

# Mit Spil

Emma Lumsden

Spillet hedder:

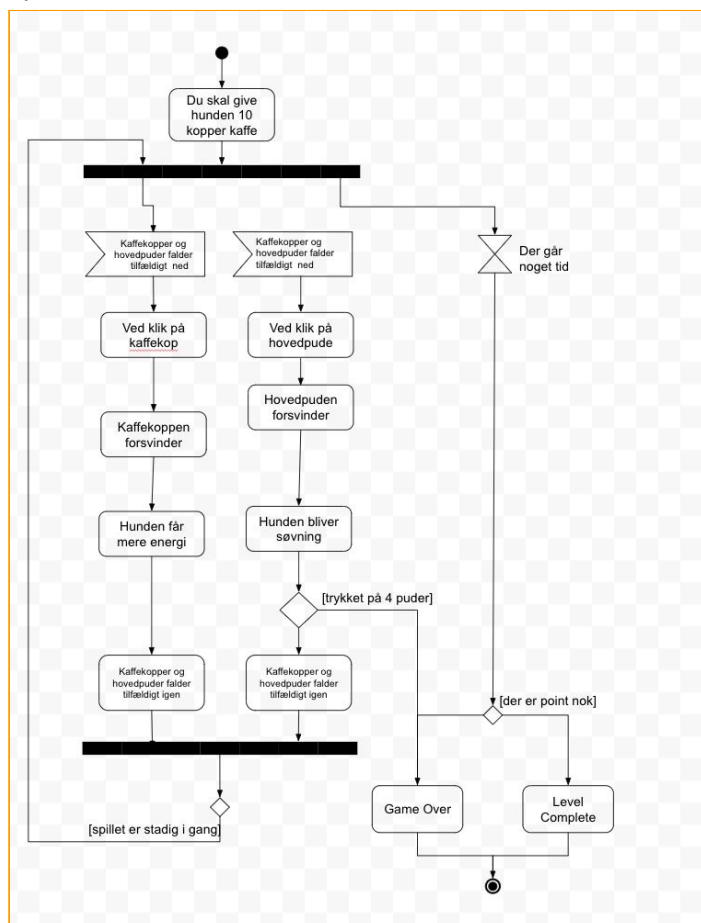
## Drowsy Dog - En Hund Efter Kaffe

Spil ide / koncept:

En hund vågner af sit vækkeur og er smadder træt. For at kunne holde sig vågen må den drikke 10 kopper kaffe. Dette kan lyde som meget, men det er en meget aktiv lille hund der skal nå meget i løbet af dagen! Hjælp den lille hund med at få sine 10 kopper kaffe ved at trykke på kopperne mens de falder ned. En anden ting der også falder ned, er hovedpuder. Disse skal man for guds skyld ikke trykke på fordi så bliver hunden søvnig. Kommer man til at trykke på mindst 4 hovedpuder så falder hunden i søvn igen og spillet er tabt.

Man skal altså skynde sig at trykke på 10 kopper kaffe så hunden kan holde sig vågen hele dagen, og helst ikke for mange hovedpuder.

Spil-struktur:



Skitser:

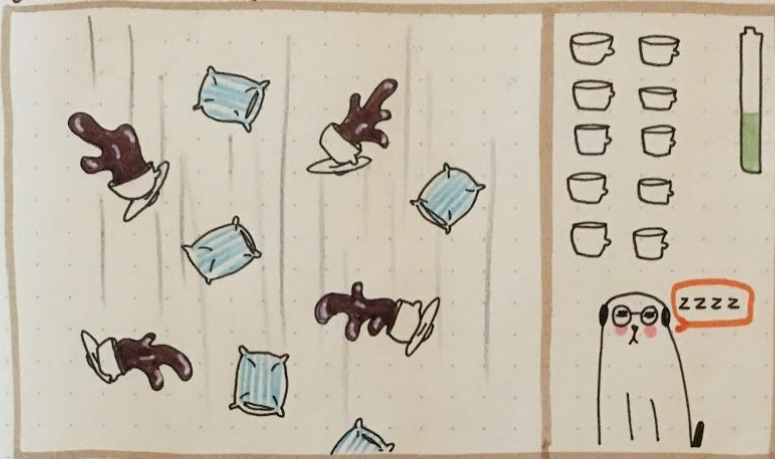
## ● STARTSKÆRM



## ● FIGURELEMENTER



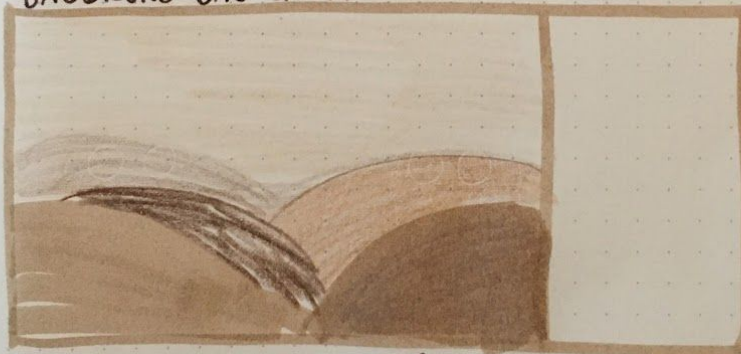
## SPILLESKÆRM



SELVE SPILLESIDEN  
HVOR MAN TRYKKER

SKÆRM DER VISER  
LIV, POINT & HUNDENS  
REAKTION

## BAGGRUND BAG SPILLET



HER SKAL KAFFEKOPPERNE &  
HOVEDPUDERNE FALDE, SÅ BAGGRUNDEN  
SKAL MÅSKE IKKE VÆRE FOR DISTRAHERENDE  
ELLER I FOR STÆRKE FARVER .....

ROLIGE BRUNE NUANCER?...  
MÅSKE I ABSTRAKTE FORMER....

