3 User Journey

Mapping

Recap. of User Journey Mapping

Kelompok : Desain+

Template 3

Sistem Interaksi 2023

- Alvaro Austin (2106752180) Anggota

> - Felix Tjahyadi (2106638614) - Kevin Alexander (2106705026)

- Lyzander Marciano Andrylie (2106750755)

- Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq (2106750723)

Aplikasi : Situs Web Jurnal Ilmiah (Jurnal+)

PENDAHULUAN

Template ini digunakan untuk rekapitulasi hasil pemetaan masalah yang ditemukan, ke dalam User Journey Mapping. Sebelum mengisi template ini, kalian akan dipandu untuk memetakan hasil wawancara kalian ke dalam User Journey Mapping yang sudah disediakan oleh tim asdos. Hasil pemetaan itu akan direkapitulasi ke dalam template ini.

Tujuan

- 1. Mendokumentasi pemetaan user journey yang sudah dilakukan dengan template User Journey Canvas.
- Menjadi dokumentasi hasil analisis terhadap hasil wawancara yang sudah dilakukan

Deliverables

- 1. Kesulitan dan kebutuhan baru (jika ada) yang dirasakan responden selama menggunakan aplikasi di fitur tertentu
- 2. User Goals untuk setiap task / fitur.
- 3. Pendapat dan Emotional Experiences responden.
- 4. Opportunities atau peluang perbaikan aplikasi.

Referensi

User Journey Mapping

https://www.nngroup.com/articles/customer-journey-mapping/

Deadline Pengumpulan Template

29 April 2023 pukul 23.55



The public is more familiar with bad design than good design.

Paul Rand (1914 - 1996)

3 User Journey Mapping

Template 3

Sistem Interaksi 2023

Tabel Revisi				
Versi	Tanggal	Penulis	Deskripsi Revisi	
v1.0	4 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Membuat User Persona, Task Analysis 1, dan Task Analysis 2	
v1.1	6 Mei 2023	Alvaro, Felix, Kevin, Lyzander, Hafizha	Melanjutkan pembuatan Task Analysis yang telah dibuat sebelumnya dan membuat User Journey Canvas	
v2.0	7 Mei 2023	Kevin, Lyzander, Hafizha	Merapikan dokumen dan User Journey Canvas	

Tabel Kontribu	ısi	
Nama Anggota	Deskripsi Kontribusi	Persentase Kontribusi (Pastikan jumlah total persentase kontribusi semua anggota = 100 %)
Alvaro Austin	Mengisi User Journey di Task Analysis 1, Mengisi User Journey di Task Analysis 2	20%
Felix Tjahyadi	Membuat Task Analysis 1, Mengisi User Journey di Task Analysis 2	20%
Kevin Alexander	Membuat Task Analysis 2, Mengisi User Journey di Task Analysis 1, Membuat User Journey Canvas, Merapikan Dokumen	20%
Lyzander Marciano Andrylie	Membuat Persona, Mengisi User Journey di Task Analysis 1, Mengisi User Journey di Task Analysis 2	20%
Muhammad Hafizha Dhiyaulhaq	Membuat Task Analysis 2, Mengisi User Journey di Task Analysis 1	20%

1. User Persona

Template 3

Risia Papara (19) merupakan seorang mahasiswa jurusan Psikologi dari salah satu kampus di Jakarta. Selain menjadi mahasiswa, Risia juga aktif sebagai seorang peneliti di kampusnya. Menurut Risia, penelitian adalah sumber untuk meningkatkan pemahaman dan pengetahuannya. Oleh karena itu, membaca dan memahami hasil penelitian sangat penting baginya. Untuk mencapai hal tersebut, Risia memiliki kebutuhan untuk menemukan research paper yang berkualitas tinggi dari jurnal tertentu untuk pembelajaran dan referensi pada tugas-tugas yang memerlukan informasi dari research paper tersebut.

2. Task Analysis 1 / Fitur 1

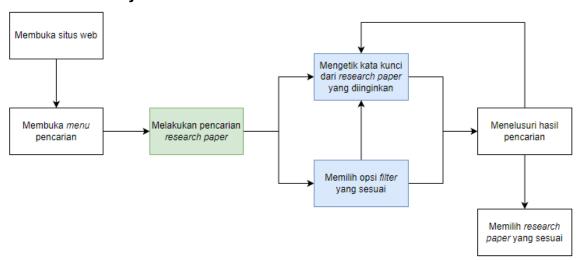
Task

Melakukan pencarian yang lebih spesifik

User Goals

Sebagai seorang mahasiswa yang aktif menjadi peneliti, Risia menyadari bahwa dia harus mencari research paper yang sesuai dengan hal yang sedang dia teliti dan/atau dia pelajari. Risia berharap bahwa situs web dapat membantunya mencari research paper yang sesuai.

Gambar Task Analysis



User Journey

Step 1 Mengetik Kata Kunci yang diinginkan

No	Kesulitan/kebutuhan baru	User's Thoughts / Emotion (jika ada atau bisa diidentifikasi)	Peluang solusi yang mungkin diterapkan (Opportunity)
----	-----------------------------	---	---

1 Value Proposition 2 User Research Canvas

3 User Journey Mapping

4 Information Arch & Design 5 Usability Testing

1.	Pencarian yang <i>strictly</i> equal dengan kata kunci	[Pencarian dengan kata kunci yang terdapat kesalahan penulisan tidak menghasilkan hasil maupun feedback untuk pembenarannya. - "Lah, kok ini gak ketemu hasilnya Dh, kayaknya ada typo, tapi bagian yang mana ya? ""	Situs web jurnal dapat menyediakan fitur untuk pembetulan kata kunci dan/atau feedback atas kesalahan masukan pencarian yang dilakukan pengguna.
2.	Hasil pencarian yang kurang sesuai	[♣] Beberapa hasil pencarian tidak relevan dengan hal yang diinginkan oleh penggunanya. - "Kok hasil pencariannya beda banget sama yang dimaksud ya?	Situs web jurnal dapat menambahkan opsi <i>filter</i> agar hasil dapat lebih sesuai dengan yang diharapkan pengguna.

Step 2 Memilih Opsi Filter yang Sesuai

No	Kesulitan/kebutuhan baru	User's Thoughts / Emotion (jika ada atau bisa diidentifikasi)	Peluang solusi yang mungkin diterapkan (Opportunity)
1	Opsi <i>filter</i> pada fitur pencarian terbatas	 [☑] Opsi filter yang disediakan oleh situs web jurnal cukup terbatas. - "Lah, kok ini gak ada pilihan untuk filter research paper berdasarkan bidang ilmu ☑" - "Mau cari paper doang caranya gimana, ya ②? Susah kalau harus periksa satu per satu hasilnya." 	Situs web jurnal dapat menyediakan berbagai opsi filter yang dibutuhkan oleh pengguna untuk membantu pengguna mencapai tujuannya.
2	Opsi <i>filter</i> yang terlalu banyak dan memusingkan	[Opsi filter yang disediakan terlalu banyak dan memusingkan "Ribet banget pakainya, kebanyakan opsi filter yang harus diurus ๋ ?"	Situs web jurnal dapat mengelompokkan opsi filter menjadi kelompok-kelompok kecil dan menambahkan pop up message berkaitan dengan fungsionalitas filter yang tidak umum.
3.	Tidak ada <i>filter</i> berdasarkan tanggal publikasi	[※] Karena tidak ada <i>filter</i> berdasarkan tanggal publikasi, mahasiswa merasa kesulitan untuk mencari paper yang baru. - "Duh, kok gak ada <i>filter by date</i> ya, jadinya kan gak bisa nemu hasil yang terbaru" - "Ribet karena harus mencari situs web yang memiliki <i>filtering</i> di tempat lain ※"	Situs web jurnal dapat menambahkan opsi <i>filter</i> berdasarkan tanggal publikasi.

3. Task Analysis 2 / Fitur 2

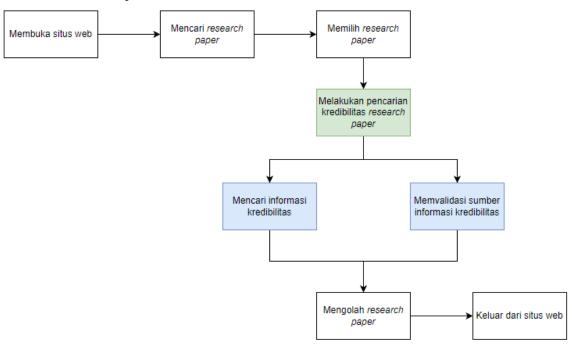
Task

Mengecek kredibilitas research paper yang ditemukan

User Goals

Dalam melakukan pencarian, informasi kredibilitas *research paper* sangat dibutuhkan. Oleh karena itu, Risia perlu memastikan beberapa informasi penting yang berkaitan dengan kredibilitas *research paper*, salah satunya berupa kuartil dan banyaknya sitasi pada *research paper* tersebut. Risia akan sangat terbantu bila hasil pencarian juga menampilkan informasi yang berkaitan dengan kredibilitas *research paper* hasil pencarian tersebut.

Gambar Task Analysis



User Journey

Step 1 - Mencari Informasi Kredibilitas

No	Kesulitan/kebutuhan baru	User's Thoughts / Emotion (jika ada atau bisa diidentifikasi)	Peluang solusi yang mungkin diterapkan (Opportunity)
1.	Informasi kredibilitas tidak tersedia	[Karena informasi kredibilitas tidak tersedia, mahasiswa merasa kesal karena harus mencari informasi kredibilitas di situs web lain. - "Ribet karena harus mencari informasi kredibilitas di tempat lain	Situs web jurnal dapat menyediakan fitur untuk menampilkan beberapa informasi yang berkaitan dengan kredibilitas yang dibutuhkan oleh pengguna situs web tersebut.

1 Value Proposition 2 User Research Canvas

3 User Journey Mapping

4 Information Arch & Design 5 Usability Testing

diberikan sebagai dapat d kredibilitas tidak pertimb berguna - "Kua sitas	sasi yang diberikan tidak nakan sebagai bahan pan untuk kredibilitas paper. paper sama jumlah ra mana ya? Kok cuman ada g penulisnya doang 😵"
--	---

Step 2 - Memvalidasi Sumber Informasi Kredibilitas

No	Kesulitan/kebutuhan baru	User's Thoughts / Emotion (jika ada atau bisa diidentifikasi)	Peluang solusi yang mungkin diterapkan (Opportunity)
1	Tidak tersedianya sumber dari kredibilitas	[:] Hanya menuliskan informasinya saja sehingga belum tentu bisa dipercaya - "Ini sumber informasinya dari mana ya :]? Kayaknya enggak begitu jelas deh."	Situs web jurnal dapat menampilkan sumber informasi kredibilitas agar dapat terpercaya.

4. Foto User Journey Canvas

Task Analysis / Fitur 1

Template 3 Sistem Interaksi Genap 2020/2021 1 Value Proposition 2 User Research Canvas 3 User Journey Mapping 4 Information Arch & Design

YOUR PROJECT JOURNEY

5 Usability Testing

User Journey Map Template

Elaborated Scenario Goals and Expectation Persona Risia memutuskan untuk mencari Risia menyadari bahwa dia harus research paper yang sesuai dengan mencari research paper yang sesuai topik penelitiannya menggunakan dengan hal yang sedang dia teliti situs web ini. Dia akan melakukan dan/atau dia pelajari. Risia berharap pencarian berdasarkan kata kunci dan bahwa situs web dapat membantunya filter yang dia masukkan. mencari research paper yang sesuai. Risia Papara Experience Mengetik Kata Memilih Opsi Kunci yang diinginkan Filter yang Sesuai • Pencarian yang Opsi filter pada strictly equal fitur pencarian dengan kata kunci terbatas Hasil pencarian • Opsi filter yang yang kurang sesuai terlalu banyak dan memusingkan Tidak ada filter berdasarkan tanggal publikasi "Mau cari paper doang caranya gimana, ya "? Susah kalau harus periksa satu per satu "Lah, kok ini gak ketemu hasilnya." "Ribet banget pakainya, kebanyakan opsi filter yang harus diurus (3)" "Duh, kok gak ada filter hasilnya ②. Oh, kayaknya ada typo, tapi bagian yang mana ya? ③" "Kok hasil pencariannya by date ya, jadinya kan gak bisa nemu hasil yang terbaru" beda banget sama yang dimaksud ya? "" Opportunities Opportunities Opportunities Opportunities Menyediakan berbagai opsi filter yang dibutuhkan oleh pengguna untuk membantu pengguna mencapai tujuannya Mengelompokkan opsi filter menjadi kelompok-kelompok kecil Menambahkan pop up messaga berkaitan dangan Menyediakan fitur untuk pembetulan kata kunci dan/atau feedback atas kesalahan masukan pencarian yang dilakukan pengguna Menambahkan opsi filter message berkaitan dengan fungsionalitas filter yang tidak agar hasil dapat lebih sesuai dengan yang diharapkan pengguna umum Menambahkan opsi filter berdasarkan tanggal publikasi

Task Analysis / Fitur 2

YOUR PROJECT JOURNEY

Template 3 Sistem Interaksi Genap 2020/2021 1 Value Proposition 2 User Research Canvas

3 User Journey Mapping 4 Information Arch & Design 5 Usability Testing

User Journey Map Template

Persona **Elaborated Scenario Goals and Expectation** harus memastikan bahwa Risia perlu memastikan beberapa research paper yang digunakannya informasi penting yang berkaitan dengan terjamin kredibilitasnya. Karena itu, kredibilitas research paper, salah setelah menemukan paper yang satunya berupa kuartil dan banyaknya diinginkan, dia akan mencari informasi sitasi. Risia ingin hasil pencarian juga menampilkan informasi yang berkaitan kredibilitasnya dan memastikan kredibilitasnya dengan kredibilitas research paper hasil bahwa sumber Risia Papara pencarian tersebut. merupakan situs yang terpercaya. Experience Memvalidasi Mencari Informasi Sumber Informasi Kredibilitas Kredibilitas Informasi • Tidak tersedianya kredibilitas tidak sumber dari kredibilitas tersedia Informasi vang diberikan sebagai kredibilitas tidak berguna User thoughts/ Emotion "Ribet karena harus. mencari informasi kredibilitas di tempat lain informasinya dari mana ya ⊚? Kayaknya enggak begitu jelas deh." "Kuartil paper sama jumlah sitasinya mana ya? Kok cuman ada rangking penulisnya doang ®" Opportunities **Opportunities Opportunities Opportunities** Situs web jurnal dapat menyediakan fitur untuk menampilkan sumber informasi kredibilitas agar dapat terpercaya. menampilkan beberapa informasi yang berkaitan dengan kredibilitas yang dibutuhkan oleh pengguna situs web tersebut. Situs web jurnal dapat mengganti informasi kredibilitas yang lebih diharapkan oleh pengguna.