketika melakukan tasks

Tasks	Needs	Pains
<ul style="list-style-type: none"> Peneliti dapat menemukan <i>research paper</i> dari jurnal ilmiah tertentu yang sesuai dengan topik penelitiannya. Peneliti dapat mengetahui informasi mengenai kredibilitas jurnal yang menyediakan <i>research paper</i> tersebut. 	<ul style="list-style-type: none"> Situs memiliki beragam fitur pencarian untuk mencari <i>research paper</i> yang spesifik dan sesuai dengan topik penelitiannya. Peneliti dapat mengetahui informasi mengenai <i>research paper</i> dan jurnal yang menerbitkan dengan mudah dan lengkap. 	<ul style="list-style-type: none"> Hasil pencarian terlalu general walaupun sudah menggunakan kata kunci yang spesifik. Hasil pencarian <i>research paper</i> tertentu tidak ada karena jurnal yang dicakup oleh basis data situs web jurnal ilmiah terlalu sedikit. <i>Research paper</i> yang

	<ul style="list-style-type: none"> Peneliti dapat menggunakan situs web jurnal ilmiah dengan mudah. Peneliti dapat menemukan <i>research paper</i> yang sesuai dengan topik penelitiannya dengan cepat dan efisien. 	<ul style="list-style-type: none"> terkait dengan topik penelitian peneliti malah tidak ditampilkan pada hasil pencarian. Hasil pencarian tidak relevan dengan kata kunci yang telah dispesifikkan oleh peneliti.
--	---	---

c. Requirement Summary

Budi, sebagai peneliti, membutuhkan situs yang dapat mempercepat pencarian *research paper* dari jurnal ilmiah tertentu yang sesuai dengan topik penelitiannya. Situs tersebut diharapkan dapat melakukan pencarian yang spesifik terhadap suatu *research paper* dari jurnal, memiliki informasi yang relevan (nama jurnal yang menerbitkan, tahun terbit, dll.) dengan topik penelitian, mudah untuk digunakan, dan cepat serta efisien untuk digunakan. Selain itu, situs tersebut juga mencari *research paper* dari berbagai jurnal ilmiah secara lengkap dan menyeluruh.

d. Pemetaan Requirement

Keterangan:

Usability Goals and Solution Kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa digunakan untuk memenuhi kebutuhan.

Pain Reliever Solusi atas kesulitan yang dirasakan user

Functionality and Improvements Usulan perbaikan terhadap proses yang dilakukan user berdasarkan kebutuhan dan kesulitan user.

Potential Partners Pihak-pihak yang berpotensi untuk dijadikan partner demi tercapainya solusi. Misalnya dalam e-learning, dosen, pihak manajemen fakultas, dan sebagainya.

Usability Goals and Solution	Pain Relievers
<ul style="list-style-type: none"> Memiliki fitur yang konsisten secara desain sehingga situs web dapat digunakan dengan mudah. contoh: memberikan tampilan yang tidak jauh berbeda dengan tampilan-tampilan yang ada. Terdapat feedback ketika melakukan sesuatu aksi pada situs web contoh: Ketika mencari <i>jurnal ilmiah</i> terdapat indikator loading agar pengguna mengerti proses website. Terdapat dialog apabila jurnal ilmiah yang diinginkan tidak ada yang memenuhi kata kunci yang ditulis. Memberikan solusi apabila terdapat error yang ada contoh: pengguna tidak dapat memberikan <i>rating</i> pada suatu jurnal ilmiah tanpa login terlebih dahulu, sehingga akan masuk kepada halaman daftar. Fitur yang cepat dan mudah digunakan. 	<ul style="list-style-type: none"> Membuat navigasi serta fitur yang mudah untuk dipahami Terdapat indikator mengenai kredibilitas jurnal dari <i>research paper</i> yang tersedia. Terdapat fitur untuk memperlihatkan jurnal dengan kredibilitas yang tinggi terlebih dahulu sesuai dengan topik yang dimasukkan.

Sistem Interaksi 2022

<p>contoh: Hal ini akan membantu pengguna agar mendapatkan <i>research paper</i> yang mereka inginkan dengan cepat dan mudah.</p>	
<p>Functionality and Improvements</p> <ul style="list-style-type: none"> • Terdapat fitur yang jelas untuk menemukan suatu <i>research paper</i> dari jurnal ilmiah tertentu sesuai yang diinginkan. • Kecepatan dan kesederhanaan pengaksesan fitur untuk penemuan <i>research paper</i> yang ada. • Terdapat fitur untuk mengunduh <i>research paper</i> yang ada • Terdapat fitur untuk melakukan <i>filtering</i> jurnal-jurnal yang ada • Penggunaan warna dan <i>template</i> yang serupa dengan corak situs web. 	<p>Potential Partners</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pihak penyedia jurnal internasional terbaik, seperti Microsoft Academic dan Google Scholar, IEEE, dll. • Mahasiswa aktif dan alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

2. Value Proposition Canvas untuk Andrew

a. Persona Summary



Gambar 2 Mahasiswa Andrew (Image generated with [DALL-E 2](#))

Andrew adalah seorang mahasiswa semester delapan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia yang sedang mengambil mata kuliah Tugas Akhir sebagai syarat kelulusannya. Oleh karena itu, dia memerlukan berbagai sumber referensi untuk dapat mengerjakan mata kuliah tersebut, salah satunya adalah *research paper*. Namun, situs yang menyediakan *research paper* tersebut seringkali terpisah-pisah dan fitur pencarian yang tidak lengkap sehingga membuatnya sedikit kesulitan untuk melakukan pencarian *research paper* yang sesuai dengan topik Tugas Akhir yang dia kerjakan. Selain itu, situs tersebut juga tidak menyediakan *research paper* apa saja yang telah dianggap “terpercaya” untuk dijadikan referensi sehingga dia perlu mencarinya di situs lain.

Andrew membutuhkan situs jurnal ilmiah yang dapat mengakomodasi kebutuhannya, yaitu dapat melakukan pencarian dengan banyak fitur (seperti jangka waktu, topik yang lebih spesifik, dan lain-lain), terdapat juga informasi mengenai jurnal tersebut (seperti rangking jurnal) sehingga dia tidak perlu lagi melakukan pencarian secara terpisah-pisah dan dapat menghemat waktunya.

Mendapatkan suatu situs yang memiliki basis data dari berbagai jurnal ilmiah sehingga dapat melakukan pencarian terpusat pada satu situs dan memiliki berbagai fitur agar dapat lebih spesifik dalam melakukan pencarian *research paper* yang sesuai keinginannya.

Belum ada situs yang menyediakan seluruh hal tersebut. Kebanyakan situs hanya menyediakan salah satu dari hal yang disebutkan diatas.

b. Pemetaan Tasks, Needs, dan Pains

Keterangan:

Tasks : Proses atau aktivitas yang dilakukan user untuk mencapai tujuannya

Needs : hal yang dibutuhkan dan diharapkan user ketika mengerjakan tasks

Pains : Kesulitan yang dirasakan user ketika melakukan tasks

Tasks	Needs	Pains
<ul style="list-style-type: none"> User dapat menemukan <i>research paper</i> yang spesifik terhadap suatu hal User dapat melihat kredibilitas jurnal ilmiah dan <i>research paper</i> tersebut 	<ul style="list-style-type: none"> User dapat melihat informasi jurnal ilmiah dan <i>research paper</i> Pencarian memiliki beragam fitur agar lebih spesifik Jurnal ilmiah yang ada berasal dari berbagai sumber 	<ul style="list-style-type: none"> <i>Research paper</i> hanya memiliki satu sumber saja Pencarian tidak dapat spesifik

c. Requirement Summary

Andrew memerlukan suatu situs yang dapat mempercepat pencarian *research paper* dari beragam jurnal ilmiah untuk dapat digunakan sebagai referensi Tugas Akhir. Situs tersebut diharapkan dapat melakukan pencarian yang spesifik terhadap suatu *research paper* dan memiliki informasi yang relevan, seperti rangking dan kredibilitas jurnal ilmiah atau *research paper* tersebut. Selain itu, situs tersebut juga dapat memiliki jurnal dari berbagai organisasi, tidak hanya salah satu organisasi saja sehingga dapat dilakukan pencarian yang terpusat.

d. Pemetaan Requirement

Keterangan:

<i>Usability Goals and Solution</i>	Kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa digunakan untuk memenuhi kebutuhan.
<i>Pain Reliever</i>	Solusi atas kesulitan yang dirasakan user
<i>Functionality and Improvements</i>	Usulan perbaikan terhadap proses yang dilakukan user berdasarkan kebutuhan dan kesulitan user.
<i>Potential Partners</i>	Pihak-pihak yang berpotensi untuk dijadikan partner demi tercapainya solusi. Misalnya dalam e-learning, dosen, pihak manajemen fakultas, dan sebagainya.

Usability Goals and Solution <ul style="list-style-type: none"> Menyediakan jurnal ilmiah dari berbagai institusi atau organisasi Menyediakan kredibilitas jurnal ilmiah dan <i>research paper</i> Pencarian yang memiliki beragam fitur yang dihadirkan dalam bentuk sistem <i>filter</i> Menggunakan <i>icon</i> sederhana untuk setiap fitur agar mudah dikenali 	Pain Relievers <ul style="list-style-type: none"> Bekerja sama dengan berbagai institusi atau organisasi agar basis data jurnal ilmiah dapat beragam dan memiliki kredibilitas Fitur pada pencarian diperbanyak sehingga dapat melakukan pencarian spesifik
--	--

Functionality and Improvements

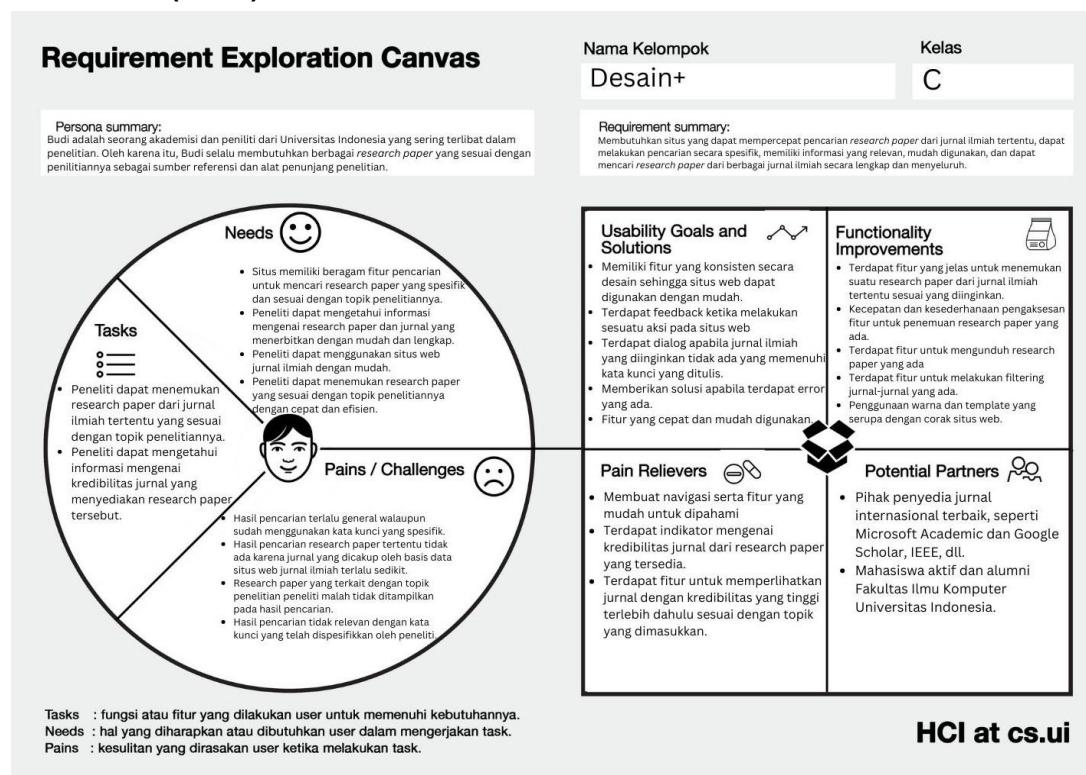
- Tampilan pencarian yang mudah digunakan
- Terdapat fitur riwayat pencarian *research paper*
- Terdapat fitur rekomendasi *research paper* berdasarkan pencarian yang dilakukan *user* sebelumnya
- Terdapat fitur *bookmark* untuk menyimpan *research paper* yang diinginkan

Potential Partners

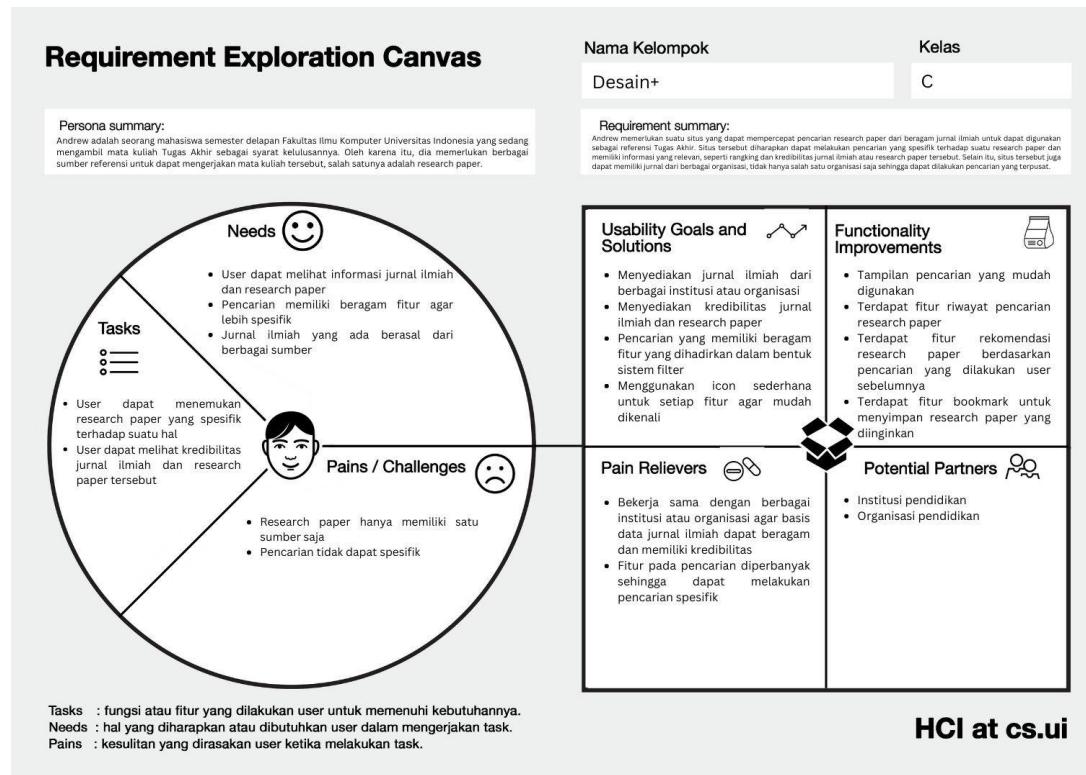
- Institusi pendidikan
- Organisasi pendidikan

3. Foto Requirement Exploration Canvas

- Persona 1 (Budi)



- Persona 2 (Andrew)



4. Laporan Kegiatan Diskusi

Meeting 1 19 Maret 2023

Screenshot diskusi:



Daftar hadir:

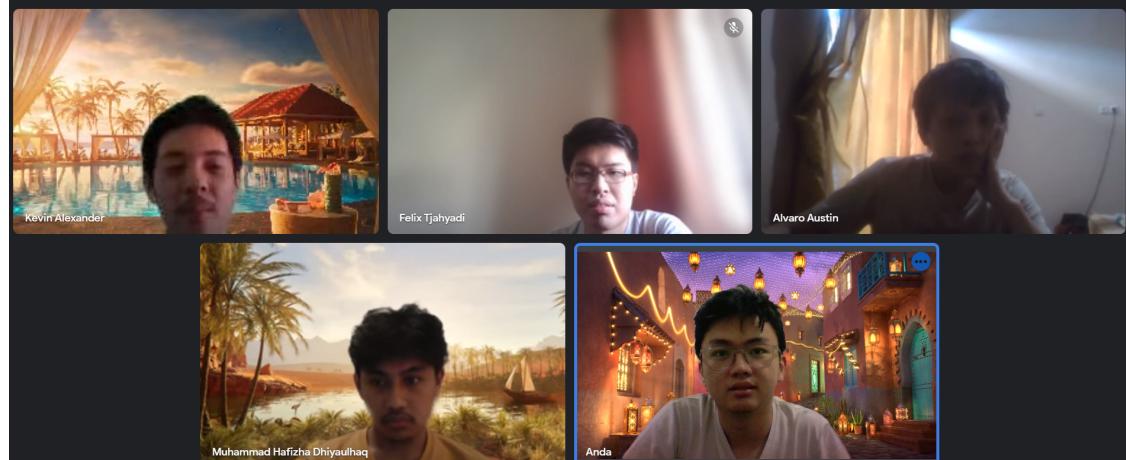
- Alvaro Austin (2106752180)
- Felix Tjahyadi (2106638614)
- Kevin Alexander (2106705026)
- Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)
- Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Ringkasan

- Konsep aplikasi yang disetujui adalah situs web jurnal ilmiah
- Membagi tugas untuk setiap anggota kelompok

Meeting 2 23 Maret 2023

Screenshot diskusi:



Daftar hadir:

- Alvaro Austin (2106752180)
- Felix Tjahyadi (2106638614)
- Kevin Alexander (2106705026)
- Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)
- Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Ringkasan

- Melanjutkan pengeraaan untuk persona
- Memeriksa hasil akhir pengeraaan