



# Creación de páginas web desde 0 (HTML5 Y CSS3)

# Índice de contenidos del curso

1. [Internet como canal de venta](#)
2. [Fundamentos de HTML5](#)
3. [Estructura del documento HTML](#)
4. [Etiquetas o elementos de HTML](#)
  - 4.1. [Etiquetas iniciales o de raíz](#)
  - 4.2. [Metadatos del documento](#)
  - 4.3. [Etiquetas de secciones o para estructurar el HTML](#)
  - 4.4. [Etiquetas para la agrupación de contenido](#)
  - 4.5. [Etiquetas semánticas para texto](#)
  - 4.6. [Etiquetas para incrustar contenido](#)
  - 4.7. [Etiquetas para la creación de tablas](#)
  - 4.8. [Etiquetas para la creación de formularios](#)
  - 4.9. [Ejemplos](#)
5. [Fundamentos de CSS](#)
6. [Selectores](#)
7. [Propiedades](#)
8. [Pseudoclases](#)
9. [Pseudoelementos](#)



# Internet como canal de venta

El comercio electrónico es una **realidad**. No podemos olvidar que hace unos años casi no existía, pero a día de hoy, y gracias a la gran cantidad de usuarios volcados en el mundo de Internet, se ha convertido en un **elemento necesario** para el nuevo comercio de este siglo. Podemos comprobar que **la gestión es cómoda** tanto para comprador como para vendedor.

Internet permite, tanto a los negocios pequeños como a los grandes, tener un **escaparate permanente**, actualizable de forma ágil y sencilla, y accesible desde cualquier sitio y hora. Si el objetivo es comprar o vender, ¿qué mejor forma de hacerlo que sin límites de hora y lugar?

Este escaparate puede ser tanto una web corporativa a través de la cual venderemos (mostraremos) nuestros servicios como una tienda online o e-commerce.

En función del tipo de relación que tengamos entre nuestro negocio y el resto, hablaremos de las siguientes categorías de *e-Business*:

1. **B2C**, (*Business to Consumer*): actividad empresarial dirigida al cliente.
2. **B2B**, (*Business to Business*): actividad empresarial dirigida a otras empresas.
3. **B2A**, (*Business to Administration*): actividad empresarial dirigida a la administración pública.

# Primeros conceptos

Conceptos básicos y útiles que debemos conocer.

## Dominios y subdominios

1. **Dominio**: Un nombre de **dominio** (a menudo denominado simplemente **dominio**) es un nombre fácil de recordar asociado a una dirección IP física de **Internet**. Se trata del nombre único que se muestra después del signo @ en las direcciones de correo y después de www. en las direcciones web.
2. **Subdominio**: Un subdominio es una forma de tener un sitio (web) relacionado, como anexo, a una web principal. Los subdominios son del tipo: http://subdominio.dominio.com, éstos apuntan realmente a una carpeta del propio alojamiento que has contratado, pero mostrando su contenido desde el subdominio.




## Servidores

Un servidor o hosting es una máquina que almacena los ficheros que forman nuestro sitio web y además ejecuta los procesos necesarios para que nuestro sitio web sea accesible para los usuarios o clientes web.

Nuestro propio ordenador podría hacer de servidor web, pero dado que (entre otras muchas cosas), una web debe ser accesible 24 horas al día, 7 días a la semana, lo lógico suele ser alquilar parte de una máquina (o una máquina completa) a una empresa que se dedica exclusivamente a proporcionar alojamiento web.

Estas empresas se conocen como empresas de hosting o alojamiento web.



Ejemplo para entenderlo:



- El nombre de **dominio** sería la **dirección de mi casa**.
- El **servidor** sería mi **casa**, el espacio en el que guardo mis cosas (*“archivos que forman mi web”*).

A estos servidores se puede acceder de diferentes maneras: usando clientes FTPs/SFTP (como “Filezilla”) o a través de los paneles de control web (CPanel, Plesk, ...), conexiones/clientes SSH, etc que nos proporcionan estas empresas de alojamiento web.



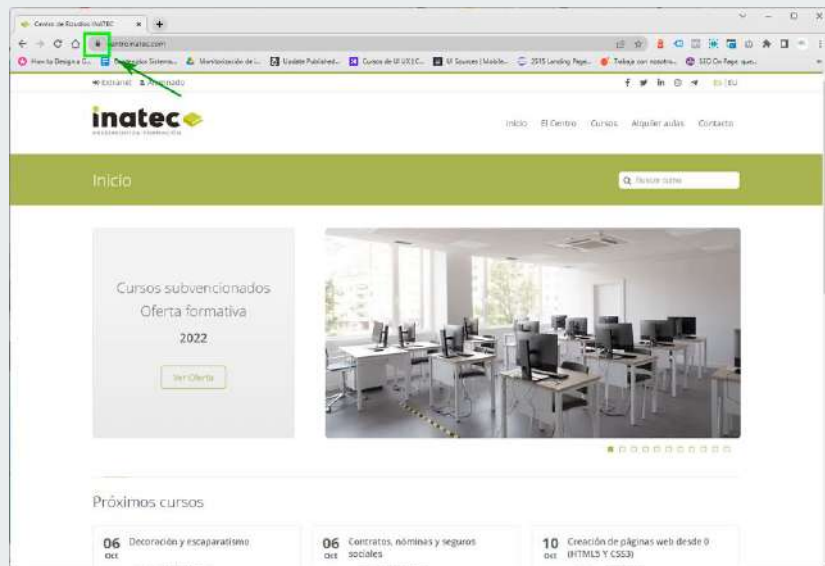
## Certificados SSL

Con el tiempo los sitios webs han ido evolucionando y buscamos que estos sean seguros, aparte de rápidos.

¿Cómo podemos comprobar que un sitio web es seguro?

Comprobando que tiene un Certificado SSL





El **certificado SSL** actúa como un pasaporte digital, proporcionando una identificación a la web y adicionalmente protege la comunicación con los navegadores mediante una conexión cifrada usando el **protocolo SSL** (Secure Socket Layer).

Sin un certificado no se podría establecer una conexión segura entre el servidor y el usuario, pudiendo quedar expuestos a terceros datos sensibles como usuarios y contraseñas.

- 1.- Un usuario, mediante su navegador se conecta al sitio web
- 2.- El navegador solicita al servidor web una identificación.
- 3.- El servidor web envía al navegador una copia de su certificado SSL.
- 4.- El navegador comprueba si el certificado SSL es confiable. Si el certificado es correcto se envía un mensaje al servidor web.
- 5.- El servidor web devuelve un acuse de recibo firmado digitalmente y se inicia una conexión cifrada con SSL.



# Fundamentos de HTML5


HTML, siglas en inglés de *HyperText Markup Language* ('lenguaje de marcado de hipertexto'), en referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

# W3C (World Wide Web Consortium)

HTML es un estándar a cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C / <https://www.w3.org/>) o Consorcio WWW.

La **W3C** es la organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación.

Digamos que esta organización, como es la que “*cuida*” todas estas tecnologías, no solo nos **proporciona información útil** sino que también nos **facilita herramientas de validación** de nuestro código.



A continuación se facilitan varios enlaces de interés:

- Web W3C: <https://www.w3.org/>
- Escuela W3C: <https://www.w3schools.com/>
- Validador de código HTML: <https://validator.w3.org/>
- Validador de hojas de estilo CSS: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>
- Validador de Accesibilidad Web:

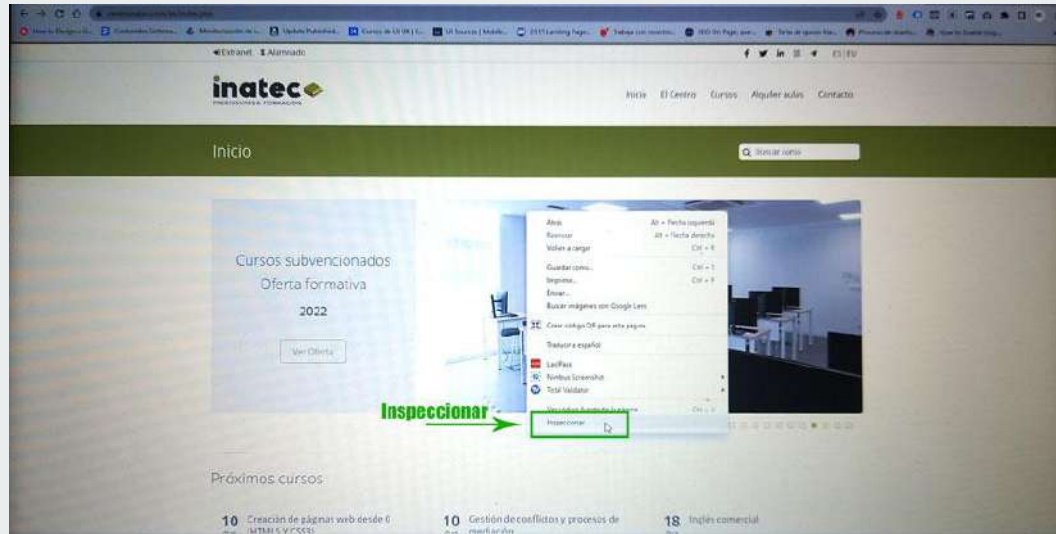
## Sobre HTML5

HTML5 es un lenguaje de marcado utilizado para la estructuración y el contenido de la presentación en la World Wide Web. Es el quinto y actual versión del estándar HTML.

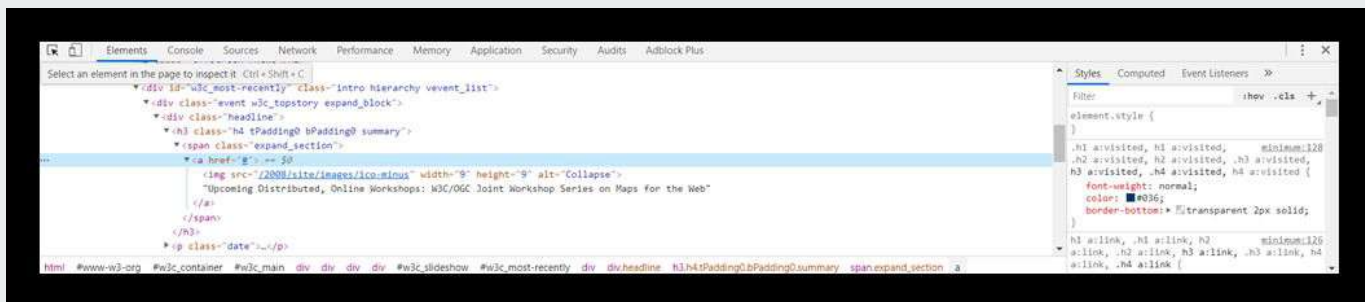
Los navegadores web interpretan esa información que nosotros proporcionamos, dibujando todos esos elementos que nosotros escribimos en formato HTML.

Si hacemos la prueba de hacer clic con el botón derecho del ratón sobre cualquier página web en la que estemos navegando y seleccionamos la opción de “*Ver código fuente de la página*”, veremos todo ese código HTML del que hablamos y que el navegador ha dibujado.

Otra manera gracias a la cual podremos ver el código HTML de una página web es el **inspector del navegador**. Para poder utilizar ese “*inspector*” debemos hacer clic en el botón derecho del ratón sobre cualquier pantalla de una página web y elegir la última opción: “*Inspeccionar*”.



Al hacer esto, deberemos ver el inspector, que es algo similar a la siguiente imagen:



Esta herramienta nos será sumamente útil para poder detectar errores y poder hacer correcciones de código y CSS pudiendo previsualizar estos cambios directamente en el navegador al instante.

**\*Recordemos que estos cambios que realicemos no se nos guardarán a no ser que nosotros nos los copiemos**

HTML se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.

Cronología:

- 2014 ● Recomendación W3C HTML5 final
- 2012 ● HTML5 WHATWG nivel de vida
- 2008 ● Proyecto de HTML5 WHATWG Primera Pública
- 2000 ● W3C XHTML recomendada 1,0
- 1999 ● W3C HTML 4.01 Recomendado
- 1997 ● W3C HTML 3.2 Recomendado
- 1995 ● Grupo de Trabajo de HTML HTML definido 2.0
- 1993 ● Dave Raggett redactó HTML +
- 1991 ● Tim Berners-Lee inventó HTML
- 1989 ● Tim Berners-Lee inventó www





Nosotros nos vamos a centrar en HTML5.

Uno de los principales objetivos de HTML5 es introducir información en un documento de forma que esta información sea semántica y no visual. Con esto queremos decir que todos los aspectos visuales deben dejarse para el apartado de presentación, que se gestiona desde el lenguaje CSS.

En el documento HTML debe aparecer información correctamente individualizada, de modo que al leer una página HTML comprendamos su significado, y si queremos cambiar la apariencia, lo hagamos en el documento CSS. Esto es lo que comúnmente se conoce como separación de la presentación del contenido.

Un elemento semántico describe claramente su significado tanto para el navegador como para el desarrollador.

# Estructura del documento HTML

Un documento HTML sigue un esquema predeterminado en el que diferenciamos tres zonas principales:

- **Tipo de documento:** En la primera línea del documento HTML debe ir especificado siempre de qué tipo de documento HTML se trata.
- **Head:** Primera sección donde se especifican los metadatos del documento, es decir, la parte «que no se ve» directamente en el navegador de forma visual.
- **Body:** Segunda sección donde sí aparecen todos los elementos que aparecerán visualmente en el navegador del usuario.

Las dos últimas secciones deben estar dentro de la etiqueta <html>, que es la que debe contener cualquier tipo de etiqueta HTML

**<!DOCTYPE html>**

<!DOCTYPE html>

**<html>**

<html>

**<head>**

<head>

**</head>**

</head>

**<body>**

<body>

**</body>**

</body>

**</html>**

</html>

# Marcadores HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>,/).

HTML consta de varios componentes vitales, entre ellos los **elementos y sus atributos**, tipos de data y la declaración de tipo de documento.

Como ya hemos mencionado, los navegadores no muestran las etiquetas HTML, pero sí que las usan para renderizar (“interpreta”) el contenido de la página.

Las **etiquetas** (también conocidas bajo el término de TAG) son las instrucciones que nos permitirán añadir contenido a nuestra web tales como títulos, párrafos, etc.

# Etiquetas o Elementos de HTML

Las etiquetas son la estructura básica de HTML. Las etiquetas tienen dos propiedades básicas:

- atributos
- contenido

Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere válido al documento HTML.

Una etiqueta generalmente tiene una etiqueta de apertura (<nombre-de-elemento>) y una etiqueta de cierre (</nombre-de-elemento>).

Los atributos de la etiqueta están contenidos en la etiqueta de inicio. El contenido está ubicado entre las dos etiquetas (la de apertura y la de cierre), por ejemplo:

`<nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>`

Algunos elementos, tales como `<br>`, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre.

# Etiquetas HTML5

## Etiquetas iniciales o de raíz

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>	Indica al navegador que el documento está basado en el estándar HTML5
<code>&lt;html&gt;&lt;/html&gt;</code>	Representa la raíz de un documento HTML. Todos los demás elementos de la estructura HTML deben estar recogidos dentro de estas dos etiquetas.

## Metadatos del documento

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;head&gt;&lt;/head&gt;</code>	Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo. El resto de etiquetas de metadatos, irán recogidas dentro de las etiquetas de apertura y cierre del head. Importante explicar que estos metadatos del documento, es información para el navegador y no contenido que será visible en la página web. A excepción de la etiqueta <code>&lt;title&gt;</code> que veremos a continuación.
<code>&lt;title&gt;&lt;/title&gt;</code>	Etiqueta usada para definir el título de la página web.
<code>&lt;link&gt;</code>	Se usa para enlazar recursos externos al documento HTML. El ejemplo más común son las hojas de estilos CSS.
<code>&lt;meta&gt;</code>	Etiqueta usada para definir otros metadatos que no se pueden definir con una etiqueta HTML específica. Por ejemplo para definir el autor del sitio, o la descripción del mismo.
<code>&lt;style&gt;&lt;/style&gt;</code>	Etiquetas usadas para introducir código CSS en línea, es decir, en el propio documento HTML.



## Etiquetas de secciones o para estructurar el HTML

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;body&gt;&lt;/body&gt;</code>	Al contrario que la etiqueta de metadatos <code>&lt;head&gt;</code> , todo lo que quieras mostrar en la página web debe ir recogido dentro de las etiquetas de apertura y cierre de <code>&lt;body&gt;</code> . <b>Este contenido será el que se muestre en la web.</b>
<code>&lt;nav&gt;&lt;/nav&gt;</code>	Usadas para definir el contenido que será la sección de navegación de la web.
<code>&lt;main&gt;&lt;/main&gt;</code>	Se usa para definir el contenido principal del documento. Solamente puede existir uno por documento.
<code>&lt;section&gt;&lt;/section&gt;</code>	Define una sección del documento.
<code>&lt;article&gt;&lt;/article&gt;</code>	Define contenido independiente de la web.
<code>&lt;aside&gt;&lt;/aside&gt;</code>	Dentro de estas etiquetas suele alojarse el contenido adicional de la web. Suele ser contenido relacionado con la web pero de poca importancia.

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;h1&gt;&lt;/h1&gt;</code> <code>&lt;h2&gt;&lt;/h2&gt;</code> <code>&lt;h3&gt;&lt;/h3&gt;</code> <code>&lt;h4&gt;&lt;/h4&gt;</code> <code>&lt;h5&gt;&lt;/h5&gt;</code> <code>&lt;h6&gt;&lt;/h6&gt;</code>	Son etiquetas HTML muy importantes, ya que son usadas para jerarquizar el contenido de la web. Las etiquetas se usan para explicar brevemente el contenido que irá a continuación. Son etiquetas de encabezados.
<code>&lt;header&gt;&lt;/header&gt;</code>	Se usan para definir la cabecera de la página web. Suele contener el logotipo, menú de navegación, etc.
<code>&lt;footer&gt;&lt;/footer&gt;</code>	Usadas para definir el pie de página.

## Etiquetas para la agrupación de contenido

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;p&gt;&lt;/p&gt;</code>	Etiqueta para escribir párrafos de texto.
<code>&lt;hr&gt;</code>	Etiqueta utilizada para "romper" entre dos secciones de una web. Usada como separador ya que genera una línea divisoria / separadora.
<code>&lt;pre&gt;&lt;/pre&gt;</code>	Usada para pegar texto manteniendo el pre formato propio del texto.
<code>&lt;blockquote&gt;&lt;/blockquote&gt;</code>	Se usan para indicar que el contenido es texto citado.
<code>&lt;ol&gt;&lt;/ol&gt;</code>	Etiquetas para crear una lista ordenada. Entre <code>&lt;ol&gt;</code> y <code>&lt;/ol&gt;</code> siempre deberemos encontrar las etiquetas <code>&lt;li&gt;&lt;/li&gt;</code> .
<code>&lt;ul&gt;&lt;/ul&gt;</code>	Etiquetas para crear una lista des-ordenada. Entre <code>&lt;ul&gt;</code> y <code>&lt;/ul&gt;</code> siempre deberemos encontrar las etiquetas <code>&lt;li&gt;&lt;/li&gt;</code>
<code>&lt;li&gt;&lt;/li&gt;</code>	Etiquetas que recogen el contenido de un elemento de una lista, sea ordenada o no.

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;dl&gt;&lt;/dl&gt;</code>	Usada para crear una lista de definiciones.
<code>&lt;dt&gt;&lt;/dt&gt;</code>	Representa un término definido por la siguiente etiqueta <code>&lt;dd&gt;</code>
<code>&lt;dd&gt;&lt;/dd&gt;</code>	Se usa para definir los términos listados antes que él.
<code>&lt;figure&gt;&lt;/figure&gt;</code>	Indica una figura ilustrada como parte del documento HTML5.
<code>&lt;figcaption&gt;&lt;/figcaption&gt;</code>	Utilizada para definir la leyenda de una figura.
<code>&lt;div&gt;&lt;/div&gt;</code>	Etiqueta común utilizada para crear un contenedor genérico.

## Etiquetas semánticas para texto

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;a&gt;&lt;/a&gt;</code>	Etiqueta utilizada para crear hiperenlaces en el documento HTML
<code>&lt;strong&gt;&lt;/strong&gt;</code>	Etiqueta para definir una palabra o conjunto de ellas como importantes.
<code>&lt;small&gt;&lt;/small&gt;</code>	Utilizada para dejar un comentario aparte, del tipo una nota de derechos de autoría, u otros textos que no son esenciales para la comprensión del documento.
<code>&lt;cite&gt;&lt;/cite&gt;</code>	Para indicar el título de una obra
<code>&lt;sub&gt;&lt;/sub&gt;</code> o <code>&lt;sup&gt;&lt;/sup&gt;</code>	Etiquetas utilizadas para representar un subíndice o superíndice.
<code>&lt;mark&gt;&lt;/mark&gt;</code>	Usada para resaltar texto
<code>&lt;span&gt;&lt;/span&gt;</code>	Etiqueta HTML sin ningún significado específico. Se usa conjuntamente con los atributos «class» o «id» para atribuirle ciertas características.
<code>&lt;br&gt;</code>	Etiqueta utilizada para crear un salto de línea

## Etiquetas para incrustar contenido

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;img&gt;</code>	Etiqueta para «pintar» una imagen en la página web.
<code>&lt;iframe&gt;&lt;/iframe&gt;</code>	Es una etiqueta que sirve para anidar otro documento HTML dentro del documento principal.
<code>&lt;embed&gt;</code>	Usada para integrar una aplicación o contenido interactivo externo que no suele ser HTML.
<code>&lt;object&gt;&lt;/object&gt;</code>	Usada para llamar a un recurso externo de la web. Este recurso será tratado como una imagen, o un recurso externo para ser procesado por un plugin.
<code>&lt;video&gt;&lt;/video&gt;</code>	Se usa para reproducir video en la página web junto a sus archivos de audio.
<code>&lt;audio&gt;&lt;/audio&gt;</code>	Usada para cargar en una web un archivo de audio o stream de audio.
<code>&lt;source&gt;</code>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para las etiquetas de <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code>
<code>&lt;svg&gt;&lt;/svg&gt;</code>	Se usa para llamar a una imagen vectorizada.

## Etiquetas para la creación de tablas

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;table&gt;&lt;/table&gt;</code>	Etiquetas de apertura y cierre de una tabla. El resto de etiquetas de la tabla han de ir siempre recogidas entre estas dos etiquetas.
<code>&lt;caption&gt;&lt;/caption&gt;</code>	Usada para indicar el título de la tabla.
<code>&lt;colgroup&gt;&lt;/colgroup&gt;</code>	Etiqueta utilizada para agrupar dos o más columnas de una tabla.
<code>&lt;tbody&gt;&lt;/tbody&gt;</code>	Usada para describir los datos concretos de una tabla.
<code>&lt;thead&gt;&lt;/thead&gt;</code>	Indica el bloque de filas que describen las etiquetas de las columnas de la tabla.
<code>&lt;tfoot&gt;&lt;/tfoot&gt;</code>	Indica los bloques de filas que describen los resúmenes, o datos totales de una columna de una tabla.



Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;tr&gt;&lt;/tr&gt;</code>	Se usa para indicar una fila de celdas de una tabla.
<code>&lt;td&gt;&lt;/td&gt;</code>	Usada para definir una celda de una tabla.
<code>&lt;th&gt;&lt;/th&gt;</code>	Etiqueta que se usa para definir el encabezado de una celda



## Etiquetas para la creación de formularios

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;form&gt;&lt;/form&gt;</code>	Etiqueta de apertura y cierre de un formulario de una página web. El resto de etiquetas de formulario deben ir siempre recogidas entre estas etiquetas de apertura y cierre de formulario.
<code>&lt;fieldset&gt;&lt;/fieldset&gt;</code>	Etiqueta que representa un conjunto o agrupación de elementos de un formulario. «Pinta» un recuadro alrededor de las etiquetas que estén contenidas dentro del <code>&lt;fieldset&gt;</code>
<code>&lt;legend&gt;&lt;/legend&gt;</code>	Etiqueta ligada a <code>&lt;fieldset&gt;</code> . Indica el título del <code>&lt;fieldset&gt;</code>
<code>&lt;label&gt;&lt;/label&gt;</code>	Se usa para definir el nombre o título de un control del formulario.
<code>&lt;input&gt;</code>	Pinta un campo de introducción de datos para el usuario. Es de las principales etiquetas de un formulario.
<code>&lt;button&gt;&lt;/button&gt;</code>	Etiqueta utilizada para representar un botón en el formulario.

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>&lt;select&gt;&lt;/select&gt;</code>	Input que permite una selección entre un conjunto de opciones.
<code>&lt;option&gt;&lt;/option&gt;</code>	Etiqueta ligada a <code>&lt;select&gt;</code> . Permite añadir diferentes opciones al <code>&lt;select&gt;</code>
<code>&lt;textarea&gt;&lt;/textarea&gt;</code>	Añade un campo al usuario para que pueda introducir texto en unas líneas máximas de texto que el desarrollador puede definir.

## Tipos de inputs

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>type="button"</code>	Para indicar que es un botón.
<code>type="checkbox"</code>	Cuando vemos este input, siempre será junto con algún checkbox más. Son casillas seleccionables (se puede seleccionar más de 1 dentro del mismo grupo y suelen ser cuadradas).
<code>type="color"</code>	Para especificar un color.
<code>type="date"</code>	Para especificar fecha.
<code>type="datetime-local"</code>	Para especificar fecha y hora.
<code>type="email"</code>	Para escribir una cuenta de correo electrónico.
<code>type="file"</code>	Para poder adjuntar un fichero en el formulario.
<code>type="hidden"</code>	Para crear un input oculto.
<code>type="image"</code>	Para imágenes.
<code>type="month"</code>	Para especificar un mes.
<code>type="number"</code>	Para escribir números.

Etiqueta	Descripción de la etiqueta
<code>type="password"</code>	Codifica lo que escribamos. Convierte este campo en un campo para contraseñas.
<code>type="radio"</code>	Cuando vemos este input, siempre será junto con algún input radio más. Son casillas seleccionables (no se puede seleccionar más de 1 dentro del mismo grupo y suelen ser circulares).
<code>type="range"</code>	Para mostrar un rango.
<code>type="reset"</code>	Para resetear el contenido.
<code>type="search"</code>	Convierte el input en un buscador.
<code>type="submit"</code>	Para enviar el contenido del formulario.
<code>type="tel"</code>	Para escribir números de teléfono.
<code>type="text"</code>	Especifica que es un campo de texto.
<code>type="time"</code>	Especifica que es un campo de hora.
<code>type="url"</code>	Especifica que es un campo de dirección de página web.
<code>type="week"</code>	Especifica que es un campo de semana.

# Ejemplos

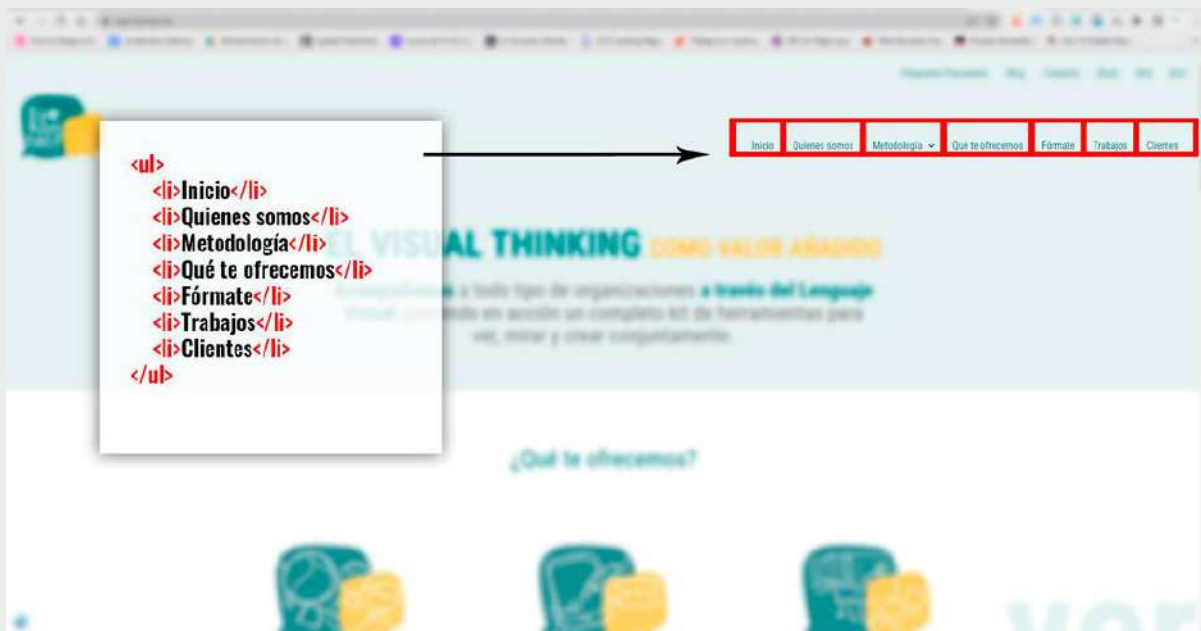
## Listas y listas anidadas

Recordemos que podemos tener listas ordenadas (`<ol><li></li></ol>`), listas desordenadas (`<ul><li></li></ul>`) y listas de definiciones / datos (`<dl><dt></dt><dd></dd></dl>`).

Podemos encontrar listas anidadas, es decir, listas dentro de listas. Estas anidaciones pueden ser:

- Lista ordenada dentro de una lista ordenada
- Lista ordenada dentro de una lista desordenada
- Lista desordenada dentro de una lista ordenada
- Lista desordenada dentro de una lista desordenada

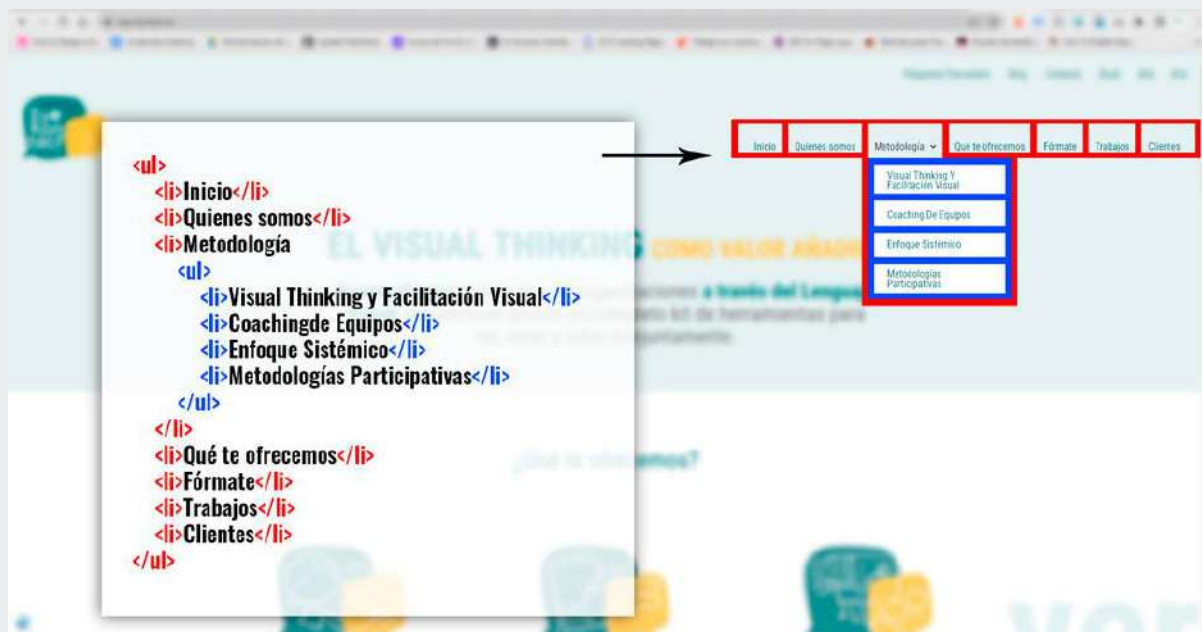
## Ejemplo de listas



The image shows a screenshot of a website with a navigation menu. A red box highlights the menu items: Inicio, Quiénes somos, Metodología, Qué te ofrecemos, Fórmate, Trabajos, and Clientes. An arrow points from a list of HTML code snippets to this menu.

```
<ul>  
<li>Inicio</li>  
<li>Quiénes somos</li>  
<li>Metodología</li>  
<li>Qué te ofrecemos</li>  
<li>Fórmate</li>  
<li>Trabajos</li>  
<li>Clientes</li>  
</ul>
```

## Ejemplo de listas anidada



The screenshot shows a website with a navigation menu at the top. The menu items are: Inicio, Quiénes somos, Metodología, Quié te ofrecemos, Fórmate, Trabajos, and Clientes. The 'Metodología' item is highlighted with a red box. Below the navigation menu, there is a list of services. The list is structured as follows:

- Inicio
- Quiénes somos
- Metodología
  - Visual Thinking y Facilitación Visual
  - Coaching de Equipos
  - Enfoque Sistemico
  - Metodologías Participativas
- Quié te ofrecemos
- Fórmate
- Trabajos
- Clientes

## Ejemplo de tabla

```
<table>
  <tr>
    <td>Celda 1</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 3</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 4</td>
  </tr>
</table>
```

Celda 1
Celda 2
Celda 3
Celda 4



## Ejemplo de tablas anidada

Mini-celda 1	Mini-celda 2	
Celda 2		
Mini-celda 1	Mini-celda 2	Mini-celda 3
Mini-celda 4	Mini-celda 5	Mini-celda 6
Celda 4		

```

<table>
  <tr>
    <td>
      <table>
        <tr>
          <td>Mini-celda 1</td>
          <td>Mini-celda 2</td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>
      <table>
        <tr>
          <td>Mini-celda 1</td>
          <td>Mini-celda 2</td>
          <td>Mini-celda 3</td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Mini-celda 4</td>
          <td>Mini-celda 5</td>
          <td>Mini-celda 6</td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 4</td>
  </tr>
</table>

```

## Ejemplo formulario

Nombre:

Contraseña:

Correo Electrónico:

Fecha:  

Teléfono:

Comentarios:

```
<form action="../../../nombre-carpeta-raiz/resultado.html" method="post">
```

```
  <label for="name">Nombre: <input type="text" id="name" name="name_control" autofocus required></label>
```

```
  <label for="pass">Contraseña: <input type="password" id="pass" name="pass_control" required></label>
```

```
  <label for="email">Correo Electrónico: <input type="email" id="email" name="email_control" required></label>
```

```
  <label for="fecha">Fecha: <input type="date" id="fecha" name="date_control"></label>
```

```
  <label for="telefono">Teléfono: <input type="tel" id="telefono" name="tel_control"></label>
```

Comentarios:

```
  <label for="comment"><textarea name="comentario_control" id="comment" rows="4" cols="50"></textarea></label>
```

```
  <label for="boton"><input type="submit" id="boton" value="Enviar!"></label>
```

```
</form>
```



Financiado por la Unión Europea  
NextGenerationEU



Plan de Recuperación,  
Transformación y Resiliencia

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO



Lanbide  
Eusko Enplegu Zerbitzua  
Servicio Vasco de Empleo

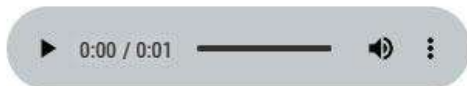
inatec  
PRESTAS LINTZA INFORMATIBO

## Ejemplo vídeo



```
<video width="320" height="240" autoplay>  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">  
  Tu navegador no soporta etiquetas de vídeo  
</video>
```

## Ejemplo audio



<audio controls>

<source src="horse.ogg" type="audio/ogg">

<source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">

Tu navegador no soporta etiquetas de vídeo

</audio>

## Ejemplo canva



```
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:15px solid  
#0746fb;background-color: #fbc407; border-radius: 25px 5px 50px 75px;">  
</canvas>
```

## Atributos

Los elementos en HTML tienen atributos; estos son valores adicionales que configuran los elementos o ajustan su comportamiento de diversas formas para cumplir los criterios de los usuarios.

En su mayoría los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre del elemento. El valor puede estar rodeado por comillas dobles o simples.

## Atributos de HTML

Atributo	Descripción del atributo
<b>href</b>	Especifica la URL a la que enlaza la página. Usado solo con <a>
<b>src</b>	Especifica la ruta en la que se encuentra la imagen. Usado solo con <img>
<b>width</b>	informa del ancho de una imagen. Usado solo con <img>
<b>height</b>	informa de la altura de una imagen. Usado solo con <img>
<b>alt</b>	Provee a las imágenes de texto alternativo. Usado solo con <img>
<b>style</b>	Atributo que añade estilo a un elemento o etiqueta.
<b>lang</b>	Atributo de <html> que sirve para indicar el idioma en el que se encuentra el documento HTML
<b>title</b>	Define información extra del elemento o etiqueta

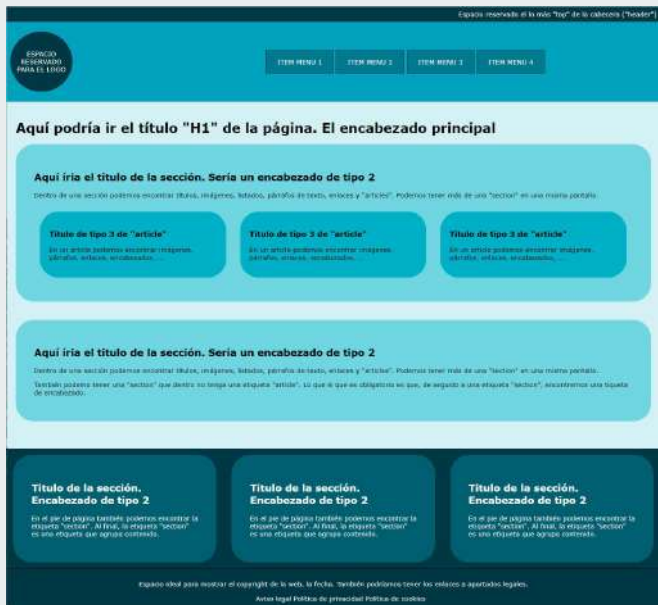


## Ejemplo de desarrollo con elementos / etiquetas semánticas HTML5

A continuación se muestra una imagen y el correspondiente código HTML5 de una estructura básica en HTML5.

A esta estructura desarrollada en HTML5 le faltaría la hoja de estilos para que la estética fuera como se muestra en la imagen.





Así se vería en el navegador. 


Así sería el código HTML5 

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<link href="projecto-portfolio/css/style.css" rel="stylesheet">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<header>
<div id="top">
Espacio reservado el lo más "top" de la cabecera ("header")
</div>
<div>
<div id="logo">
<p>Espacio reservado para el logo</p>
</div>
<nav>
<ul>
<li><a href="#">Item menu 1</a></li>
<li><a href="#">Item menu 2</a></li>
<li><a href="#">Item menu 3</a></li>
<li><a href="#">Item menu 4</a></li>
</ul>
</nav>
</div>
</header>
<main>
<h1>Aquí podría ir el título "H1" de la página. El encabezado principal</h1>
<section>
<h2>Aquí iría el título de la sección. Sería un encabezado de tipo 2</h2>
<p>Dentro de una sección podemos encontrar títulos, imágenes, listados, párrafos de texto, enlaces y "articles". Podemos tener más de una "section" en una misma pantalla.</p>
<article>
<h3>Título de tipo 3 de "article"</h3>
<p>En un artículo podemos encontrar imágenes, párrafos, enlaces, encabezados, ...</p>
</article>
<article>
<h3>Título de tipo 3 de "article"</h3>
<p>En un artículo podemos encontrar imágenes, párrafos, enlaces, encabezados, ...</p>
</article>
<article>
<h3>Título de tipo 3 de "article"</h3>
<p>En un artículo podemos encontrar imágenes, párrafos, enlaces, encabezados, ...</p>
</article>
</section>
<section>
<h2>Aquí iría el título de la sección. Sería un encabezado de tipo 2</h2>
<p>Dentro de una sección podemos encontrar títulos, imágenes, listados, párrafos de texto, enlaces y "articles". Podemos tener más de una "section" en una misma pantalla.</p>
<p>También podemos tener una "section" que dentro no tenga una etiqueta "article". Lo que si que es obligatorio es que, de seguido a una etiqueta "section", encontremos una etiqueta de encabezado.</p>
</section>
</main>
<footer>
<section>
<h2>Título de la sección. Encabezado de tipo 2</h2>
<p>En el pie de página también podemos encontrar la etiqueta "section". Al final, la etiqueta "section" es una etiqueta que agrupa contenido.</p>
</section>
<section>
<h2>Título de la sección. Encabezado de tipo 2</h2>
<p>En el pie de página también podemos encontrar la etiqueta "section". Al final, la etiqueta "section" es una etiqueta que agrupa contenido.</p>
</section>
<section>
<h2>Título de la sección. Encabezado de tipo 2</h2>
<p>En el pie de página también podemos encontrar la etiqueta "section". Al final, la etiqueta "section" es una etiqueta que agrupa contenido.</p>
</section>
<div id="copyright">
<p>Espacio ideal para mostrar el copyright de la web, la fecha. También podríamos tener los enlaces a apartados legales.</p>
</div>
<nav>
<ul>
<li><a href="#">Aviso legal</a></li>
<li><a href="#">Política de privacidad</a></li>
<li><a href="#">Política de cookies</a></li>
</ul>
</nav>
</div>
</footer>
</body>
</html>
```



# Fundamentos de CSS

CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje que nos permite controlar el aspecto de las páginas web escritas en HTML o en cualquier lenguaje de marcado basado en XML.



El lenguaje CSS está creado por el World Wide Web Consortium (W3C), la comunidad internacional que desarrolla estándares que aseguran el crecimiento futuro de la web y vela por conseguir webs disponibles para todo el mundo.

El lenguaje CSS se ha ido creando a lo largo del tiempo en varios niveles. Cada nivel de CSS se ha construido sobre el anterior, generalmente añadiendo funcionalidades nuevas.

# Sintaxis

En CSS se utiliza la siguiente sintaxis para asignar valores a las propiedades de cada selector:



- Selector: indica sobre qué elemento se aplican los estilos CSS.
- Propiedad o atributo: indica qué característica se va a cambiar.
- Valor: indica el valor de la propiedad que se desea modificar.
- Comentario: los comentarios se escriben entre el carácter de apertura «/\*» y el carácter de cierre «\*/».

# Cómo aplicar las CSS

## En línea

Los estilos en línea son declaraciones CSS que se integran en las etiquetas HTML mediante el atributo style. Este método tan solo afecta al elemento en el que se integra el código. El CSS en línea es complicado de entender y mantener ya que mezcla los estilos CSS con el código HTML.

Ejemplo:

```
<p style="color:green">Párrafo de color verde.</p>
```

## Incrustado en la cabecera

Otra manera muy simple de añadir estilo con CSS es utilizando la etiqueta `<style>` en la cabecera `<head>` del fichero HTML del sitio. La desventaja de este método es que a la hora de realizar cualquier cambio, se debe realizar en múltiples páginas diferentes y el código estará repetido. Su uso puede llegar a ser necesario en el caso de utilizar un gestor de contenido que no permita modificar el archivo CSS directamente.

Ejemplo:

```
<html>
<head>
  <title>CSS incrustado en la cabecera</title>
  <style> p { color: green; } </style>
</head>
<body>
  <p>Párrafo de color verde.</p>
</body>
</html>
```

## En hojas de estilo externas

Mediante hojas de estilo externas se consigue separar el archivo de estilos del fichero HTML. El archivo de estilos cuenta con la extensión .css y se referencia desde HTML mediante el elemento `<link>`. Este es el método más eficiente y más sencillo de mantener ya que el código CSS se encuentra separado del fichero HTML.

Ejemplo:

inicio.html

```
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
  <p>Párrafo de color verde.</p>
</body>
</html>
```

styles.css

```
p {color:green;}
```

# Tipos de selectores en CSS

Los selectores nos ayudan a indicar el elemento sobre el que se van a aplicar los estilos. Existen muchos tipos de selectores y algunos de los más destacados son los que se detallan a continuación.

## Universal

Aquel que se aplica a todos los elementos de la página.

Sintaxis: `* { atributo:valor; }`

Ejemplo: `* { color: grey; }` El estilo se aplicará a todos los elementos de la página



## De etiqueta

Es aquel que se aplica a todos los elementos de la etiqueta que se mencione.

Sintaxis: etiqueta { atributo:valor }

Ejemplo: `p {color: green;}` /\* El estilo se aplicará a todos los elementos <p>.\* /

## De clase

Es aquel que se aplica a una clase concreta que hemos creado y hemos asignado a uno o más elementos.

Sintaxis: `.clase { atributo:valor }`

Ejemplo: `.blend {color: red;}` /\* El estilo se aplicará a cualquier elemento que tenga la clase .blend \*/

## Identificador

El selector identificador utiliza el atributo id para seleccionar un elemento. Solo puede haber un elemento con un id dado en un documento.

**Sintaxis:** #id { atributo:valor }

**Ejemplo:** #cent {color: blue;} /\* El estilo se aplicará al elemento que tenga el id #cent \*/

## Descendiente

Un elemento es descendiente de otro cuando se encuentra entre las etiquetas de apertura y de cierre del elemento padre.

**Sintaxis:** selector1 selector2 selectorN {atributo: valor;} /\* El estilo se aplica sobre el selector N \*/

**Ejemplo:** div p { color: black;} /\* El estilo se aplica a todos los párrafos que se encuentren dentro de una etiqueta div \*/

## Combinación de selectores

La combinación de selectores nos permite dar un estilo a todos los selectores indicados.

**Sintaxis:** selector1, selector2, selector3{atributo: valor;} /\* El estilo se aplica sobre los selectores indicados \*/

**Ejemplo:** `div, p { color: orange; }` /\* El estilo se aplica a todos los divs y párrafos \*/

## Selector de hijos

Se usa para seleccionar un elemento que es *hijo* de otro elemento.

**Sintaxis:** selector1 > selector2 {atributo: valor;} /\* El estilo se aplica sobre el selector 2 \*/

**Ejemplo:** `div > p { color: white; }` /\* El estilo se aplica a todos los párrafos que sean hijos de un div \*/

## Adyacente

Se usa para seleccionar elementos que son *hermanos*, es decir, su elemento padre es el mismo y están seguidos en el código HTML.

**Sintaxis:** selector1 + selector2{ atributo: valor; } /\* El estilo se aplica al selector 2 \*/

**Ejemplo:** `div + p { color: black; }` /\* El estilo se aplica a todos los párrafos que sean hermanos de un div \*/

# Resumen selectores existentes

Selector	Ejemplo selector	Descripción del ejemplo
<code>.class</code>	<code>.intro</code>	Selecciona todos los elementos con <code>class="intro"</code>
<code>.class1.class2</code>	<code>name1.name2</code>	Selecciona todos los elementos con <code>class="name1 name2"</code> (el elemento debe contener ambas clases)
<code>.class1 .class2</code>	<code>name1 .name2</code>	Selecciona todos los elementos con <code>class="name2"</code> y cuyo "padre" tenga asignada la clase name1.
<code>#id</code>	<code>#firstname</code>	Selecciona todos los elementos con <code>id="firstname"</code>
<code>*</code>	<code>*</code>	Selecciona todos los elementos
<code>element</code>	<code>p</code>	Selecciona todos los elementos <code>&lt;p&gt;</code>
<code>element.class</code>	<code>p.intro</code>	Selecciona todos los <code>&lt;p&gt;</code> con <code>class="intro"</code>
<code>element, element</code>	<code>div, p</code>	Selecciona todos los elementos <code>&lt;div&gt;</code> y todos los elementos <code>&lt;p&gt;</code>

Selector	Ejemplo selector	Descripción del ejemplo
element element	div p	Selecciona todos los elementos <b>&lt;p&gt;</b> que estén dentro del elemento <b>&lt;div&gt;</b>
elemento > element	div > p	Selecciona todos los elementos <b>&lt;p&gt;</b> que sea “hijo directo” de <b>&lt;div&gt;</b>
element + element	div + p	Selecciona el primer elemento <b>&lt;p&gt;</b> que esté justo después de un elemento <b>&lt;div&gt;</b>
element1 ~ element2	#firstname	Selecciona todos los elementos con <b>id="firstname"</b>
*	*	Selecciona todos los elementos
element	p	Selecciona todos los elementos <b>&lt;p&gt;</b>
element.class	p.intro	Selecciona todos los <b>&lt;p&gt;</b> con <b>class="intro"</b>
element, element	div, p	Selecciona todos los elementos <b>&lt;div&gt;</b> y todos los elementos <b>&lt;p&gt;</b>

# Propiedades a usar en CSS

## Unidades de medida relativas

Unidad	Descripción
px	Píxeles (relativo al dispositivo)
em	Relativo al tamaño de la fuente del elemento ( 2 em significa 2 veces el tamaño de la fuente actual)
rem	La unidad de medida rem es muy similar a em, con la única diferencia de que no es escalable, esto quiere decir que no depende del elemento padre, sino del elemento raíz del documento, el elemento HTML. Rem significa «Root Em», o sea, es un em basado en la raíz.
%	Porcentaje (relativo al elemento padre)
vh y vw	Medidas relativas de acuerdo al viewport1 vh = 1% de la altura del viewport100 vh = altura del viewport

## Propiedades colores y fondo

Propiedad	Descripción	Valores
color	Color de texto	RGB   HSL   HEX   nombre del color   RGBA   HSLA
background-color	Color de fondo	RGB   HSL   HEX   nombre del color   RGBA   HSLA
background-image	Imagen de fondo	url(«...»)   none
background-repeat	Repetición de la imagen de fondo	repeat   repeat-x   repeat-y   no-repeat
background-attachment	Desplazamiento de la imagen de fondo	scroll   fixed
background-position	Posición de la imagen de fondo	percentage   length   left   center   right
background-size	Tamaño de la imagen de fondo	Valor
opacity	Transparencia de un elemento	[ 0 – 1 ] (0 → totalmente transparente)



## Propiedades de las fuentes

Propiedad	Descripción	Valores
<b>font-family</b>	Familia de fuentes	nombre-familia   *
<b>font-style</b>	Estilo de la fuente	normal   italic   oblique
<b>font-variant</b>	Convierte a mayúsculas manteniendo todas las letras en un tamaño inferior a la primera	normal   small-caps
<b>font-weight</b>	Anchura de los caracteres. Normal = 400, Negrita = 700	normal   bold   bolder   lighter   100   200   300   400   500   600   700   800   900
<b>font-size</b>	Tamaño de la fuente	xx-small   x-small   small   medium   large   x-large   xx-large   larger   smaller   longitud   porcentaje

## Propiedades de texto

Propiedad	Descripción	Valores
text-indent	Desplazamiento de la primera línea del texto	longitud   porcentaje
text-align	Alineamiento del texto	left   right   center   justify
text-decoration	Efectos de subrayado, tachado	none   underline   overline   line-through
letter-spacing	Espacio entre caracteres	normal   longitud
text-transform	Transformación a mayúsculas / minúsculas	capitalize   uppercase   lowercase   none
line-height	Tamaño del espacio entre líneas	longitud   porcentaje
vertical-align	Alineación vertical	top   middle   bottom   baseline   sub   super   valor

## Propiedades de las listas

Propiedad	Descripción	Valores
<b>list-style-type</b>	Estilo aplicable a los marcadores visuales de las listas	disc   circle   square   decimal   decimal-leading-zero   lower-roman   upper-roman   lower-greek   lower-latin   upper-latin   armenian   georgian   lower-alpha   upper-alpha   none
<b>list-style-image</b>	Imagen aplicable a los elementos de las listas	url(«...»)   none
<b>list-style-position</b>	Posición del marcador dentro de la lista	inside   outside
<b>list-style</b>	Permite establecer varios estilos de la lista en una sola propiedad	list-style-type   list-style-position   list-style-image

## Propiedades de las tablas

Propiedad	Descripción	Valores
<code>caption-side</code>	Posición del título respecto la tabla	top   bottom
<code>table-layout</code>	Formato de las celdas, filas y columnas	auto   fixed
<code>border-collapse</code>	Selección del modelo de los bordes	collapse   separate
<code>border-spacing</code>	Espaciado entre los bordes de celdas adyacentes	longitud
<code>empty-cells</code>	Visibilidad de los bordes de celdas sin contenido	show   hide

## Pseudoclases en CSS → <https://css-tricks.com/the-checkbox-hack/>

Propiedad	Descripción
<code>a:link</code>	Estado en reposo de un enlace
<code>a:hover</code>	Estado “sobre” de un enlace
<code>a:active</code>	Estado “activo” de un enlace
<code>a:visited</code>	Estado “visitado” de un enlace
<code>:first-child</code>	Primer hijo
<code>:last-child</code>	Último hijo
<code>:first-of-type</code>	Primer hermano de su tipo
<code>:last-of-type</code>	Último hermano de su tipo

Propiedad	Descripción
<code>:only-child</code>	Hijos únicos
<code>:only-of-type</code>	Únicos hermanos de su tipo
<code>:empty</code>	Elementos que no tienen hijos
<code>:nth-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo
<code>:nth-last-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo contando desde el último
<code>:nth-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo
<code>:nth-last-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo comenzando desde el último

## Pseudoclases en CSS

Propiedad	Descripción
<code>a:link</code>	Estado en reposo de un enlace
<code>a:hover</code>	Estado “sobre” de un enlace
<code>a:active</code>	Estado “activo” de un enlace
<code>a:visited</code>	Estado “visitado” de un enlace
<code>:first-child</code>	Primer hijo
<code>:last-child</code>	Último hijo
<code>:first-of-type</code>	Primer hermano de su tipo
<code>:last-of-type</code>	Último hermano de su tipo

Propiedad	Descripción
<code>:only-child</code>	Hijos únicos
<code>:only-of-type</code>	Únicos hermanos de su tipo
<code>:empty</code>	Elementos que no tienen hijos
<code>:nth-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo
<code>:nth-last-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo contando desde el último
<code>:nth-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo
<code>:nth-last-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo comenzando desde el último

## Pseudoclases en CSS

Propiedad	Descripción
<code>a:link</code>	Estado en reposo de un enlace
<code>a:hover</code>	Estado “sobre” de un enlace
<code>a:active</code>	Estado “activo” de un enlace
<code>a:visited</code>	Estado “visitado” de un enlace
<code>:first-child</code>	Primer hijo
<code>:last-child</code>	Último hijo
<code>:first-of-type</code>	Primer hermano de su tipo
<code>:last-of-type</code>	Último hermano de su tipo

Propiedad	Descripción
<code>:only-child</code>	Hijos únicos
<code>:only-of-type</code>	Únicos hermanos de su tipo
<code>:empty</code>	Elementos que no tienen hijos
<code>:nth-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo
<code>:nth-last-child(n)</code>	Enésimo elemento hijo contando desde el último
<code>:nth-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo
<code>:nth-last-of-type(n)</code>	Enésimo hermano de su tipo comenzando desde el último



# Font Awesome

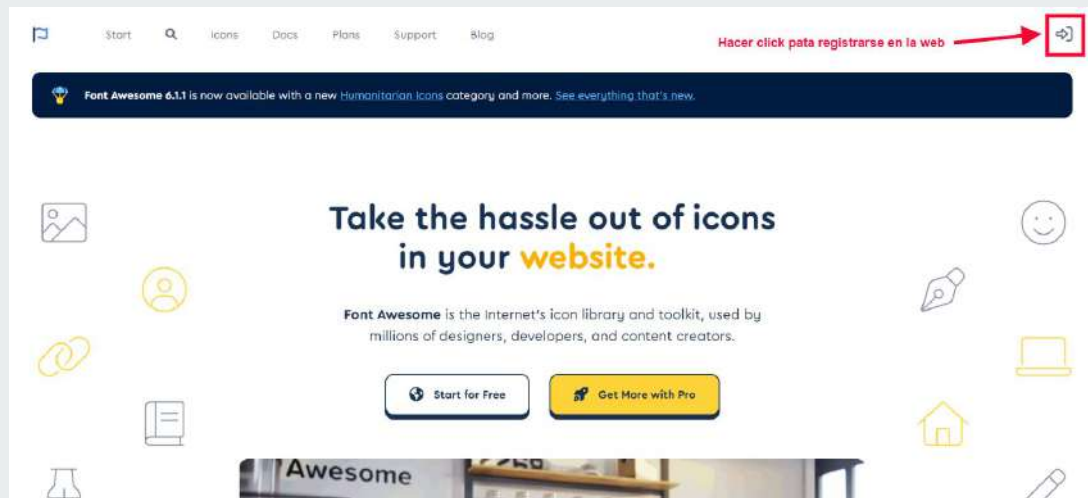




Esta es una tipografía cuyo uso está muy extendido ya que nos permite usar iconos en nuestras páginas webs. Nos permite utilizar iconos sin necesidad de tener que usar imágenes directamente.

Para poder utilizar esta tipografía, una de las maneras sería:


1.- Vamos a la URL: <https://fontawesome.com/>

2.- Nos creamos una cuenta de usuario gratuita:





WELCOME BACK



### Sign In to Your Account

Let's get you signed in and straight to the icons.

Email Address

Password

☒ Remember me [Forgot your password?](#)

[Sign In](#) ➔

Don't have an account? [Sign up](#) and get started!

Go Make Something Awesome

[Terms of Service](#) [Privacy Policy](#) © Forticons, Inc.

3.- Una vez rellenemos el formulario, nos llegará un email para confirmar la cuenta.

4.- Una vez confirmada la cuenta, ya podremos acceder a la site de “Font Awesome” y podremos empezar a trabajar con las fuentes “gratisas” de Font Awesome.

5.- Una de las formas de poder trabajar y mostrar esta fuente en nuestra web es añadiendo un script en la cabecera de nuestra web. Para ello, introduciremos entre la etiqueta de apertura de head (`<head>`) y la etiqueta de cierre de head (`</head>`), lo siguiente:

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/0b40d49cde.js" crossorigin="anonymous"></script>
```

Este código lo podemos consultar en la siguiente pantalla: <https://fontawesome.com/kits/0b40d49cde/use>

[Kits](#)
[Icons](#)
[Docs](#)
[Plans](#)
[Support](#)
[Blog](#)

0b40d49cde
Free Icons
Latest Version 6
Web Font
5 Views
Open

[How to Use](#)
[Settings](#)
[Uploaded Icons](#)

Consultar aquí como usar nuestro kit de "Font Awesome"

- ### Add Your Kit's Code to a Project

```
script src="https://kit.fontawesome.com/0b40d49cde.js" crossorigin="anonymous">
```

Copy Kit Code

Copy your kit's code into the `<head>` of each template or page in your project where you want to use Font Awesome via this kit. If you've got other versions of Font Awesome already in use, make sure to remove them, okay?

[Download Example File](#)
- ### Find and Add Any of Our Free Icons to a Project

Browse the thousands of icons to find some icons you like and then add the icon name and style as CSS classes to an HTML `<i>` tag.

Search 16,083 icons...
- ### Make It Awesome

Now you're ready to Rock and Roll! Take it to 11 by adding [some style](#).

*Font*



*Animate*

*Lists*

*Stack*

#### Go Make Something Awesome

Font Awesome is the internet's icon library, and is used by millions of designers, developers, and content creators.

Made with  and  in Berkeley, Boston, Chicago, Grand Rapids, Joplin, Kansas City, Seattle, Tampa, and Vancouver.

[Project](#)
[Changelog](#)
[Status](#)
[Commission Icons](#)
[License](#)
[All Versions](#)

[Community](#)
[GitHub](#)
[Issues](#)
[Icon Requests Leaderboard](#)
[Twitter](#)

[Help](#)
[Support](#)
[Troubleshooting](#)
[Contact Us](#)

[Terms of Service](#)
[Privacy Policy](#)
© Fonticons, Inc.

Esto quedaría de la siguiente manera:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-ES">
  <head>
    <title>Mi primer doc en divs</title>
    <meta.... >

    <link rel="stylesheet" href="css/style.css" />
    <script src="https://kit.fontawesome.com/0b40d49cde.js" crossorigin="anonymous"></script>

  </head>
```



# Enlaces de interés

Los siguientes enlaces que se facilitan son de sitios webs de confianza en los que podremos encontrar recursos e información más que interesante que nos ayudarán tanto a buscar información y ampliar lo aprendido en el curso, como a poder confirmar que estamos realizando bien el trabajo y podremos compartir los proyectos que vayamos haciendo.

## Fuente de información fiable: W3C School

Para HTML: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Para CSS: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>

Para JQuery: <https://www.w3schools.com/jquery/default.asp>

Aquí encontraremos completamente actualizada toda la información acerca de estos tres lenguajes ya que la W3C es la que se encarga por velar por las buenas prácticas en Internet y actualiza constantemente esta plataforma.



## Validador de HTML: W3C Validator (para HTML)

<https://validator.w3.org/>

Validador online que revisará si nuestro HTML cumple la normativa de la W3C.

## Validador de CSS: W3C Validator (para CSS)

<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Validador online que revisará si nuestras hojas de estilo cumplen la normativa de la W3C.



## Bancos de imágenes

<https://unsplash.com/es>

Banco de imágenes gratuitas. Imágenes de gran tamaño.

<https://www.freepik.es/>

Comenzó siendo un banco de imágenes gratuito y a día de hoy es un banco de recursos inmenso, en el que podemos encontrar recursos tanto gratuitos como de pago.

Los recursos que podemos encontrar son: MockUps, imágenes, iconos, vectores, ilustraciones, plantillas, ...

<https://www.iconfinder.com/>

Banco de iconos planos, iconos 3D y stickers.

<https://www.flaticon.es/>

Banco de iconos planos, iconos 3D y stickers.



## Librerías de Iconos

<https://fonts.google.com/icons>

Librería gratuita de Google. “Material Design Icons”.

<https://feathericons.com/>

Además de ser una librería de iconos para usar directamente, te permite descargarte estos mismos iconos para poder modificarlos.

<https://fontawesome.com/>

Librería de iconos de todo tipo. Tiene parte gratuita y otra parte de pago.

<https://icomoon.io/#icons>

Plataforma que facilita el acceso a 3 packs o librerías de iconos freemium.

## Herramienta de edición de código: Visual Studio Code

Para descargar: <https://code.visualstudio.com/>

Herramienta gracias a la cual podremos editar código fácilmente (HTML, PHP, JQuery, CSS, lo que necesitemos).

## Herramienta para conectar a servidor: FTP Filezilla

<https://filezilla-project.org/>

Espacio web desde el cual podremos descargarnos una herramienta que nos facilitará el poder subir y bajar archivos al servidor.

## Dónde crear un portfolio gratuito: Behance

<https://www.behance.net/>

Espacio online perteneciente a Adobe en el que podremos tener, de manera gratuita, nuestro portfolio online.

Aparte de esto, podremos ver los portfolios de otros diseñadores, ver recursos de diseño y, desde hace poco, ver ofertas de trabajo del sector diseño.

## Dónde crear un portfolio gratuito: Dribbble

<https://dribbble.com/>

Espacio online para crear portfolio online. Enfocado sobre todo a diseñadores de experiencia de usuario (UX / UI).

## Dónde crear un perfil y hacer cursos: Domestika

<https://www.domestika.org/es>

Plataforma que tiene una parte dedicada a formación y otra parte en la que hay ofertas de empleo. Tanto cursos como empleos ofertados en esta plataforma están relacionados con la creatividad. Podemos encontrar cursos económicos de las siguientes categorías:

- Ilustración
- Craft
- Marketing y Negocios
- Fotografía y Vídeo
- Diseño
- 3D y Animación
- Arquitectura y Espacios
- Escritura
- Diseño Web y App
- Moda
- Caligrafía y Tipografía
- Música y Audio

## Cursos y talleres cortos: La spri

<https://www.spri.eus/euskadinnova/es/portada-euskadiinnova/index.aspx>

Aquí encontraremos cursos, algunos gratuitos y otros de pago, que pueden resultar interesantes y nos pueden ayudar a resolver pequeñas dudas o ayudarnos a iniciarnos en algunos temas.

Son cursos / talleres que pueden durar desde 2 horas (un solo día) a 5 días máximo. Hasta la pandemia eran todos presenciales.

Desde la pandemia, muchos de estos cursos / talleres se hacen de manera online (aunque son online, tienen un día y hora concreta de transmisión y no se puede posponer).