

Implementación de Métodos Computacionales

DOCUMENTACIÓN DEL ANALIZADOR SINTÁCTICO

Profesores:

José María Aguilera Méndez

Emiliano Sanchez Moreno - A01772583

Documentación del Analizador Sintáctico de Baloncesto

Descripción General

Este es un analizador sintáctico (parser) para oraciones en singular relacionadas con baloncesto, implementado en Common Lisp. El programa valida si una oración ingresada cumple con una gramática específica basada en términos de baloncesto, verificando la estructura sintáctica y la concordancia de género.

Cómo Usarlo

1. Requisitos:

- Necesitas tener instalado un entorno Common Lisp (como SBCL o CLISP).
- o El paquete str (para manipulación de strings) debe estar instalado.

2. Ejecución:

- Carga el archivo en tu entorno Lisp.
- Ejecuta la función (main).
- Ingresa una oración cuando se te solicite.
- o El programa te dirá si la oración es válida según la gramática definida.

3. Funciones Principales:

- o (main): Función principal que inicia el programa.
- (validar-oracion tokens): Valida una secuencia de tokens como oración.
- o (validar-sn tokens): Valida un Sintagma Nominal (SN).
- o (validar-sv tokens): Valida un Sintagma Verbal (SV).
- o (tokenizar cadena): Convierte una cadena en una lista de tokens.

Estructuras de Oración Válidas

El programa reconoce las siguientes estructuras gramaticales:

Sintagma Nominal (SN)

- 1. Artículo + Sustantivo (concordancia de género):
 - "el jugador" (artículo masculino + sustantivo masculino)
 - "la jugadora" (artículo femenino + sustantivo femenino)
- 2. Artículo + Adjetivo + Sustantivo (concordancia de género):

- "el rápido jugador"
- o "la hábil jugadora"

3. **Preposición + SN**:

- o "con el jugador"
- o "para la jugadora"

Sintagma Verbal (SV)

- 1. Verbo solo:
 - "juega"
 - o "corre"

2. Verbo + Adverbio:

- o "juega bien"
- o "corre rápidamente"
- 3. **Verbo + SN**:
 - o "juega el partido"
 - o "anota el punto"
- 4. Verbo + Adverbio + SN:
 - "juega bien el partido"
 - "defiende intensamente la cancha"

Oración Completa

- SN + SV:
 - "el jugador juega"
 - "la rápida jugadora anota el punto"
 - "el equipo juega bien el partido"

Ejemplos Válidos

- 1. "el jugador juega"
- 2. "la jugadora corre rápidamente"
- 3. "el alto jugador anota el punto"
- 4. "el equipo defiende intensamente la cancha"
- 5. "la capitana organiza el equipo"
- 6. "el entrenador motiva al equipo"
- 7. "la rápida jugadora dribla hábilmente el balón"
- 8. "el partido comienza"
- 9. "la defensa presiona fuertemente"
- 10. "el tiro anota"