

# MINH-QUÂN BUI

IT ENGINEERING STUDENT

LOOKING FOR A  
SIX-MONTHS INTERNSHIP  
IN GAMEPLAY PROGRAMMING  
STARTING IN SEPTEMBER 2023

## ABOUT ME

I'm a french IT Engineer student currently pursuing a double degree program at both EFREI (France) and UQAC (Canada).

Specialized in **video games** development and **virtual reality**, I'm currently seeking a six months long internship as the culmination of my studies to gain a **first professional experience** in these fields.

I'll be available in September 2023.

## CONTACT

- +33 7 87 61 30 87
- contact.buiminhquan@gmail.com
- emkyu404.github.io/portfolio/
- linkedin.com/in/minh-quân-bui/
- 92120 Montrouge, FRANCE

## EDUCATIONS

### UQAC (Chicoutimi)

2022 - 2023  
Master's Degree in Computer  
Science (Video games)

### EFREI (Paris)

2020 - 2023  
IT Engineer's degree  
(Imagery & Virtual Reality)

### IUT de Paris

2018 - 2020  
Two-year University Degree in  
Technology (Computer Science)

### Lycée Marie Curie (Sceaux)

2017  
French HS diploma  
(Science major)



SCAN TO VISIT  
MY PORTFOLIO

## WORK EXPERIENCES

### B&L Development - Paris - Web full stack development internship

nov 2021 - mar 2022

- Development of Educ'Esport's web tool to ease the management of the activity
- Elaboration of mockups for the UI and UML diagrams to understand the needs of the company
- Angular, Node, Prisma, TypeGraphQL, Typescript, Figma

### GS Dance Studio - Hô Chi Minh-Ville - Web frontend development internship

apr 2020 - jun 2020

- Development of GS Dance studio's showcase site
- Fully remote internship
- WordPress, HTML, CSS, Javascript

## ACADEMIC PROJECTS

### Alka - 3D Multiplayer Cooperative FPS (Unreal Engine)

sep 2022 - apr 2023

- Gameplay & Network Programmer
- Implemented new weapons in the game, the "iron sight" feature and reworked the old recoil system.
- Unreal Engine 4.26, C++

### Exquisitis - 2D Platformer with time loops mechanics (Unity)

sep 2022 - dec 2022

- Game Designer & Gameplay Programmer
- Design and development of a prototype 2D platformer. Production of a 30 pages long GDD.
- Unity, C#

### AZDH - Prototype of a 3D Multiplayer Cooperative TPS (Unreal Engine)

feb 2023 - apr 2023

- Gameplay & Network Programmer
- Implemented every core game mechanics and a basic flying AI enemy.
- Unreal Engine 5, C++

### Statour VR - Virtual Art Gallery (Unity)

may 2022

- Individual school project made for Oculus Quest 2 devices
- Development of a VR experience to allow users to visit art galleries of famous statues.
- Unity, OpenXR, C#

### UMSI - 2D Isometric Tower Defense with grid-based pathfinding (Unity)

dec 2019 - mar 2020

- Game designer & Lead gameplay programmer
- Design and development of a tower defense game as my end-of-studies project at IUT de Paris
- Unity, C#

## SCHOOL ACTIVITIES

### 4esport

sep 2020 - apr 2023

- Graphic designer and content creator
- Member of the Board of directors from September 2021 to June 2022.

### Astr0 Pulsar

oct 2019 - mar 2020

- Former coach & manager for the student esports team Astr0 Pulsar (League of Legends)
- Participated 3 seasons of the French student league (La Grosse Ligue) at the highest level

## HARD SKILLS

OPP - C# C++ Javascript Typescript Python Java  
Game engines - Unity, Unreal Engine  
Machine Learning - Basic knowledge

Software design - UML, Merise  
Project management - Agile, Scrum  
Version control system - Git, Perforce

Network - Client-server architecture, EOS  
Artificial Intelligence - Behavior tree

Mathematics - High-end algorithms, data-structures and three-dimensional geometry  
Physics - Understanding of physics simulation of rigidbodies in video games

## LANGUAGES SKILLS

🇬🇧 English - C1 (TOEIC : 975)  
🇫🇷 French - Native speaker

## SOFT SKILLS

Force of proposal  
Detail oriented  
Fast learner  
Leadership

## HOBBIES AND ACTIVITIES

Video game  
Game jam  
Esport

Content Creation  
Cosplay  
Japanese animation

Musician (Piano, Guitar)  
Gym & Fitness  
Graphic Design

# MINH-QUÂN BUI

ÉTUDIANT INGÉNIEUR INFORMATIQUE

RECHERCHE D'UN STAGE  
DE SIX MOIS EN  
PROGRAMMATION GAMEPLAY  
À PARTIR DE SEPTEMBRE 2023

## À PROPOS DE MOI

Etudiant français en Master 2 en école d'ingénieur informatique, je prépare actuellement un double diplôme à EFREI Paris et à l'UQAC (Canada).

Spécialisé en développement de **jeux vidéo** et en **réalité virtuelle**, je suis à la recherche d'une stage de fin d'étude pour acquérir une première expérience professionnelle dans ces domaines.

Je serai disponible dès **septembre 2023**.

## CONTACT

☎ +33 7 87 61 30 87  
✉ contact.buinhuan@gmail.com  
🌐 emkyu404.github.io/portfolio/  
🌐 linkedin.com/in/minh-quân-bui/  
📍 92120 Montrouge, FRANCE

## FORMATIONS

### UQAC (Chicoutimi)

2022 - 2023  
Maîtrise en informatique  
(Jeux vidéo)

### EFREI (Paris)

2020 - 2023  
Cycle ingénieur en informatique  
(Imagerie & Réalité Virtuelle)

### IUT de Paris

2018 - 2020  
Diplôme universitaire de technologie  
(Informatique)

### Lycée Marie Curie (Sceaux)

2017  
Baccalauréat scientifique  
(Science de la vie et de la terre)



SCANNEZ POUR  
CONSULTER MON  
PORTFOLIO

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### B&L Development - Paris - Stage en développement Web fullstack

nov 2021 - mar 2022

- Développement du site web Educ'Esport pour faciliter la gestion de l'activité éponyme
- Élaboration de maquettes pour l'UI et production de diagrammes UML pour la conception du site
- Angular, Node, Prisma, TypeGraphQL, Typescript, Figma

### GS Dance Studio - Hô Chi Minh-Ville - Stage en développement Web frontend

avr 2020 - jun 2020

- Développement du site vitrine de GS Dance Studio
- Stage effectué intégralement à distance
- WordPress, HTML, CSS, Javascript

## PROJETS ACADÉMIQUES

### Alka - FPS multijoueur coopératif en 3D (Unreal Engine)

sep 2022 - avr 2023

- Programmeur gameplay et réseau
- Implémentation de nouvelles armes, de la fonctionnalité "iron sight" et refonte du système de recul
- Unreal Engine 4.26, C++

### Exquisitis - Jeu de plateforme en 2D sur le thème des boucles temporelles (Unity)

sep 2022 - dec 2022

- Game Designer et programmeur gameplay
- Conception et développement d'un jeu de plateforme 2D. Production d'un GDD d'une trentaine de pages
- Unity, C#

### AZDH - Prototype d'un TPS multijoueur coopératif en 3D (Unreal Engine)

fev 2023 - avr 2023

- Programmeur gameplay et réseau
- Implémentation de toutes les mécaniques de jeu principales et d'une IA aérienne
- Unreal Engine 5, C++

### Statour VR - Galerie d'art virtuelle (Unity)

mai 2022

- Projet individuel à destination des casques Oculus Quest 2
- Développement d'une galerie virtuelle pour y exposer des statues à l'échelle venant du monde entier
- Unity, OpenXR, C#

### UMSI - Tower Defense en 2D isométrique avec pathfinding basé sur grille (Unity)

dec 2019 - mar 2020

- Game designer et programmeur gameplay en chef
- Conception et développement d'un jeu de tower defense comme projet de fin d'étude à l'IUT de Paris
- Unity, C#

## VIE ASSOCIATIVE

### 4esport

sep 2020 - avr 2023

- Graphiste et créateur de contenu
- Membre du conseil d'administration de septembre 2021 à juin 2022.

### Astro Pulsar

oct 2019 - mar 2020

- Coach & manager pour l'équipe étudiante Astro Pulsar (League of Legends)
- A participé à 3 saisons de la ligue étudiante française (La Grosse Ligue) au plus au niveau

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

POO - C# C++ Javascript Typescript Python Java  
Moteurs de jeu - Unity, Unreal Engine  
Machine Learning - Connaissance de base

Conception logiciel - UML, Merise  
Gestion de projet - Agile, Scrum  
Logiciel de gestion de version - Git, Perforce

Réseau - Architecture Client/Serveur, EOS  
Intelligence artificielle - Arbre de comportement

Mathématiques - Algorithmes de pointes, structures de donnée, et géométrie dans l'espace  
Physiques - Compréhension de la simulation de corps rigides pour le jeu vidéo

## LANGUES

🇬🇧 Anglais - C1 (TOEIC : 975)  
🇫🇷 Français - Langue maternelle

## SOFT SKILLS

Force de proposition  
Soucieux du détail

Apprend rapidement  
Leadership

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo  
Game jam  
Esport

Création de contenu  
Cosplay  
Animation japonaise

Musicien (Piano, Guitare)  
Musculation & Fitness  
Design graphique