

NYP 7

## 1. İkiye Bölme (Bisection) Yöntemi

İkiye bölme yöntemi, kökün belirli bir aralıkta bulunduğunu bildiğimiz durumlarda kullanılır. Her adımda aralık ikiye bölünerek kök bulunmaya çalışılır.

Formül:

$$c = \frac{a + b}{2}$$

Burada:

- $a$  ve  $b$  aralığın uç noktalarıdır.
- $c$  yeni orta nokta olarak hesaplanır.
- Eğer  $f(c) = 0$ , kök tam olarak bulunmuş olur.
- Eğer  $f(a) \cdot f(c) < 0$  ise kök  $[a, c]$  aralığında bulunur, aksi halde  $[c, b]$  aralığında aranır.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        double[] katsayilar = {1,0,-4}; //  $f(x) = x^2 - 4$   
        Polinom p = new Polinom(katsayilar);  
        p.araligiBelirle(0, 8);  
        double kok=p.kokBul();  
        System.out.println(kok);  
    }  
}
```

© ◦ Polinom		
Ⓜ ↗	Polinom(double[])	
ⓕ ⚠	ust	double
ⓕ ⚠	katsayilar	double[]
ⓕ ⚠	hata	double
ⓕ ⚠	alt	double
Ⓜ ↗	kokBul()	double
Ⓜ ⚠	f(double)	double
Ⓜ ↗	araligiBelirle(double, double)	void

```
class Ogresci:
    okul = "Trakya Üniversitesi"
    def __init__(self, isim, numara):
        self.isim = isim
        self.numara = numara
    def bilgileri_goster(self):
        return f"İsim: {self.isim}, Numara: {self.numara}, Okul: {Ogresci.okul}"
```

# Nesneler oluşturma

```
ogrenci1 = Ogresci("Ali", 101)
ogrenci2 = Ogresci("Ayşe", 102)
```

```
print(ogrenci1.bilgileri_goster())
print(ogrenci2.bilgileri_goster())
```

# Python'da Statik Sınıf Yapısı

```
class Ornek:  
    @staticmethod  
    def toplama(a, b):  
        return a + b
```

```
class Kitap:
    def __init__(self, ad, yazar):
        self.ad = ad
        self.yazar = yazar

    def __str__(self):
        return f"Kitap: {self.ad} - Yazar: {self.yazar}"

kitap = Kitap("Suç ve Ceza", "Dostoyevski")
print(kitap)
```

```
def main():  
    k1 = KarmasikSayi(1.0, 2.0)  
    k2 = KarmasikSayi(3.0, 4.0)  
    ks = KarmasikHesaplama()  
    ks.topla(k1, k2)  
    ks.toplamiYaz()
```

- ```
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

```
class KarmasikSayi:
    def __init__(self, real, imag):
        self.real = real
        self.imag = imag

    def __add__(self, other):
        if isinstance(other, KarmasikSayi):
            return KarmasikSayi(self.real + other.real, self.imag + other.imag)
        return NotImplemented

    def __str__(self):
        return f"{self.real} + {self.imag}j"
```

```
class KarmasikHesaplama:
    def __init__(self):
        self.toplam = None

    def topla(self, k1, k2):
        self.toplam = k1 + k2

    def toplamiYaz(self):
        print("Karmaşık Toplam:", self.toplam)
```

# Özel metodlar

init, str, add,sub,mul,truediv,eq,lt,gt,eq...