

Sac Pokeball

Matériel nécessaire

- 1 crochet
- Laine blanche, noire et rouge
- Marqueurs de mailles
- Aiguille
- Ciseaux

Abréviations

- aug = augmentation
- dim = diminution invisible
- m. = maille
- ml = maille en l'air
- ms = maille serrée
- mc = maille coulée
- demi-b = demi-bride
- tr = tour (crocheter en spirale continue)
- rg = rang (crocheter en ligne)
- [...] x N = crocheter N fois ce qui est entre crochets
- (N m.) = décompte de maille pour chaque rang

Informations préalables

Marquer la 1^{ère} maille de chaque nouveau tour avec un marqueur.

Lors d'un changement de couleur, celui-ci doit commencer sur la maille qui précède le changement.

Lors d'un changement de fil, afin de sécuriser le travail, il faut cacher le petit brin du nouveau fil et le brin de l'ancien fil dans les 2 prochains points de crochet.

SAC

En blanc

Tr 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 m.)

Tr 2 : 6 aug (12 m.)

Tr 3 : [1 aug, 1 ms] x 6 (18 m.)

Tr 4 : [1 ms, 1 aug, 1 ms] x 6 (24 m.)

Tr 5 : [1 aug, 3 ms] x 6 (30 m.)

Tr 6 : [2 ms, 1 aug, 2 ms] x 6 (36 m.)

Tr 7 à 11 : 36 ms (36 m.)

Couper le fil blanc.

En rouge

Tr 12 : Dans les brins arrière, [4 ms, 1 aug, 4 ms] x 4 (40 m.)

Tr 13 à 17 : 40 ms (40 m.)

Tr 18 : [4 ms, 1 dim, 4 ms] x4 (36 m.)

Tr 19 à 20 : 36 ms (36 m.)

Tr 21 : [2 ml, sauter une m., 1 demi-b] x 18 (cela va créer 18 « fenêtres »)



Tr 22 : 2 ms dans chaque fenêtre (36 m.)



Tr 23 : 1 mc, ne pas crocheter les autre m.

Couper le fil.

Tirer sur la boucle restante sur le crochet pour récupérer le fil. Fermer à l'aide d'une aiguille. (Faire cela même si ce n'est pas indiqué.)

CEINTURE

En noire

Commencer dans les brins avant du tour 11.



Tr 1 à 2 : 36 mc (36 m.)

Tr 3 : 1 mc, ne pas crocheter les autre m.

Couper le fil.

BOUTON

En blanc

Tr 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 m.)

Tr 2 : 6 aug (12 m.)

Couper le fil blanc.

En noir

Tr 3 : Dans les brins arrière, 12 mc (12 m.)

Tr 4 : 1 mc, ne pas crocheter les autre m.

Couper le fil et laisser du fil pour la couture.

CORDE x2

En blanc

Rg 1 : 60 ml (60 m.)

Couper le fil.

ASSEMBLAGE

Utiliser des épingles pour placer les parties avant de les coudre ou les coller.

Coudre le bouton au milieu de la pokeball.

Passer une corde à travers toutes les fenêtres. Faire un nœud pour assembler les deux extrémités.

Passer l'autre corde à travers toutes les fenêtres mais de manière opposée. Faire un nœud avec les deux extrémités.

