

1. Programowanie obiektowe

1 Zasady zaliczenia ćwiczeń

- Ocena jest wystawiana na podstawie liczby uzyskanych punktów z zadań, kolokwίων oraz projektu.
- Ocena pozytywna wymaga zdobycia powyżej 50% wszystkich punktów obowiązkowych:
 - >90% — ocena 5.0
 - >80–90% — ocena 4.5
 - >70–80% — ocena 4.0
 - >60–70% — ocena 3.5
 - >50–60% — ocena 3.0
- Wagi ocen cząstkowych:
 - kolokwium 1 — 25%
 - kolokwium 2 — 25%
 - projekt — 40%
 - zadania i inne — 10–30%
- Prowadzący może zdecydować o zwolnieniu z egzaminu osoby, która uzyska powyżej 95% punktów i bardzo dobrze opanuje przerabiany materiał. Student taki otrzymuje z egzaminu ocenę bardzo dobrą.

1.1 Zadania

- Zadania należy wysyłać mailowo, podając jako **temat wiadomości**: *POB2014 s123456 AB.CD*, gdzie *s123456* to numer indeksu, *AB* numer zajęć, a *CD* numer zadania.
- Termin oddawania zadań to niedziela poprzedzająca następne zajęcia.

1.2 Kolokwium

- W trakcie semestru odbędą się dwa kolokwia: pierwsze po opracowaniu materiału związanego z językiem C++, drugie po materiale dotyczącym języka Java.
- Przynajmniej jedno kolokwium musi być zaliczone na ocenę pozytywną (powyżej 50%).
- Możliwa będzie poprawa jednego z kolokwίων na końcu semestru.
- Kolokwia będą sprawdzać przede wszystkim umiejętność analizowania i tworzenia kodu.

1.3 Projekt

- Projekt rozmiarem jest znacznie większy niż zadania wykonywane na ćwiczeniach i musi spełniać określone wymagania.
- Projekt musi być napisany w dwóch językach, z czego jednym z nich musi być język przerabiany na zajęciach (Java, C++), a drugim — dowolny język obiektowy.
- Wszystkie projekty są wykonywane indywidualnie i **samodzielnie**.
- Student może zaproponować własny temat projektu lub wybrać jeden spośród proponowanych przez prowadzącego.
- Temat projektu oraz języki w jakich będzie pisany muszą zostać zaakceptowane przez prowadzącego.

2 Literatura

1. Jerzy Grębosz, Symfonia C++, Oficyna Kallimach, dowolne wydanie
2. Jerzy Grębosz, Pasja C++, Oficyna Kallimach, dowolne wydanie
3. Bruce Eckel, Thinking in C++, Helion, dowolne wydanie
4. Bruce Eckel, Thinking in Java, Helion, najnowsze wydanie
5. David Flanagan, Yukihiro Matsumoto, Ruby. Programowanie, Helion, 2008
6. Russ Olsen, Eloquent Ruby, Addison-Wesley Professional, 2011