

საგანი: კომპიუტერული ტექნოლოგიები – კომპლექსური დავალების ბარათი

რესურსის დასახელება: მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი
კლასი: მეოთხე
მიმართულება: ისტ
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი 1. კომპიუტერული ინტერფეისი არის პირობით ნიშანთა (icons) ერთობლიობა; 2. კომპიუტერული ინტერფეისის საშუალებით ხორციელდება კომუნიკაცია მომხმარებელსა და კომპიუტერულ მოწყობილობას შორის; 3. კომპიუტერულ ტექნოლოგიებში გვხვდება განსხვავებული ტიპის ინტერფეისები.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">კომპიუტერული პროგრამებისთვის დამახასიათებელი მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისის ელემენტები;სხვადასხვა ტიპის ინტერფეისი.
საკვანძო კითხვები: <ol style="list-style-type: none">რა პრინციპს ემყარება ამა თუ იმ სისტემის პირობითი ნიშნები (ხატულები) (მ. წ. 1);როგორ აადვილებს თქვენ მიერ არჩეული ხატულები კომპიუტერული მოწყობილობის გამოყენებას (მ. წ. 2);არსებობს თუ არა კომპლექსურ დავალებაში განხილული ხატულების ანალოგები და როგორ გამოიყენება ისინი (მ. წ. 3).
კომპლექსური დავალების პირობა: კომპიუტერული პროგრამის საშუალებით (მაგ., „ვსაწავლობთ თამაშით“, Minecraft: Education Edition, Microsoft Paint და ა. შ.). შექმენით ხატულები. შესაქმნელად გაიარეთ შემდეგი ნაბიჯები: დააკვირდით თქვენს კომპიუტერში არსებულ ხატულებსა და მათ დანიშნულებას; დახატეთ ხატულები ისე, რომ თითოეულს ჰქონდეს დანიშნულება. ეცადეთ, თქვენი ხატულები გასაგები და ადვილად ამოსაცნობი იყოს მომხმარებლისთვის; იმსჯელეთ, რა ტიპის სამუშაოს შესასრულებლად გამოიყენებდით თქვენ მიერ შექმნილ ხატულებს;
შესრულებულ დავალებაში ნათლად უნდა ჩანდეს:

- თქვენი აზრით, როგორ ქმნიდნენ იმ სატულებს, რომლებსაც გაეცანით;
- სატულების დახატვისას იყენებდით თუ არა თქვენთვის უკვე ნაცნობ გამოსახულებებს.