Emiliano José Alexander Velásquez Najera

Carne: 201903848

Manual Técnico JPR Editor

Clase Instrucción

Clase Abstracta de la cual heredan todas las instrucciones del analizador.

Método	Parámetros	Descripción
Constructor	Fila, columna	Método con el cual se
		inicia la instrucción
Interpretar	tree, table	Método para
		interpretar la
		instrucción.
getNodo		Método que retorna el
		nodo en el árbol ast.

Clase NodoAst

Clase que define los nodos del reporte para el árbol ast.

Método	Parámetros	Descripción
Constructor	Hijos, valor	Declara un nuevo nodo
		ast.
setHijos	hijos	Igual el valor del
		parámetros hijos con el
		del atributo hijos de la
		clase.
agregarHijo	hijo	Agrega un hijo a la lista
		de hijos del objeto.
agregarHijos	Hijos	Agrega una lista de
		hijos a la lista de hijos
		del objeto.
agregarHijoNodo	hijo	Agrega un nodo hijo al
		árbol de AST

Clases que Heredan de Instrucción:

- AccesoArreglo

- Aritmetica

- Casteo

- Identificador
- Lógica
- Primitivos
- Read
- Relacional
- Asignación
- Break
- Case
- Continue
- DeclaracionArr1
- Declaración

-	For
-	Función
-	If
-	Imprimir
-	Incremento
-	Llamada
-	Main
-	ModificarArreglo
-	Return
-	Símbolo
-	Switch
-	While

- Decrecimiento

- Default

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Instruccion(ABC):
    def __init__(self, fila, columna):
        self.fila = fila
        self.columna = columna
        self.arreglo = False
        super().__init__()

    @abstractmethod
    def interpretar(self, tree, table):
        pass

    @abstractmethod
    def getNodo(self):
        pass
```

Clase Instrucción

```
class NodoAST():
    def __init__(self, valor):
        self.hijos = []
        self.valor = valor
   def setHijos(self, hijos):
        self.hijos = hijos
    def agregarHijo(self, valorHijo):
        self.hijos.append(NodoAST(valorHijo))
   def agregarHijos(self, hijos):
        for hijo in hijos:
            self.hijos.append(hijo)
    def agregarHijoNodo(self, hijo):
        self.hijos.append(hijo)
    def agregarPrimerHijo(self, valorHijo):
        self.hijos.insert(0, NodoAST(valorHijo))
    def agregarPrimerHijoNodo(self, hijo):
        self.hijos.insert(0, hijo)
    def getValor(self):
        return str(self.valor)
    def setValor(self, valor):
        self.valor = valor
    def getHijos(self):
        return self.hijos
```

Clase Main

Clase donde se ejecuta la gramática y la interfaz grafica.

Método	Parámetros	Descripción
Constructor		Construye la ventana
		principal de la interfaz
		grafica.
agregar_menu		Agrega el menú archivo
		a la ventana principal
ejecutar		Ejecuta el interprete.
salir		Termina la ejecución de
		la aplicación
reporteError		Abre el reporte de
		errores
reporteTabla		Abre el reporte de
		Tabla de Simbolos
guardarComo		Guardar el archivo con
		el nombre indicado por
		el usuario
guardarArchivo		Guardar el archivo con
		el nombre actual.
abrir		Abre un nuevo archivo.

Clase Gramar

Clase que define y parsea la gramática.

Método	Parámetros	Descripción
run		Ejecuta el parseo de la
		gramática.

Para más información de la gramática revisar el documento dedicado a la misma.