

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BULANIK MANTIK VE YAPAY SİNİR AĞLARINA GİRİŞ ÖDEV

EMİR ÖNDER DEMİRCAN B191210450 – 2/A **Proje:** Şirkette çalışanların aldıkları maaşın eğitim süresi, tecrübe ve cinsiyete göre değişmesi.

Ne kullanarak yaptım: Bana verilen projeyi Eclipse programını kullanarak Java ile yaptım.

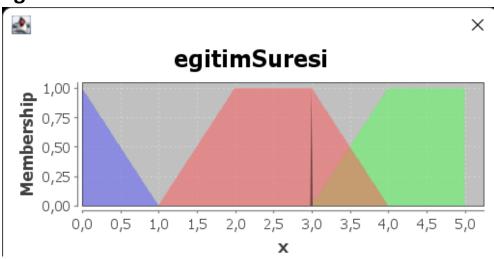
Nasıl yaptım: Java'nın JFuzzyLogic kütüphanesini kullanarak bulanık model oluşturdum. Çalışanların maaşlarının Eğitim süresi, Tecrübe ve Cinsiyete göre değişmesini modelledim. Eğitim süresi ve Tecrübe arttıkça çalışanın maaşı buna bağlı olarak artıyor. Cinsiyetin çalışanın maaşına herhangi bir etkisi yok. Eğitim süresine de 3(az, orta, çok), Tecrübe de 3(az, orta, çok), Cinsiyette 2(erkek, kadın) ve Maaşta 5(çok az, az, orta, fazla, aşırı fazla) farklı TERM kullandım. Bunları COG metodunu kullanarak yani ortalamasına göre hesaplama yaptım. Eğer kullanıcı yanlış bir değer verirse DEFAULT olarak 2500TL yazdırdım. Projemde 18(3*3*2) kural kullandım fakat cinsiyetin maaşa bir etkisi olmadığı için aslında 9 kural çalışıyor. Daha sonra bir değişiklik yapmak istersem diye o kuralları da projeme yazdım.

Örnek Çıktı: Eğer projede Eğitim süresine 3 yıl Tecrübeye 3 yıl cinsiyete de 2 Kadın dersem Maaşı 6000 TL olarak hesaplıyor.

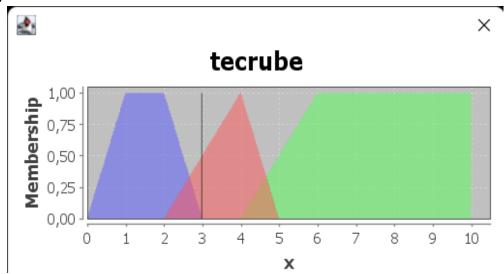
Tecrübe belli bir değerden sonra sabitleniyor ve maaşa etkisi olmuyor. Araştırmamda ilk 4 – 5 seneden sonra maaş artırımı çok az oluyor. Eğitim süresinde ise 1 ile 4 – 5 yılları arasında ortalama bir maaş alınıyor. Daha sonra alınan maaş artıyor.

Örnek Çıktının Grafikleri:

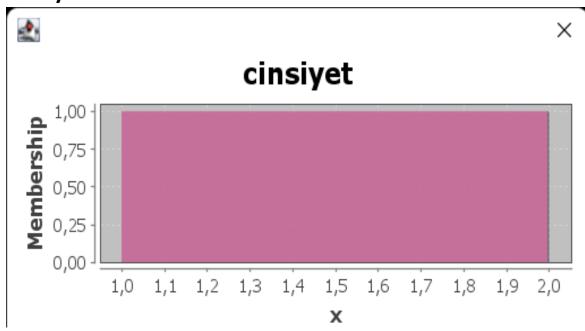
A) Eğitim Süresi:



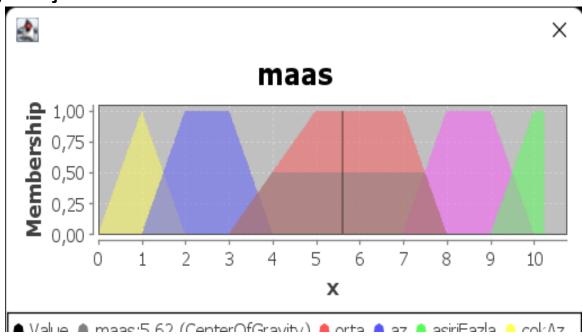
B) Tecrübe:



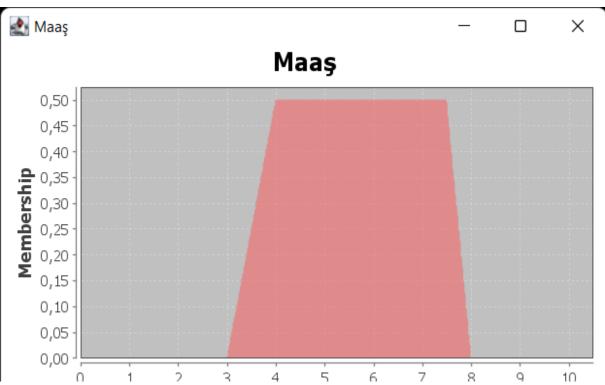
C) Cinsiyet:



D)Maaş:



E) Taralı-Alan:



F) Program

Çıktısı:

