

# C# Programlama

## Dosyalama, Path, File, Directory

Emir Öztürk

# Dosya

- Binary
- Text
- Sıralı
- Random

# System.IO

- FileStream
  - StreamReader
  - StreamWriter
  - BinaryReader
  - BinaryWriter
- File
- Path
- Directory

# FileStream

- Dosyadan stream'e
  - Dosya yolu
  - Dosya açma modları
    - Open
    - OpenOrCreate
    - Create
    - CreateNew
    - Append
    - Truncate

# FileStream

- Özellikler
  - Length
  - Position
- Metotlar
  - Close()
  - Write()
  - WriteByte()
  - Seek()
  - CanRead()
  - CanWrite()
  - CanSeek()

# StreamReader

- Yapıcıda stream alır
- FileStream de alabilir
  - ReadToEnd()
  - ReadLine()
  - ReadBlock()

# StreamWriter

- Yapıcıda stream alır
- Stream üzerine yazma işlemi yapar
- FileStream ile kullanılabilir
  - 18 aşırı yüklenmiş Write() metodu
  - WriteLine()
  - Close()

# BinaryReader

- Yapıcısında stream alır
- Binary okuma
- Metotlar
  - ReadByte() - ReadBytes()
  - ReadChar() - ReadChars()
  - ReadInt16 - 32 - 64 ReadUInt16 - 32 - 64
  - ReadSingle - Double - Decimal - Boolean



# BinaryWriter

- Yapıcısında stream alır
- Binary yazma işlemi
- Metotlar
  - 19 aşırı yüklenmiş Write()
  - Close()

# File

- Statik
- Sıralı dosyalar ile ilgili metotlar
  - Performans farkı
    - Büyük dosyalarda ram ihtiyacı
- Dosyanın işletim sistemindeki durumu ile ilgili metotlar
- Dosyanın içeriği ile ilgili metotlar

# File

## Dosya Metotları

- Create()
- Delete()
- Exists()
- Move()
- Copy()
- Replace()

# File

## Okuma - Yazma Metotları

- ReadAllBytes()
- ReadAllLines()
- ReadAllText()
  
- WriteAllBytes()
- WriteAllLines()
- WriteAllText()
- AppendAllBytes()
- AppendAllLines()
- AppendAllText()

# Directory

- `CreateDirectory()`
- `GetFiles()`
- `GetDirectories()`
- `GetCurrentDirectory()`
- `Delete()`
- `Exists()`

# Path

- `Combine()`
- `GetFullPath()`
- `GetFileName()`
- `GetFileNameWithoutExtension()`
- `GetExtension()`