İşletim Sistemleri

Dosya Sistemleri

Emir ÖZTÜRK

Dosya Sistemleri Dosyalar

- Veri işlenmek için bellekte tutulmalıdır
- Bellek tüm verinin saklanması için yeterince büyük değil
- Bellek veriyi kalıcı bir şekilde saklamıyor
- İşlemlerin bellek alanları izole olduğu için birden fazla işlem bir bellek alanını okuyamaz

Dosyaların saklanması

- Teyp
- Optik diskler
- Hard disk
- SSD

Dosyaların saklanması

- Bir diskin kullanımı için dosyaların saklanmasının bir standardı olmalı
- Bloklar?
- Bu durumda bloklar ile ilgili temel iki işleme ihtiyaç bulunur
 - Blok okuma
 - Blok yazma

Dosyaların saklanması

- Bir önceki slaytta belirtilen durumda
 - Bilgi nasıl elde edilir?
 - Başka bir kullanıcının verisinin okunması nasıl engellenir?
 - Hangi blokların boş olduğu nasıl bilinir?

Dosyalar

- Dosya işlemler tarafından oluşturulan bilginin mantıksal olarak saklama biçimidir.
- Kullanıcı tarafından silinmediği sürece bilgi kaybetmemelidir
- Dosyaların yönetimini üstlenmek için
 - Dosya sistemleri

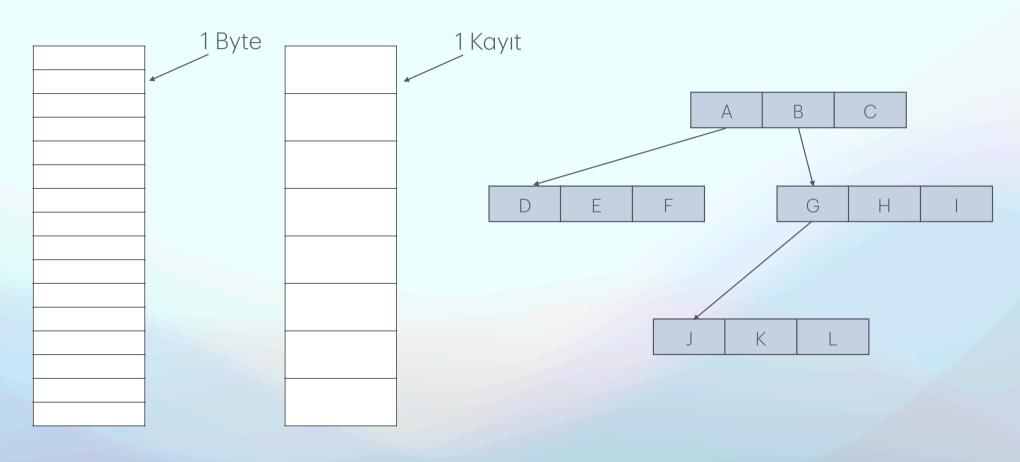
Dosya isimlendirmesi

- Farklı işletim sistemleri için farklı kurallar
- Genellikle bir uzunluk sınırı ve karakter sınırı bulunur.
- Bazı sistemler büyük-küçük harf duyarsızdır
- Dosya uzantıları
 - İşletim sistemi tarafından zorunlu olmayabilir, sadece bilgi verici olabilirler
 - Uygulama programları belirli uzantıları zorunlu kılabilir

Dosya uzantıları

Uzantı	Dosya
.bak	Yedek
.c	C kaynak kodu
.jpg	JPEG kodlanmış bir resim
.mp3	MPEG-3 kodlanmış ses
.0	Obje dosyası
.ps	PostScript dosyası
.tex	TEX formatında kaynak dosyası
.txt	Genel metin dosyası
.zip	Sıkıştırılmış arşiv

Dosyalama yapısı

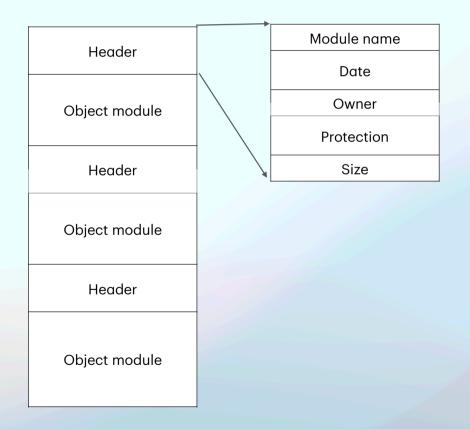


Dosya türleri

- Standart dosyalar
 - Kullanıcı bilgilerinin saklanması için
- Klasörler
 - Dosya sistemi yapısını saklamak için sistem dosyaları
- Karakter blok bazlı dosyalar
- Magic Number

Dosya türleri

Magic number	1
Text size	
Data size	er
BSS size	Header
Symbol table size	Ĭ
Entry point	
Flags	·
Text	
Data	
Relocation bits	
Symbol table	



Dosya erişimi

- Sıralı erişimli dosyalar
- Rastgele erişimli dosyalar
- Sıralı ve rastgele donanım mimarileri

Dosya özellikleri

- Üstbilgi (metadata)
 - Meta-dosyalar
 - MFX
 - DS_Store

Özellik		
Koruma		
Şifre		
Oluşturan		
Sahip		
Salt-okunur bayrağı		
Gizli bayrağı		
Sistem bayrağı		
Arşiv bayrağı		
ASCII / binary bayrağı		
Rastgele erişim bayrağı		
Geçici bayrağı		
Kilit bayrağı		
Kayıt uzunluğu		
Anahtar konumu		
Anahtar uzunluğu		
Oluşturma zamanı		
Son erişim zamanı		
Son değiştirme zamanı		
Şu anki boyut		
Maksimum boyut		

Dosya işlemleri

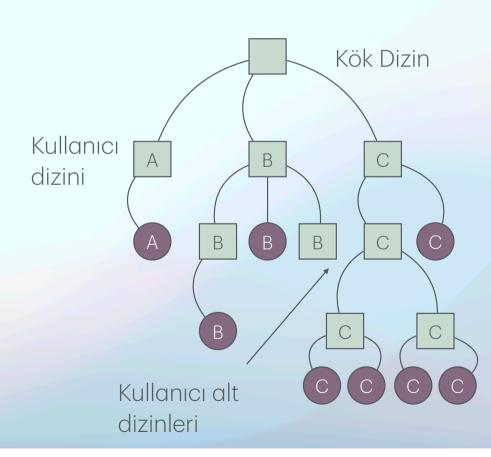
- Oluşturma
- Silme
- Açma
- Kapatma
- Okuma
- Yazma
- Ekleme

Dosya işlemleri

- Gözatma
- Özellik atama
- Özellik alma
- · Yeniden adlandırma

Dizinler

- Klasör (Folder)
- Dizin (Directory)
- Dizinler tek seviyeli veya çok seviyeli olabilir
 - Hiyerarşik
 - Kök dizin



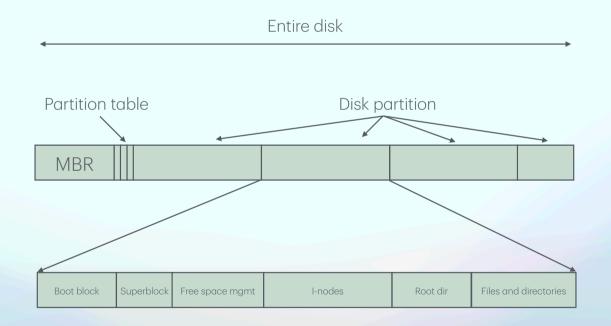
Dizin isimlendirmeleri

- Kesin yol (Absolute path)
 - Kök dizinden itibaren dosyaya kadar olan tüm yolu içerir
- Göreceli yol (Relative path)
 - Denetlemeyi yapan uygulamaya göre değişir
 - Çalışma dizini (Working directory)
 - .
 - ..

Dizin işlemleri

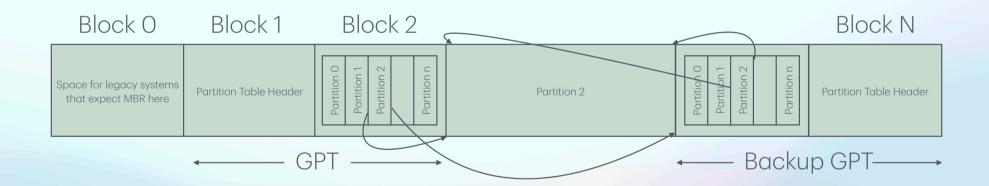
- Oluşturma
- Silme
- Dizin açma (Opendir)
- Dizin kapatma (Closedir)
- Dĺzin okuma
- · Yeniden adlandırma
- Bağlantı kurma (Link)
- Bağlantı koparma (Unlink)

- MBR
 - Her bölümün (partition) başlangıç ve bitiş adresleri bulunur
 - İlk blok başlatma (boot) bloğu
 - İşletim sistemi boot bloğu ile yüklenir
 - Bunun dışında sistem parametrelerini içeren ve bilgisayar çalıştırıldığında belleğe yüklenilen bir superblock da bulunur

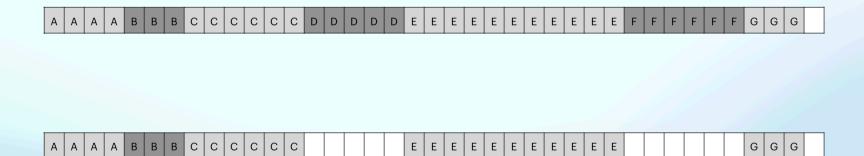


- UEFI
 - Daha hızlı açılma
 - Farklı mimari desteği
 - Çok daha büyük disk desteği (8 ZiB)
 - GPT (GUID Partition Table)

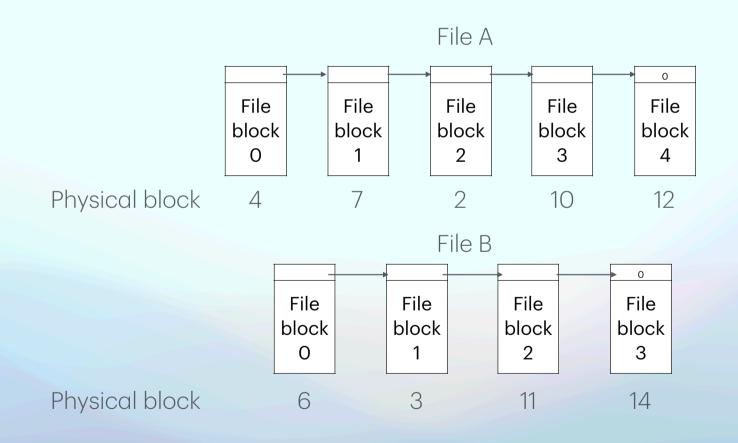
- GPT
 - Her bölümün başlangıcı ve bitişini saklar
 - EFI sistem bölümü bulunur (ESP)
 - Açılma işlemleri (boot process) bir açılma sektörü yerine kendi içinde bir dosya sistemi bulur ve bu dosya sistemi üzerinde çalıştırılabilir uygulamalar bulunur
 - PE (Portable Executable)
 - Teknik olarak UEFI işletim sisteminden önce açılan daha küçük bir işletim sistemi olarak sayılabilir.



- Tek yönlü tahsis (Contiguous Allocation)
- Her dosyayı disk blokları olarak saklamak
- Peşpeşe bloklar halinde saklanır
- Okuma ve yazma performansı çok yüksek
- En büyük problem
 - Fragmentasyon



- Bağlı liste ile tahsis
- Dosyanın saklandığı her blok bir bağlı listede tutulur
- Her disk bloğu kullanılmış olur
- Fragmentasyon olsa da yer kaybı olmaz
- Sıralı erişim problemi yaşanmaz
- Rastgele erişim çok yavaş olur



Dosyaların implementasyonu

- Bellek tablosu ve bağlı liste kullanarak tahsis
- Bağlı liste adresleri bir tabloda indisler birbirini takip edecek şekilde tutulur
- Bu tablo hızlı erişim için bellekte saklanır
- Dosya tahsis tablosu (File allocation table)
- Çalışması için tüm tablonun bellekte tutulması gerekir

Fiziksel blok

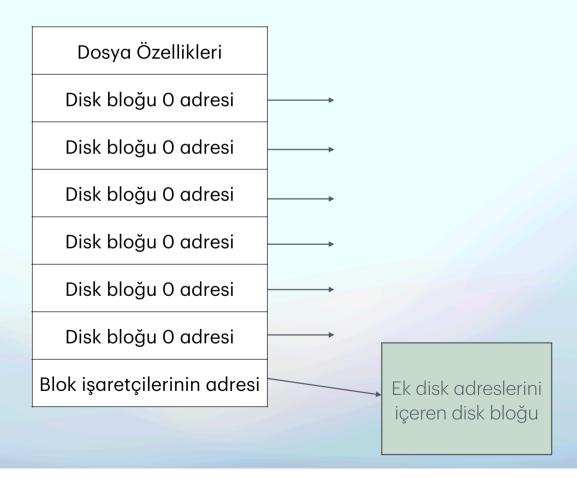
0	
2	10
3	11
4	7
5	
1 2 3 4 5 6 7 8	3
7	3 2
8	
9	
10	12
11	14
12	-1
13	
14	-1
15	

Dosya A

Dosya B

Kullanılmayan blok

- I-düğümleri (I-Node)
- İndex düğümleri
- Bir inode dosya bilgileri ile birlikte tüm blok adreslerini tutar
- Tabloların aksine açılan dosyaların bellekte tutulması ile yalnızca açık dosyaların inode sayısı kadar bellek harcanır
- Her inode'da sabit sayıda blok adresi tutulursa ve bu blok sayısını geçen dosyalar varsa
- Blok adreslerinin adresleri



Dizinlerin implementasyonu

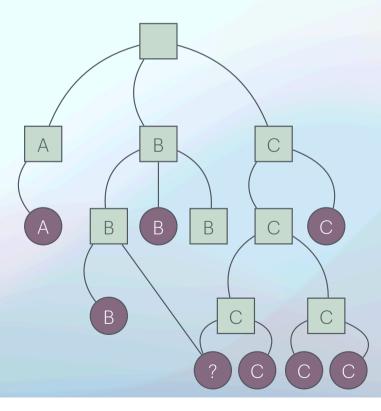
- Dizindeki dosyaların bilgisinin alınması gerekir
 - Dizinde her dosyaya karşılık gelen özellikler saklanabilir
 - Inode kullanan sistemlerde dizinler inode numarasına yönlendirme yapabilir

Oyunlar	Özellikler
Mail	Özellikler
Haberler	Özellikler
İş	Özellikler

Oyunlar	ä IIII
Mail	Özellikleri içeren veri yapısı
Haberler	veri yupisi
İş	

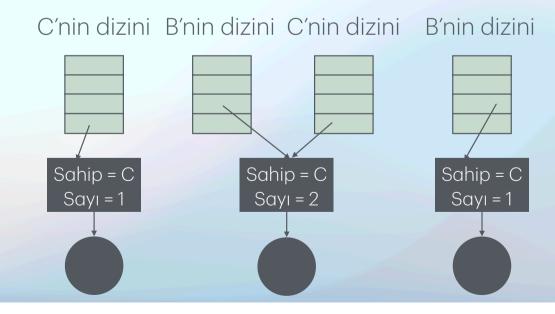
Paylaşılan dosyalar

- Diskte bir yerde bulunan dosyaya birden fazla kullanıcının erişimi
- Dosya değiştiğinde bu değişiklik her kullanıcıda gözükmeli
 - Kopya alınırsa bu sağlanamaz
- Daha önceki slaytlardaki işlemlerden biri
 - Link



Paylaşılan dosyalar

- Link edilen dosya silinmeye kalkarsa paylaşılan kişilerden de silinmeli
- Sembolik linkler erişilemeyecek bir alanı gösterdiği için bu problem otomatik olarak çözülür



Dosya işlemlerinde bütünlük

- Dosya işlemleri çalıştırılırken özellikle değiştirme (silme, ekleme ve güncelleme) durumlarında bütünlüğü sağlamalı
- Veri kaybının engellenmesi gerekir
- Günlük dosyaları
- Bir işlemin adımları tamamlanana kadar bir kesinti olduğunda kayıp oluşmasını engeller

Dosya işlemlerinde bütünlük

- İşlemden önce yapılacak işlemin bir log'u yazılır
- Eğer işlem gerçekleşirse log silinir
- Eğer işlem gerçekleşmeden kesinti olursa tekrar sistem açıldığında log okunarak bütünlük sağlanır
- Transaction desteği

Dosya sistemi performansı

- Blok boyutunun belirlenmesi
- Boş blokların takibi
- Çok kullanıcılı sistemlerde disk kotasının yönetilmesi
- Yedekleme
- RAID

Dosya sistemi performansı

- Bütünlüğün sağlanması
 - Bozulma durumunda tarama ve düzeltme
- Hızlı okuma için cache
- · Diskin kafa hareketini azaltma
 - Defragmentation
 - SSD'lerde gereksiz

Dosya sistemi performansı

- Sıkıştırma
- Veri erişiminde hızlı açma
- Güvenli dosya silme
- Disk şifreleme