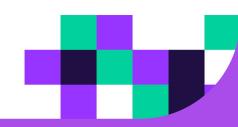




YAZILIM KALİTE ve TEST UZMANI





YAZILIM KALİTE VE TEST UZMANLIĞI

Konu Başlıkları



İpucu: Sunumun içinde farklı bir sayfaya gitmek için bağlantılardan faydalanın. Bağlantılar en iyi bu gibi sayfalarda işe yarar!

യ

Nasıl: Metni vurgulayın, araç çubuğundaki bağlantı sembolüne tıklayın ve sunumunuzda bağlamak istediğiniz sayfayı seçin.

Bu sayfayı düzenledikten sonra lütfen bu notu silin. Teşekkürler!

- Neden Test?
- ² Ekip
- Proje planlama
- ⁴ Neler öğrendik
- Hangi araçları kullandık
- Proje amacı nedir

Neden Test?

- Kaliteli yazılım ürünleri geliştirmek ve kullanıcıların beklentilerini karşılamak için, yazılımın doğru çalıştığından emin olmak önemlidir.
- QA (Kalite Güvencesi) süreçleri, ürünün test edilmesini, hataların tespit edilmesini ve düzeltilmesini sağlayarak, yazılımın güvenilir, güvenli ve kullanılabilir olmasını sağlar.
- Bu nedenle, QA, yazılım geliştirme sürecinde önemli bir rol oynamaktadır.

EKIP ÜYELERİ

1-EMİR YILMAZ 2-SÜLEYMAN KULAKSIZ 3-ASİYE KEVSER YILMAZ 4-SEVDA YILMAZ 5-MERYEM ÖZGÜN

görevler

team lead scrum master-manueltest jjira sorumlusu githup sorumlusu jotomasyon framework apı testleri

Proje planlama adımları-proje süreci

- Daily meeting için saat belirlendi
- front end UI tesleri için;
- Google sheets üzerinden ortak çalışma alanı oluşturuldu
- tcler yazıldı
- jira da proje olusturulup xray eklendi
- us ler ekip üyelerince puanlanıp paylaşıldı
- sprint paylaşıldı
- jira da test caseler kosuldu
- otomasyon için framework olusturuldu
- githupta repo olusturulup branclere ayrıldı
- otomasyon kodları python diliyle yazılıp pytest ile kosuldu
- raporlar alındı
- back end de API testleri yapıldı
- proje başarılı bir sekilde tamamlandı

Neler Öğrendik

Projemizde;

- Agile metodolojisini uygulama
- Test senaryoları ve senaryolara bağlı test caseler oluşturma
- Test caselerini otomasyon sürecine aktarma
- Api testleri oluşturma
- Jira Xray üzerinden proje yönetimi
- Versiyon kontrol aracı github

Hangi araçları kullandık

Kullanılan Araçlar;

- Google Sheets
- Excel
- Visual Studio Code
- Selenium IDE
- Python
- GitHub
- Jira Xray
- Allure Report
- Postman
- Swagger

OTOMASYON ARAÇLARI?



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

OTOMASYON ARAÇLARI?



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.



Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

Proje amacı nedir

Tobeto platformunun kullanıcı dostu arayüzü, işlevselliği üzerindeki testleri gerçekleştirmek. Bu testler, platformun kullanıcıların ihtiyaçlarını karşılayıp karşılamadığını belirlemek ve geliştirme sürecindeki potansiyel hataları tespit etmek için.

Test Cases ve Senaryolar

Tobeto platformuna kayıt olurken yapılan eğlenceli test senaryosu!

Scenario ID	Scenario Name	Description	Pre-Condition						
S01	Kullanıcının platforma kayıt olması	Kullanıcının zorunlu alanları doldurarak siteye kayıt yapabildiği test edilecektir.	Test ortamı çalısır ve hazır durumda olmalıdır.						
Test Case ID	Test Case Name	Test Description (Tanım)	Pre-Condition	No	Steps	Test Data	Expected Result	Actual Result	Status
	Kullanıcının kayıt olma işlemi	Kullanıcının gerekli alanları doldurarak sisteme kayıt olabildiği test edilecektir.	Test ortami calisir ve hazir durumda olmalidir.	1	Siteye gidilir.	https://tobeto.com/kayit-ol		Daşarıı şekilde gerçekleşti.	ni Pass •
TC1				2	"Ad" kutucuguna tiklanır ve ad girilir	Can			
				3	"Soyad" kutucuguna tiklanır ve soyad girilir	Canan			
				4	"E-Posta" kutucuğuna tıklanır ve e-posta girilir.	random kullanılacak			
				5	"Sifre" kutucuguna tiklanır ve sifre girilir	123456	1		
				6	"Şifre tekrar" kutucuguna tiklanir ve şifre girilir	123456	1		
				7	"Kayıt Ol" butonuna tiklanir		Ekranda sözleşmeler penceresi açıldığı görüntülenmelidir.		
				8	Onaylanması zorunlu olan sözleşmeler onaylanır.				
				9	Onaylanması zorunlu olan irtibat izinleri onaylanır.				
				10	Telefon numarasını girilir	TR 549 490 30 04			
				11	"Ben robot değilim" kutucuğu işaretlenir ve devam et tuşuna basılır		"Tobeto Platform'a kaydınız başarıyla gerçekleşti. Giriş yapabilmek için e-posta adresinize iletilen doğrulama linkine tıklayarak hesabınızı aktifleştirin." mesajı görüntülülenmelidir.		
				12	E-posta adresine gelen linke tıklayarak doğrulama işlemini yapılır.				
				13	Giriş yap tuşuna tıkla ve giriş yap sayfasına yönlendirildiği doğrulanır.		Giriş yap sayfasına yönlendirilmelidir ve kullanıcının sisteme başarıyla kayıt olduğu görüntülenmelidir.		

Selenium Otomasyon

Python selenium üzerinden kayıt olma test işlemi için yazılan otomasyon kodu

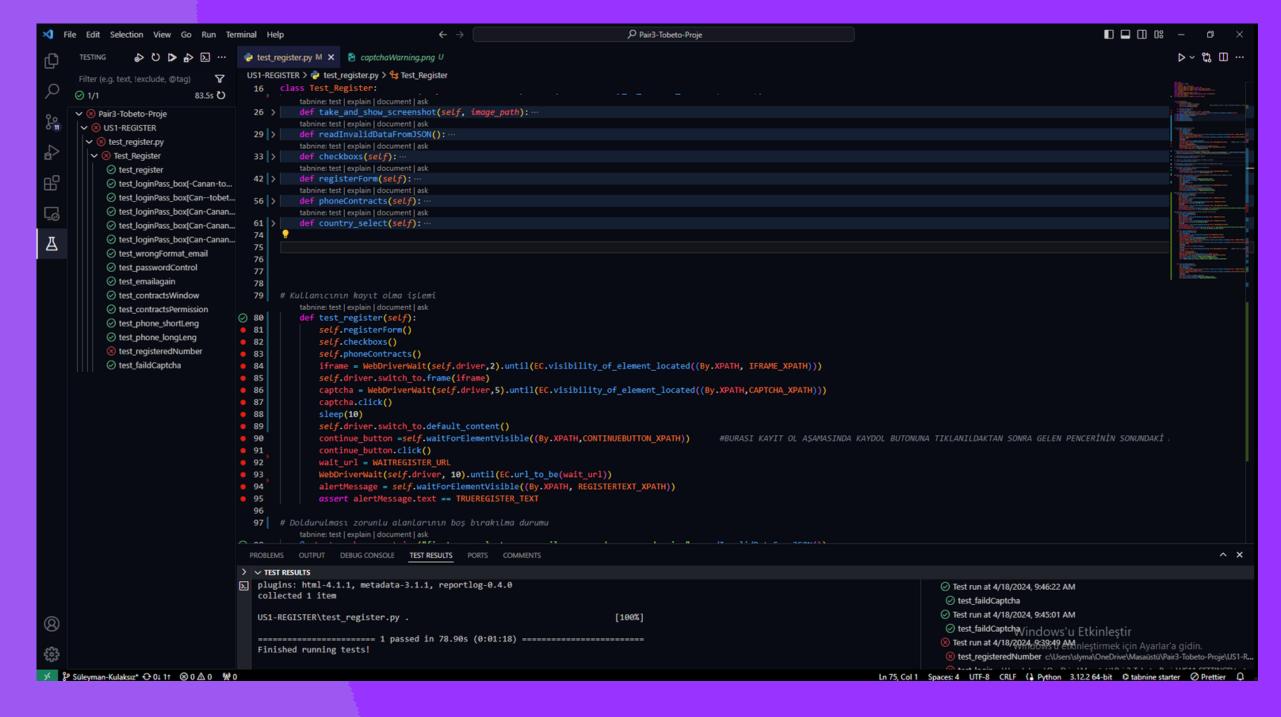
```
def setup method(self):
   self.driver = webdriver.Chrome()
    self.driver.maximize_window()
                                                   #BU KISIM ORTAK BÎR KLASÖR ÎCÎNE ALIP FONKSÎYONU CAĞIRABÎLÎR MÎYÎZ? BÎR BAK
   self.driver.get(REGISTER_URL)
def teardown_method(self):
   self.driver.quit()
def waitForElementVisible(self, locator, timeout=5):
   return WebDriverWait(self.driver, timeout).until(EC.visibility_of_element_located(locator))
tabnine: test | explain | document | ask
def test_register(self):
   emailrandom = generate_random_email()
   firstname = self.waitForElementVisible((Bv.NAME, FIRSTNAME NAME))
   lastname = self.waitForElementVisible((By.NAME, LASTNAME_NAME))
   email = self.waitForElementVisible((Bv.NAME, EMAIL NAME))
   password = self.waitForElementVisible((Bv.NAME, PASSWORD NAME))
   password_again = self.waitForElementVisible((By.NAME, PASSWORDAGAIN NAME))
   firstname.send_keys(input_firstname)
   lastname.send_keys(input_lastname)
   email.send_keys(emailrandom)
   password.send_keys(input_password)
   password_again.send_keys(input_passwordagain)
    sign_up_button = self.waitForElementVisible((By.XPATH, SIGNUPBUTTON_XPATH))
    sign_up_button.click()
   checkbox1=self.waitForElementVisible((By.XPATH,CHECKBOX1_XPATH))
   checkbox2=self.waitForElementVisible((By.XPATH,CHECKBOX2_XPATH))
   checkbox2.click(
   checkbox3=self.waitForElementVisible((By.XPATH,CHECKBOX3 XPATH))
   checkbox3.click()
   checkbox4=self.waitForElementVisible((Bv.XPATH.CHECKBOX4 XPATH))
   checkbox4.click()
   phone checkbox=self.waitForElementVisible((By.XPATH,PHONECHECK))
    phone_checkbox.click()
    input_phone_box=self.waitForElementVisible((By.XPATH,PHONECHECK))
    input_phone_box.send_keys(input_phone)
   continue_button =self.waitForElementVisible((By.XPATH,CONTINUEBUTTON_XPATH)) #BURASI KAYIT OL AŞAMASINDA KAYDOL BUTONUNA TIKLANILDAKTAN SONRA GELEN PENCERÎNÎN SONUNDAKÎ DEVAM BUTONU
    continue_button.click()
    alertMessage = self.waitForElementVisible((By.XPATH, REGISTERTEXT XPATH))
    assert alertMessage.text == TRUEREGISTER_TEXT
```

Pytest

 \otimes

Otomasyon testlerinin gereksinimlere uygun şekilde

pytest ortamında koşulması



API TESTLERİ



Teşekkürler!

Konunuzu veya fikrinizi yazın

Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

Bir ana başlık ekleyin

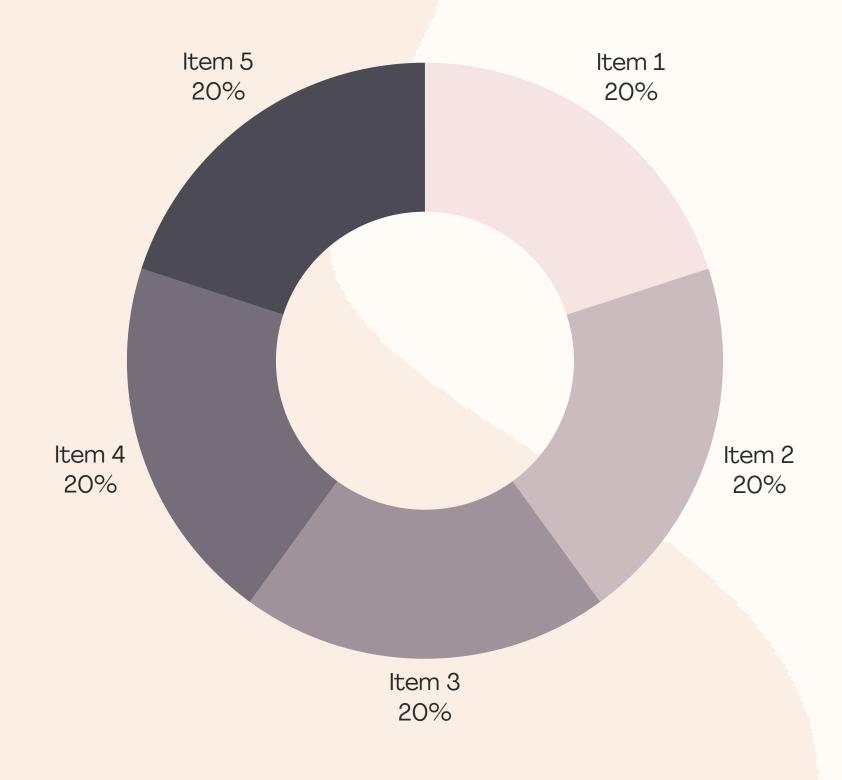
Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

Bir ana başlık ekleyin

Tartışmak istediklerinizi detaylandırın.

Konunuzu veya fikrinizi yazın

Write a column name	Write a column name	Write a column name	Write a column name	Write a column name
Double click to add text				



Konunuzu veya fikrinizi yazın

Tartışmak istediklerinizi kısaca detaylandırın.

Konunuzu veya fikrinizi yazın

Tartışmak istediklerinizi kısaca detaylandırın.



Kaynak Sayfası

Canva Sunumunuzda bu tasarım kaynaklarını kullanın. Keyifli tasarımlar!

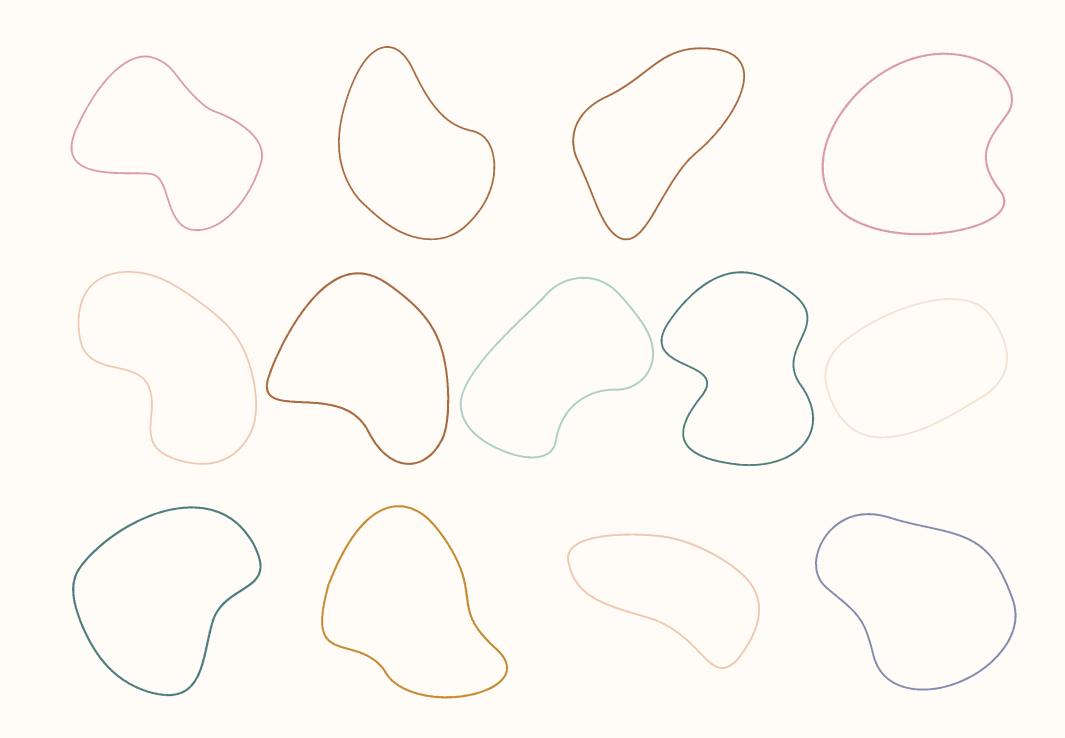
Sunmadan önce bu sayfayı silmeyi unutmayın.



Kaynak Sayfası

Canva Sunumunuzda bu tasarım kaynaklarını kullanın. Keyifli tasarımlar!

Sunmadan önce bu sayfayı silmeyi unutmayın.



Kaynak Sayfası

Canva Sunumlar sayesinde sunum yapmanın sihrini ve eğlencesini keşfedin. Sun modundayken aşağıdaki tuşlara basın!

Sunmadan önce bu sayfayı silmeyi unutmayın.

B bulanık

C konfeti

D trampet

o baloncuklar

Q sessizlik

X kapat

Zamanlayıcı için 0-9 arasında herhangi bir sayı