

კომპიუტერული ტექნოლოგიები

კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: შეცდომები პროგრამირებაში
კლასი: მეოთხე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: პროგრამული კოდი <ul style="list-style-type: none">• პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად;• პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მონწყობილობის მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას, მონწყობილობის ქცევას;• პროგრამული კოდი პროგრამულ ენაზე იწერება.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">• ალგორითმში ან ვიზუალური პროგრამირების კოდში პრობლემების იდენტიფიცირება; პროგრამის ქცევის პროგნოზირება; პროგრამის შექმნა.
<ul style="list-style-type: none">• საკვანძო კითხვები:• მოქმედებების რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადაჭრისთვის (მ. წ. 1);• როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (მ. წ. 2);• კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესრულებისთვის გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (მ. წ. 3);• რომელ პროგრამულ ენაზეა შესრულებული პროგრამული კოდი და რატომ (მ. წ. 4).
კომპლექსური დავალების პირობა:

შენ უკვე ისწავლე, რა არის პროგრამული ენა, რა არის სინტაქსური, ლოგიკური და სტილისტიკური შეცდომები. ახლა დროა, თავად აღმოაჩინო და გაასწორო პროგრამულ ენაში დაშვებული შეცდომები.

- გადადი მითითებულ ბმულებზე და შეასწორე დაშვებული შეცდომები.
- დაეხმარე ბრაზიან ჩიგს გოჭამდე მისვლაში.
<https://studio.code.org/s/course1/stage/5/puzzle/1>
- დაეხმარე ფუტკარს ყვავილთან მისვლაში, ნექტარის აღებაში ან თაფლის ღამზალებაში. <https://studio.code.org/s/course2/stage/10/puzzle/1>

ყურადღება მიაქციე, რა ტიპის შეცდომები შეიძლება იყოს დაშვებული – პროგრამული, ლოგიკური თუ სტილისტიკური.

დავალების პრეზენტაციისას იმსჯელეთ, რა ტიპის შეცდომები შეგხვდათ და როგორ შეძელით პროგრამული ენის გამართვა.

შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია თქვენ მიერ შემუშავებული ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შემუშავებული, იმისათვის, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- ოპერაციები, რომლებიც პროგრამულ კოდში გამოიყენეთ;
- ვიზუალური პროგრამირების რომელი პროგრამა გამოიყენეთ დავალებისთვის და რატომ აირჩიეთ ის.