

NYP Uygulama 6

```

class Hesaplama{
    private double toplam;
    public int toplama(int a,int b){
        this.toplam=(double)a+b;
        return a+b;
    }
    public double toplama(double a, double b){
        this.toplam=(double)a+b;
        return a+b;
    }
    public double toplama(double[] a){
        double toplam=0.0;
        for(double s:a){
            toplam+=s;
        }
        return toplam;
    }
}

```

```

    public int toplama(int[] a){
        int toplam=0;
        for(int s:a){
            toplam+=s;
        }
        this.toplam=(double)toplam;
        return toplam;
    }
    public void toplamiYaz(){
        System.out.println(this.toplam);
    }
}

```

Bir KarmaşikSayi sınıfı yazınız ve Hesaplama sınıfını karmaşik sayılarla işlem yapacak şekilde genişletiniz.

```
class KarmasikSayi{  
  
    public double gercek;  
    public double sanal;  
    public KarmasikSayi(){  
        this.gercek=0.0;  
        this.sanal=0.0;  
    }  
    public KarmasikSayi(double gercek,double sanal){  
        this.gercek=gercek;  
        this.sanal=sanal;  
    }  
• }
```

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Hesaplama h=new Hesaplama();  
        int a[]={1,2,3,4};  
        h.topla(a);  
        h.toplamiYaz();  
        KarmasikSayi k1=new KarmasikSayi(2.0,3.0);  
        KarmasikSayi k2=new KarmasikSayi(2.0,3.0);  
        KarmasikHesaplama ks=new KarmasikHesaplama();  
        ks.topla(k1,k2);  
        ks.toplamiYaz();  
    }  
• }
```

```
class KarmasikHesaplama extends Hesaplama {  
    KarmasikSayi toplam;  
    public KarmasikSayi toplama(KarmasikSayi a, KarmasikSayi b) {  
        KarmasikSayi k = new KarmasikSayi();  
        k.gercek = a.gercek + b.gercek;  
        k.sanal = a.sanal + b.sanal;  
        this.toplam=k;  
        return k;  
    }  
    @Override  
    public void toplamiYaz(){  
        StringBuilder sb=new StringBuilder();  
        sb.append(this.toplam.gercek).append("+");  
        sb.append(this.toplam.sanal).append("i");  
        System.out.println(sb.toString());  
    }  
}
```