

Informações Gerais

Tentativas de cópia ou fraude resultarão na nota zero para todos os envolvidos. Utilize as boas práticas vistas em aula. Não inclua comentários no código.

TAREFA

Leia o enunciado a seguir, modele e implemente sua solução em Java e depois implemente o método `main`, conforme solicitado. Atividade individual.

ENUNCIADO

Uma empresa de mudanças precisa de um sistema para registrar os objetos que transporta. Cada objeto a ser transportado recebe um identificador único, uma descrição e um valor estimado. Os objetos são armazenados em caixas. Cada caixa é identificada por uma etiqueta que contém um número de série de 3 dígitos (e inicia em 100), a quantidade de objetos armazenados, o valor total dos itens e o nome do funcionário que a lacrou.

CLASSE App E MÉTODO main

O método `main` da classe principal `App` deverá realizar no mínimo as seguintes operações:

- Criar pelo menos 8 objetos a serem transportados.
- Criar pelo menos 2 caixas de transporte.
- Adicionar 3 dos objetos na primeira caixa e outros 5 objetos na segunda caixa.
- Imprimir (na tela) os dados das etiquetas de todas as caixas. Ao final, exibir o valor total dos objetos.
- Incluir um comentário no final do arquivo contendo seu nome completo, uma nota de auto-avaliação (0 a 10) e uma frase sobre o seu desempenho.*

ENTREGA

Enviar um arquivo .ZIP com a sua solução. Enviar exclusivamente pelo Moodle. Entregar até o final da aula. Não serão aceitos trabalhos atrasados. É expressamente proibido consultar outras pessoas e/ou usar mecanismos de geração automática de código de qualquer natureza.

Bom trabalho!