Nesneye Yönelik Programlama

UYGULAMA - 1

Dr. Öğr. Üyesi Emir ÖZTÜRK

Arş. Gör. Oğuz KIRAT

Bize Ulaşmak İçin

Dr. Öğr. Üyesi Emir ÖZTÜRK emirozturk@trakya.edu.tr

Arş. Gör. Oğuz KIRAT

oguzkirat@trakya.edu.tr

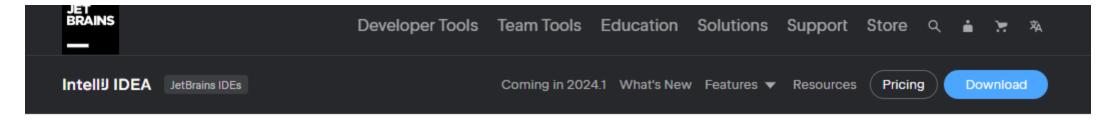
Popüler Java Geliştirme Ortamları (IDE)

- JetBrains IntelliJ IDEA
- Netbeans
- Eclipse
- Visual Studio Code

• • •

IntelliJ IDEA

https://www.jetbrains.com/idea/download/



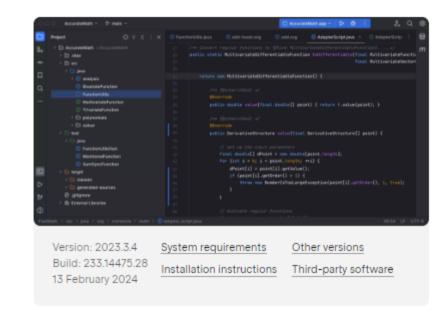
Windows macOS Linux



The Leading Java and Kotlin IDE



Free 30-day trial

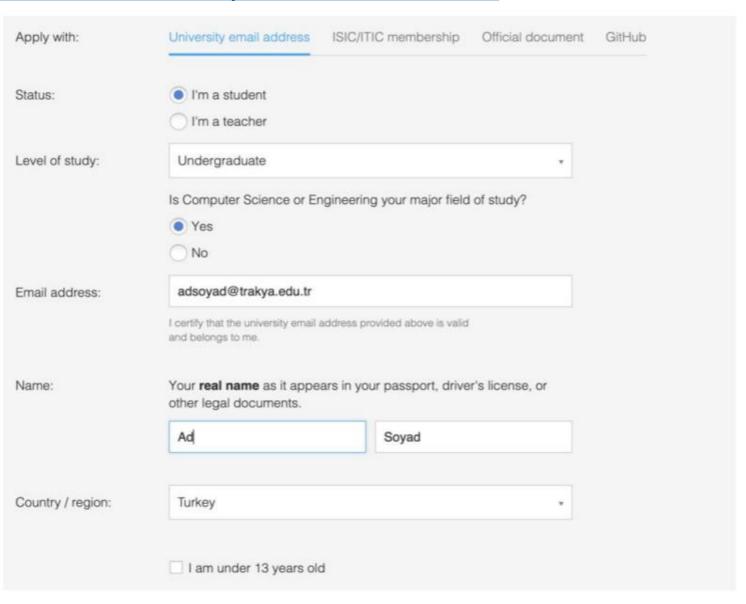


JetBrains Geliştirme Araçları

- IntelliJ IDEA Community sürümü bu dersimiz için yeterli, ancak Ultimate sürümü için lisans almanızı öneriyoruz.
- PyCharm Professional, IDEA Ultimate, CLion vb. tüm araçlara ücretsiz erişim sağlamak için öğrenci e-posta adresinizi kullanmanız yeterli.
- Bu geliştirme ortamları Windows, macOS ve Linux üzerinde çalışmaktadır.

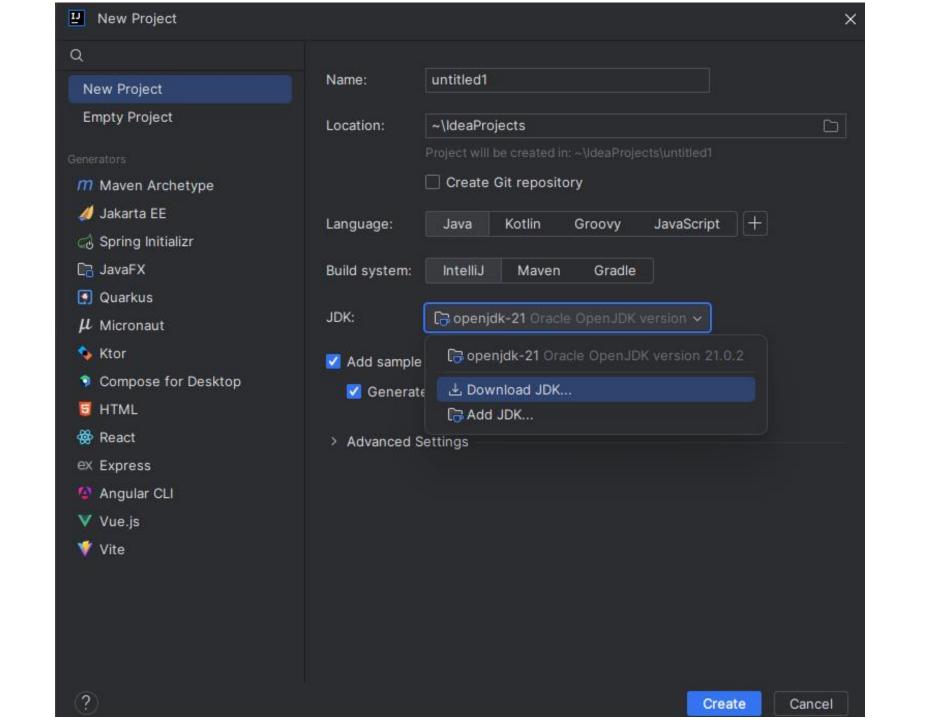
Ücretsiz Lisans Alma

https://www.jetbrains.com/shop/eform/students



JetBrains Toolbox

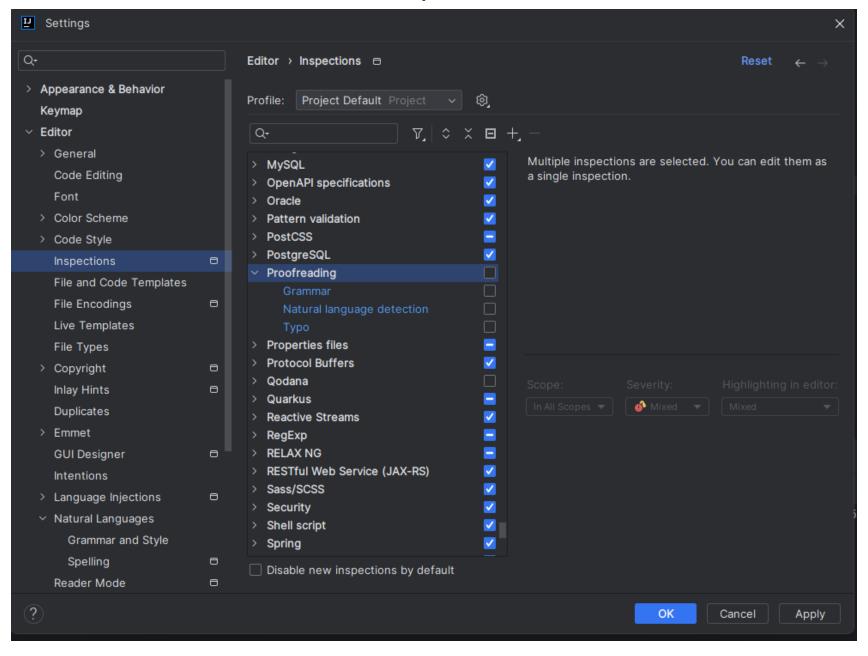
- https://www.jetbrains.com/toolbox-app/
- IntelliJ ve diğer IDE'leri tek bir yerden indirmek ve güncellemek için kullanılabilir.



JDK Kurulumu

- IDEA dışındaki IDE'ler için JDK (Java Development Kit) kurulumu gerekebilir.
- https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#jdk21windows

İngilizce Yazım Denetimini Kapatma



Java ile 💸 🔵

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Merhaba Dünya!");
    }
}
```

Ekrandan Veri Alma

Öncelikle Scanner nesnesi için gerekli kütüphane eklenir: import java.util.Scanner;

main içerisinde yeni bir Scanner nesnesi oluşturulur:
Scanner ekrandanal = new Scanner(System.in);

Alınacak türe göre ekrandan alma işlemi yapılır:

String isim=ekrandanal.next();

int yas=ekrandanal.nextInt();

Ekrana Yazdırma

- System.out.print("Yaşınızı girin: ");
- System.out.println("İşlem Başarıyla Tamamlandı!");

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner ekrandanal = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Adınızı girin: ");
        String isim = ekrandanal.next();
        System.out.print("Yaşınızı girin: ");
        int yas = ekrandanal.nextInt();
        System.out.println("Merhaba " + isim + " " + yas);
        ekrandanal.close();
```

Uygulama Sorusu

- Ekrandan yarıçapını aldığımız bir dairenin çevresini ve alanını döndüren bir Java programı yazınız.
- Program içerisinde alanHesapla ve cevreHesapla isimli fonksiyon olmalıdır.

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static double alan(double r){
        return 3.14*r*r;
    public static double cevre(double r){
        return 2*3.14*r;
    public static void main(String[] args) {
        Scanner ekran= new Scanner(System.in);
        System.out.print("Yarıçap:");
        double r=ekran.nextDouble();
        System.out.println("Alan="+alan(r)+"\n"+"Cevre:"+cevre(r));
```

Geçme Notu

- Öğrenciden vize ve final notunu alın. Vize'nin %30 + Final'in %70 ile geçme notunu hesaplayın.
- Geçme notunu ve başarı durumunu gösterin.
- → Not 60 üstüyse başarılı
- →50-60 arasıysa koşullu geçti
- → 50 altıysa başarısız yazmalıdır.