

Pytania do Scrum'a

Marcin Kostrzewski

20 Października, 2019r

1 Obowiązki Scrum Mastera

Scrum Master dba o przestrzeganie zasad zgodnych ze Scrumem, pomaga pracownikom projektu zrozumienie idei działania w Scrumie, jest swego rodzaju 'coachem' dla zespołu deweloperskiego. Scrum Master pełni również rolę 'bufora' między drużyną a ludźmi spoza niej. Odpowiednio decyduje co i jak przekazać drużynie, aby treść była zgodna z technikami Scrumu.

Scrum Master dba też o odpowiednie precyzowanie celów sprintów, zarządza Backlogiem wraz z Product Ownerem, aby był odpowiednio czytelny i zrozumiały. Pomaga również drużynie w organizacji tak, aby byli w stanie tworzyć wysokiej jakości produkty.

2 Retrospektywa

Retrospektywa sprintu to comiesięczne spotkanie całej drużyny w celach dyskusji nad obecnymi problemami, okazjami na ulepszenie pracy. Oceniana jest praca całej drużyny oraz tworzone są dalsze plany działania i rozwoju projektu.

3 Definition of Done dla projektu

W odniesieniu do projektu 'MOP Management' z poprzedniego zadania

Definition of Done oznaczałoby ukończenie kolejnej funkcjonalności dostępnej dla użytkownika, tj. kolejnej funkcji interfejsu, która jest funkcjonalna, spełnia zasady określone w wizji projektu i jest pozbawiona błędów, które można skrajnie łatwo dostrzec. Co za tym idzie, z daną funkcją interfejsu wiąże się ukończenie strony serwera realizującą tą funkcję, czy dany element bazy danych. Z każdym cotygodniowym sprintem użytkownik powinien móc zobaczyć kolejną działającą funkcję w jego programie. Te bardziej skomplikowane funkcje, opierające się na wielu dependencjach z projektu będą realizowane w kolejności późniejszej.